



# AMIGA

7/93

## ZOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr. 7 Juni/Juli 1993

A  
M  
I  
G  
A  
  
J  
O  
K  
E  
R

DIE DOPPELAUSGABE

KOMPETENT WIE IMMER - AKTUELLER DENN JE

GOAL

TWILIGHT 2000

YO!JOE!

TRAPS & TREASURES

BURNTIME

MEHR POWER!

HARDWARE-TUNING  
FÜR DEN A1200

MEHR RUHM!

DER WEG ZUR  
EIGENEN PD-SERIE

MEHR GEWINNE!

ZWEI TOLLE  
PREISAUSSCHREIBEN  
IM HEFT

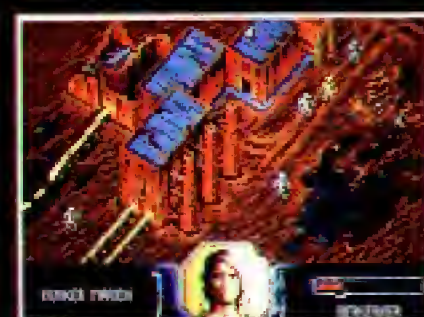
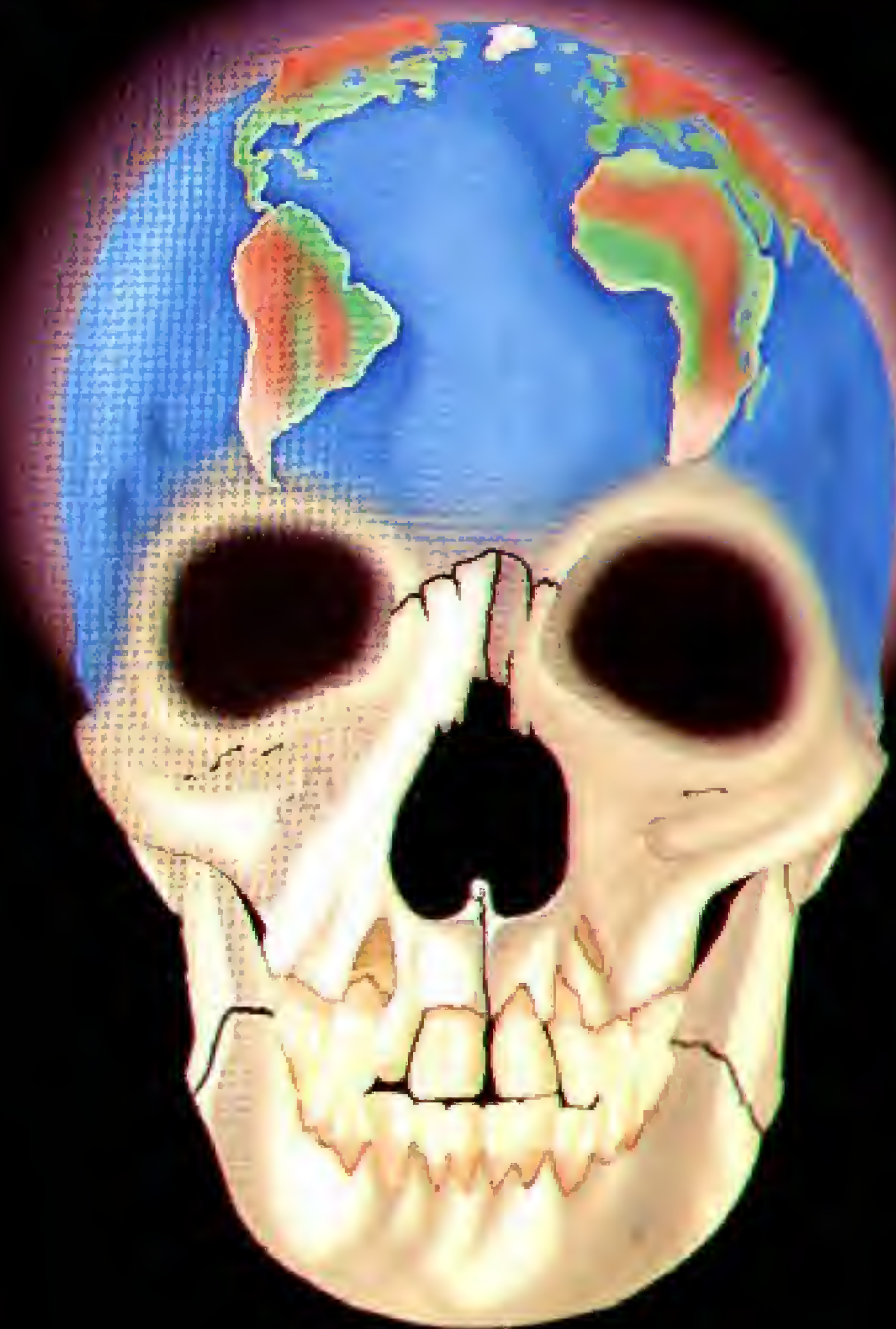


DAS TOP-MAGAZIN  
FÜR AMIGA  
ENTERTAINMENT

**KNOW HOW**  
TIPS • CHEATS • PLANE • LOSUNGEN  
TRANSARCTICA • DESERT STRIKE  
CHUCK ROCK2 • HOCKEY MANAGER  
TROLLS • CREATURES  
BATTLE ISLE DATA 2  
SINK OR SWIM  
U.V.A.



# BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen  
... mit einem Wort - Überleben!



Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab August 1993!  
MAX DESIGN, Salzburger Straße 106, A-8970 Schladming, Tel. 0043-3687-24147



# WAS IHR SCHON IMMER ÜBER DIE NEUEN POSTLEITZAHLEN WISSEN WOLLTET...

# EDITORIAL

ist vermutlich dasselbe, was auch ich gerne mal erfahren hätte: Warum mußte die „Gelbe Gefahr“ uns unbedingt damit quälen? War es nicht genug, die Portogebühren schon wieder zu erhöhen? Reichte es nicht, daß die Chancen, eine Sendung termingerecht zum Bestimmungsort zu transportieren, bei der Post etwa so hoch sind wie die, beim Lotto einen Sechser mit Zusatzzahl zu landen? Konnte selbst die für 1994 angepeilte Erhöhung der Telefongebühren den Sadismus der staatlichen Monopolisten nicht befriedigen?

Na, jedenfalls setzt es schon eine besondere Art von Genialität voraus, nun einzelne Straßen munter mit verschiedensten Postleitzahlen zuzupflastern, nur weil durch die Wiedervereinigung ein paar Kombinationen doppelt vorhanden waren. Klar, ein simpler Zifferncode (wie etwa das lange gebräuchliche O bzw. W) wäre ja auch zu schlicht gewesen; da wäre womöglich jeder sofort zu recht gekommen! Um wieviel spannender ist es doch, wenn wir jetzt unsere gesamte Abo-Kartei umstellen durften. Kleines Zahlenspiel gefällig: Wir hatten da gut 10.000 Adressen zu bearbeiten, wollten wir das per Hand tun, wären für das Nachschlagen im (fehlerhaften) Postverzeichnis und die folgende Eingabe etwa zwei Minuten pro Abonnent draufgegangen. Macht summa summarum ein wenig mehr als 333 Arbeitsstunden — eine Person hätte somit über acht Wochen zu tun gehabt!

Ach, so lange mag selbst der geduldigste Abonnent nicht auf den neuen Joker warten? Sollten wir also lieber acht Personen eine Woche lang beschäftigen? Geht nicht, dazu bräuchten wir ja acht Computer allein für diesen Zweck. Ah, Computer — warum die Arbeit nicht dem Blechkumpel aufhalsen? Das haben wir natürlich getan, bloß blieb (z.B. wegen Tippfehlern etc.) erwar-

12345



tungsgemäß ein Rest von rund 1500 Adressen, die manuell umgestellt werden mußten. Erstaunlicherweise ist es uns trotzdem gelungen, so nebenbei noch eine feine Doppelausgabe auf die Beine zu stellen, mit der ich Euch nun viel Spaß wünsche. Solltet Ihr irgendwas am Heft auszusetzen haben — Euer Postamt nimmt die Beschwerden sicher gerne entgegen...

Euer Michael



**FRISCH AUS DEM STADION:** Der Ball ist rund, der Rasen grün und das Soccer-Leben wieder lebenswert — Dino Dini hat endlich seinen „Kick Off“-Nachfolger „Goal“ auf den Platz geschickt! Dribbelt zum Test auf die **Seiten 18/19**



GOAL

THE (SLON)

THE (SLON)

THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES

**FRISCH FÜR FORTUNA?** Wollen doch hoffen, daß Ihr frisch genug seid, um eine exklusive Einladung, einen Arcade-Kicker, eine Jahreskarte fürs Fußballstadion oder etliche brandheiße Games abzugreifen! Versucht Euer Glück bei den extra-gewinnträchtigen Preisausschreiben auf den **Seiten 45 und 96**

**FRISCH FÜR DEN 1200ER...** erreichten uns Spezialversionen von „Transarctica“, „Trolls“ und „Ishar“; außerdem berichtet der User Club diesmal über „Hardware-Tuning für den Power-Amiga“! Mehr Farben, mehr Power und mehr Tests auf den **Seiten 80, 92 und 118/119**

**FRISCH VON DER LEINWAND...** setzt Ocean Steven Spielbergs Saurier-Thriller „Jurassic Park“ für den Amiga um! Erste Infos und Bilder der Versoftung von Michael Crichtons Megaseller Dino Park im Newsflash auf **Seite 13**

COIN OP  
SPECIAL:  
NEO GEO

YO!JOE!

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Preview:	
Twilight 2000	10
Burntime	11
Newsflash:	
Neues von Psygnosis	12
Jurassic Park	13
Mailbox	22
Up & Down	38
Crack	40
PD-Box	42
Multimedia:	44
Nützliches & Unnützes für das CDTV	
Preisausschreiben:	
Die Super-Soccer-Competition	45
Ruhmeshalle	48
Brork-Comic	48
Demo-Galerie	50
Joker-Comic	52
Special:	
Monkey Island Casting Competition:	
Mehr Darsteller	54
Know How	57
Know How Index	72
Joker-Index	74
Aktion Leser-Test:	
Historyline	82
Joker-Galerie	84
Impressum	86
Krieger-Comic	86
Interview:	
Was macht eigentlich Jeff Minter?	94
Preisausschreiben:	
Die Jubiläums-Party	96
Klassiker:	
Lords of the Rising Sun	101
Die Budget-Bühne	102
Seitenhiebe	105
Kicker-Cup	106
Computer-ABC	108
Kleinanzeigen	109
User-Club Spezial:	
Der Weg zur eigenen PD-Serie	116
User-Club:	
Hardware-Tuning für den A1200	118
Stromausfall:	
Empire	120
Acquire	121
Coin Op Special:	
Das Neo Geo	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126



## Games im Test

### Abenteuer

Das schmutzige Erbe	80
Ishar für A1200	92
Transarctica für A1200	80

### Action

Firehawk	34
Yo! Joe!	16
The Lost Vikings	14

### Geschicklichkeit

Traps'n'Treasures	20
Trolls für A1200	92

### Simulation

Reach for the Skies	98
Spielhölle PRO	100

### Sport

Body Blows Update	100
Goal	18
Tom Landry Strategy Football	88

### Strategie

Ancient Art of War	76
Creepers	36
Hannibal	30
Maelstrom	90

### Verschiedenes

17 Bit-Collection	44
Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
CDPD	44
CDPD II	44
Kickstart-Collection	44
PD-Games	42

THE LOST VIKINGS



# HANNIBAL

**FRISCH AUS DEM KONVERTER:** Der Historien-Schinken „Hannibal“, die Lemming-Raupen „Creepers“ und der SF-Cocktail „Maelstrom“ wurden soeben von der MS-DOS um-gesetzt — wie gut oder we-niger gut, erfahrt Ihr auf den Seiten 30, 36 und 90

**FRISCH VON DER PLATT-FORM...** sind dieser Tage die Hüpficals „The Lost Vikings“, „Yo! Joe!“ und „Traps'n'Treasures“ auf unsere Testsei-ten gesprungen! Ein Grund für Freudensprünge? Schon möglich, hoppelt einfach zu den

Seiten 14, 16 und 20

WAS  
MACHT  
EIGENT-  
LICH  
JEFF  
MINTER?



**FRISCH ANS WERK!** Wollt auch Ihr Eure Spuren im Sand der Amiga-Geschichte hinterlassen? Dann dürft Ihr keinesfalls unser Special „Der Weg zur eigenen PD-Serie“ verpassen! Die Straße zum Ruhm führt über die

Seiten 116/117

TRAPS 'N' TREASURES





# BETRIEBSBEREICH



In unserer frisch gestarteten Miniserie „Lernt-unsere-neuen-Redakteure-auf-Probe-kennen“ servieren wir Euch heute Martin Weidemann, der sich seit dem 1. Mai werktäglich in unseren weitläufigen Redaktionsdungeons verirrt.

?: Wie sieht's aus, Martin, war dir ein Computer bereits

in die Wiege gelegt, oder hast du erst im reiferen Alter mit den Bits & Bytes Bekanntschaft geschlossen?

M: Als ich im März 1965 das Licht der Welt erblickte, waren die Dinger noch etwas zu voluminös, um in mein Gitterbettchen zu passen. Tatsächlich bin ich relativ spät auf den Digi-Trichter gekommen — es begann 1988 mit dem 64er eines Freundes und „Pirates!“ Im Jahr darauf kam der eigene Amiga 500, und mit „Intercep-

tor“ und „Falcon“ hatte ich dann auch spielerisch meine wahre Bestimmung gefunden.

?: Na, dann grüß mir die Sonne, Flieger! Ist in deinem Herzen daneben noch Platz für andere Genres?

M: Klar, ein nettes Rollenspiel oder Strategical stoße ich auch nicht von der Tischkante. Aber Simulationen, vor allem Flugsimulationen, kommen meiner Vorliebe für zentnerschwere Handbücher, umfangreiches Kartenmaterial und ein hoch-

komplexes Gameplay halt schon sehr entgegen.

?: Wälzt du auch in deiner Freizeit ausschließlich dicke Handbücher?

M: Ach, hier kriegt man auch mal Freizeit? Wenn das so ist, werde ich sie zum Lesen von Romanen nützen, ausgiebig Musik hören oder gut essen gehen.

?: Für einen Mann mit solchen Hobbies bist du erstaunlich schlank und rank!

M: Damit die morschen Knochen nicht total einrosten, tue ich es Ninja-Moni nach und übe mich in asiatischer Kampfkunst. Außerdem möchte ich dieses Jahr mal einen alten Freund in Florida besuchen — aber dazu müßte Michael erst mal meine Reisekasse etwas aufbessern.

?: Tja, mit 28 hat man noch Träume! Um wieviel bodenständiger und realistischer ist da doch unsere gute alte Teststatistik...

<b>Absolute Katastrophe</b>	<b>(00%-10%)</b>	<b>1</b>
<b>Katastrophe</b>	<b>(11%-20%)</b>	<b>0</b>
<b>Total zum Vergessen</b>	<b>(21%-30%)</b>	<b>0</b>
<b>Zum Vergessen</b>	<b>(31%-40%)</b>	<b>1</b>
<b>Muß nicht sein</b>	<b>(41%-50%)</b>	<b>0</b>
<b>Nix Besonderes</b>	<b>(51%-60%)</b>	<b>1</b>
<b>In Ordnung</b>	<b>(61%-70%)</b>	<b>6</b>
<b>Schwer in Ordnung</b>	<b>(71%-80%)</b>	<b>5</b>
<b>Erste Sahne</b>	<b>(81%-90%)</b>	<b>3</b>
<b>Megastark</b>	<b>(91%-100%)</b>	<b>0</b>
<b>Hit-Ausbeute</b>		<b>2</b>
<b>Megahits</b>		<b>0</b>



**FLYING  
COMPUTER**

Inh. Rudolf Bledau

**BESTELL-  
ANNAHME:**

04221-150059

**W-2870 Delmenhorst  
Grüne Str. 43**

**Tel.: 04221 - 150059**

**04221 - 18398**

**Fax: 04221 - 120151**

**AN ALLE AMIGA USER: STEIGT UM AUF DEN SPIELE COMPUTER DER ZUKUNFT, BEVOR ES ZU SPÄT IST!**

Wir liefern günstig und schnell Euren Einsteiger-PC per Post ins Haus. Fertig konfiguriert mit allem, was Ihr zum Spielen braucht (je nach Wunsch: Soundkarte, Joystick, Maus, CD ROM, Festplatte, und, und, und....)

Unser Angebot speziell für Amiga Joker Leser: **Die GAME-POWER-MACHINE**



**PC-AT 386dx-40 MHz**

mit folgender Grundausstattung:

Diskettenlaufwerk 3,5" (1,44 MB High Density), Festplatte 1301 MB, 4 MB RAM,

VGA-Graphic-Card (hohe Auflösung) mit passendem VGA-Color-Monitor 14" (strahlungsarm),

MF II - Tastatur, Maus, Soundkarte, Joystick, MS-DOS 6.0, MS-WINDOWS 3.1, Desktop-Gehäuse

**Knüllerpreis: DM 2.498,-**

PC-Spiele vorrätig, gleich mitbestellen, wird komplett eingerichtet und aufgespielt. Unser Service ist Euer Vorteil. Wir bieten auch verschiedene Finanzierungsmöglichkeiten an, fragt uns danach! Natürlich akzeptieren wir alle gängigen Kreditkarten.

Außerdem im Angebot für AMIGA (solange der Vorrat reicht):

• SILKWORM	DM 24,95	• BLUES BROTHERS	DM 24,95	• WORLD CUP SOCCER	DM 19,95
• COLOSSUS CHEST X	DM 29,95	• TEST DRIVE II COLLECTION	DM 29,95	• TEAM YANKEE	DM 24,95
• FOOTBALL MANAGER II	DM 24,95	• FIRST SAMURAI	DM 19,95	• CHAMBERS OF SHAOLIN	DM 19,95
... und der totale Superknaller: WING COMMANDER (erst kürzlich getestet) bei uns schon für				<b>DM 34,95</b>	

GAMES GUIDE: Das Computerspiel-Magazin auf Video	DM 29,95	DAS ADVENTURE BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS SIERRA BUCH (Sybex)	DM 29,95	DAS LUCAS ARTS BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS AMIGA SPIELE SCHUMMELBUCH (Sybex)	DM 29,95	AMIGA GAME POWER (Tips und Tricks zu über 80 Spielen)	DM 24,95
AMIGA GAME POWER II (The next collection)	DM 29,95	Telefons und Telefax (postzugelassen) Z.B. PEACOCK CON 1 (Ioffes Design) Telefonendgerät	DM 59,00

Laßt Euch unseren Katalog kommen, Anruf genügt (DM 6,- Schutzgebühr, wird bei Erstbestellung angerechnet). Alle Preise incl. MwSt., zzgl. Versandkosten = Nachnahme plus DM 9,-, Ausland nur Vorkasse + DM 20,- Versand.  
Bestellannahme: Montag-Freitag 10.00 Uhr - 18.00 Uhr, Samstag 10.00 Uhr - 13.00 Uhr



## LESESTOFF

Räumt schon mal Euer Buchregal leer — Ihr braucht den Platz dringend für drei Leckerbissen aus Papier und Druckertinte, die wir Euch heute vorstellen:

Werner Glogauers bei Nomos (der Verlag des „BPS-Report“) erschienene Untersuchung „Kriminalisierung von Kindern und Jugendlichen durch Medien“ bietet auf 150 Seiten so ziemlich alle Vorurteile und Halbwahrheiten, die zum Thema existieren. Ein unvergleichliches Leseerlebnis — und 29,- DM sind auch nicht zu teuer für ein Buch, das Speed Metal allen Ernstes mit „Hochgeschwindigkeitsblech“ übersetzt...

Billiger und besser wird man von dem Minilexikon „Computer Grundwissen“

aus dem Compact Verlag bedient, dessen 256 Seiten nur putzige 5,5 x 6 cm groß sind. Dafür kostet der Winzling auch bloß 3,95 DM, und die Erklärungen zu den 550 Stichwörtern haben Hand und Fuß.

Auch unser Carsten Borgmeier war wieder fleißig und hat bei Sybex „Das Amiga-Spiele Schummelbuch“ veröffentlicht. Neben etlichen SW-Fotos findet man darin auf 160 Seiten Cheats und Paßwörter zu einer ganzen Reihe von älteren und neuen Games. Kosten tut es 29,80 DM, ob es das Richtige



für Euch ist, überprüft Ihr am besten selbst im (Fach-) Buchhandel. Man kann die Schummellei aber auch direkt bestellen, und zwar über:

**Dynamic Media**  
Tel.: 04221-16716

## ADELSTITEL

„Die Nobel-Software-schmiede“ — so wird Psygnosis oft und gerne bezeichnet. Gründe gab's dafür auch früher schon genug, jetzt gibt's einen besonders triftigen!

Bislang hatten sich die Liverpooler den Ehrentitel vor-

wiegend durch schicke Mega-Intros und edle Spieleboxen verdient, in denen sich gelegentlich auch mal ein hübsch bedrucktes T-Shirt fand. Mittlerweile hat sich das bis zur englischen Königin rumgesprochen, die den Jungs deshalb gerade den „Queen's Award for Export“ verliehen hat — wir gratulieren!

## CLUBWARE

Die rührigen Leute vom UCFC waren in letzter Zeit schwer aktiv und haben somit endlich ihre „Anti-ALF-Diskette“ gegen AusländerFeindlichkeit fertiggestellt.

Neben diesem bunten Freeware-Potpourri aus allerlei Grafiken, Animationen und aufrüttelnden Texten haben die Freaks seit kurzem auch

das abgebildete T-Shirt im Programm. So kostet es 15,- DM, der Aufpreis für einen individuellen (Club-) Namenszug beträgt schlappe 3,- DM. Die Mindestbestellmenge ist ein Stück, lieferbar ist allerdings nur die Größe XL. Info und Bezug für Disk & Unterhemd:

**UCFC**  
**Michael Reiserer**  
**Dorfstr. 17**  
**8212 Schonstett**

## RECHENDRUCK

Unglaublich, aber wahr: Schon über ein Vierteljahr ist es her, seit wir hier das letzte Hightech-Produkt aus dem Hause Casio vorgestellt haben! Das muß sofort geändert werden...

Sensationellerweise ist der Tischrechner PJ-140 L wirklich ein Tischrechner und keine verkappte Uhr. Warum man trotzdem rund

400,- DM dafür los wird? Weil das form-schöne Gehäuse auch einen grafikfähigen Tintenstrahldrucker enthält, der wundervolle Torten- und Balkendiagramme zu Papier bringt. Ja, Waaahnsinn!





## UNITED KOOPERIERT

Bereits seit Anfang Februar verhandelt der Branchenriese MicroProse mit dem wirtschaftlich angeschlagenen Spieledistributor United Software, weil er dessen Verkaufs- und Außendienstabteilung übernehmen will.

Laut MicroProse-Pressesprecher UWE FÜRSTENBERG ist man sich zwar noch nicht ganz einig, aber Insider gehen davon aus, daß die Softwarelandschaft in Rietberg bald umgekrempelt wird. Unter dem alten Namen werden dann nur noch die Games der amerikanischen Simulations-

Falls Ihr schon länger von einer Karriere als Programmierer träumt, solltet Ihr also schleunigst Euer Demo oder vielleicht sogar ein fertiges Spiel an UBIs deutsche Statthalterin ISABELLE LE HENAFF schicken:

UBI Soft  
z.Hd. Isabelle Le Henaff  
Aktienstr. 62  
4330 Mülheim

## COMAD STREITET

Bisher waren sie Partner und produzierten mit ihrer Firma Comad Werbespielchen wie das „Sony Game“, den

on Software. Ironischerweise haben beide wieder ein Ministerium als Kunde, für das sie gerade ein Sharewaregame entwickeln — vielleicht landen die Spiele dann irgendwann zusammen in der PD-Box...

## DIE BLAUE FRAU KOMMT

Blue Byte („History Line“), bis dato fast ein reiner Männerverein, hat weiblichen Zuwachs bekommen — gemeint ist nicht das kleine Töchterchen von Vertriebsleiter PETER BEE, sondern die neue Pressesprecherin BEA-

bei einem Wettbewerb, den Software 2000 in unserer Schwesterzeitschrift PC Joker zum „Eishockey Manager“ veranstaltete — und was für einen!

Lohn der geringen Mühe waren nämlich zwei Plätze auf der Ehrentribüne beim WM-Match USA gegen Deutschland sowie ein persönliches Abendessen mit Kufenstar Erich Kühnackl. Tja, Joker-Lesen ist halt immer ein Gewinn!

## KORONA GIBT AUSKUNFT

Einen neuen Hotline-Service hat HARALD UENZEL-

# BORGIS

profis vertrieben, während man den United-Rest in zwei neue Firmen aufteilt: United Entertainment soll im Versandhandel Spiele, Videos und CDs verkaufen, und Escor Forum 2000 wird eine Lagerhaus- und Verwaltungsgesellschaft. Was ändert sich dadurch für die Spielefreaks? MicroProse richtet wohl eine eigene Hotline ein, und die Belieferung der Händler dürfte wesentlich schneller gehen als bisher...



# BRANCHENGEFLÜSTER

„Calippo Fresser“ und „Das Erbe“ — jetzt herrscht Funkstille zwischen THORSTEN RAUSER und FRIEDRICH PETRY.



Doppelt froh: Thorsten Rauser & Teut Weidemann

TE SCHWERMER. Herzlich willkommen, Beate!



Mitteilungsfreudig: Beate Schwermer

MANN von Koronasoft ins Leben gerufen. Man bekommt Tips und Antworten auf alle Fragen — aber nur zu den Spielen von Thalion und Software 2000. Die Nummern:



Auskunftsfreudig: Harald Uenzelmann

Tel.: 05241-98 60 20 (Thalion)  
Tel.: 05241-98 60 10 (Software 2000)

## UBI SUCHT

Der französische Hersteller UBI Soft hat vor einiger Zeit ein Büro in Mülheim eröffnet und sucht jetzt verzweifelt nach Software-Nachschub!



Erwartungsfroh: Isabelle Le Henaff

Nachdem sich die ehemaligen Schulfreunde in einem heftigen Streit getrennt hatten, schnappte sich Thorsten den früheren Rainbow Arts-Mitarbeiter TEUT WEIDEMANN, um ihn bei seiner frisch gegründeten Firma Rauser Computer Entertainment als Entwicklungsleiter einzustellen. Friedrich heuerte seinerseits Ex-Rainbow Arts-Entwicklungsleiter RALF STOCK an und machte ihn zum Geschäftsführer seiner neuen Company Promoti-

## LESEN LOHNT

ULRICH OLSCHEVSKI gewann kürzlich den 1. Preis



Gewinnerfreude: Ulrich Olschewski (der Grinsemann in der Mitte, klar)



# Völlig losgelöst...



Wenn Sie vom Sieg in Sportsimulationen träumen, dann kommen Sie zu MicroProse! Auf Rasen und Rennbahn greift MicroProse nach Gold und läßt alle Gegner weit hinter sich.

Nehmen Sie zum Beispiel Golf. Im Test gegen "Links 386 Pro", "PGA Tour" für Windows und "Jack Nicklaus Signature Edition", lag "David Leadbetters Golf" eindeutig in der Führung. Laut "PC Format" vom November '92 konnte sich keine andere Simulation mit seinen naturgetreuen 3D-Grafiken, die Schlagaufzeichnungseinrichtung, das Handycap-System, den Video-Playback-Modus und die mit mehreren Kameras ausgestatteten Bahnwahlmöglichkeiten messen.

Das gleiche gilt für Grand-Prix-Rennen. Als Oliver Gavin vor kurzem in Spa, Belgien, als Teilnehmer eines Rennens antrat, war er der einzige Fahrer, der diesen Kurs noch nicht kannte. In der Nacht vor dem Rennen ließ er sich einen Computer mit dem MicroProse-Spiel "Formula One Grand Prix". Auf diese Weise lernte er alles über die Strecke und gewann am folgenden Tag das Rennen. Kein anderes Computer-Rennspiel simuliert so genau.

Nur Sport selbst kann den Vergleich bestehen. Holen Sie sich die besten Sport-Simulationen der Welt von MicroProse.

**MICROPROSE®**  
*Seriously Fun Software*

Für IBM PC und kompatible Geräte,  
Commodore Amiga und Atari ST.  
MicroProse Ltd., Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,  
Tetbury, Glos. GL8 8LD, GB. Tel.: +44 (0)666 504 399.



Fragt man einen „Simulanten“, was ihm zu Empire einfällt, kommt die Antwort wie aus dem Kanonenrohr geschossen: Panzer-Strategicals! Und dieser Ruf war der englischen Company auch hier wieder eine Verpflichtung.

# P R E V I E W TWILIGHT 2000

In direkter Nachfolge von „Team Yankee“, „Pacific Islands“ und „Campaign“ lassen die britischen Militärstrategen die Tanks diesmal durch Polen rollen. Zeitlich hat man das Szenario in der Endphase des Dritten Weltkriegs angesiedelt, der angeblich schon 1990 ausgebrochen ist und ab dem 92er Jahr dann auch mit Atomwaffen geführt wurde. Das führte wiederum dazu, daß seither in weiten Teilen Europas Hunger, Chaos und die Schwarze Legion des Barons Czarny herrschen. Also, hier in Grasbrunn haben wir von all dem bisher überhaupt nichts mitgekriegt...

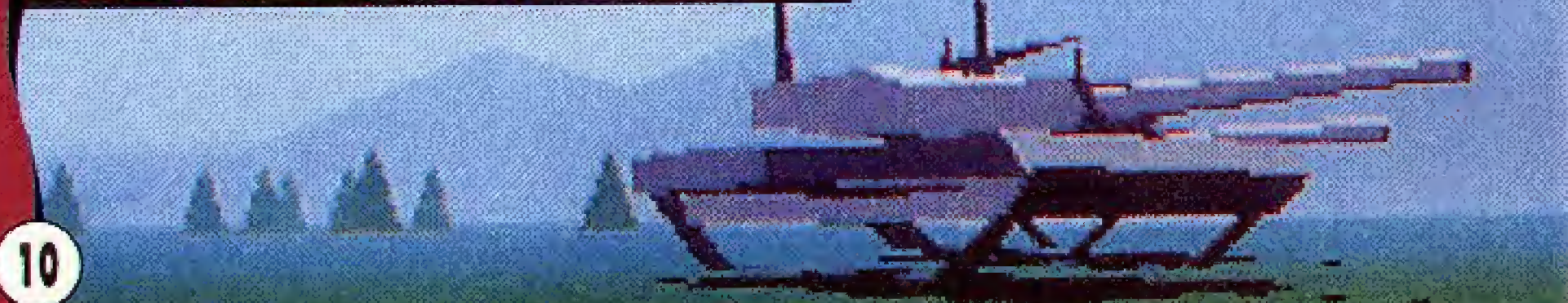
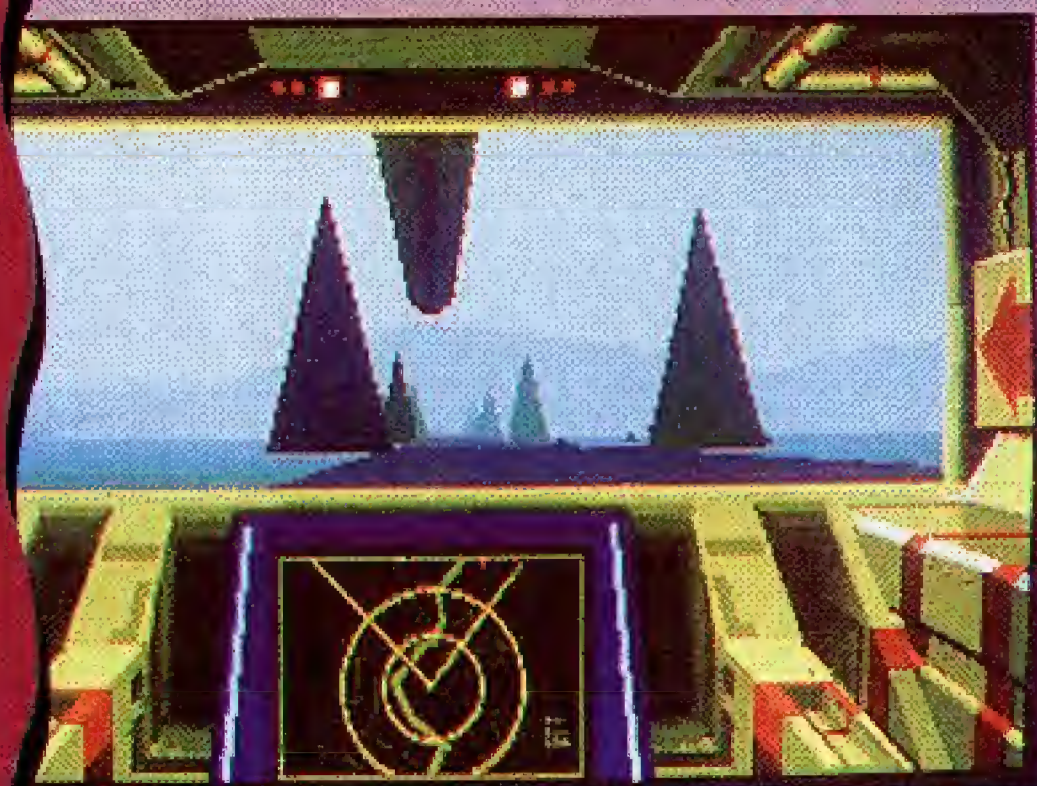
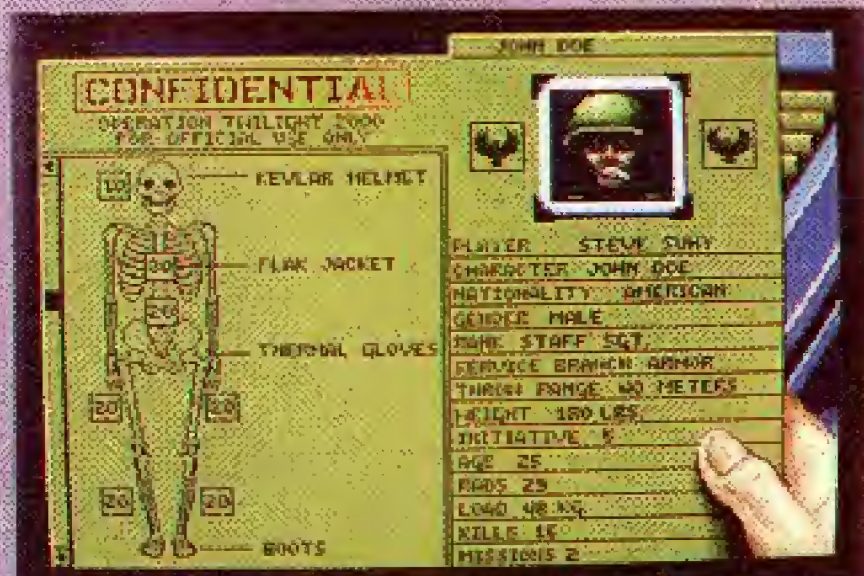
Aber wie auch, schließlich basiert die Schauergeschichte auf einem von Marc Miller („MegaTraveller“) entworfenen Table-Top-Spiel. Und Meister Marc hat auch fleißig bei der digitalen Neuschöpfung mitgestrickt: Als Leiter einer bunt zusammengewürfelten, in Krakau stationierten Soldatengruppe kämpft man ums Überleben und gegen den bösen Baron. Das Game selbst besteht aus zwei deutlich unterschiedenen Teilen, wovon der erste eher rollenspielmäßig strukturiert ist und mit einer Iconleiste aufwartet, wie man sie ähnlich von den Sierra-Adventures kennt. Hier werden die Soldaten, die man zuvor in einem äußerst umfangreichen Charakterstellungs-Menü zusammengebastelt

hat, einzeln durch die isometrische 3D-Ruinenlandschaft gesteuert. Das Ziel dabei ist, für die örtliche Bevölkerung Medikamente und Nahrungsmittel aufzutreiben, aber natürlich auch Fahrzeuge, Sprit und Waffen zur Ausstattung des eigenen Teams. So weit, so strategisch, doch Twilight 2000 hat noch mehr zu bieten: Im zweiten Teil müssen insgesamt acht verschiedene Panzer durch die nun wieder in der gewohnten Vektorgrafik gezeigten Städte, Dörfer und Agrarsteppen gelenkt werden. Bei den größeren Blechbüchsen (wie dem MIA1-Tank) haben Fahrer und Kanonier jeweils ihr eigenes Blickfeld, dazu kommen diverse Außenansichten.

Was wir bisher von dem Spiel gesehen haben, war zwar nicht allzuviel, doch konnte es sich durchaus sehen lassen; vor allem die geradezu erschreckend realistische Fahrweise der Tanks und das hohe Grafiktempo haben uns beeindruckt. Die Frage lautet nun, ob es den Programmierern letztendlich gelingt, die ganzen Rollenspiel-, Strategie- und Simulationselemente sinnvoll unter einem Helm zu vereinen — falls dem so ist, könnte nämlich das Gameplay ein bis dato un-

geahntes Ausmaß an Komplexität aufs digitale Schlachtfeld bringen!

So oder so wird Twilight 2000 den Softwaremarkt im August überrollen, gefolgt von einer speziellen Version für den 1200er mit 256 Farben. Sobald die Schlacht in den Shops tobt, werden wir selbstredend live von der Front berichten. (md)





Es mußte ja so kommen: Irgendwann in (hoffentlich noch) ferner Zukunft wird die Wüste siegen, der Regen vollends versauern und die Menschheit auf ein verlorenes Häuflein von Ruinenbewohnern zusammenschrumpfen...

# BURNTIME



Diesen ökologischen Alptraum wählte Max Design („1869“) für einen vielversprechenden Genremix aus Strategie, Rollenspiel und Handelssimulation — wer also glaubte, die Jungs von den österreichischen Alpen würden ewig nur Seemannsgarn stricken, wird aufs angenehmste enttäuscht!

Und das dürfte hier auch so ziemlich die einzige Enttäuschung bleiben, denn die untergehende Digi-Welt bietet wortwörtlich viel Spielraum für bis zu vier Aktivisten, wovon allerdings höchstens zwei von Menschen dirigiert werden dürfen. Was ist zu tun? Nun, beispielsweise mit übriggebliebenen Batterien, Messern usw. Tauschhandel treiben, aus diversen Einzelteilen funktionierende Werkzeuge basteln, mit Hilfe von allerlei unterschiedlich begabten NPC-Herumtreibern eine schlagkräftige, rollenspielähnliche Party zusammenstellen, verschiedenste Kleinaufgaben lösen und schließlich einen möglichst großen Anteil des verfügbaren Territoriums erobern. Dazu reist man auf einer Landkarte im Stil von „Dune“ zwischen etwa 50 heruntergekommenen Ortschaften, Oasen und Zeltsiedlungen umher und besetzt insbe-

sondere die strategisch wichtigen Knotenpunkte mit seinen eigenen Leuten. In den Dörfern schaltet das Programm auf eine hübsche Nahansicht um; hier darf man Einheimische per Multiple Choice interviewen, über den Inventory-Screen mit ihnen schachern oder (soweit es sich um die Mannen einer gegnerischen Partei handelt) einen digital gesteuerten Kampf anzetteln, dessen Ausgang sich nach Bewaffnung und Schutzkleidung der jeweiligen Kontrahenten richtet. Schließlich lassen sich sogar die Ruinen der einzelnen Häuser betreten, in denen man wiederum NPCs begegnet, Stützpunkte bauen oder Warenlager errichten kann.

All das hört sich nicht nur gut an, es sieht auch ganz hervorragend aus. Macht Euch seelisch schon mal auf schaurig-schöne, vielfach animierte Endzeit-Grafiken gefaßt, die sich nicht nur bei der Landkarte das bereits erwähnte „Dune“ zum Vorbild erkoren haben! Damit nicht genug, die im August fällige Endversion wird mit einem bombastischen Sound aufwarten — die Jungs aus der Alpenrepublik wollen sage und schreibe 20 feine Musikstücke in ihrem Game unterbringen, dazu Unmengen an Samples und vielleicht sogar Sprachausgabe. Und auch die Handhabung dürfte halten, was

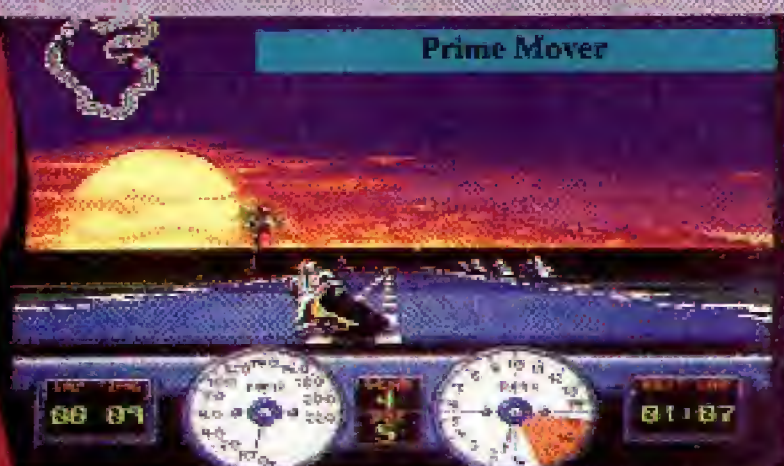
Gameplay und Präsentation versprechen, denn die mau-sige Point-&-Klick-Steuerung geht bequem von der Hand und wirkt gut durchdacht.

So, kann es zum Abschluß noch eine bessere Nachricht geben? Es kann: Wie von den marxistischen Designern gewohnt, dürfen sich 1200er-Besitzer auf eine ganz spezielle Version von Burntime freuen. Let it burn Baby... (jn)





# NEUES VON PSYGNOSIS



Prime Mover



Super Hero



Armour-Geddon II

Zwar waren die Liverpooler noch nie von der langsamen Truppe, doch dieser Sommer verspricht besonders ergiebig zu werden — nicht weniger als drei Neuheiten hat man allein für die beiden kommenden Monate angekündigt!

## PRIME MOVER

Als erstes wird ein heißes Motorrad-Rennen im Stil von „Super Hang On“ aus der Software-Werkstatt rollen, das in Sachen Rasanzen alle bisherigen PS-Spektakel rechts überholen will: Fünf flotte Bikes stehen zur Wahl, um damit im 50-Hz-Tempo durch superschnelle Bitmap-Grafik zu flitzen, wobei natürlich jede Menge Computergegner die 12 vorhandenen Rennpisten unsicher machen werden. Das dänische Programmerteam Interactivision richtet sein besonderes Augenmerk dabei weniger

auf übertriebenen Realismus, als vielmehr auf extreme Spielbarkeit — man wird daher nach einem Crash auch nicht stundenlang in der Panne herumirren müssen, sondern darf gleich weiterfahren. Ob es auch einen Zwei-Spieler-Modus geben wird und wie sich die Raserei letztlich zockt, soll ein ausführlicher Test bereits in der nächsten Ausgabe klären.

## SUPER HERO

Im Juli steht uns dann ein Plattform-Abenteuer der ungewöhnlichen Art ins Haus, denn individuelle Helden-Bastelei mit ein paar Milliarden Kombinationsmöglichkeiten findet man in diesem Genre ja wirklich nicht alle Tage! Daß der selbstgestrickte Superheld dann in sieben Levels auf seine

Feinde einprügeln bzw. -ballern darf, ist nicht ganz so originell, doch soll die Gegnerschaft hier mit künstlicher Intelligenz aufwarten. Das multidirektional scrollende Spielareal ist über 1600 Bildschirme groß und wird dank spezieller Programmieretechniken auch deutlich bunter ausfallen, als das bisher bei Actiongames üblich war. Darüber hinaus hat man uns ganz besonders beeindruckende Schlußmonster versprochen. Weitere Versprechungen beinhalten rund fünf Megabyte an Grafik, viel Musik sowie ein tolles Intro.

## ARMOUR-GEDDON II

Schließlich und endlich hat man bei Psygnosis auch die Action-Strategen nicht vergessen; ihnen will man bis zur

nächsten Ausgabe die Fortsetzung des postnuklearen Endzeit-Dramas kredenzen. Wieder wird mit allen Mitteln um die kläglichen Reste unversehrten Landes gekämpft, wobei die Action zugunsten von Strategie- und Simulationselementen etwas in den Hintergrund rückt: Man darf Panzer, Flugzeuge, Hubschrauber und ähnliche Fortbewegungsmittel höchstpersönlich durch 3D-Vektorlandschaften dirigieren und muß gleichzeitig seine Truppen mit der Entwicklung, Herstellung und Anwendung von Waffen auf Trab halten. Das Gameplay dürfte sich somit stark an den Vorgänger anlehnen, doch soll halt alles viel schöner, größer und überhaupt besser werden — wie eigentlich bei jeder Fortsetzung... (rl)



Unter dem Namen „Dino Park“ stürmte Michael Crichtons Thriller in Deutschland die Bestsellerlisten, kein Geringerer als Steven Spielberg hat den Stoff verfilmt, und wer ist schon fleißig am Versoftern? Klaro, Ocean!



Die Company aus Manchester ist ja schließlich auch darauf spezialisiert, Filmvorlagen auf Digi-Format zurechtzustutzen — meist in Form von solider Plattformkost. Bei Spielbergs Kintopp-Reißer um Crichtons geklonte Saurier könnte die Sache allerdings ganz anders aussehen: Um das konkrete Gameplay machen die Programmierer bis zur offiziellen Weltpremiere des Films (am 11. Juni in den USA) noch ein großes Geheimnis, ließen aber immerhin schon mal durchblicken, daß es sich bei der Umsetzung wohl um ein komplexes, speziell auf den Amiga zugeschnittenes Arcade-Adventure handeln wird.

Das Game wird denn auch direkt in Zusammenarbeit mit den amerikanischen Filmproduzenten entwickelt; die originalen Storyboards, Drehbücher und Grafik-Entwürfe sollen eine nie gekannte Präsentation garantieren. Zudem werden alle Soundeffekte direkt aus dem Streifen herausdigitalisiert, ja, sogar an eine spezielle CD-ROM-Version ist gedacht, die mit zusätzlicher Sprachausgabe, mehr Bildern und mehr vom geheimnisumwitterten Spielumfeld aufwarten soll. Na ja, für die Leseratten unter Euch dürfte zumindest die Story kein Geheimnis mehr sein: Wissenschaftler finden in einer von Bernstein konservierten Steinzeit-Mücke funktionsfähige Dinosaurier-Blutzellen und klonen aus den genetischen Informationen quicklebendige Riesenechsen. Die wiederauferstandenen Urviecher

werden auf einer zum Vergnügungspark umfunktionierten Insel ausgesetzt, wo sich alsbald herausstellt, daß sie längst nicht so schwerfällig und trottelig wie bislang angenommen sind — im Gegenteil, die ehemaligen Beherrscher der Welt erweisen sich als äußerst agil und erstaunlich intelligent! Aufgrund von Sabotage überschlagen sich sodann die Ereignisse, denn plötzlich sind die gefährlichen Dinos nicht nur frei, sie vermehren sich auch noch wie die Karnickel...

Wie das Abenteuer ausgeht, wird an dieser Stelle nicht verraten; holt Euch Crichtons von der ersten bis zur letzten Zeile spannendes Buch oder wartet auf die Deutschland-Premiere des Films, die für den 2. September angesetzt ist. Letzteres dürfte sich auf alle Fälle lohnen, denn Meisterregisseur Spielberg hat für die Spezialeffekte George Lucas' Firma Industrial Light & Magic („Star Wars“) sowie Stan Winston („Aliens“, „Terminator II“) engagiert, um seinen baumhohen Kautschuk-Sauriern am Zelluloid Leben einzuhauchen. Zeitgleich mit dem Kinostart soll hierzulande auch das Game veröffentlicht werden. Im Herbst lauern die gefährlichen Monster somit gleich dreifach auf zahlungskräftige Beute — auf der Leinwand, im Softshop und natürlich auf den Testseiten des Jokers. (rl)





# THE LOST VIKINGS



laufen schier über von guten Ideen und ständig neuen Herausforderungen, darüber hinaus kommt auch der Humor nicht zu

kurz: Wenn man z.B. Erik per Blasebalg aufpumpt und er an die Decke schwebt, oder wenn Baleog funkenstiebend an der Starkstrom-Leitung hängt, sieht das wirklich lustig aus! Überhaupt sieht hier alles gut aus, von den Hauptdarstellern über die Feindsprites bis hin zu den in jedem Level wechselnden Hintergrundszenarien. Das Scrolling in alle Himmelsrichtungen könnte kaum zarter sein, die Musikbegleitung geht sofort in die Beine, und viele Aktionen werden von witzigen Sound-FX begleitet. Eigentlich fehlt hier wirklich nichts, was ein gutes Game ausmacht — die Duo-Option für zwei Wikinger hintereinander ebenso wenig wie versteckte Bonusräume oder eine deutschsprachige Help-Funktion, die Anfängern bei den ersten Rätseln auf die Sprünge hilft.

Der langen Rede kurzer Sinn: Mit Lost Vikings haben die Interplay-Barden einen Höhepunkt der derzeitigen Hüpfomania am Amiga abgeliefert, wie er ausgefeilter und motivierender auf keiner Konsole zu finden ist! (rl)

**Interplay kennt man als Schöpfer klassischen Denksports wie „Battle Chess“ oder die „Bard's Tale“-Saga — was also kann man da von einem Plattformgame erwarten? Ganz einfach: Unterhaltung vom Feinsten!**

Die verlorenen Wikinger vereinen nämlich alle Tugenden höherer Joystick-Akrobatik auf sich, von der Arcade-Knobelei a la „Humans“ bis hin zu reinrassiger Plattform-Action im Stil von „Mario“ — kein Wunder, daß sie demnächst auch den PC und diverse Konsolen heimsuchen wollen. Jetzt dürfen aber wir Amigianer mit Erik, Olaf und Baleog Bekanntschaft schließen.

Die Jungs sind ganz gewöhnliche Wikinger wie Du und ich und gehen auch brav ihren Raubzügen nach, bis sie eines Tages auf ein mysteriöses Raumschiff teleportiert werden. Verständlich, daß sich unser Trio hier fehl am Platze fühlt und baldmöglichst zurück in die gewohnte Holzhütte will. Also wird zunächst einmal der Ausgang des Raumers gesucht, wobei man jederzeit zwischen den drei Hauptdarstellern wechseln und so die Vorteile jedes Charakters nutzen kann: Erik ist ein meisterlicher Hüpfen und zertrümmert mit seinem hammerharten Schädel jede (poröse) Wand, Olaf macht den schützenden Schildträger, während der clevere Baleog als einziger in der Lage ist, Türen zu öffnen oder Zugbrücken zu bedienen — kurz, Teamwork ist angesagt. Gegenstände aufklauben (vier pro Mann und Nase) ist freilich genauso angesagt, denn wer mag schon auf energispendende Steaks oder hindernissprengende Bomben verzichten? Auf Gegner moch-

ten die Programmierer ebenfalls nicht verzichten, und so knabbert man hier nicht nur an (vom Schwierigkeitsgrad her goldrichtigen) Rätselnüssen und absolviert Geschicklichkeits-

tests, sondern erwehrt sich mittels Pfeil & Bogen oder Schwert auch allerliebsten gestalteten Monstern wie etwa Knud-del-Drachen.

Die rund drei Dutzend Levels

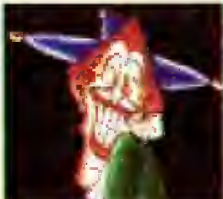


## THE LOST VIKINGS (INTERPLAY)

### PLATFORM-GAUDI

**85%**

„GELUNGEN“



GRAFIK	80%
ANIMATION	83%
MUSIK	76%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	87%

### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	KOMPLETT



PHANTASTISCHE FUSSBALL-ACTION!

# GOAL!

Wenn es um actiongeladene Fußballspiele mit Super-Spielspaß geht, kann es niemand mit Dino Dini, dem Superhirn hinter Kick Off und Kick Off 2 aufnehmen... außer Dino Dini selbst natürlich:



Denn diesmal hat sich Dino wirklich selbst übertroffen. Goal!, sein neuester Ausflug auf den grünen Rasen, hat wesentlich mehr zu bieten als alle Fußball-Actionspiele, die es bisher gab. Außerdem besitzt es eine ganze Reihe von Funktionen, mit deren Hilfe du das Gameplay spielend leicht erlernen kannst, bevor du es gekonnt für die ganz großen Herausforderungen einsetzt. Goal! hat alles, was zu einem Fußball-Actionspiel gehört - und vieles mehr! Hier einige der einzigartigen Features des Spiels:

- ⚽ VIER Feldansichten - Wembley, normal, naß und matschig - die alle in voller oder halber Größe, horizontal und vertikal gespielt werden können
- ⚽ Raffiniertes Gameplay mit geschickten computergesteuerten Spielern
- ⚽ Verbesserte Grafiken mit Super-Blick auf die Action
- ⚽ Jeder Spieler hat 8 sorgfältig gewählte Eigenschaften
- ⚽ Riesenauswahl an Mannschaften, echten Spielernamen und Trikots die nach Wunsch geändert werden können
- ⚽ Genau steuerbare Ecken, Einwürfe und Freistöße
- ⚽ Zurückspulen, Vorspulen und speicherbare Action-Wiederholungen in Zeitlupe
- ⚽ Soundeffekte, die Atmosphäre schaffen: Hör dir den Beifall der Menge an!
- ⚽ Arcade-Herausforderungsmodus
- ⚽ Veränderbare Pokal - und Liga-Systeme



© 1993 Dino Dini, © 1993 Virgin Games.

GOAL! EINFACH DAS BESTE FUSSBALL-ACTIONSPIEL, DAS ES GIBT.

Available on Amiga and Atari ST.





## Ein Fall für zwei



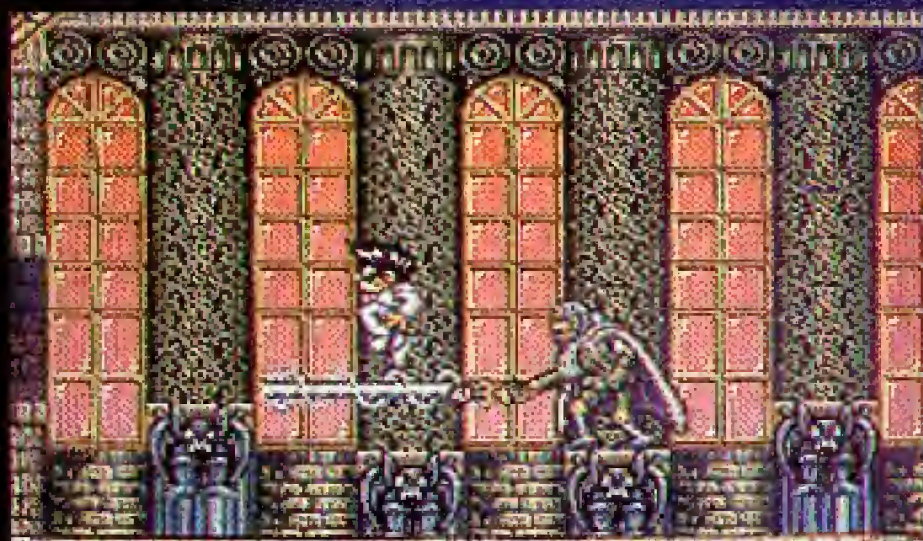
**Wo Hudson Soft  
hinhaut, da kracht es  
— das wissen Konsoli-  
sten seit langem, dank  
Konvertierungen ist es  
auch uns Amigianern  
nicht neu. Doch diese  
Plattformen sind  
vorerst nur für die  
Freunde der  
„Freundin“ reserviert!**

durchstößt, wo bereits ein Gag den anderen jagt — da sticht Opas Wand-Gemälde mit Messern zu, Zombies brechen aus Gräbern hervor, und Knochenhaufen formieren sich zu Killer-Skeletten. Im Aztekentempel werfen dann Indianer mit Giftpfeilen um sich, und es gilt, seinen Feinden davonzuschwimmen, anschlie ßend müssen noch

und Molotow-Cocktails zur Sache.

Freilich hat man Ähnliches mittlerweile schon öfter gesehen, jedoch kaum je mit so vielen Bonusräumen und Geheim-Extras garniert — sogar eine versteckte Ballersequenz gibt's zu entdecken! Da verzeiht man die eine oder andere unfaire Stelle gerne, zumal der Energievorrat für einige Patzer reicht. Ganz davon abgesehen, daß hier soft und sauber in alle Himmelsrichtungen gescrollt wird und daß das Programm mühelos mit Dutzenden von Sprites gleichzeitig jongliert. Die Begleitmusik ist hörenswert, die FX sind knackig, Zwei-Button-Sticks werden unterstützt, und last not least fallen die Ladezeiten denkbar kurz aus.

Auch wenn die Hit-Trauben für Yo! Joe! ein kleines bißchen zu hoch hängen, so darf sich das Game doch getrost zu anderen Genre-Größen wie „Superfrog“ auf eine Plattform stellen — schon wegen seines witzigen Zwei-Spieler-Modus. (71)



Recht so, sollen doch auch mal die Super-NES- und PC-Besitzer warten, bis sie mit einer Umsetzung bedient werden. In der Zwischenzeit vergnügt sich unsereins längst mit dem Original, und das bedeutet Plattform-Action vom Feinsten — schöner noch, als wir es nach dem Preview im April erhoffen konnten...

Die dünne Vorgeschichte um ein Drogen-Syndikat kann man getrost vergessen, denn dafür hat es das Gameplay faustdick hinter den Bytes: Solospieler laufen bzw. springen mit Joe durch liebevoll gezeichnete Landschaften, im Team-Modus kommt zusätzlich Nat ins Spiel. So oder so wird erstmal ein Horrorhaus

eine Pyramide, der Hongkong-Palast, 'ne düstere Straße und ein U-Bahn-Abschnitt gemeistert werden. Von Langeweile fehlt in all diesen Locations jede Spur, denn das Spielareal ist irre groß. Überraschungen sind an der Tagesordnung, und neben den zahllosen „Normalgegnern“ warten noch allerlei Mittel- und Obermotze auf ihre wohlverdiente Abreibung. Die bekommen sie anfangs per Fußtritt oder Handkante verpaßt, später geht's gar mit Laternenpfosten, Kettensägen

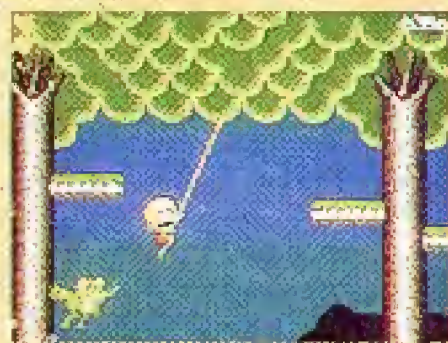


## VON NIPPON NACH NORDEN



Dynablaster

Seit der japanische Hudson-Konzern eine Filiale in Hamburg eröffnet hat, wird neben den heimatlichen Konsolen auch der Amiga mit feinen Spielen bedacht. Man denke nur an die bereits klassische Labyrinth-Bombe „Dynablaster“ oder das pliffige Steinzeit-Hüpfical „B.C. Kid“ — beides ursprünglich Stoff für die PC-



B.C. Kid

Engine. Als nächstes steht aus dieser Ecke eine Umsetzung des Strategieknallers „Nectaris“ an.

**YO! JOE!**  
(HUDSON SOFT)

**PLATFORM-ACTION**

**80%**

„GOIL FYI“



GRAFIK	78%
ANIMATION	80%
MUSIK	75%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	82%

**FÜR FORTGESCHRITTENE**

**PREIS DM 89,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEIFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG



# DUNE II<sup>TM</sup>

## BATTLE FOR ARRAKIS

HERRSCHAFT ÜBER DAS GEWÜRZ.... HEISST HERRSCHAFT ÜBER DAS UNIVERSUM.  
FÜR PC UND KOMPATIBLE, IN KÜRZE AUCH FÜR DEN AMIGA ERHÄLTICH.

### A WESTWOOD PRODUCTION FOR VIRGIN GAMES

DUNE IS A TRADEMARK OF DINO DE LAURENTIIS CORPORATION  
AND LICENSED TO MCA/UNIVERSAL MERCHANDISING INC.

© 1984 DINO DE LAURENTIIS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

© WESTWOOD STUDIOS INC. ALL RIGHTS RESERVED. (P) 1992 VIRGIN GAMES LTD  
PRODUCED BY BRETT W. SPERRY. DIRECTED BY AARON E. POWELL, LYLE J. HALL,

DESIGNED BY AARON E. POWELL, JOE BOSTIC,

PROGRAMMED BY JOE BOSTIC, SCOTT K. BOWEN,

TEXT BY DONNA J. BUNDY, RICK GUSH,

ART & ANIMATION BY AARON E. POWELL,

REN OLSEN, JUDITH PETERSON, ERIC SHULTS, ELIE ARABIAN,

MUSIC AND SOUND BY FRANK KLEPACKI, DWIGHT OKAHARA.

FOR VIRGIN GAMES UK:

PROJECT CO-ORDINATOR DAN MARCHANT, PETER HICKMAN,

QUALITY ASSURANCE BY JOHN MARTIN, DARREN LLOYD,

KEN JORDAN, RICHARD HEWISON, PAUL COPPINS,

MANUAL LAYOUT BY DEFINITION,

TRANSLATIONS BY POLY LANG,

PACKAGING BY MICK LOWE DESIGN,

ARTWORK & CREATIVE CO-ORDINATION BY

ANDREW WRIGHT & MATT WALKER,

MANUFACTURING CO-ORDINATION

BY ROSEMARIE DALTON,

EUROPEAN MARKETING: ANDREW WRIGHT,

VGA SCREEN SHOTS SHOWN

Westwood  
STUDIOS





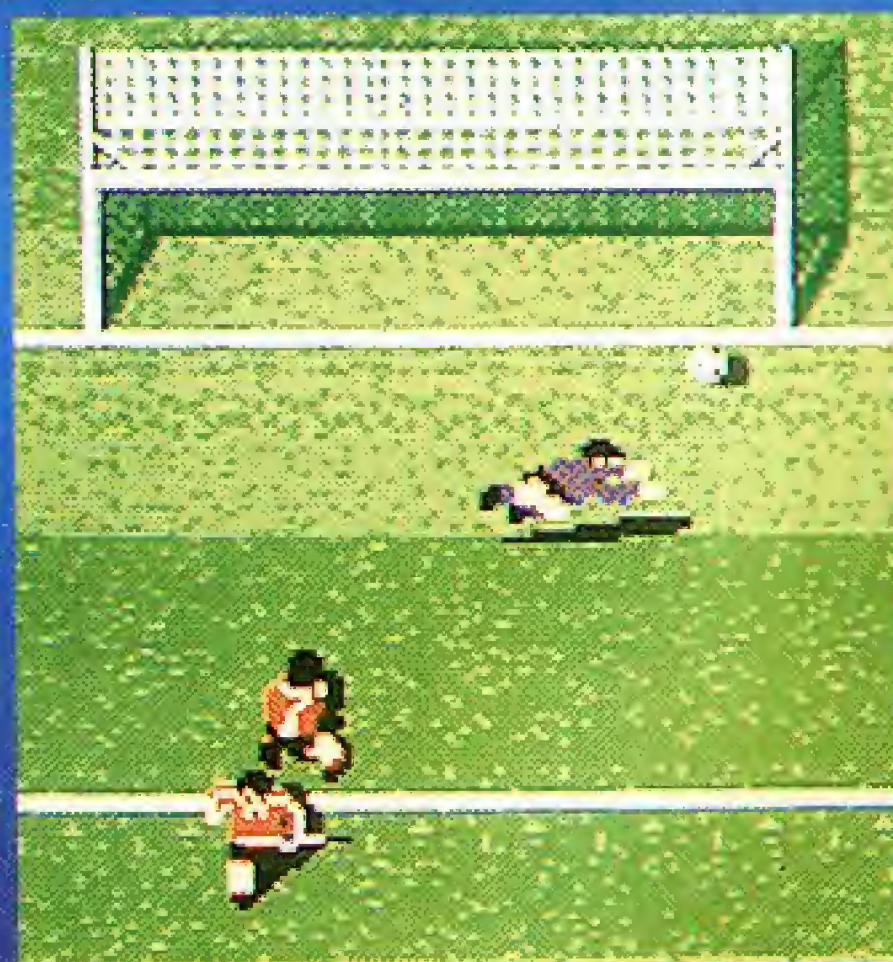


**Soccer-Games kommen und gehen, vor allem zu Zeiten internationaler Wettbewerbe entdecken viele Hersteller plötzlich ihre Fußball-Ader. „Kick Off“-Vater Dino Dini hat das nicht nötig, bei ihm erfolgt der Anpfiff, wenn das Spiel ausgereift ist: jetzt!**

Veteranen des grünen Rasens werden sich vielleicht noch erinnern, daß es bis zur Jahresmitte 1989 praktisch kein vernünftiges Fußballspiel für unsere „Freundin“ gab — dann kam „Kick Off“, und der Amiga war um eine Legende reicher. Der Nachfolger erzielte eine ähnlich begeisterte Resonanz, mußte sich ab Sommer '92 aber die Tabellenführung mit „Sensible Soccer“ teilen, das quasi so eine Art „Kick Off 3“ darstellt. Jetzt schlägt Meister Dini mit dem „Original“ zurück, das nur deshalb anders heißt, weil er mittlerweile beim 1. FC Virgin unter Vertrag steht, sein Ex-Verein Anco jedoch immer noch die Rechte am alten Namen besitzt.

Optik und Spielablauf sind daher im großen und ganzen gleich (gut) geblieben, aber natürlich hat Dino dem Game in der Zwischenzeit auch ein paar zeitgemäße Features antrainiert. Am auffälligsten ist da die neugeschaffene Möglichkeit, sowohl von oben nach unten als auch von rechts nach links (und umgekehrt) zu spielen, was dann selbstverständlich auch vertikales bzw. horizontales Scrolling zur Folge hat. Des weiteren kann man sich den Platz in zwei verschiedenen Zoom-Einstellungen (n/fem) zeigen lassen, wobei es im freien Ermessen des Spielers steht, ob er selbst in bestimmten Situationen die Zoom-Stufe wechseln will oder dies dem Rechner überläßt.

Wichtiger als derlei kosmetische Änderungen sind die Neuerungen im Verhalten der Feldspieler; insbesondere brauchen sie nun eine gewisse Zeit, um ihre maximale Laufgeschwindigkeit zu erreichen — ähnliches gilt für den Bremsweg, die Jungs können sich also nicht mehr verzögerungsfrei



mitten im Lauf umdrehen wie ihre scheinbar schwerelosen Vorgänger. Der neue Realismus geht aber noch weiter, denn diese Beschleunigungs- und Bremswerte sind bei jedem Kicker individuell verschieden, genau wie im richtigen Fußballerleben. Und es stellt sich sehr schnell heraus, daß die Spielbarkeit darunter keineswegs gelitten hat, eher im Gegenteil: Man kann wunderbar dribbeln, stoppen, schlenzen, passen, den Ball mit Effet spielen („Bananenflanke“) und natürlich auch foulern. Dazu ist endlich ein vernünftiges Paßspiel möglich, denn „Kick Off“ hatte ja eher einsame Ballartisten begünstigt, die das Leder im Alleingang über das gesamte Feld bugsiierten...

Ein weiteres Problem bei „Kick Off“ war die schier unfassbare Fangkraft des computergesteuerten Torwarts. Aus und vorbei, Dino hatte ein Einsehen und stützte die Fähigkeiten der digitalen Schlußleute auf menschliches Normalmaß zurück. Im Falle eines Einwurfs, Freistoßes, Eckballs oder Elfmeters bestimmt man Richtung, Höhe und Stärke des Schusses bzw. Wurfs nun mit Hilfe einer gestrichelten Linie, was auch ganz gut funktioniert. Bei Freistößen erhält die gegnerische Mannschaft einige Sekunden Zeit, um die Formation der Mauer zu ändern; auf die (Wieder-) Einführung der Abseitsregel wurde im Interesse der Spielbarkeit verzichtet, die

GO



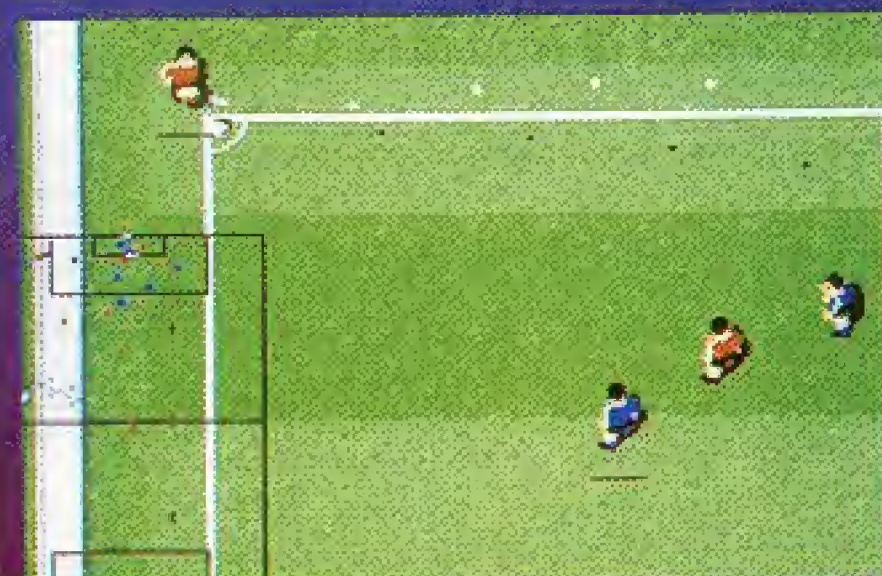
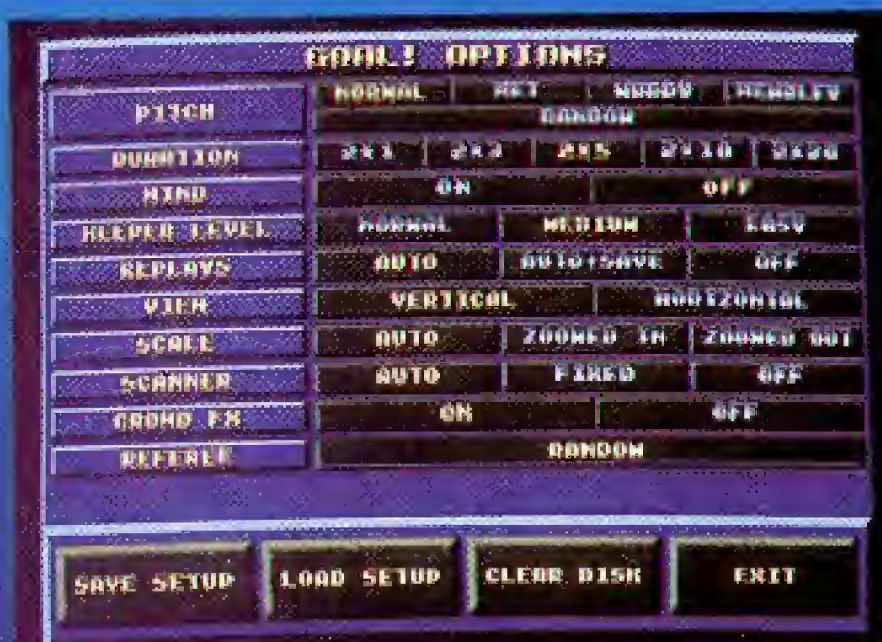
# 4



neue Rückpaßregel ist dagegen schon enthalten.

Ein bißchen enttäuschend sind jedoch die mit Spannung erwarteten, acht verschiedenen Eigenschaftswerte der Cracks (Schnelligkeit, Ausdauer, Treffsicherheit...) ausgefallen, weil sie im Spiel selbst kaum auffallen. Anders verhält es sich mit den Computerteams, die als Mannschaft sehr wohl ihren jeweils eigenen „Charakter“ haben und dadurch auch Solo-Kickern die nötige Abwechslung bieten. Eine recht lustige Geschichte ist auch der neu eingebaute Arcade-Modus mit fünf (Schwierigkeits-) Levels: Auf Stufe eins kriegt man für jedes erzielte Tor einen Punkt, am nächsten Level zwei Punkte und so weiter. Fast so unterhaltsam, aber ebenfalls nicht gerade lebenswichtig sind die vielen Statistiken, die Wißbegierige z.B. über die Zahl der Torwärtspartaden oder die prozentuale Verteilung des Ballbesitzes beider Mannschaften informieren.

Ein echtes Kleinod ist wiederum die Replay-Funktion; sie bietet alle nur vorstellbaren Möglichkeiten wie normale Szenenwiederholung, Zeitlupe, Standbild, Rückwärtsgang und Abspeichern auf Disk. Absaven läßt sich hier überhaupt alles, angefangen vom Dress der einzelnen Vereine bis hin zur kompletten Liga. Darüber hinaus sind natürlich die gewohnten Optionen und Features vertreten: vier verschiedene Platzuntergründe (Matsch, Schnee etc.), das nunmehr frei



auf dem Screen platzierbare „Mini-Radar“, gelbe und rote Karten, Trainings-, Liga- und Cup-Modi. Schön auch, daß zu den insgesamt 144 enthaltenen Teams die aktuellen Bundesligavereine mit den originalen Spielernamen gehören. Unter der Rubrik „enttäuschte Erwartungen“ fällt dagegen das Fehlen einer Matchdauer von 2 x 45 Minuten, denn das Maximum sind 2 x 20 Minuten. Außerdem unterstützt das Programm weder Zwei-Button-Sticks noch einen Vierspieler-Adapter, man kann also nur alleine oder zu zweit bolzen.

Optisch hat sich wie gesagt wenig getan, die Grafik ist einmal mehr funktionell und übersichtlich, aber nicht unbedingt ein Augenschmaus. Geradezu sensationell sind jedoch die früher arg kümmerlichen Sound-FX geraten, passend zum Geschehen tobt, schreit und stöhnt die Zuschauermenge, daß es eine wahre Pracht ist. Last not least ist die Stick-Steuerung so gut wie eh und je, wenn nicht sogar noch einen Tick genialer. Im Ergebnis hat Dino Dini somit die „sensible“ Konkurrenz wieder vom ersten Tabellenplatz verdrängt — sein Goal ist ganz klar der Beckenbauer unter den Soccer-Games! (Gary Penn)

**GOAL**  
(VIRGIN)

**SOCCER-ACTION**

87%

„EIN FUßBALLFEST“

GRAFIK

62%

ANIMATION

69%

MUSIK

60%

SOUND-FX

84%

HANDHABUNG

88%

DAUERSPASS

91%

**VARIABEL**

PREIS

DM 79,-

SPEICHERBEDARF

1 MB

DISKS/ZWEITFLOPPY

2 JA

HD-INSTALLATION

NEIN

SPEICHERBAR

ALLES

DEUTSCH

KOMPLETT



# TRAPS 'N' TREASURES



Hier ist den alten Finanzstrategen nämlich ein prima Jump & Run geglückt: Ein ungewaschener Freibeuter namens Redbeard hat die Crew von Kapitän Flynn entführt und auf einer wildromantischen Insel in Käfige gesperrt. Als treusorgender Chef hüpft Flynn natürlich sofort los, um seine Arbeitssklaven wieder ihrer eigentlichen Bestimmung zuzuführen...

Die Gefangeneninsel ist in vier umfangreiche, nochmals aus mehreren Unterabschnitten bestehende Levels unterteilt. Der erste Level spielt überwiegend in der felsigen Küstenregion, darunter hinaus kann Flynn auch ins Meer hinabtauchen und dort Schätze einsammeln. Sind Fels und See bezwungen, rückt der Rechner ein Paßwort heraus, zeigt auf der Inselkarte kurz das nächste Einsatzgebiet an und schickt den Helden dann in eine finstere Grotte. Anschließend wiederholt sich dieses Spielchen mit dem örtlichen Tempel, bevor schließlich die Piratenfestung zur Durchsuchung ansteht.

Klar, daß bei alledem Gegner nicht fehlen dürfen, und tatsächlich herrscht auch kein Mangel an Mumien, Fledermäusen, Haifischen und anderen Piraten. Das Gesocks hält

man sich mit dem Schwert vom Leib — dazu gibt's etliche Extrawaffen wie ein grünes Licht-



wiederum die Tür zu einem geheimen Unterlevel öffnet. Dann gäbe es da noch Fackeln, Sei-

voll zu machen, gibt es ein ausgefeiltes System von (drei) Bildschirmleben und wiederauffüllbaren Energiebalken sowie verschiedenste Screenanzeigen für die schon befreiten Crewmitglieder, die verstrichene Zeit oder die gerade aktive Waffe.

Grafisch klotzt Traps 'n' Treasures nicht eben mit großen Sprites, statt dessen findet man kunterbunte Szenarien, liebevolle Animationen und optische Gags. Wenn Flynn z.B. eine Anhöhe hinuntersegelt, benutzt er seine Piratenflagge als Bremsfallschirm, im Wasser macht er Schwimmbewegungen, und man kann sogar erkennen, wie sich seine Bäckchen beim Ein- und Ausatmen bewegen. Die Musik- und FX-Begleitung paßt gut zum Geschehen, die Steuerung klappt nicht überragend, aber ordentlich. Fazit: Eine Buddel Rum auf die Bochumer Programmier-Piraten!

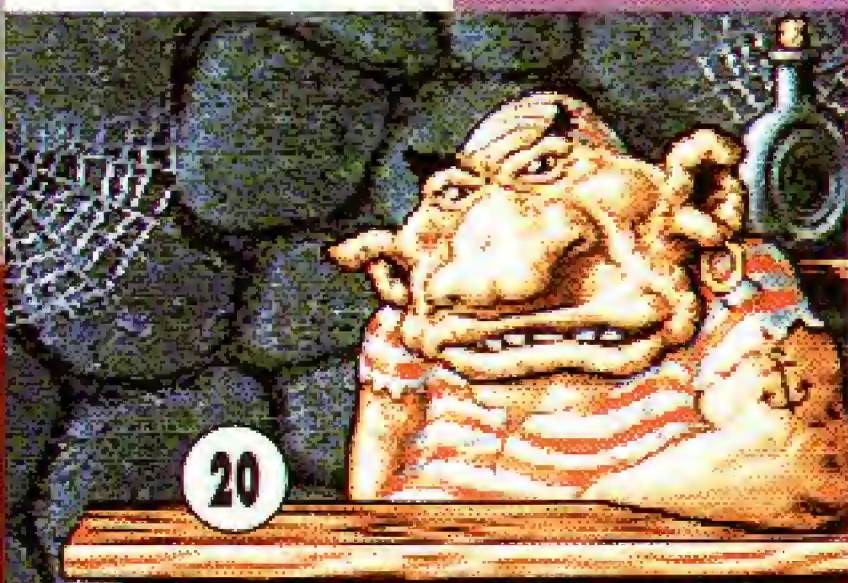
(C. Borgmeier)

**Starbyte steht für Strategicals und Wirtschaftssimulationen, mit den übrigen Genres taten sich die Bochumer dagegen häufig schwer — aber nach diesem Game sieht das schon wieder ganz anders aus!**



schwert, Bomben und diverse Knarren. Die Knallkörper bilden bereits den Übergang zu den aufsammelbaren Werkzeugen, ohne die hier viele Rätsel ungelöst blieben: Manchmal muß man z.B. erst eine Felsmauer wegsprenken, um an den Schlüssel dahinter zu gelangen, der

le. Kisten, Übersichtskarten und eine Lupe, die Flynn vor tückischen Fallen warnt. Der Krepel läßt sich auch auf käuflichem Wege erwerben, wobei der rustikale Krämer übrigens gern mit seinen Kunden um deren Guthaben würfelt! Außerdem findet man auf dem Eiland informative Logbücher, Schalter, Krüge mit energiespendendem Obst und die einzelnen Fetzen einer Schatzkarte, die in einem kleinen Screenfenster nach und nach zusammengesetzt wird. Um das Maß



## TRAPS 'N' TREASURES (STARBYTE)

### JUMP & FUN

**80%**  
„SEE-BÄRIG“



GRAFIK	79%
ANIMATION	82%
MUSIK	77%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	82%

### FÜR FORTGESCHRITTENE

**PREIS** DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWORTER
DEUTSCH	KOMPLETT



# Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!



## TOP HITS

Spiele, Spaß, Spannung  
Unterhaltung

- ☐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ☐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ☐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ☐ S04 **Kampf um Erador** Strategiespiel für Zwei
- ☐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ☐ S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- ☐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ☐ S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- ☐ S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- ☐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ☐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ☐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- ☐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ☐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ☐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ☐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ☐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ☐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel
- ☐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- ☐ S20 **Atlantis** Super-Abenteuerspiel (1MB)
- ☐ S21 **Zorgi** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- ☐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ☐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- ☐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- ☐ S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- ☐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ☐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ☐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ☐ S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- ☐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ☐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- ☐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ☐ S33 **Grutti** BoulderDash-Variante
- ☐ S34 **Goullotine** Hang-Man-Variante
- ☐ S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- ☐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ☐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ☐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ☐ S39 **Stopp den Cellppo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ☐ S40 **Imbies-Manager-Spiel**
- ☐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- ☐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ☐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ☐ S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ☐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- ☐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhäuser
- ☐ S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- ☐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ☐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ☐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ☐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ☐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ☐ S53 **Teirix** Herabfallende Steine ordnen
- ☐ S54 **Würfroulette** Glücksspiel DM 10,-

wenn nicht  
anders  
angegeben  
jede Diskette  
nur  
**DM 6,50**



Zu jeder  
Bestellung  
Einsteiger-  
diskette  
mit Anti-  
Virus-  
Programm

AMIGA-PD- &  
Low-Cost-Software ab

**DM 6.50**

## TOP HITS

Anwender-, Hilfs- und  
Lern-Programme

- ☐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ☐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ☐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- ☐ A04 **Buchhaltung** Ideal für kleine Betriebe
- ☐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ☐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ☐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ☐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ☐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ☐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ☐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ☐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ☐ A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- ☐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ☐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ☐ A16 **Biorythmus** Biorythmusprogramm
- ☐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ☐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ☐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- ☐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ☐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- ☐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ☐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ☐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ☐ H01 **Power Packer 2.3** Datenkomprimierer
- ☐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ☐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- ☐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ☐ G01 **MountainCAD 2-D-CAD-Programm**
- ☐ G04 **Da Vinci** professionelles Malprogramm
- ☐ G05 **Graffiti** umfangreiches Malprogramm
- ☐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ☐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- ☐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ☐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ☐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ☐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ☐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ☐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

## Unser TIP!

**Europa-Paket**  
Das Europaspiele-Werkzeug  
(Wörterbuch, Übersetzer und Vokabel-  
programm sowie umfangreiche Vokabel-  
daten in Englisch, Französisch und Italienisch)  
Komplettpreis nur 29,00 DM

**Anti-Virus-Sammlung**  
Man kann nie vorsichtig genug sein!  
Diese Programmsammlung sichert Ihren Rechner  
Schutz gegen Viren aller Art dar!  
Komplettpreis nur 12,- DM

Bestellungen sind schriftlich,  
telefonisch, per Fax oder per  
BTX möglich!

**Versandkosten:** bei Voraus-  
kasse (Scheck, bar) DM 5,-, bei  
Nachnahme DM 8,-, Ausland:  
bei Vorauskasse DM 15,-, bei  
Nachnahme DM 22,-. Angebot  
freibleibend, Änderungen und  
Irrtum vorbehalten.

Mindestbestellwert: DM 13,-

**Patrick Pawlowski**

Software-Service  
Kiefernweg 7 · 2177 Wingst

☎ 047 77/83 56 · Fax 047 77/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

## Bestell-Coupon

☒ **JA!** Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA! (Nummer genügt)


☐ **Europa-Paket**

☐ **Anti-Virus-Sammlung**

Zahlungsweise:

Absender:

☐ Nachnahme

☐ Vorauskasse  
(Bar, Scheck)



Um gleich allen Mißverständnissen vorzubeugen: In der Doppelausgabe finden sich nicht doppelt so viele Leserbriefe wie sonst! Da habt Ihr aber Glück gehabt, was? Schließlich hätte es sonst auch die doppelte Menge unserer bekannt dämlichen Antworten gehagelt...

# Leserbriefe

## HAU DEN LUCAS'

Nach dem Interview mit Lucas Arts in der letzten Ausgabe lief bei mir das Faß über: Da sagt dieser J. Sorensen doch allen Ernstes, der Amiga sei für umfangreiche Spiele einfach zu langsam! Aber das liegt doch an den Programmierern!!! Als eingeleiertem Assembler-Coder trieb mir „Indy IV“ die Tränen in die Augen — das Game ist so fürchterlich programmiert, daß man es selbst in BASIC hätte schneller hinkriegen können. Auch vom 1200er scheinen die Jungs erst während des Interviews gehört zu haben, was man aber vielleicht eher Commodores seltsamer Marketing-Politik zuschreiben sollte. Ich kann nur hoffen, daß man bei Lucas endlich einen fähigen Programmierer einstellt oder die Konvertierungen gleich anderen Firmen überläßt...

grollt Stephan Scholz aus Dresden.

*Kein Kommentar. Oder vielleicht ein ganz kurzer: Wie wäre es, wenn Du Dich für den Job bewerben würdest?*

## NIX IST FIX

Das Herumrätseln hat laut Softgold nun leider ein Ende, denn ich habe nachgefragt und bekam Antwort. Leider nicht die, die ich wollte: „Maniac Mansion II“ wird den Amiga links liegenlassen! Ich kann nur hoffen, daß das ein übler Scherz war — schließlich gab's bei „Indy IV“ ja dasselbe Theater. Wozu hat Commo denn die neuen Super-Amigas rausgebracht?!

protestiert Stefan Bloch aus Hamburg.

*Wir glauben nach wie vor an die Power der neuen „Freundinnen“ und das Gute im Menschen! Was heute so ist, kann in diesem Geschäft morgen schon ganz anders sein — man hat da, mit Verlaub gesagt, schon so manchen Gaul kotzen sehen...*

## KETTENREAKTION

Sicherlich ist schon mal jemand von Euch Sophias Halsband aus „Indy IV“ aufgefallen. Ich war davon auf den ersten Blick so begeistert, daß ich es mir gleich habe anfertigen lassen. Jetzt würde ich gerne ein Foto davon machen und es an Lucas Arts schicken. Aber erstens weiß ich nicht, ob die mir eins über den Deckel geben (wegen der Urheberrechte), zweitens habe ich keine Adresse.

klagt Christina Schubert aus Hannover.

*Kaum vorstellbar, daß Du wegen des Geschmeides in Schwierigkeiten kommst, schick Dein Bild zunächst einfach mal an Softgold (Daimlerstr. 10, 4044 Kaarst 2). Oder schick es uns, würde uns nämlich sehr interessieren. Du kannst natürlich auch den Kavalier rauskehren und Brigitta das Original verkehren...*

## DER KLEINE UNTERSCHIED

Eure Lesertest-Aktion ist zwar

recht gut, aber warum druckt Ihr Texte ab, deren Bewertung sich kaum von Eurem Ergebnis unterscheidet? Wie soll man denn da entscheiden, welche Version einem besser gefällt? Nehmt doch in Zukunft Leute, die eine deutlich andere Meinung vertreten! Nächstes Thema: Wenn man Euch ein selbstgestricktes Spiel schickt, das Eures Erachtens auch was taugt, stellt Ihr es dann in der PD-Box vor? Kriegt man die Diskette auch wieder zurück, wenn man genügend Rückporto beilegt?

hofft Holger Moshövel aus Gelsenkirchen

*Dein Befehl sei uns Wunsch: Bereits in dieser Ausgabe kommt ein Leser mit ausgesprochen individueller Meinung zu Wort. Auch mit der Vorstellung (und portogestützten Rücksendung) selbstgepflegelter Games haben wir keine Probleme; war ja alles schon da — wer könnte je die Versoftung unseres Joker-Rollis „Dungeon Blaster“ in der PD-Box vergessen?*

## KÜRZE OHNE WÜRZE

Als ich vor einiger Zeit den April-Joker in die Finger bekam, stellte ich erfreut fest, daß ich ausnahmsweise in der Mailbox verewigt war. Allerdings hatte ich beim Lesen das seltsame Gefühl, daß der gedruckte Text sinngemäß nicht dem entsprach, was ich Euch mitteilen wollte. Also ließ ich zur Sicherheit meine Schwester lesen, und auch sie fand, daß sich meine Äußerungen zum 1200er negativ anhörten. Tja, und nachdem ich die Kopie meines Original-

briefes herauskramte, wurde mir einiges klar: Ihr habt irgendwie die Ironie „weggekürzt“! Paßt also in Zukunft besser auf, okay?

Im übrigen gehe ich mal ganz frech davon aus, daß in Euren privaten Rechner-Fuhrparks auch die eine oder andere Konsole steht. Also wird Euch wohl aufgefallen sein, daß die meisten Videogames einen erheblich höheren Motivationsfaktor haben als vergleichbare Amiga-Programme — das gilt besonders für Jump & Runs. Warum ist das eigentlich so? beschwert sich ANZAC of NWA aus Emmendingen.

*Du bekommen wir schon mal einen Umschlag mit Ironie drin, und dann kürzen wir sie einfach weg! Gottlob haben wir Deine Ironie gefunden (sie war versehentlich zusammen mit dem Rückporto abgelegt worden) und geben sie Dir hiermit zurück. Weil: Jemand, der die schon aufgrund des Speicherplatzes meist relativ kurzen Konsolengames generell für motivierender hält als die in aller Regel sehr viel umfangreicheren Amigaspiele, wird seine Ironie noch gut brauchen können.*

## QUATTRO-ACTION

1) Wenn Ihr bei den Tests zu Jump & Runs oder Action-Games angeben würdet, wie viele Screens das Teil groß ist, könnte man sich ein besseres Bild von der Komplexität machen.  
2) Man sollte in der Bewertungsbox ruhig eine Zeile für das Programmiererteam opfern.



3) Besteht die Möglichkeit, daß irgendwann „Apidya II“ herauskommt? Und wo bleibt „Funsoft Inc.“?

4) Ist eigentlich „Super-Turrican“ auf dem Super NES identisch mit „Turrican III“ auf dem Mega-Drive bzw. dem Amiga, oder hat es einen anderen Levelaufbau?

lächelt uns Marcus Turri...., äh, Zeller aus Rothenburg.

1) Erstens wissen auch wir nicht immer die genaue Anzahl der Screens (unglaublich, aber wahr), und zweitens machen viele Screens ja noch lange kein komplexes Spiel.

2) Falls es über die Programmierer was zu sagen gibt, was ja des öfteren der Fall ist, tun wir das — sei es im Text oder bei der Box.

3) Ballereien hat Factor 5 noch allerhand in petto, eine Fortsetzung von „Apidya“ ist vorläufig allerdings nicht geplant. „Funsoft Inc.“ sollte hingegen bis spätestens Weihnachten fertig sein.

4) Bei „Turrican III“ sind die Amiga- und die Mega-Drive-Version weitgehend identisch, wogegen sich der Blechkamerad am Super NES durch ein komplett eigenständiges Spiel ballert.

## SCHNIEF!

In vielen Zeitschriften werden immer wieder Berichte über die Cracker-Szene gebracht. Ich bin es langsam leid, diesen Kram zu lesen — wo werden denn schließlich vernünftige Amiga-Lernkurse angeboten? Kaum irgendwo! Also ist der Amiga-User gezwungen, sich selbst mit dem Teil zu befassen. Dann kommt irgendwann der Tag der Erleuchtung: Man beherrscht Assembler, C oder BASIC so weit, daß man versucht, ein Programm für seine eigenen Zwecke umzugestalten. Hat man es geschafft, staunen die Kumpels über das Resultat und wollen es haben. Kumpels haben wieder Kumpels, und User kennen User...

Schließlich wagt man sich mal an einen Kopierschutz heran, und so entsteht ein Cracker. Das wird zum Hobby, und Gruppen bilden sich, wo alle nur das glei-

che Ziel haben: einen geilen Crack mit gutem Sound, guter Grafik, wenn möglich noch mit Trainer!

drückt Beast aus Berlin auf die Tränendrüse.

Endlich ist es raus: Zum Cracker wird man völlig schuldlos und sozusagen zwangsweise. Nu, wenn das kein Stoff für eine große Leinwandtragödie ist?! Du solltest sofort mit Steven Spielberg Kontakt aufnehmen, „Leben und Leiden eines Crackers“ könnte DER Absahner bei der nächsten Oscar-Verleihung werden!

## DAS LEER-LIMIT

Der Joker ist zur Zeit die meistgekauft Amiga-Zeitschrift — warum probiert Ihr Euer Glück nicht auch in der Konsolen-Branche? Ich könnte mir einen Video-Joker gut vorstellen! Jetzt zum Thema Raubkopien: Alle Hersteller beschwerten sich über Umsatzeinbußen. Selber schuld! Die einfachste und kostengünstigste Methode wäre nämlich, die Produktion von Leerdisketten einzustellen. Es bekämen dann nur Originale-Käufer welche, und selbst die bloß ein paar. Denn: Ohne Leerdisketten keine Raubkopien!

zaubert Sigi Sorgenvoll aus Wuppertal sein Patentrezept aus dem Hut.

Wahr ist, daß sich die Hersteller von Leerdisketten an Raubkopien eine goldene Nase verdienen. Umwahr ist, daß sie mit den Spieleproduzenten verwandt oder verschwägert sind — mal ganz abgesehen davon, daß die meisten Leerdisketten für ganz legale Zwecke wie z.B. Textfiles etc. verbraucht werden. Wahr ist übrigens auch, daß es den Video-Joker längst gibt: er nennt sich „Megablast“ und erscheint ab 29. September regelmäßig!

## DER PREDIGER

Früher war die Welt noch in Ordnung; schlechte, aber innovative Spiele mit wenig Grafik, geringen Systemanforderungen und hohem Suchfaktor bestimmten das Bild. Doch die Zeiten änderten sich, Optik und



**AMIGO!** - das sind zwei Disketten vollgepackt mit starken Spielen, hilfreichen Tools und aktuellen Informationen rund um den Amiga!

### Der Inhalt dieser Ausgabe:



Als Leiter eines Nationalparks hat der Spieler die Aufgabe, den Bestand der **ELEFANTEN** sinnvoll zu hegen und zu pflegen. Dabei gilt es, verschiedene Aufgaben zu meistern, z.B. den Kampf gegen Wilddiebe aufzunehmen, Touristenströme sinnvoll zu leiten, usw...



Ein besonders rasantes Spiel wartet mit **TRAX** auf seinen Meister. Flinke und richtige Entscheidungen werden vom Spieler in den unzähligen Levels gefordert, sonst ist das Spiel schnell zu Ende. Verschiedene Optionen im Spiel sorgen für die nötige Motivation, die Euch fesseln wird.

### außerdem:

**Chronik** ist ein ganz besonderer Terminplaner, der sich auch als Lexikon gebrauchen läßt. Viele wichtigen Daten und Ereignisse aus der Vergangenheit können nach persönlichen Kriterien abgerufen werden. Die Eingabe persönlicher Daten und Ereignisse vervollständigen die Datenbank.

Mit **Paperback** kann Papier beim Ausdrucken endlich sinnvoll genutzt werden. Das Programm bereitet Texte so auf, daß diese auf Vorder- und Rückseite gedruckt werden können und so nur die Hälfte an Papier benötigt wird.

Ab dem 11. Juni **NEU** im gut sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.



- der Freund für Deinen **AMIGA!**

für nur DM **19,80**

Jetzt **NEU** - in umweltfreundlicher Verpackung!



# DIE TRAUMFABRIK

VERSAND 030/6946043  
10 - 18.30 h  
sonst. Anruf beantwortet

PC Amiga ST	PC Amiga ST
180V ++ 89,95 74,95 -	CSA Das Rollenspiel (Schmidt) alle Module lieferbar
Abandoned Places 2 ++ 89,95* 74,95 -	Dune 1 ++ 89,95 84,95 -
Airbus 370 + 99,95 94,95 99,95	Dune 2 ++ 89,95 84,95* -
Alben 3 + - 69,95* 74,95*	Dungeons M. + Chaos S. Back++ - 69,95 74,95
Amberstar 2 ++ 99,95* 89,95* 74,95*	Dynabators + 79,95 69,95 74,95
Ancient Art of War in Skies + 99,95 89,95*	Endless Manager ++ 89,95* 89,95 LV
ATAAC + 99,95 89,95* 99,95*	Elite 1 + 89,95* 74,95* 74,95*
A-Talk ++ 99,95 99,95 -	Elite 2 ++ 89,95 74,95 -
A-Talk Conext. Set ++ 59,95 59,95* -	Empire Deluxe ++ 99,95* LV -
B-17 + 99,95 89,95 99,95*	Erben des Throns ++ 89,95 74,95 -
B.C. Kila + - 69,95 -	Eye of the Beholder 1 ++ 89,95 79,95 -
Bards Tale Construction Set + 79,95 74,95 -	Eye of the Beholder 2 ++ 89,95 89,95 -
Bards Tale Trilogy + 99,95 89,95*	Eye of the Beholder 2 Lag-Buch ++ 24,95 24,95 -
B.A.T. 2 ++ 89,95 84,95 99,95	Eye of the Beholder 3 89,95 LV -
Battle Isle inc. Data Disk ++ 89,95 89,95 -	Fate ++ LV 74,95 -
Battle Isle Data Disk 2 49,95 49,95 -	Fire & Ice + 74,95 69,95 74,95
BattleTech Rollenspiel (FanPro) Alle Module lieferbar	Flashback + - 69,95* -
BattleTech 1 + 74,95* 69,95* 79,95*	Flies - Attack on Earth ++ 89,95* 74,95 -
Black Crypt 1 + 89,95* 69,95 -	Formula 1 Grand Prix ++ 99,95 89,95 99,95
Black Seal ++ 89,95* 84,95* 89,95*	Gateway to Savage Frontier ++ 89,95 79,95 -
Body Blows + - 69,95 74,95*	Goldmine 2 ++ 89,95 74,95 79,95*
Buck Rogers 2 ++ 89,95 89,95*	Grovia Joyride 99,95 79,95 79,95
Brundage Manager Prof. 2 ++ 74,95 74,95 84,95	Gunsling 2000 + 99,95 89,95* 99,95*
Burning Steel ++ 89,95 74,95*	Hanthal ++ 89,95 74,95*
Carriers at War 89,95 74,95*	Harpoon 12.1 + 94,95 84,95 -
Casual 1 +++ 34,95 74,95 79,95	Harpoon Battles + 39,95 39,95 -
Chaos Engine + 84,95* 69,95 74,95*	Harpoon Editor + 49,95 49,95 -
Chuck Rock 2 ++ LV 69,95 -	Heart of China ++ 99,95 84,95 -
Civilization ++ 104,95 89,95 99,95	Hemula 1 ++ 89,95 89,95 -
Codename Assault + - 74,95*	Hired Gun + 84,95* 69,95* 74,95*
Curse of Azura Bonds + - 19,95 -	History Line 1914-18 ++ 89,95 89,95 -
Curse of Enchantia ++ 99,95 84,95 -	Humana 2 ++ 89,95 69,95 79,95*
Dark Mire + 89,95* 74,95* 79,95*	Indiana Jones 3 ++ 89,95 69,95 79,95
Dark Queen of Krynn ++ 89,95 79,95*	Indiana Jones 4 L&W-Buch++ 15,- 15,-
Dark Sun I: Shattered Lands 74,95* 69,95*	John Madden Football + 84,95 69,95 -
Death Knights of Krynn ++ 89,95 79,95 -	Jonathan ++ 89,95* 89,95 -
Desert Strike + 89,95* 74,95 -	Kings Quest 5 ++ 109,95 84,95 -
DSA - Die Schicksalsklinge ++ 89,95 84,95 89,95*	Larry 1 (neue Version) + 89,95 84,95 -
DSA L&W-Buch ++ 24,95 24,95 24,95*	

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung  
++ Programm komplett in deutsch  
**Über 5000 lieferbare Spiele**

## Deutschlands größter Shop für Electronic Games

# DIE TRAUMFABRIK

\*\*\*\*\* DER SOFTWARETEMPEL \*\*\*\*\*

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61  
100 m vom U-Bahnhof Griesenerstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30, ab 17.93: 10961 BERLIN  
Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20  
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30, ab 17.93: 20259 HAMBURG

Game Mega Neo Geo Game Boy  
Gear Drive Lynx CD ROM  
Hintbooks Joysticks Super NES  
030/6944156  
Info-Anruf beantwortet  
030/6944256  
Fax Line

PC Amiga ST	PC Amiga ST
Larry 3 ++ 99,95 99,95 -	Sage 84,95 74,95*
Larry 5 ++ 99,95 84,95 -	Silent Service 2 + 89,95 89,95 99,95
Legend of Kyrandia 1 ++ 89,95 89,95 -	Sim Aut ++ 99,95 99,95 -
Legends of Valor + 89,95 74,95* LV	Sim City Deluxe + 89,95 89,95 -
Lemmings 1 Special Ed. + - 79,95 -	Sim City ++ 99,95 99,95 -
Lemmings 2 + 89,95 69,95 -	Space Crusade ++ 84,95 69,95 74,95
Lionheart ++ - 69,95 74,95*	Space Hulk + 84,95* 74,95*
Links + 99,95 89,95 -	Space Quest 1 (neue Version)++ 89,95 84,95 -
Links Kurse 49,95 44,95 -	Space Quest 3 ++ 99,95 99,95 -
Lord of the Rings 1 ++ - 74,95 -	Space Quest 4 ++ 99,95 84,95 -
Lost Treasures of Indoom 119,95 119,95 -	Spaceward Hol ++ 99,95 89,95*
Lotus Turbo Challenge 3 + - 69,95 74,95	Special Forces + 94,95 89,95 99,95
Lure of the Tempress ++ 89,95 74,95*	Spelljammer 1 74,95 69,95*
Mad TV ++ 89,95 74,95 -	St. Thomas ++ 89,95* 74,95*
Might & Magic 3 ++ 89,95 79,95 -	Star Control 2 + 89,95 74,95*
Might & Magic 3 Lag-Buch ++ 29,95 29,95 -	Star Trek ++ 94,95 89,95 -
Monkey Island 1 ++ 89,95 74,95 -	Streetfighter 2 + 84,95* 74,95 79,95*
Monkey Island 2 ++ 89,95 89,95 -	Sub Trade + LV 74,95*
Monkey Island 2 Lag-Buch ++ 15,- 15,- -	Syndicat + 89,95* 74,95*
Nick Faldo Golf 89,95* 74,95 -	Super Cauldron + - 69,95* 69,95*
Parlor ++ 89,95 79,95 84,95	The Games Winter Challenge + 84,95 74,95*
Perfection General ++ 89,95 84,95 -	The Flower Hour + 74,95 74,95 89,95
Perfection General Data Disk 69,95 59,95 -	Tornado + 99,95* 89,95* 99,95*
Pinball Fantasies + LV 69,95 -	Thun II ++ 89,95* 89,95*
Pinball ++ 69,95 69,95 69,95	Thunderbolt ++ 79,95 69,95 -
Police Quest 3 ++ 99,95 84,95 -	Treasures of Savage Frontier ++ 89,95 79,95*
Pool + LV 74,95 79,95*	TV Sports Baseball + 69,95 69,95 -
Pools of Darkness ++ 89,95 79,95 -	Turrican 3 ++ - 69,95*
Populous 2 + 89,95 69,95 74,95	Ultima 5 Warriors of Destiny - 74,95 89,95
Premier League + - 69,95* 74,95*	Ultima 6 The Palace Prophecy + - 69,95 89,95
Quest for Glory 2 + 89,95 89,95 -	Vikings + 89,95 69,95 -
Railroad Tycoon +++ 99,95 89,95 99,95	Walker + - 69,95* 74,95*
Ranch for the Skies + 89,95 74,95 -	Wastewar ++ 79,95 74,95 -
Red Baron ++ 99,95 84,95 -	Whaler's Voyage ++ 89,95* 74,95 -
Road Rash 1 + - 69,95 -	Wing Commander 1 +++ 69,95 89,95 -
RoboCop ++ 79,95 69,95 -	Wing Core, 1 Secs, Miss, +++ 39,95 39,95*
Sandale Soccer 93 + 89,95* 69,95 74,95*	Wizardry 6 ++ 79,95 69,95 -
Shadow of the Comet ++ 89,95 84,95*	Wizardry 7 ++ 89,95 89,95*
Shadowworld + 89,95 69,95 74,95*	Zax ++ 79,95 69,95 74,95*

UPS-Versand zum Post-Preis !!! Heute bestellt Gestern geliefert !!  
Alle Preise sind Versandpreise, Lieferpreise variieren, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bei 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bei 200 DM 14,50 DM, bei 300 DM 18,50 DM, bei 400 DM 22,50 DM, darüber ist der gew. Sperr-Preis. Für jeden Artikel 100 DM mehr: Sperrzuschlag + 3 DM. Diskont + 3 DM. Vorbestell- -50%, ab 200 DM Vorbestellrabatt. Wir haben weiterhin 1 Jahr selbst Preis E mit UPS oder Post. Auf bei uns gekaufte Software ge- -50%, ab 200 DM Vorbestellrabatt. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir nicht da sind, für Euch geschaltet. Mit unserem gelben Sternchen-Carnet vom 1. August 1993 (21.05) wird jede Bestellung, die über 100 DM an Wert hat, kostenlos, bei 100 DM 10,- Hamburg in Frankfurt bereits 60,- wenn größer + normal gelagerten Lieferungen. Es gelten die AGB der Traumfabrik Spiele GmbH.

# MAILBOX

Sound gerieten immer bombasti-  
scher, die Hardware-Anforde-  
rungen stiegen — nur die Inno-  
vation kam zu kurz. Sicher,  
„Monkey Island II“ und „Indy  
IV“ sind tolle Games, aber wel-  
cher Amiga kann da noch mit-  
halten? Die Antwort: Commo-  
dore Jüngster! Fast schien die  
„Freundin“ schon tot zu sein, da  
mahte die Rettung in Gestalt des  
1200ers. So weit, so ungewiß,  
denn die Entwicklung der neuen  
Modelle ist schließlich nur der  
Beitrag des Herstellers. Jetzt  
sind die User gefordert, also  
WIR!  
Also, Ihr Raubkopierer und  
Cracker, warum haßt Ihr unseren  
Rechner so? Warum erdolcht Ihr  
ihn millionenfach? Nein, das mit  
dem „armen Schüler“ lasse ich  
nicht durchgehen. Ich kenne sehr  
viele „arme Schüler“, die besit-  
zen ein Super-Nintendo mit  
Massen von Spielen! Und Ami-  
ga-Programme sind sogar noch  
wesentlich billiger als Module.  
Commodore hat also sein Teil  
getan, tun wir jetzt auch was da-  
zu, indem wir Originale kau-  
fen...  
startet Hakim Aceral aus Weil  
seine Rettungskampagne.

na ja! Dennoch spielte ich brav  
weiter, bis mich ein kleiner Le-  
sefehler zum erneuten Laden  
zwang. Und siehe da, auf einmal  
hörte sich die Musi viel besser  
an als vorher. Mittlerweile habe  
ich herausgefunden, daß es am  
Zweitlaufwerk liegt; wenn ich  
es ausschalte, ist der richtige  
Stereosound da. Aber wieso?  
Nimmt die zweite Floppy Spei-  
cher weg?  
Und noch was: Langsam merke  
ich, daß Ihr den 500er zugunsten  
des 1200ers vertreiben wollt.  
Mit einem 1200er-Magazin  
kann ich als Alt-Amigianer aber  
nichts anfangen. Wenn das so  
weitergeht, macht es auch kei-  
nen Sinn mehr, daß ich Euer  
Heft kaufe, oder?  
glaubt Patrick Rammelberg aus  
Regensburg.

## WIESO?

Gut gebrüllt, Löwe — kannst uns  
schon mal als ehrenamtliche  
Mitreiter für Deine „Rettet-  
den-Amiga-Bewegung“ eintra-  
gen. Trotz der tiefen Weisheit  
und unerschütterlichen Wahr-  
heit Deiner Worte hast Du je-  
doch einen Adressaten in Deiner  
Gardinenpredigt vergessen,  
nämlich die Hersteller. Wir fin-  
den es genaugenommen ziem-  
lich schwach von den Leuten,  
sich (wie derzeit) in vornehmer  
Zurückhaltung zu üben, anstatt  
die Hunderttausende von Amigi-  
anern in Deutschland pflicht-  
gemäß mit neuen Games zu  
überschütten. Gerade wo es jetzt  
diesen tollen neuen 1200er gibt!

## FLOP(PY)-SOUND

Neulich ging ich voller Vorfreu-  
de in den Softwareladen und  
kaufte mir „Larry V“. Zu Hause  
angekommen, warf ich das  
Game meinem Amiga gleich  
zum Fraße vor, und die Grafik war  
auch okay. Aber der Sound —

- 1) Welche Zukunft hat der Ami-  
ga als Spiele- und Programm-  
maschine?
- 2) Wieso heißt es der Amiga,  
wenn Amiga doch soviel wie  
„Freundin“ bedeutet?
- 3) Wieso seid Ihr eigentlich um-  
gezogen?
- 4) Stichwort „Monkey Island  
Casting Competition“: Wieso  
macht Ihr den Leuten Hoffnung,  
einen Riesen-Durchbruch im  
Filmgeschäft zu schaffen, wenn  
dann in Wirklichkeit doch alles  
fauler Zauber bzw. ein schlech-  
ter Aprilscherz ist?
- 93) Wieso begannen die letzten  
92 Fragen mit „Wieso“?
- 118) Wieso laßt Ihr in manchen  
Briefen ein paar Fragen aus?
- 21762) Woher weiß ich das?
- 21769) Woher kommt der  
Mensch?
- 21770) Wohin geht er?
- 21771) Und wenn er dort an-  
kommt, was macht er dann?



2192898) Wieso frage ich so viel?  
stellt uns Tobias Ruhl aus Dortmund vor schier unlösbare Probleme.

1) Wenn es nach uns geht, eine rosige!

2) Entweder, weil es halt DER Rechner bzw. Computer heißt, oder weil viele Leute hierzulande bei spanischen Wörtern nur Spanisch verstehen...

3) Das ist einfach: Die alte Hundehütte wurde schlicht zu klein.

4) Weil wir nun mal böartige kleine Teufel sind.

93) Wieso nicht, wir haben sie uns und dem Rest der Welt erspart.

118) Weil es Leute wie einen gewissen Tobias Ruhl aus Dortmund gibt!

21762 — 2192898) Diese Fragen haben wir an unseren Spezialredakteur für ungelöste Rätsel dieses Universums weitergeleitet. Leider ist er momentan nicht da, weil sein Auto eine Panne hat und er nicht weiß, wie man einen Reifen wechselt...

## KRIEG DEM KRIEGER

Eure Zeitschrift ist vermutlich die mit den wenigsten Rechtschreib-, Grammatik- und Druckfehlern unter den Computer-Magazinen. Bei Euch wird „der Schild“ im Plural zu „die Schilde“, und es gibt weder „Bon-“ noch „Virusse“, sondern „Boni“ und „Viren“. Das ist alles recht erfreulich, doch warum zum Henker bildet der Krieger-Comic hier eine ruhmlose Ausnahme? Seit dem Ur-Strip gibt es tatsächlich keine einzige Folge, in der nicht zumindest ein Zeichensetzungsfehler zu bemängeln gewesen wäre! Dazu kommt noch, daß die Qualität der Gags recht durchwachsen ist, was leider in zunehmendem Maße auch für den Brork-Comic gilt. Kann es vielleicht sein, daß Olli Wunderlich und Werner Regnet mit der Gestaltung des Layouts überfordert sind und ihre Pflichten als Zeichner vernachlässigen? inquisitioniert Markus Ziegler aus Plochingen.

Unsere Korrektoren nehmen Dein Lob dankend zur Kenntnis, nur die Layouter wollen sich mit der Kritik nicht abfinden. Verständlich, denn am Comiczeichnen haben sie persönlich Spaß, weshalb sie das oft genug in ihrer Freizeit machen. Allerdings stimmt es, daß sowohl Brork als auch der Krieger mit der Rechtschreibung gelegentlich auf Kriegsfuß stehen. Das liegt daran, daß die Strips von Olli bzw. Werner handgeleitet werden und daher nicht durch die Korrektur laufen. Und gute Grafiker sind halt noch lange keine guten Orthographen...

## DAS PROFI-NÖRDLICHT

Seit geraumer Zeit schon fällt mir ein gewisser Herr auf, dessen Werke fast in jeder Joker-Galerie das Heft verschönern. Ganz klar, es geht um Udo Drüke! Neulich entdeckte ich nun eine PD-Gruppe namens Nordlicht — sie produziert nur Demos mit gescannten Bildern und so weiter. Jetzt was für Ratfuchse: Udo stammt aus Norden, Nordlicht auch. Fällt Euch was auf?

Langer Rede kurzer Sinn: Haltet Ihr es nicht für etwas ungerecht, wenn Ihr, anstatt die Einsendungen jüngerer Leser abzu- drucken, ständig einen erfahrenen Erwachsenen bevorzugt, der mit allen professionellen Schikanen arbeitet? sorgt sich Andreas Klawikowski aus Duisburg.

Nä, halten wir nicht für ungerecht. Erstens kommen ja ganz überwiegend jüngere Talente zum Zug, und zweitens spielt das Alter der Künstler bei der Auswahl der Beiträge ohnehin keine Rolle.

## PROZENT-PANIK

Ich mache mir Sorgen um meinen 1200er, denn ich habe gehört, daß nur 52 Prozent der Software funktioniert. Kann man den Rechner nachrüsten? Mit einem anderen Chip?

# HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Rösger - Diergardtplatz 6/7 - 41747 Viersen

Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "in Handel" sind. Wir versprechen keine Mondartikel, die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 28 DM Porto). Aber wir liefern: (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

That's it

Jetzt auch in der Schweiz

## HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 2000 Softwaretitel vorrätig. Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtipps. Aber vor allem sicher auch das Richtige für Sie.

Für MS-DOS und AMIGA

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

## HAMO

Seit fast vier Jahren - mehr als 20.000 Kunden Hard- und Software zuverlässig und schnell.

Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungssorgen und keine leeren Versprechungen. -- Versprochen !!

ACTION REPLAY MK3 A500 189,-

HAMO Line PC's High End - keine Kompromisse

## HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC.

Alles da...

16 Bit AT Bus Festplatte 130 MB A500 nur 998,-

Strike Commander PC je DM 109,50

## HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauimporte volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89,50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79,50

## HAMO

Wir liefern wir seit vier Jahren auch die original Soundkarten von Creative LABS. Und zwar die Originale, keine Audio - Dingskirchen Nachbauten, weil billiger ist oft teurer. Aber das müssen Sie selber wissen, es ist ja Ihr Geld.

CH

## HAMO

Schweiz

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU HAMO Service - HAMO Auswahl - HAMO Tempo jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei:

BÄRENSTARK - Alles für Computer

Unterdorfstr. 19

CH-8602 Wangen

Tel: 01 834 09 17

FAX: 01 833 03 23



## THRUSTMASTER

Flight Control 189,50  
Weapon Control 109,50  
Rudder Control 279,50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel

ROLAND SGC-1 998,-  
Soundblaster 2.0 195,-  
Soundblaster Pro des Original 299,-  
Die Neuen von Creative Labs  
Portblaster für Laptops etc. 349,-  
Midiblaster Waaahnsinn 499,-  
WaveBlaster das Original 479,-  
Soundblaster Pro 16 ASP 495,-  
VideoBlaster das Original 749,-  
CD-ROM zum Soundblaster intern 649,-  
CD-ROM zum Soundblaster extern 849,-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,-, bei Nachnahme + DM 8,-. Mit (!) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und Änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken. FAX: 02162/30091 BTX: HAMO

> Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.



# Bachler Computersoftware

## AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

1659 /dt	74.95
A320 Airbus/dt	99.00
Abandoned Places 2/dt	66.95
Alien Breed Special Edition 92	24.95
Amberstar /dt	79.95
B17 Flying Fortress /dt	69.95
B.C. Kid /dt	49.95
Bard's Tale Construction Set/dt	66.95
Battle Isle 4 Data Disk /dt	66.95
Battle Isle Data Disk, 2/dt	44.95
Bitmap Brothers Collection 3/dt	54.95
(Inhalt: Cadaver, Speedball 2, Xenon)	
Black Crypt /dt	59.95
Body Blows/dt	49.95
Bundesliga Manager Professional 2.0/dt	72.95
Campaign/dt	66.95
Chaos Engine/dt	54.95
Chuck Rock 2/dt	49.95
Civilization /dt	79.95
Das Schwarze Auge — Die Schicksalsklinge/dt	79.95
Der Panzerlord /dt	74.95
Dream Team/dt	54.95
(Inhalt: Terminator 2, The Simpsons, Wrestle Mania)	
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	66.95
Dynablaster incl. 4 Spieler Adapter/dt	64.95
Dynatech /dt	59.95
Eishockey Manager/dt	79.95
Epic /dt	59.95
Eye of the Beholder 2 /dt	69.95
F 16 Falcon/dt	34.95
F 16 Falcon Mission 1 & 2/dt	24.95
Fire and Ice /dt	49.95
Football Crazy Challenge	59.95
(Inhalt: Kick Off 2 + Final Whistle, Player Manager)	
Formula 1 Grand Prix/dt	79.95
Gunship 2000 /dt	79.95
Hannibal /dt	72.95
Historyline 1914-1918 /dt	84.95
Hotelmanager /dt	52.95
Indiana Jones 4 — Fate of Atlantis /dt	69.95
Jonathan/dt	87.95
Kick Off 2 — Giants of Europe	19.95
Kick Off 2 — Return to Europe	19.95
Kick Off 2 — Winning Tactics	19.95
Legend of Kyrandia /dt	66.95
Lemmings /dt	57.95
Lemmings 2 /dt	64.95
Lionheart/dt	59.95
Lotus 1 - 3 Compilation/dt	59.95
Mad TV /dt	74.95
Penthouse Hot Numbers/dt	37.95
PGA Tour Golf Plus/dt	66.95
Pinball Dreams /dt	49.95
Pinball Fantasies /dt	59.95
Pinball Magic /dt	24.95
Piratefest /dt	59.95
Populous 2/dt	66.95
Railroad Tycoon /dt	79.95
Red Baron /dt	64.95
Secret of Monkey Island /dt	72.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95
Sensible Soccer /dt (Neue Version!)	54.95
Silent Service 2 /dt	79.95
Sim City & Populous /dt	74.95
Sim City Deluxe Edition/dt	86.95
Sports Collection/dt	64.95
Street Fighter 2 /dt	59.95
The Humans /dt	59.95
The Humans Data Disk /dt	54.95
Their finest hour	74.95
Their finest hour Mission Disk /dt	29.95
Transcend/dt	54.95
Turrican /dt	24.95
Turrican 2 /dt	24.95
Ultima 5	59.95
Wheeler's Voyage/dt	66.95
Wing Commander 1/dt	49.95
Wrestle Mania 2 — European Rampage/dt	54.95
Zool /dt	54.95
1 MB-Erweiterung für Amiga	
(abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49.90
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	139.00
Das Lucasfilm-Buch/dt	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt	29.80
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43.00

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben  
oder per Post schicken.**

**Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder  
portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).**

**Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.**

**Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste  
mit noch mehr Programmen an!**

**ANDREAS BACHLER  
COMPUTERSOFTWARE**

**Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt  
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631**

# MAILBOX

fragt Rüstungsfanatiker Peter-Marc KÜth aus Berlin.

*Ist Dir schon aufgefallen, wie selten der Stempel für A1200-untaugliche Games im Heft auftaucht? Und in den wenigen (älteren) Härtefällen trifft die Schuld meist die aktuelle Version des Betriebssystems; sobald eine Kickstart-Umschaltplatte für den 1200er erhältlich ist, sind (fast) alle Probleme aus der Welt. Keine Sorge, wir bleiben dran und informieren Euch rechtzeitig.*

## DIGITAL-SCHRÖTT

Wenn man nach Eurer Zeitschrift geht, ist der A1200 ja wohl der große Renner (deshalb habe ich ihn mir schließlich auch gekauft), doch merkt man davon immer weniger. Ich habe mittlerweile sogar Bedenken, daß ich mir die Kiste nur für „Wing Commander“ geholt habe, und der nutzt die Maschine noch nicht mal aus. Könntet Ihr nicht vielleicht die ganzen namhaften Softwarehersteller nach ihren diesbezüglichen Pläne befragen, damit man endlich einen Überblick bekommt, ob der 1200er wirklich die Busenfreundin nach Maß oder bloß besserer Hundekot ist? Und gibt es übrigens schon Freezer für das Teil? knobelt der verunsicherte Oliver Baatz aus Bonn.

*Daß immer mehr Spezialversionen für den 1200er erscheinen, brauchen wir eigentlich wirklich nicht mehr zu betonen — wo doch alleine in dieser Ausgabe gleich drei Stück vorgestellt werden! Auch spezielle Freezer sind bereits angekündigt; über anderes Zubehör findest Du ein paar Seiten weiter (im User Club) einen ausführlichen Bericht. Na, ist das ein Service?*

## DIES & DAS

Ich hätte da einen Batzen an Fragen über alles und jeden — könnt Ihr sie mir beantworten?

1) Wieso ist Brigitta nicht mehr bei den Seitenhieben zu bewun-

dern? Ist sie krank oder gar von Michael geschieden?

2) Ihr nennt Euch neuerdings „Die Nr.1 in Sachen Amiga-Entertainment“ — ist das ein offizieller Titel, habt Ihr also die höchste Auflage?

3) Wer macht eigentlich den Krieger-Comic? Werner oder Olli?

4) Was macht Ihr mit Daisys leeren Schappi-Dosen? Umweltschutz!

5) Haben die Leute vom Deutschen Eishockeybund überhaupt genug Ahnung von Computer-Entertainment, daß sie dem „Eishockey Manager“ 'ne Plakette anheften können?

6) Im letzten Editorial sieht man Michael vor der Verlagstür — ist nun die Tür sooo groß oder Michael sooo klein?

7) Seid Ihr eigentlich erpreßbar? Ich hätte da nämlich ein paar Fotos von Michaels letztem Sommerurlaub. Und das war keinesfalls Brigitta, die da in seinem Strandkorb sitzt...

8) Drückt Ihr diesen Schund ab?

9) Wenn ja, warum?

10) Wenn nein, warum nicht?

11) Macht's einfach, dann spart Ihr Euch die Antwort auf Frage 10!!!

rät uns Thorsten Germowitz aus Balve.

*1) Krank (im Kopf) war Gitti nur, als sie Michael heiratete; deshalb gibt's auch im nächsten Heft ein Wiedersehen.*

*2) Ja, glaubst Du ernsthaft, wir würden inoffizielle Titel auf das Cover drucken?!*

*3) Die kriegerische Ader gehört zu Werners Anatomie.*

*4) Ach, die Dosen sind gar nicht zum Mitessen? Sag das mal Daisy!*

*5) Keine Ahnung, was die Jungs von Computergames verstehen — von Eishockey verstehen sie jedenfalls eine ganze Menge! Wie man sieht, hat das gereicht.*

*6) Beides stimmt: Die Tür ist groß und Michael... ist sozusagen unser Napoleon.*

*7) Zugegeben, die Schöne im Strandkorb war Claudia Schiffer. Aber der Typ daneben war halt auch nicht Michael! Er sagt, man würde ihn andauernd mit Kevin Costner verwechseln...*



8) Offensichtlich.

9) Na, wegen Punkt 11!

10) —————

11) Zurück zu Punkt 9.

## DER FREAK-FREAK

Hi, Dr. Freak! Ich möchte gerne mal wissen, wie Du eigentlich an die ganzen Infos kommst? Ich versuche schon seit langem, mir Infos von den Crackern zu besorgen, schreibe den Leuten Briefe, und was kriege ich? Eine Disk, auf der steht, daß ich 120 Mäuse einschicken soll und dafür neueste Soft bekomme. Ich schreibe noch einen Brief, weil mir das zu teuer ist, und was kriege ich? Keine Antwort! Dann probiere ich es halt bei Dir: Wie funktioniert eigentlich das Blue Boxing? Du brauchst mir das nicht genau zu erklären, ich will es nur ungefähr wissen. Und wie läuft so eine Telefon-Mailbox? Muß man dort 100 Kröten bezahlen, nur um ein Codewort zu bekommen? Ich hatte mal von einem Freund ein Modem geliehen, wußte aber leider keine Telefonnummer. Außerdem braucht man dafür bestimmt auch Software, oder? Und kannst Du mir sagen, warum in Polen der Besitz von Raubkopien erlaubt ist und hier nicht? Außerdem wird gelegentlich behauptet, daß der Amiga untergehe, was für mich völliger Blödsinn ist — denn wenn man ihn mit Schaumstoff umwickelt, schwimmt er doch! beruhigt uns Top Secret aus Top Secret.

Falls Du jetzt einen kleinen Cracker-Grundkurs („Vom Lamer zum Top-Freak in zehn simplen Lektionen“) erwartest, müssen wir Dich wohl enttäuschen. Daß Dr. Freak immer gut informiert ist, ist schließlich sein Job; er läßt Dir folgendes ausrichten:

Blue Boxing ist im Prinzip das kostenlose Telefonieren (bzw. DFÜ) mittels eines illegalen Hardwareteils, das den Zentralcomputer der Telefongesellschaft überlistet. Für DFÜ brauchst Du tatsächlich entsprechende Software, die Du Dir einfach im Fachhandel be-

sorgst, wo man Dir sicher auch die Nummer einer Mailbox in Deiner Nähe gibt. Dort trägst Du Dich zunächst mal als Gast ein; das ist auf alle Fälle umsonst. Aus der Mailbox kamst Du Dir dann Nummern anderer Boxen holen und immer so fort. Was nun die Rechtslage in Polen angeht, so ist das dortige Urheberrecht halt noch nicht richtig auf Software anwendbar, was sich jedoch bald ändern dürfte. Übrigens: Es wird behauptet, Du würdest NICHT untergehen, wenn man Dich mit Beton umwickelt — kannst Du das beweisen?

## ANGRIFF DER KILLER-KÄFER

Ein paar Anmerkungen zum Thema Bugs: Bis heute zähle ich mich noch zu denen, die fleißig Originale kaufen, obwohl ich es manchmal selbst nicht mehr recht kapiere! Denn allzuoft tauchen (trotz Umtausch beim Versand) üble Fehler auf — „Civilization“ etwa stürzt jedesmal ab, wenn man alle Völker zerbröselt, „Sim Earth“ verabschiedet sich gleich bei der Codeabfrage, „Global Effect“ wird mit kaputter Save-Option geliefert, „Utopia“ hatte einen Read-/Write-Error, und „Crystals of Arborea“, „Merchant Colony“ sowie „Test Drive II“ warteten schon bald mit schwerwiegenden Programmfehlern auf.

Damit Ihr jetzt nicht glaubt, mein Amiga sei im Eimer, möchte ich noch sagen, daß ein Test bei befreundeten Rechnern die gleichen Probleme zutage förderte. Mittlerweile denke ich darüber nach, den Amiga ab- und eine Konsole anzuschaffen, da man dort wenigstens keinen funktionsuntüchtigen Schrott bekommt!

flucht Namensbruder Felix Kiwitter aus Saarbrücken.

Dein Frust ist verständlich, besonders die erste Serie neuer Programme ist allzuoft mit Mängeln behaftet. Vielleicht sollte gerade ein gebranntes Kind wie Du dazu übergehen, nur Games zu kaufen, die min-

# SPIELE-SPASS TOTAL FÜR NUR DM 19,80

## Das gibt's nur in der AMIGA SPIELE DISC NR.5: APIDYA-

das Super-Game von PlayByte - für den Wahnsinnspreis von nur 19,80! Ein Action-Fun erster Klasse! Natürlich mit genauer Spieleanleitung im Heft.

### Retten Sie Yuri vor dem Magier Hexaä!

Hexaä, der schwarze Magier, hat harmlose Insekten in blutrünstige Killermonster verwandelt, die Ikuros Frau Yuri mit ihren teuflischen Stichen an den Rand des Todes bringen. Die Verwandlung in ein ungewöhnliches Insekt ist Ikuros einzige Chance... Schlüpfen Sie jetzt in die Rolle des Ikuro und retten Sie seine Frau!

### Energie-Bomben, Plasma-Pulse-Laser, zerstörerische

Blitze oder Drohnen, die Ihnen bei der Verteidigung helfen -

Sie müssen den Magier Hexaä mit allen Mitteln besiegen, wenn Sie Yuri retten wollen!



Einfach direkt bestellen bei:

Ippen & Pretzsch Verlag

Presshaus Bayerstraße 57-59

8000 München 2

Tel.: 089/8542412

Fax: 089/8545837

Lieferung gg. Rechnung versandkostenfrei



destens ein halbes Jahr alt sind? Denn der Wechsel zur Konsole dürfte Deine Probleme kaum lösen — da gibt es nämlich Complexicals wie „Civilization“ oder „Sun Earth“ erst gar nicht...

## QUAL DER WAHL

Es war einmal ein kleiner Junge, der auf den Namen Niels hörte. Im Juli '92 merkte er, daß er nicht mehr ohne Computerzeitschrift auskommen würde. Doch es gab so viele, daß er sich gleich die glorreichen Vier besorgte, um herauszufinden, welche die beste sei. Nun, die Spielzeit flog schon in der ersten Runde aus dem Rennen, das Magazin mit den drei Buchstaben hielt sich bis zum Oktober, und nun lieferten sich die beiden (ehemals) Haarer Kontrahenten einen erbitterten Kampf. Doch als die Kraftspiel zusehends schlechter wurde und schließlich nicht mal ihre Erscheinungstermine halten konnte, wurde sie im April ebenfalls ausgemustert. So hieß der glorreiche Sieger „Amiga Joker“. Schön und gut, aber was soll uns diese Geschichte sagen? Handelt es sich vielleicht um eine Filmvorlage? Soll ein Buch daraus entstehen oder gar ein Game? Nein, daraus geht nur hervor, daß Ihr das beste Magazin nördlich und südlich der Elbe macht! Dafür dürft Ihr jetzt noch'n paar Fragen beantworten:

1) Ich habe mir das übergeniale „Jonathan“ zugelegt, allerdings

für 119 Mäuse und nicht für 99, wie Ihr geschrieben habt. Wieso?

2) Mit einem Freund zusammen habe ich 'ne Komplettlösung von „King's Quest V“ verfaßt und an Euch geschickt, und nun möchte ich ganz gerne wissen, was damit passiert.

3) Warum habt Ihr „The Humans“ die Spitzennote von 92% aufgedrückt, „Human Race“ aber nur 85% verliehen? Ihr habt schließlich selbst gesagt, daß das Teil verbessert wurde?! grübelt Niels Fuhrhop aus Hamburg-Norderstedt.

*Woher bitte sollen wir wissen, wieso Du zuviel für Deine Software zahlst — Adventure-Jonny wird durchaus auch für unter 100 Mark angeboten. Was mit Deiner Lösung passiert, liegt ganz bei Tricky-Wörny; in Zeiten der Not nimmt er auch schon mal nicht mehr so brandaktuelle Teile ins Heft. Last not least Mirages Humanisten: Um erneut einen Megahit zu rechtefertigen, waren einfach nicht genug echte Neuerungen geboten. Very last und gar nicht least: Gratulation zu Deinem hervorragenden Geschmack in Sachen Zeitschriften!*

## KAUFKRAFT

16:24 Ich betrete den Supermarkt und drängele mich, den Zeitschriftenstand im Auge, durch die Menge.

16:26 Ah, da leuchtet der neue Joker vor mir! Aber eigentlich sind ein Joker und ein Eis noch besser, also ab zur Kühltruhe.

Ein Eis genommen und wieder zum Joker. WO ISSER!?! 16:29 Weia, da isser: So ein Sack hält ihn in den Krallen! Ich durchsuche fiebernd das Regal, Bläh Daim, MAS, Bower Bley, Ahmika Gähms — oh nein, es war der letzte! Ich kann doch nicht bis Montag warten, schrecklich!!!

16:33 Der Sack geht in Richtung Kasse und kramt in seinen Taschen, vermutlich nach 7 Märkern.

16:34 Fest entschlossen nehme ich Anlauf und entreiß dem Kerl das Heft, remple mich durch die Menge und hechte hinter die Kühltruhe.

16:40 Der Typ gibt die Suche auf und haut ab.

16:41 Ich verschwinde aus dem Supermarkt und bin mit meinem etwas zerknickten Joker unterwegs nach Hause. Jetzt bin ich überzeugt, ein Abo muß her! gesteht Sascha Gundlach aus Burgholzhausen.

*Haben wir nicht immer und immer wieder darauf hingewiesen, daß zu einem erfüllten Leben ein Joker-Abo gehört? Na ja, manche Leute werden wirklich erst aus Schaden klug...*

## DER PREIS IST HEISS

Bezugnehmend auf die letzte Ausgabe des Amiga Jokers möchte ich mich mit einer Frage an Sie wenden. Auf Seite 102 wurden Sonderpreis-Games vorgestellt, leider fand ich keine Adresse, bei der man die Spiele bestellen kann...

klagt Jens Köckeritz aus Großenhain.

*Bei den Akteuren der Budget-Bühne handelt es sich entweder um Restbestände des Herstellers oder Neubestände eines speziellen Billig-Labels. In beiden Fällen gibt es die Sonderangebote ganz normal im Laden, Supermarkt oder beim Versandhandel.*

## NIX DA!

Das könnte Euch so passen: Faul in der Sonne herumliegen anstatt fleißig Leserbriefe mit Anregungen, Lob, Kritik und Fragen zu schreiben! Ja, wollt Ihr Euren Schrieb denn nicht demnächst auf diesen Seiten wiederfinden? Nein, weil Euer Anliegen ohnehin eher privater Natur gewesen wäre? Ja, dann bräuchtet Ihr doch bloß RÜCK-PORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beizulegen, und schon gibt's einen persönlichen Antwortbrief von uns! Also kommt in die Pötte, denn die neuen Postleitzahlen lassen wir Euch Faulpelzen nicht als Entschuldigung durchgehen — höchstens uns, wenn Ihr vergeßt, EURE dazu zu schreiben.

**Joker Verlag**  
„Mailbox“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn  
(ACHTUNG:  
Ab 1. Juli lautet die  
Postleitzahl 85630)

Abdeckhauben, paßgenau & formschön, Silbermetalllook	
Amiga 500 A Plus	22,-
A 3000 o. 4000 Tast.	24,-
A 600 / A 600 HD	22,-
A 2000 Solo o. Mon.	39,-
A 500 + HDD A 590	33,-
A1081 / 4, CM8833, 14"	43,-
Amiga CTDV 2teilig	59,-
Fujitsu DL1100/50/900	43,-
Epson LQ570, 870, 1170	38,-
Mitsubishi EUM1491	49,-
Eizo 9060, 9065	49,-
Fujitsu DL1200/3300/34	49,-
A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0. Autopark FFS, partitionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preissenkung	777,-
NEC 1037All, Original ext. 3.5" Lfw., abschaltbar, Metallgehäuse	195,-
Ext. Amiga I/O, abschaltbar, stabiles Metallgehäuse	158,-
wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a.A.)	179,-
NEC 1036A Original I. A 2000 Intern, Einbaumat., deutsche Anleitung	229,-
Amegas Stereo Speaker System II	99,-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker, zu-	

schaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exklusiv bei AHS!	99,-
Gameplayadapter mit 2m Kabel, + 2 Joysticks am Druckerport	39,-
A 500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks > 40MB eig. Fertig, ab Lager!	
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden	
Commodore A 570 CD-Rom I/O, f. A500 mit KS 1.3/2.0	444,-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m...49,- 5m...39,-) 2m...	29,-
Speichererw. f. A 600 1 MB komplett bestückt nur noch	155,-
2.5" Harddisk f. A 600/1200 z.B. 85 MB (120MB nur 919,-)	595,-
2.5" 200 MB (!)	1275,-
größere HDDs auf Anfrage, bei Bedarf auch Einbau	

Weiteres 2.5" Zubehör: Kabel, Software, Einbaumaterial... einzeln erhältlich!  
Amiga Original Genius Mouse mit Microschaltern! 89,-  
NEU! Multisyncmonitor speziell für A600 & 1200 mit Kabel  
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!  
RAMs: auch Exoten, Static Column Mode, EPM... ZIP, SMD  
Hauselgene Reparatur für alle Amigas, Eizo, NEC, IBM-Komp.,

**AHS-Amegas**  
Hard- & Software Vertrieb  
Laden-Versand; Schirngasse 3-5,  
direkt gegenüber C&A; Pl. 100248  
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950

**Kabelkonfektionierungsservice**  
Installation

**AHS**

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.666 verschiedene Electronic-, Hard- und Softwareteile!  
24h Lieferservice anfragen! Versand: UPS-/Post-NN-VK.-anteil, Scheckvork., +7,-, Ausl. a.A.



# DAS ABHEBER-ABO

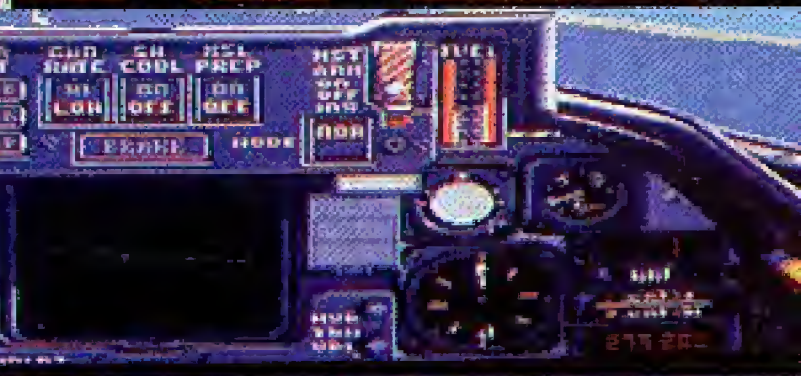
Wer jetzt abonniert, kann leicht abheben: Die Hefte flattern dann preisgünstiger und schneller ins Haus, jeden Monat gibt's drei Top-Games zu gewinnen, und ein spielbares Demo des neuen Psygnosis-Flugis „Combat Air Patrol“ fliegt Euch ebenfalls zu!

Soll der Postpilot zukünftig alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres schön wetterfest verpackt über Eurem Briefkasten abwerfen — zum Preis von 9, also für luftige 63,— DM (Ausland: 75,— DM) und meist noch vor der Kiosk-Landung? Wollt Ihr ab sofort vollautomatisch am Abo-Lotto teilnehmen, wo Monat für Monat drei aktuelle Spitzenspiele verlost werden? Dann füllt flugs den Coupon aus! Lohnt sich echt, denn auf alle Neuabonnenten wartet obendrein:

ein Rundflug mit COMBAT AIR PATROL, der ersten vollwertigen (Kampf-) Flugsimulation von Psygnosis. Seit unserem Test in der letzten Ausgabe haben die Liverpooler an ihrem Genre-Debut nochmal gefeilt und allerlei Kleinigkeiten verbessert — wovon Ihr Euch mit diesem spielbaren Demo kostenlos selbst überzeugen könnt!

Alsdann, schnappt Euch den Coupon, schaltet den Afterburner zu und düst zum nächsten Briefkasten — unser abgehobenes Angebot mit dem tollen Psygnosis-Demo fliegt, äh, steht nur bis Ende Juli!!!

**DER  
ÜBERFLIE-  
GER: EINE  
SPIELBARE  
DEMOVER-  
SION VON  
„COMBAT  
AIR PA-  
TROL“  
PLUS ABO-  
LOTTO!!!**



**Name & Vorname**

**Straße / Hausnummer**

**PLZ / Wohnort**

**Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)**

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 8011 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

**Datum / 2. Unterschrift**

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: \_\_\_\_\_

KONTO - NUMMER: \_\_\_\_\_

GELDINSTITUT: \_\_\_\_\_

BANKLEITZAHL: \_\_\_\_\_

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐  
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an: JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ  
Bretonischer Ring 2 • 8011 Grasbrunn  
(ab 1. Juli: 85630 Grasbrunn)

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT, KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH



# HANNIBAL

Erinnert Ihr Euch noch an Hannibal? Nein? Macht nix, schließlich überquerte der Gute bereits vor mehr als 2000 Jahren die Alpen, um auf den Elefantostradas des Stiefels gen Rom zu marschieren...

Wie auch für Geschichts-Muffel unschwer zu erraten, handelte es sich dabei keineswegs um einen Höflichkeitsbesuch; der karthagische Feldherr hatte handfeste Eroberungspläne im Sinn. Seinerzeit scheiterte er zwar letzten Endes an den Römern, doch kümmert das sein digitales Alter Ego wenig — nach dem PC wagt es nun auch am Amiga einen neuen Sturm auf die ewige Stadt!

Zu diesem Zweck hat Starbyte so etwas wie eine komplette Simulation des Mittelmeerraumes auf Disk gebannt, in der mehr als 700 Städte und Städtchen historisch exakt für bisher ungekannten Realismus sorgen. So stehen Hannibal bzw. Euch zwar schon anfänglich drei große Armeen zur Verfügung (eine in Karthago selbst, zwei in Spanien), die natürlich auch weidlich genutzt werden sollten, als mindestens genauso wichtig stellt sich jedoch die wirtschaftliche Verwaltung des eigenen Imperiums heraus. Denn wer sich nicht eingehend mit der Besteuerung befaßt, wer nicht genügend Talerchen für seine Soldaten abzweigt, oder wer andersherum zuwenig für zivile Aufgaben übrig läßt, der wird es langfristig kaum zu würdigen und ehrenvollen Ruhestätten in den Savegame-Files bringen.

Soviel zu den Aufgaben des Spielers als Finanzminister —



in seiner Eigenschaft als Fünf-Sterne-General verfügt er zunächst mal über eine riesige scroll-, zoom- und beklickbare Landkarte. Hier kann er seine Bataillone per Maus von Ort zu Ort dirigieren, wobei die penibel eingezeichneten Straßenverbindungen und Seewege stets genaue Planungen ermöglichen. Freundliche Städte versorgen das Heer mit Nachschub und Rekruten, feindliche hingegen können belagert und sogar geplündert

werden. Doch ist dabei Vorsicht geboten, denn zu hartes Vorgehen könnte durchaus bisher neutrale Provinzen in die Allianz mit Rom treiben (das genaue Kräfteverhältnis darf übrigens jederzeit mit Hilfe der politischen Karte abgefragt werden). Per Klick dreht man die Zeit schließlich um einen Tag weiter, und so geht es zwar langsam, aber spannend und realistisch voran. Selbstmurmelnd reden wir hier von Kopfarbeit pur, denn

bei den rechnergesteuerten Kämpfen muß man höchstens aufpassen, daß allzuschwache Kräfte rechtzeitig die Flucht antreten...

Schnelle Flucht ist auch bei vielen anderen Strategicals angeraten, wenn es um die Präsentation geht — hier gilt das genaue Gegenteil: Die feine Optik der hochauflösenden PC-Version wurde samt den zahlreichen Zwischenscreens beinahe 1:1 und flimmerfrei umgesetzt. Auch der Sound im Stile alter Hollywood-Schinken klingt genauso hübsch wie auf der DOS-Se. Nicht ganz so gute Noten verdient die manchmal etwas umständliche Maus, und ohne Festplatte stehen allerlei Wartezeiten ins Haus. Und dennoch, Hanni offeriert Bildschirm-Strategen wortwörtlich farbige Geschichte! (jn)

## HANNIBAL (STARBYTE)

### SANDALEN-STRATEGIE

78%

„ELEFANTÖS“



GRAFIK	77%
ANIMATION	-
MUSIK	74%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	67%
DAUERSPASS	82%

### FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 10
DEUTSCH	KOMPLETT



# MultiMedia Soft



Play a Game

Computerspiele

## MultiMedia Soft-Läden

finden Sie in:

0-1150 BERLIN,	Mark Twain Straße 7 Tel. 030-6986164
0-1158 BERLIN,	Ostfriedstraße 67
0-2500 ROSTOCK,	Computer & Software Waldemühlstraße 21 Tel. 0171-4211779
0-5020 ERFURT,	Meinbergstraße 20 Tel. 0361-669742
0-5020 ERFURT,	Gyrfeldstraße 14
0-5230 SÖMMERDA,	Franz Mehnig Str. 1 Tel. 03634-42584
0-5800 GOTHÄ,	Mönchenstraße 21 Tel. 036254-390
0-8046 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239 Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20,	Heußweg 67 Tel. 040-4508891
2000 HAMBURG 70,	Wendemühlstraße 57 Tel. 040-6528426
2390 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37 Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT,	Waschgrabenstr. 11 Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG,	Große Schmuckstr. 4 Tel. 04361-1366
4000 DÜSSELDORF,	Berta v. Suttner Platz Hauptbahnhof Tel. 0211-7883770
4100 DUISBURG 1,	Gravelottestraße 28 Tel. 0203-667494
4400 MÜNSTER,	Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001
4500 OSNABRÜCK,	Marktstraße 82 Tel. 0541-434702
4630 BOCHUM 5,	Sommerdellenstr. 54 Tel. 02327-10063
5100 AACHEN,	Mörgelestraße 4 Tel. 0241-407893
5100 AACHEN,	Gartenstraße 2 Lohengraben
5160 DÜREN,	Kolnstraße 51 Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT,	Mühlgrasse 20 Tel. 069-7077575
6600 SAARBRÜCKEN,	Stengelstraße 8 Tel. 0681-5890018
8460 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8 Tel. 09431-1720

### Spielen - Testen - Kaufen

Haben Sie Interesse einen  
MultiMedia Soft Laden zu  
eröffnen? Fordern Sie  
unsere Information an.

INFO:  
5160 DÜREN, Kolnstraße 51  
Tel. 02421-189368 (11-19h)

VERSANDANSCHRIFT für O:  
0-5020 ERFURT, Meinbergstr. 20  
Tel & FAX: 0361-669742

### Versandzentrale:

5160 DÜREN, Kolnstraße 51  
Tel. 02421-189368 (11-19h)

Jeder Bestellung liegt ein POSTER  
und eine aktuelle DEMO bei!

### PREISVERGLEICH empfohlen

#### AMIGA:

WING COMMANDER	34,95 DM
Eishockey Manager, DV	69,95 DM
Aras, DA	64,95 DM
Desert Strike, DA	59,95 DM
Gunship 2000, DA	79,95 DM
Jonathas, DV	69,95 DM
Lionheart, DA	54,95 DM
The Chaos Engine, DA	44,95 DM
Walker, DA	64,95 DM
Flashback, DA	49,95 DM
017 Flying Fortress, DA	69,95 DM
Chuck Rock 2, DA	49,95 DM
Super Hero, DA	59,95 DM
Battle Isle Data Disk 2, DA	39,95 DM
Superfrog (Team 17), DA	49,95 DM
St. Thomas, DA	69,95 DM
Fies - Attack on Earth, DV	69,95 DM
Super Hero, DA	59,95 DM
A Train, DV	79,95 DM
Battle Isle Data Disk 2, DA	44,95 DM
Creatures, DA	49,95 DM
Exodus 3010, DV	59,95 DM
Fallen Empire, DV	79,95 DM
McDonald Land, DA	49,95 DM
Superfrog, DA	49,95 DM
Reach for the Skies, DA	54,95 DM

Sensible Soccer 92/93 39,95 DM

#### AMIGA 1200/4000

Ishtar, DV	59,95 DM
Transcend, DV	54,95 DM
Trolls, DA	49,95 DM
Whales Voyage, DV	59,95 DM

#### Prozessorkarte 68030 mit 2 MB für A2000 599,99 DM

Diskette 3.5" ext. absche. Bus	139,95 DM
Umschaltplatte Kick-Rom 2.0	29,95 DM
Markendisketten 3.5" DD 10 Stk.	6,95 DM

Nur zusätzlich zu einer Bestellung (AMI/PC):  
Dalek Attack 29,95 DM  
Penthouse Hot Numbers, DV 29,95 DM

Wir sind weder teuflisch noch  
himmlisch, sondern einfach  
preiswert!

Über 2000 Computerspiele und  
über 300 Brettspiele lieferbar!

Die Preise verstehen sich als Versandpreis  
Leichtgewicht an Source, da mit höheren Kosten  
verbunden Internet und Preisänderungen vorzunehmen.  
Lieferung und Preise solange unser Vorrat reicht.  
Ziel, die nicht als Ausgabe zu erscheinen, werden  
niedrigsten Versandpreisen 10,50 DM, ab 300 DM  
Bestellwert 6,50 DM, ab 600 DM Bestellwert 10,50  
DM. Alle Artikel werden in allen Ausprägungen Soft  
Generation angeboten, bitte nachfragen.



Das Fußball-Ereignis '93:

# Lothar Matthäus

Die interaktive Fußballsimulation



Fußballaction und  
Traumtore mit Lothar  
Matthäus, dem  
Weltmeister '90  
und zweifachen  
Weltfußballer des Jahres

**Erhältlich ab August**  
(pünktlich zum Start der neuen Bundesliga-Saison)



**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE



## Black Jack



Black Jack ist die phantastische Simulation eines professionellen "17+4"-Spielautomaten. Ihr Startkapital beträgt DM 200,- und Ihr Ziel ist es, in maximal 200 zu spielenden Runden, Ihr Geld zu vervielfachen. Pro Runde können Sie bis zu 5.000 DM einsetzen und per Risikoleiter Ihren Gewinn bis um den Faktor 64 steigern. Die sehr einfachen Spielregeln ermöglichen einen schnellen Einstieg in das Spiel.

Best.-Nr. 1203

**DM 15,-**

## SQUARE II

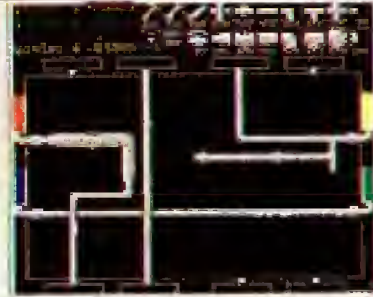


Square II ist ein Brettspiel der Extraklasse. Auf einem 11x11 Felder großen Spielfeld müssen Sie versuchen Quadrate bzw. Karomuster zu erstellen. Sie können wahlweise mit ein bis 4 Spielern spielen. Haben Sie keinen menschlichen Gegenspieler, so können Sie gegen bis zu 3 sehr spielstarke Computergegner antreten. Leicht erlernbare Spielregeln und hervorragend auch für Kinder geeignet! Wurde vom der Amiga Special mit "Sehr Gut" getestet!

Best.-Nr. 1202

**DM 19,-**

## Pipeline



Pipeline ist ein Strategiespiel für ein bis 4 Personen. Ihre Aufgabe ist es, auf einer begrenzten Spielfläche Pipelines zu errichten, um Ihre Ölfelder mit den Vorratstanks zu verbinden. Dabei können Sie Pipelines Ihrer Gegner mitbenutzen, Sabotage verüben, Bestechungen durchführen, ... Pipeline ist ein Spiel für die ganze Familie und bietet langanhaltenden Spielspaß.

Best.-Nr. 1200

**DM 19,-**

## UniPaint



UniPaint ist ein preiswertes LORES IFF Mal- und Zeichenprogramm, das auch übergroße Bilder und den OverScan-Modus unterstützt. UniPaint ist komplett mausgesteuert und bietet komfortable und leistungsstarke Hilfsmittel, damit auch Sie Ihre Traumgrafiken selber erstellen können. Die geometrischen Grundelemente sind ebenso wie Füllfunktionen, eine Lupenfunktion und 3D-Funktionen enthalten.

Best.-Nr. 1204

**DM 19,-**

## TWICE



TWICE ist ein "NIEMORS"-ähnliches Spiel für Kinder ab 4 Jahren. Das Ziel dieses beliebten Unterhaltungsspiels ist es, gleiche Kartenpaare zu entdecken. Bei TWICE können Sie wahlweise mit Bildern, Symbolen oder Zahlen spielen. TWICE steigert die Konzentrations- und Kombinationsfähigkeit Ihrer Kinder auf spielerische Art und Weise. TWICE kann wahlweise gegen einen Menschen oder gegen den Computer gespielt werden.

Best.-Nr. 1205

**DM 15,-**

## Icon Wizard



Mit Icon Wizard können Sie beliebige Icons problemlos erstellen, abspeichern, konvertieren, ... Mitgeliefert wird ein kompletter Grafikeditor, mit dem Sie phantasievolle und kreative Icons schnell und formschön erzeugen können. Übergröße und animierte Icons sind ebenso wie die Einbindung von IFF-Gratiken problemlos möglich. Der Icon-Typ kann per Mausclick gewechselt werden. Viele Muster-Icons im Lieferumfang!

Best.-Nr. 1206

**DM 24,-**

Richten Sie Ihre Bestellung an:

**INTERSOFT**

Nußstr. 76 - 46045 Oberhausen  
Tel. 0208-24035 / Fax 0208-809015

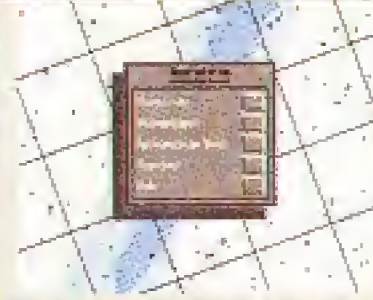
Bochumer Str. 45 - 45879 Gelsenkirchen  
Tel./Fax 0209/272387 - nur Ladenlokal

Versandkosten:

Inland: Vorkasse DM 4,-  
Nachnahme DM 8,-

Ausland: Vorkasse DM 10,-  
keine Nachnahme

## Observatorium

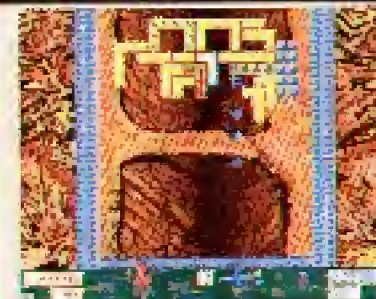


Mit dem Programm Observatorium und Ihrem Amiga ist der Weg zu den Sternen frei. Astronomisch exakte Darstellungen des Himmels versieht diese Software in sekundenschnelle mit allen bekannten Gestirnen bis zur 6. Größe. Auf Wunsch blenden Sie Sternbilder und deren Namen ein oder lassen sich den Abendhimmel von der Ansicht eines beliebigen Standpunktes berechnen. Ein "Maß" für alle Hobby- und Berufsastronomen!

Best.-Nr. 1207

**DM 29,-**

## Shock Wave



Shock Wave ist ein futuristisches Action- & Strategiespiel, bei dem es darum geht, die Bedrohung des Planeten Erde durch einen kosmischen Meteoritenregen abzuwenden. Nehmen Sie die Herausforderung an, besiegen den Spezialhologramm und retten Sie die Existenz der Zivilisation. Sie durchfliegen 7 verschiedene Landschaften und werden mit 11 Gesteinstypen konfrontiert. Phantastischer Sound und ein interaktiver 2-Spieler-Modus.

Best.-Nr. 1208

**DM 29,-**

Warum kann InterSoft die Software zu solch günstigen Preisen anbieten? Handelt es sich etwa um Public-Domain, Shareware, Testversionen oder andere frei kopierbare Software, die man an jeder Ecke fast umsonst bekommt?

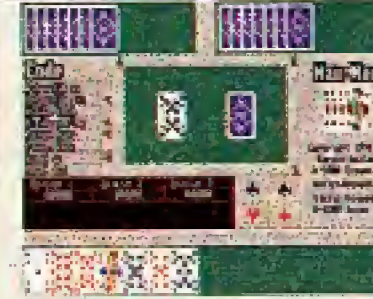
Nein! Es handelt sich ausschließlich um lizenzierte, kommerzielle Vollversionen, die zum Teil schon für einen viel höheren Preis verkauft wurden!

Wie kommt dann dieser Preis zustande?

Ganz einfach! Man verzichtet auf eine farbige Hochglanzverpackung, auf eine gedruckte Anleitung und auf ein Händlernetz. Schon kann man qualitativ hochwertige Software zu günstigen Preisen anbieten. Selbstverständlich ist zu jedem Programm eine umfassende Anleitung auf der Diskette vorhanden, die auch ausgedruckt werden kann!

InterSoft: Bildungswelt mit einem Hähnchen!

## Mau Mau



Besonders interessant für die kleinen Familienmitglieder ist der Kartenspiel-Klassiker Mau Mau. Exzellente Grafik, eine übersichtliche Bildschirmgestaltung sowie ein ausgeklügeltes Konzept werden jeden Kartenspieler begeistern. Einfache Regeln sowie spielstarke Gegner sorgen für garantiert langanhaltenden Spielspaß. Ein weiteres Spiel von unserem Star-Programmierer Harald Müller.

Best.-Nr. 1209

**DM 19,-**

## Poker Professional



Poker Professional beeindruckt durch die originalgetreue Simulation eines realen Pokerspiels. Grafisch, akustisch und spielerisch orientiert sich Poker Professional am Original und bietet echte Spielhallenatmosphäre. Die Liebe zum Detail geht sogar soweit, daß simulierte Geldwurfgeschäfte vorhanden sind. Mit 2 Risikoleitern, Automatenfunktion und Sonderspielen.

Best.-Nr. 1210

**DM 19,-**

## Alien Hunter



Außerirdische sind gelandet und streben die Weltherrschaft an. Sie sind der Alien-Hunter und müssen eine fast aussichtslose Situation lösen. Bewaffnen Sie sich mit Ihrer Laser-Pistole und einem begrenzten Vorrat an Handgranaten, sind Sie vollkommen auf sich allein gestellt, und kämpfen auf 5 unterschiedlichen Ebenen um den Fortbestand des Planeten Erde. Action "Für" in Kombination mit strategischen Elementen!

Best.-Nr. 1211

**DM 19,-**

## Stones



Stones ist eine neuartige Variante des russischen Denkspielsklassikers Tetris. Verschieden geformte und gefärbte Objekte fallen vom Himmel und Sie müssen diese entsprechend anordnen, so daß zusammenhängende Mauerschichten gebildet werden. Eine Neuheit ist, daß auch einzelne Objekte aus verschiedenen Farben bestehen, so daß die Aufgabe noch kniffliger wird. Langanhaltender Spielspaß für "Jung" und "Alt" wird garantiert!

Best.-Nr. 1212

**DM 12,-**

## AmigaMind

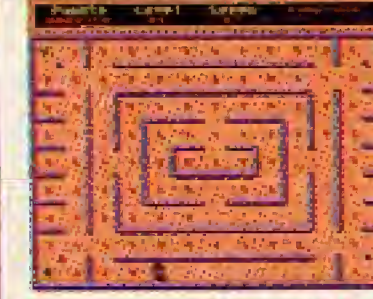


AmigaMind ist die Amiga-Variante des bekannten Gesellschaftsspiels Master Mind. Sie müssen eine Kombination von 4 verschiedenen Spielsteinen erraten, die der Computer auswählt. Dabei kommt es auf gute Kombinatorik und das gewisse Quenchen Glück an. Der Computer gibt Ihnen nach jedem Tip einige Hinweise, aus denen Sie Ihre Schlüsse ziehen müssen. AmigaMind ist der Geheimtipp für alle Liebhaber von Denkspielen.

Best.-Nr. 1213

**DM 12,-**

## Labyrinth



Labyrinth ist eine neuartige Variante des Spielhallenklassikers PAC MAN. In vielen verschiedenen Levels geht es darum, alle Kraftpillen einzusammeln. Pro Level sind 1-4 Bonus-Pillen versteckt, mit deren Hilfe Sie Ihre Verfolger unschädlich machen können. Trotz oder gerade wegen der sehr fast antiken Spielprinzips muß man diesem Close viel Charme und langanhaltende Motivation attestieren.

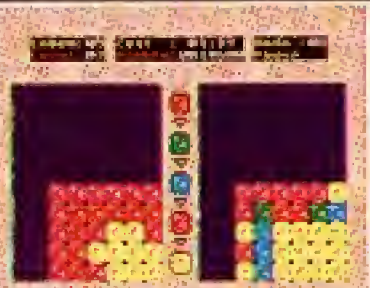
Best.-Nr. 1214

**DM 12,-**

Sofern keine weiteren Angaben vorhanden, sind alle Programme auf jedem Amiga (auch A1200 & A 4000) mit mind. 1MB lauffähig!



## LOGIK

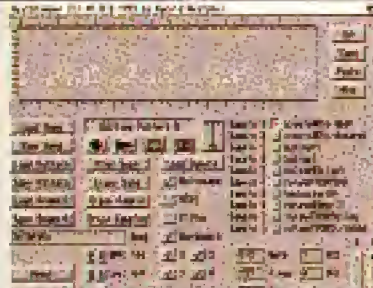


Logik ist ein tolles Denk- und Kombinationsspiel für die ganze Familie. Sie müssen versuchen, nach bestimmten Spielregeln einen Diamantenhaufen nachzubauen, der sowohl in der Form als auch in der Farbe mit dem Original übereinstimmen muß. Auf jeder Ebene spielen Sie außerdem gegen die Uhr und müssen versuchen, das Rätsel schnellstmöglich zu lösen. Logik verfügt außerdem über eine Undo-Funktion, mit der falsche Spielzüge korrigiert werden können.

Best.-Nr. 1215

**DM 19,-**

## BeatStomper III



BeatStomper simuliert einen Drum-Computer, d.h. Sie können nach selbstdefinierten rhythmischen Mustern Sound-Samples auf 4 Kanälen abspielen. Die Synchronisation über externe MIDI-Geräte ist ebenfalls möglich. Egal ob Sie Hobby-Musiker oder Profi sind: Nutzen Sie BeatStomper dazu, phantastische Arrangements zu erstellen und bei kreativen Sessions mal richtig auf die Probe zu hauen. 2 Disketten / benötigt OS 2.04 oder höher.

Best.-Nr. 1216

**DM 39,-**

## The Final

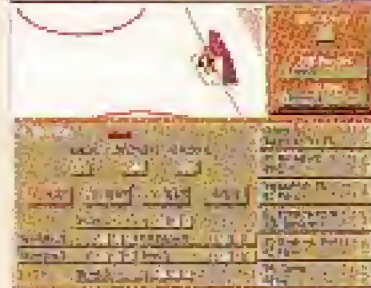


"The Final" ist eine sehr gute Fußball-Manager-Simulation. Ziel ist es, mit einem drittklassigen Amateurclub den Aufstieg in die 1. Bundesliga zu schaffen und die deutsche Meisterschaft zu gewinnen. Ihre Aufgabe als Manager ist es, Spieler einzukaufen, die Eintrittspreise festzulegen, den Trainer zu entlassen bzw. einzustellen, die Mannschaft ins Trainingslager zu senden. Ihr Erfolg hängt von den richtigen Entscheidungen ab.

Best.-Nr. 1217

**DM 15,-**

## PowerPlay



PowerPlay - Eishockey - das ist die phantastische Hockey-Simulation exklusiv von Intersoft. Als Trainer und Manager sind Sie für den sportlichen Erfolg Ihrer Mannschaft verantwortlich. Weirückende Entscheidungen wie z.B. Stadionausbau, die Mannschaftsaufstellung, Spieleran- und verkäufe, Eintrittsgelder, ... Führen Sie Ihr Team in die Welt-Hockeyleague und sammeln Sie internationale Anerkennung. Mit minimierten Terrainskosten!

Best.-Nr. 1218

**DM 19,-**

## Stellar

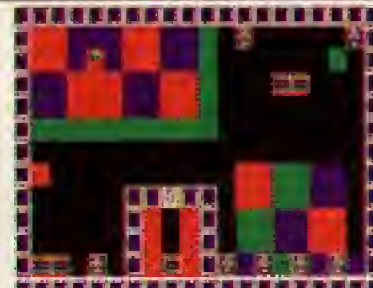


Stellar ist ein sehr interessantes Geschicklichkeitsspiel, das sich durch einfache Regeln und hervorragendes Gameplay in Kombination mit langanhaltendem Spielreiz auszeichnet. Viele verschiedene Abenteuer sind zu bestehen und Ihre Aufgabe ist jeweils, den Ausgang zu erreichen ohne in die unendlichen Tiefen des Weltraums abzustürzen. Der Softwareminister warnt: Stellar kann süchtig machen!

Best.-Nr. 1219

**DM 15,-**

## Nomansland



Sie steuern eine Kugel und Ihre Aufgabe ist es, Mauerstücke zu entfernen. Zahlreiche Bonus-Level sowie diverse Extra-Items wie z.B. Tinkerköpfe, vierfarbige Steine, Teleporter, Schalber, Umfärber, Diamanten, ... sorgen für Kurweil bei diesem phantastischen Spiel. Nomansland ist eine Mischung aus Strategie- und Geschicklichkeit und ist unser absoluter Geheimtipp zu einem unschlagbaren Preis!

Best.-Nr. 1220

**DM 12,-**

## Magic Puzzle

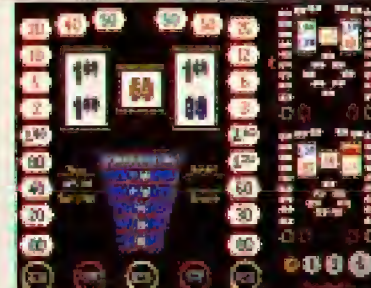


Merlin Magic Puzzle ist ein zauberhafter Knobelspaß für Jung und Alt. Auf einem Spielfeld mit 72 Feldern müssen Sie 6 durchgehende Linien aus je 12 gleichfarbigen Spielsteinen bilden. Mit Ihrem Zauberstab können Sie Spielsteine setzen und entfernen. Insgesamt 60 verschiedene verzwickte Situationen warten darauf, von Ihnen entzaubert zu werden. Die simpelsten Spielfelder sind oft die besten!

Best.-Nr. 1221

**DM 12,-**

## Spielhölle



Spielhölle ist die gelungenste Simulation von 3 verschiedenen Spielautomaten in einem Spiel. Alle realistischen Details wie z.B. 3 Walzen, Risikoautomatik, Sonderspiele, Münzspeicher und Geldwurf, Sonderspielspeicher, Topspiele, Auszahlungen mit verschiedenen Gewinnkombinationen wurden bei dieser Simulation berücksichtigt. Eine Statistikfunktion ist ebenfalls enthalten. Echte Spielhallenatmosphäre zum Taschengeldpreis!

Best.-Nr. 1222

**DM 10,-**

## Tischtennis



Die beliebte Volkssportart Tischtennis gibt es ab sofort auch in einer Amiga-Version. Mit viel Liebe zum Detail wurde dieses Spiel erstellt. So ist es möglich, gegen computergesteuerte Gegner aber auch gegen menschliche Partner zu spielen. Das hervorragende Game-Handling unterstützt Raffinesse wie z.B. Topspins, Schmetterbälle, Slöze, Aufschläge ... Neben normalem Training sind spezielle Turniermodi integriert.

Best.-Nr. 1223

**DM 10,-**

## Mensch rat mal!



Mensch rat mal! ist ein Gesellschaftsspiel für die ganze Familie! Bis zu 4 Spieler können an diesem Spiel teilnehmen. Dabei geht es darum, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und auch beim Würfeln über das notwendige Querschen Glück zu verfügen. Für Abwechslung ist gesorgt: Neben normalen Fragen gibt es Risikofragen, Superfragen, Multiple-Choice-Fragen und Skizzenfelder.

Best.-Nr. 1224

**DM 10,-**

## Mensch ärgere Dich nicht!

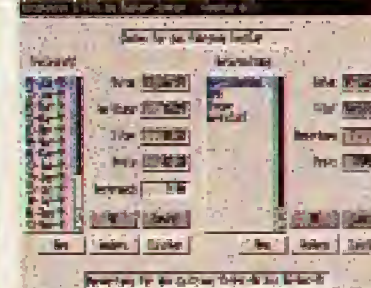


Mensch ärgere Dich nicht! ist die Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sie können wahrweise alleine gegen 3 Computergegner oder gegen mehrere menschliche Partner antreten. Die Spielregeln sollten jedem seit frühester Kindheit vertraut sein, so daß das Spiel sofort beginnen kann. Mensch ärgere Dich nicht! hat auch als Computerspiel nicht von seinem ursprünglichen Reiz verloren und wird Sie auf Dauer begeistern.

Best.-Nr. 1225

**DM 12,-**

## AutoKosten

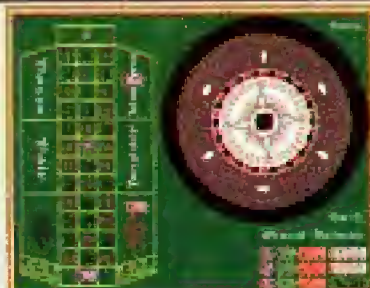


AutoKosten ist ein tolles Anwendungsprogramm, mit dem Sie die Kosten, die Ihr Auto oder Motorrad verursacht, bequem und übersichtlich verwalten können. In zwei Listen werden sowohl die kilometerabhängigen Kosten wie z.B. Treibstoff als auch die kilometerunabhängigen Kosten wie z.B. Unterhalt erfasst. Umfangreiche Auswertungen sind möglich, so daß Sie jederzeit über die effektiven Kosten informiert sind. Benötigt OS 2.04 oder höher!

Best.-Nr. 1226

**DM 19,-**

## Roulette



Rien ne va plus! So lautet es im vornehmen Casino wenn die Kugel rollt. Mit dieser Roulette-Simulation können Sie sich echte Casino-Atmosphäre ins Wohnzimmer holen. Roulette beachtet die Original-Rouletteregeln und bietet prickelnde Unterhaltung pur. Komplexe Zufallsalgorithmen sorgen für authentische Erfolgswahrscheinlichkeiten. Da bis zu 8 Spieler teilnehmen können, ist Roulette auch gleichzeitig ein toller Partyspaß für A4000 nicht geeignet!

Best.-Nr. 1227

**DM 19,-**

## Köpfchen



Köpfchen ist ein Spiel, das auf einem Spielfeld mit 96 Feldern stattfindet. Es wird mit 72 Juwelen (12 Symbole à 6 Farben) gespielt und Ziel ist es, möglichst viele Juwelen abzubauen. Köpfchen müssen Sie beim Spielen beweisen, da Sie Juwelen nur dann ablegen dürfen, wenn der oder die direkten Nachbarn in der Farbe oder im Symbol übereinstimmen. In aussichtslosen Situationen können Sie sich vom Computer den nächsten Zug vorschlagen lassen.

Best.-Nr. 1228

**DM 15,-**

## Magic Way



Magic Way ist ein phantastisches Hüp- & Kletterspiel, das in einer märchenhaften, grafisch hervorragend gestalteten Landschaft stattfindet. Farbprächtige Animationen, hervorragend animierte Spielszenen und eine zauberhafte Musik runden diesen Spielspaß für "Jung" und "Alt" ab. Ihre Aufgabe ist es, den Zauberer zu steuern, und dabei Werten zu entdecken, die noch kein Mensch von Ihnen betreten hat. Der Lieferumfang besteht aus 2 Disketten!

Best.-Nr. 1231

**DM 29,-**

## ÜbersetzE II+



Mit ÜbersetzE II+ können Sie problemlos englische Texte beliebiger Länge ins Deutsche übersetzen. Im Lieferumfang ist ein Wörterbuch mit 25.000 Vokabeln enthalten; und die zu übersetzenden Texte können ohne Neuverfassung direkt von Public-Domain-Disketten eingeladen werden. Natürlich sind die übersetzten Texte nicht grammatikalisch fehlerfrei; der Sinn bleibt jedoch erhalten. Inklusive Update-Option auf den EURO-Übersetzer!

Best.-Nr. 1232

**DM 29,-**

Sofern keine weiteren Angaben vorhanden, sind alle Programme auf jedem Amiga (auch A1200 & A 4000) mit mind. 1MB lauffähig!





Wenn die Verpackung großspurig von „imponierendem Gameplay“ und „Nonstop Action“ tönt, werden Spiele-Tester berufsmäßig mißtrauisch — speziell, wenn es sich um ein Produkt der Codemasters handelt...

Um mal mit dem Fazit anzufangen: Hier war das Mißtrauen wahrhaft angebracht. Denn was die englischen Budget-Spezialisten da als exzellentes Ballergame anpreisen und auch zum Vollpreis verkaufen wollen, hat maximal PD-Qualität!

Bereits die Spielidee ist ein tiefer Griff in die Mottenkiste, muß doch mal wieder ein mit MG und Bomben beladener Helikopter über multidirektional scrollendes Feindgebiet gesteuert werden. Daß sich die Landschaften dabei aus der gewohnten Vogelperspektive präsentieren, war zu erwarten, daß es dort so wenig zu sehen gibt, ist aber doch eine Überraschung: Neben ein paar Häusern, der Küstenlinie sowie einem salten Blauton (ah, das Meer!) lassen sich nur mickrige Panzer, fuzzelige Schnellboote und feindliche Projektile blicken. Hinzu kommt, daß zwar reichlich geballert wird, der spielerische Wert aufgrund der mißratenen Rotations-Steuerung aber trotzdem gegen Null tendiert — in hektischen Situationen reagiert man nämlich unwillkürlich falsch, und das eigene Schutzschild schmilzt meist ebenso unverschuldet wie unerbittlich dahin.

Damit man dennoch in den Genuß des Abspanns kommt, haben die Programmierer nur sieben kleine Missionen eingebaut, die sich kaum voneinander unterscheiden. Gilt es anfänglich eine Geisel im weitverzweigten Gelände zu finden (ein Hinweispfeil deutet den Weg) und aufzuklauben, so



Spiele wie diese sollte es Dutzende geben...



...leider gibt es Tausende!

sind's später halt deren drei oder fünf. Hat man ein Opfer erreicht, schaltet das Programm auf einen 3D-Screen um, wo man auf herannahende Feind-Helis schießen darf. Das sieht dann ungefähr so imposant aus wie die mickrigen Extrawaffen, die bisweilen ebenso zum Auf-sammeln bereit liegen wie fri-

sche Munition oder Punkteboni. Doch halt, in späteren Levels konnten wir sogar neue Gegner erspähen, Flugzeuge und Flakstellungen etwa!

Ob auch der zahlende Käufer soviel Geduld aufbringt, ist allerdings fraglich, denn das windige Gameplay wird von nicht minder windiger Präsentation

unterstützt: Das Scrolling ruckelt, die Hintergrund-Szenarien gleichen sich immerzu, und die Sprites verblüffen durch langweiliges Design und noch langweiligere Animation. Na, vielleicht kann wenigstens der Sound gefallen? Fehlansätze, die wenigen FX sind kaum besser als die 08/15-Titelmelodie. Ähnliches gilt auch für die paar Zwischenscreens, die wohl für Atmosphäre zuständig sein sollen — leider vergebens, denn Firehawk ist und bleibt ein Schuß in den Ofen, bei dem zu allem Überdruß noch ewig und drei Tage nachgeladen wird.

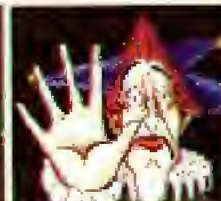
Stimmt schon, Ballergames sind in den Blütetagen des Plattform-Heldentums rar geworden, doch wer sich diesen Magerquark antut, muß wirklich verzweifelt sein. Wir empfehlen statt dessen einen Blick auf unsere Budget-Bühne, wo doppelt und dreifach so gute Knallereien fürs halbe Geld vorgestellt werden! (rl)

#### FIREHAWK (CODEMASTERS)

##### HELI-BALLEREI

36%

„ABGESTÜRZT“



GRAFIK	55%
ANIMATION	52%
MUSIK	48%
SOUND-FX	49%
HANDHABUNG	31%
DAUERSPASS	33%

##### FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEIFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



# DIE SPIELE VON MORGEN...

**JOKER**  
JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

MAI  
JUNI  
6/93  
DM 7.- / öS 56.-  
str 7.- / htl 8,50  
Lit 6.400/DR 1.200

**Reise nach  
Eurodisney  
zu gewinnen**

**DOPPELT KOMPETENT – DOPPELT AKTUELL**  
**Die Doppelausgabe**

**ULTIMA VII: SERPENTISSE**  
**DOGFIGHT**  
**BETRAYAL AT KRONDORF**  
**TONY LA RUSSA'S BASEBALL II**  
**EMPIRE DELUXE**

**DIE STANDARDS VON MORGEN**  
**DOS 6.0 & PENTIUM**

**DAS SPECIAL FÜR DURCHBLICKER**  
**ALLES ÜBER MONITORE**

**DIE COMPUTER FÜR SCHÖNGEISTER**  
**DESIGNER-PCs**

**DIE TOTALE MARKTÜBERSICHT**  
**15 AKTUELLE**  
**SPIELESAMMLUNGEN**

**THASSENWASSTHILF**  
TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN  
**JETZT KOMPLETT GELOST:**  
SHADOW OF THE CUNT & NINEWORLD  
ULTIMA UNDERWORLD II • X-WING  
LETHAL WEAPON  
U.V.A.

# ...HEUTE AM KIOSK!



Die Gaudiwürmer

# Creepers



Mit „Bill's Tomato Game“ hat Psygnosis bereits vor Monaten einen „Lemmings“-Ableger für den Amiga herausgebracht, am PC krabbelten dafür die Creepers. Jetzt befallen die Knobelwürmchen auch unsere „Freundin“!



Die Spielidee hinter den „Kriechern“ ist alles andere als wurmstichig, handelt es sich doch um einen gelungenen Mix aus „Lemmings“ und der Tomaten-Action: Einem Trupp recht selbständig agierender Raupen soll der Weg vom Ausgangspunkt ins Ziel zubereitet werden, tunlichst ohne daß die dummdreisten Biester blindlings in eine Gefahr nach der anderen tapsen. Bewaffnen wir uns also mit Maus, Joystick oder Keyboard, denn ohne die tatkräftige Unterstützung des Spielers überleben die Mini-Helden keinen Level lang...

Um ihnen selbst die dicksten Brocken aus der Bahn räumen zu können, stellt die Icon-Leiste eine Reihe unterschiedlicher Werkzeuge zur Auswahl, die sich anklicken und beliebig am Spielfeld platzieren lassen. Schluchten etwa werden mit Rampen überbrückt, Hindernisse kurzerhand weggesprengt, oder man befördert die Würmer via Trampolin in luftige Regionen und bläst sie dort mit einem Ventilator in die gewünschte Richtung. All das wäre dank der ausgezeichneten Steuerung ein Zucker-schlecken, stünden nicht pro Abschnitt bloß ganz bestimmte Tools zur Verfügung, und das auch nur in limitierter Anzahl. So hilft halt nur durchdachtes Handeln weiter!

Da in jedem Level eine festgelegte Menge von Creepers sicher das Ziel erreichen muß, haben die Programmierer mit kleinen Hilfestellungen nicht geknausert: Fehlgeleitete Raupen können mit einem Tennisschläger in die Luft katapultiert und so zum Neustart bewegt werden, und in scheinbar

ausweglosen Situationen hilft ein anklickbarer Professor mit kleinen, aber feinen Spieltips weiter. Damit trotz der durch's Zeitlimit unausbleiblichen Hektik die Übersicht am mehrere Bildschirme breiten Spielfeld erhalten bleibt, lassen sich zwei Kameras im Areal postieren, die fortan das Geschehen andernorts in frei platzierbare Sichtfenster übertragen. Ein Mitgucker bleibt dabei fest auf einen frei wählbaren Standort gerichtet, während die andere Linse den Weg eines bestimmten Wurms mitverfolgt.

Das alles hört sich nicht nur gut an, es spielt sich auch so — wenngleich die einzelnen Elemente kaum als sonderlich neu oder originell zu betrachten sind. Doch ihre Komposition ist stimmig, und die technische Umsetzung zumindest sehr solide: Die Grafik überzeugt durch detaillierte und abwechslungsreiche Hintergründe, die Sprites durch putzige Animationen, und die Akustik wartet mit quetschvergnügter Musikbegleitung samt flotten Sound-FX auf. Somit sollten Action-Knobler auf der Suche nach einer unkomplizierten Herausforderung hier durchaus fündig werden, vorausgesetzt, sie erwarten weder die Komplexität eines „Lemmings 2“ noch die schlichte Genialität von „Bill's Tomato Game“. Eigenständigkeit ist nun mal nicht die Stärke der Creepers, gute Entertainer sind sie aber trotzdem! (rl)

## CREEPERS

(PSYGNOSIS)

### ACTION-KNOBELEI

73%

„UNTERHALTSAM“



GRAFIK	59%
ANIMATION	62%
MUSIK	71%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	77%

### VARIABLE: 4 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWORTER
DEUTSCH	ANLEITUNG



# JEDES SPIEL NUR

# 29.-DM

DER  
NACKTE  
WAHNSINN!

NUR  
SO LANGE  
VORRAT  
REICHT!

**JACK NICKLAUS' GOLF  
KICK OFF & EXTRA TIME  
DELUXE STRIP POKER  
COLOSSUS CHESS 4.0  
MERCENARY  
CHAMBERS OF SHAOLIN  
BLOODWYCH  
T.V. SPORTS FOOTBALL  
HUNTER  
VIRTUAL WORLDS**

## BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)  
bitte plus 5.-DM für Porto!

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)  
nur im Inland möglich

- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COLOSSUS CHESS 4.0
- ☐ MERCENARY
- ☐ CHAMBERS OF SHAOLIN
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ HUNTER
- ☐ VIRTUAL WORLDS

### Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

### Bestelladresse

Hardware-Software  
und noch mehr

**MANFRED  
BERGLER**

Fodermayrstraße 24  
8000 München 50  
(Plz. ab 1.Juli: 80993)

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.  
**ACHTUNG** : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!



# Augen auf für den Tip des Tages von Eurem freundlichen Freizeitberater der Joker-Aktion „Schöne Ferien“: Hast Du Sand im Ohr und einen Sonnenbrand am Allerwertesten, sind Spiele-Charts meist am begehrtesten...

Da Ihr es demnach zur Ferienzeit gar nicht mehr erwarten könnt, endlich zu erfahren, was in „Digiworld“ gerade so in bzw. out ist, haben wir uns trotz der arbeitsfeindlichen Temperaturen auch diesen Monat wieder durch eine Flut von Stimmkarten gekämpft. Erfrischend war das Papierbad allerdings in kaum einer Beziehung, denn im oberen Drittel der Top Twenty hat sich wenig getan — immer noch führen zwei Games von Lucas Arts und der „Profi-Bundi“ das Feld an. Bei Leisuresofts Verkaufsschlägern blieb in den höheren Rängen hingegen kaum ein Stein auf dem anderen, und auch die Leaser-Liste glänzt durch Ab-

wechslungsreichtum: Lediglich zwei vereinsamte Programme konnten sich hier aus dem Vormonat herüberretten!

Ansonsten gibt's diesmal die zehn tollsten noch erhältlichen Virgin-Produkte zu bestaunen, im nächsten Heft versuchen wir Ähnliches mit den Strategen von Impressions. Petra, die Anti-Sexistin, und Reinhard, der Anti-Actionschrott-Fanatiker haben für Euch im Software-Müll gewählt, nächstes Mal wühlen Nija-Moni und Litho-Karl. Und auch Ihr sollt jetzt wühlen, jedoch nicht im Abfall, sondern in den Schubladen Eures Schreibtischs. Sobald Ihr dort einen Kuli und eine Postkarte gefunden habt, verewigt Ihr mit

ersterem auf zweiterem Eure aktuellen Lieblingsspiele. Sodann kommen noch Porto (Briefmarke), Absender (Ihr) und Adressat (wir) in möglichst leserlicher Ausführung dazu, und schon landet Euer Schrieb demnächst in unserem großen Auszahl-Topf. Ehe gezählt wird, rühren wir den Kessel aber kräftig durch und ziehen daraus die drei glücklichen Gewinner von:

- 1 x Ween
- 1 x Troddlers
- 1 x Nick Faldo's Golf

Damit dürften wohl alle Klarheiten endgültig ausgeräumt sein, oder? Blicke allerhöchstens noch

zu erwähnen, daß laut Ferienberater auch diejenigen unter Euch weiterlesen und an der Verlosung teilnehmen dürfen, die weder Sand im Ohr noch einen Sonnenbrand am Hintern haben. Ja, sogar die Ärmsten, die jetzt gar keine Ferien haben, dürfen mitmachen! Natürlich nur, sofern sie unsere Anschrift auswendig lernen, die da lautet:

Joker Verlag  
„Up & Down“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG:  
Ab 1. Juli lautet  
die Postleitzahl 85630)

# UP & DOWN

## DIE BESTEN GAMES VON VIRGIN



1. ARCHER MACLEAN'S POOL	83%
2. DUNE	82%
3. KGB	81%
4. DUNE II	80%
5. SPIRIT OF EXCALIBUR	78%
6. LEGEND OF KYRANDIA	77%
7. REALMS	75%
8. MOTORHEAD	65%
9. SHINOBI	62%
10. SHUTTLE	32%

## DIE GROSSEN 10



1. (1) MONKEY ISLAND II	41
2. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	30
3. (3) MONKEY ISLAND	21
4. (6) INDIANA JONES IV	15
5. (7) PINBALL DREAMS	9
6. (4) POPULOUS II	6
7. (5) LEMMINGS	6
8. (8) MAD TV	5
9. (9) PIRATES!	4
10. (-) LOTUS III	4

## TOP LEASER



1. (-) CHAOS ENGINE
2. (-) WING COMMANDER
3. (2) INDIANA JONES IV
4. (-) SENSIBLE SOCCER 92/93
5. (-) BODY BLOWS
6. (-) TRANSARCTICA
7. (9) LIONHEART
8. (-) B-17 FLYING FORTRESS
9. (-) DYNATECH
10. (-) KGB



# PERSONAL HIT SHIT

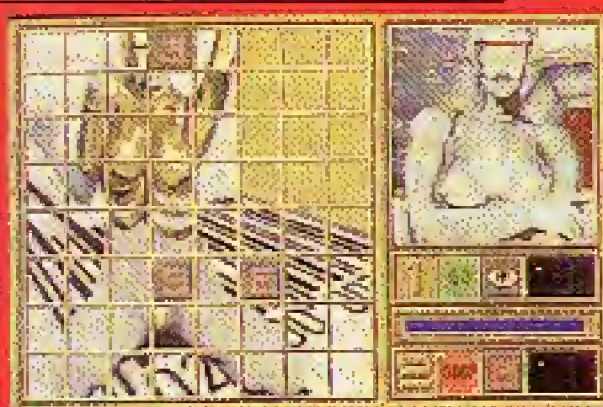
## Reinhard

1. DIE HARD II
2. LOCOMOTION
3. BACK TO THE FUTURE II
4. LANCASTER
5. ROGER RABBIT



## Petra

1. SEXY DROIDS
2. MADDOG WILLIAMS
3. DELUXE STRIP POKER 2
4. STEIGENBERGER HOTELMANAGER
5. COVERGIRL STRIP POKER

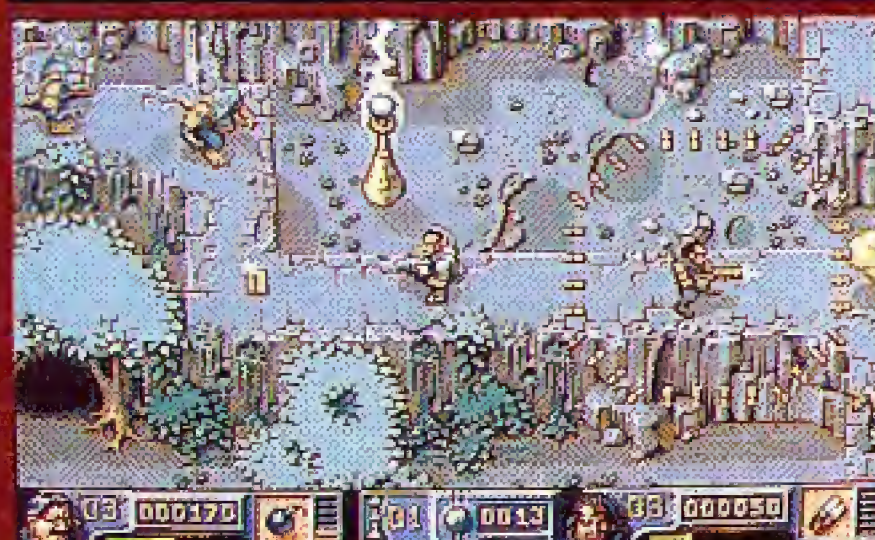


## TOP TWENTY



1. (2) INDIANA JONES IV
2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (1) MONKEY ISLAND II
4. (6) WING COMMANDER
5. (7) PINBALL FANTASIES
6. (4) MONKEY ISLAND
7. (8) MAD TV
8. (9) LEMMINGS
9. (10) HISTORYLINE
10. (13) PINBALL DREAMS
11. (5) LOTUS III
12. (14) CIVILIZATION
13. (15) SENSIBLE SOCCER
14. (-) DAS SCHWARZE AUGE
15. (11) 1869
16. (12) DER PATRIZIER
17. (17) BATTLE ISLE
18. (-) LEMMINGS 2
19. (16) APIDYA
20. (-) STREETFIGHTER 2

## TOP SELLER



1. (-) CHAOS ENGINE
2. (-) LIONHEART
3. (-) WHALE'S VOYAGE
4. (-) TRANSARCTICA
5. (-) B-17 FLYING FORTRESS
6. (1) LEMMINGS 2
7. (-) JONATHAN
8. (3) STREETFIGHTER 2
9. (-) KGB
10. (-) BODY BLOWS
11. (6) WING COMMANDER
12. (9) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
13. (13) SENSIBLE SOCCER 92/93
14. (-) SUPERFROG
15. (2) HISTORYLINE
16. (7) INDIANA JONES IV
17. (10) DER PATRIZIER
18. (11) ALIEN BREED SPECIAL
19. (5) PENTHOUSE HOT NUMBERS
20. (8) DAS SCHWARZE AUGE





**Wie im letzten Heft bereits angedroht, macht Dr. Freak heute mit seinem leicht verspäteten Rückblick auf das vergangene Szenejahr weiter — diesmal geht es vor allem um die Entwicklungen bei den einzelnen Systemen.**

In der letzten Ausgabe hatte ich ja schon angefangen zu erklären, warum die Hersteller so begeistert von der neuen CD-Technologie sind, während die Cracker bei diesem Thema dunkelrot sehen: Der immense Speicherplatz einer solchen CD macht die Raupkopie eines entsprechend umfangreichen Games auf Disk oder auch Festplatte wirtschaftlich vollkommen uninteressant, weil sie teurer ist als das Original. Kleines Zahlenbeispiel gefällig? Das vorläufig nur für PC-Silberlinge geplante Gruseladventure „The 7th Guest“ soll dank ausgefeilter Animationssequenzen gleich zwei CDs füllen — rechnet man das in Low-Density-Disks um, kommt man auf die schier unglaubliche Zahl von 3.000 Stück!

Okay, das ist natürlich ein extremer Fall, aber es wird garantiert nicht der einzige bleiben. Die technisch am besten ausgerüsteten, teilweise auf Netzwerken installierten Boards kämen zwar im Moment selbst mit solchen Byte-Orgien noch zurecht (da sie auch Streamer benutzen, auf denen man 120 bis 250 MB unterkriegt), doch spätestens beim Blick aufs Preisschild erkennt man, daß der vermeintliche Ausweg in Wirklichkeit ebenfalls eine finanzielle Sackgasse ist. Ändern könnte sich an der raubkopiererunfreundlichen Situation höchstens etwas durch die wiederbeschreibbare CD, aber dazu muß diese natürlich erst mal auf den Markt kommen.

Was nun die herkömmliche Crackerware auf dem PC-Sektor angeht, so stehen derzeit die ernsthaften Anwendungen ganz im Vordergrund des illegalen Geschehens. Speziell von dem jetzt endlich

auch offiziell herausgekommenen neuen Betriebssystem DOS 6.0 gab es unzählige „Vorab-Betaversionen“. Daß sie durch die Bank noch englisch waren, dürfte wenige gestört haben — um so mehr dagegen, daß es sich bei einigen davon um „Fakes“ handelte, also unvollständige, grob fehlerhafte oder völlig sinnlose Datenansammlungen, deren Inhalt mit dem angegebenen Programmnamen praktisch nichts zu tun hat. Derlei digitale Mogelpackungen tauchten selbstverständlich auch im Spielebereich immer wieder auf, „X-Wing“ und „Strike Commander“ gehören dabei zu den beliebtesten Fälschungs-Objekten der letzten Monate. Ein weiteres Phänomen, das man schon aus den Blütetagen der Amiga-Szene kennt und das jetzt zum PC-Untergrund weitergewandert ist, sind die Trainer- und/oder Reparaturversionen zum nachträglichen Verbessern der oft mit heißer Nadel gecrackten Kopien der ersten Stunde. Zum Abschluß noch eine brandaktuelle Nachricht aus der DOSenwelt: Microsoft hat gerade den ersten Strafprozeß gegen zwei Profi-Raubkopierer in Amerika angestrengt, nachdem die beiden im vorangegangenen Zivilrechtsstreit bereits zu einer Schadenersatzzahlung von 5,3 Millionen US-Dollar verurteilt wurden...

Obwohl die elektronischen Grafikstudios Marke Macintosh hierzulande nicht gerade als Spielmaschinen verrufen sind, gab und gibt es durchaus auch Games für den Apple. Und nicht alle, aber immer mehr Mac-Besitzer kommen darauf, daß es Software nicht nur im autorisierten Fachhandel gibt! Zumindest lau-

chen in den Boards mit zunehmender Häufigkeit gecrackte Apfel-Spiele und Anwendungen auf, womit denn auch fleißig geworben wird („Frische Apple-Cracks!“). Während es am Apple also langsam rundgeht, entwickelte sich die Konsolen-Piraterie wesentlich zäher, als man es nach dem Aufkommen der einschlägigen Kopier-Hardware („Magic Drive“) eigentlich vermutet hätte. Und das, obwohl derlei Geräte praktisch offiziell im Laden zu haben sind und völlig ungeniert beworben wurden! Über die Gründe läßt sich nur spekulieren: Vielleicht gibt's ja einfach zu wenig Konsolenbesitzer und damit Tauschpartner, vielleicht sind die Konsoleros am Ende gar lauter brave Menschen? Wer weiß das schon so genau?

Da sich in jüngster Vergangenheit weder beim 64er noch beim Atari ST irgend etwas Berichtenswertes ereignet hat, last not least noch mal kurz zurück zu unserer „Freundin“. Interessanterweise haben sich einige Jungs aus der Szene dort seit kurzem einer Aufgabe angenommen, die viele Hersteller ein bißchen schleifen lassen: Sie machen ältere Spiele auf dem 1200er lauffähig! Die Idee ist so gut, daß man ihre praktischen Ergebnisse gelegentlich sogar in legalen Mailboxen wiederfindet...

Das findet jedenfalls auch

Euer

**DR. FREAK**





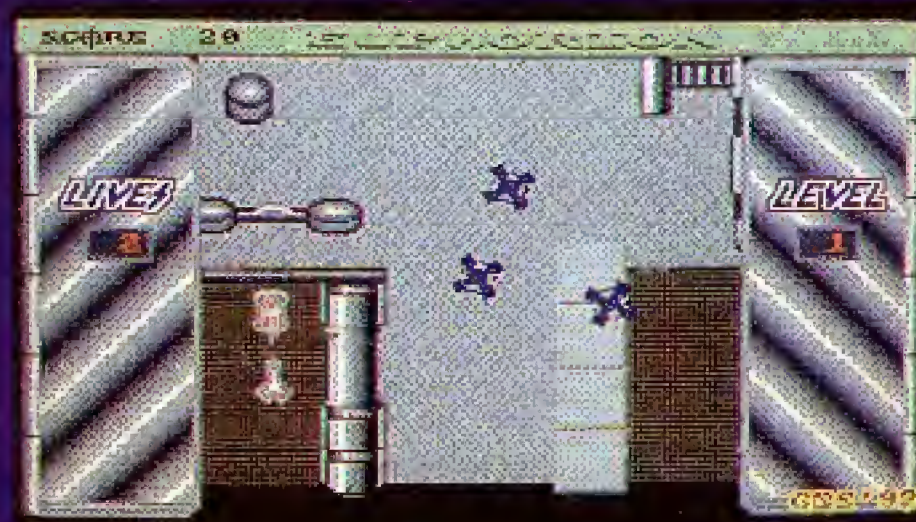




Süfflig: Die Quelle von Naroth



Wegweisend: Right Way



Mittelprächtigt: Euphorion

Unsere Werkschau der FJK-Reihe liegt ja nun auch schon wieder ein paar Tage zurück, und seit März ist viel frisches Wasser ins PD-Pool geflossen — es steht bereits die Seriennummer 20 zur Begutachtung an. Daneben stehen noch allerlei neue Infos zum Thema Digi-Werbung an...

Als allererstes steht jedoch Vergangenheitsbewältigung an, denn die bereits etwas älteren Ausgaben FJK 19/7 bzw. 19/8 sind zu schön, um sie einfach so totzuschweigen — auf den beiden Disks wartet **Die Quelle von Naroth**, einer der wohl besten PD-Rollis! Vier Abenteurer unterschiedlicher Rasse und Klasse werden durch 3D-Landschaften gescheucht, um Kämpfe zu bestehen und Rätsel zu lösen, wobei der Plausch mit den Einwohnern der Digi-Welt ebenso auf der Tagesordnung steht wie das Erforschen von Städten und Dungeons. Und das alles in hervorragender, teils animierter Grafik, unterlegt mit atmosphärischen Soundeffekten und samt einer eleganten Maussteuerung plus Automapping. Ja, dieser Quell sprudelt wahrhaft auf kommerziellem Niveau, und wer brav seine Shareware-Gebühr entrichtet, bekommt neben einer Vollversion mit zusätzlichen Features sogar eine deutsche Anleitung mit sattem 30 Seiten Umfang zugesandt.

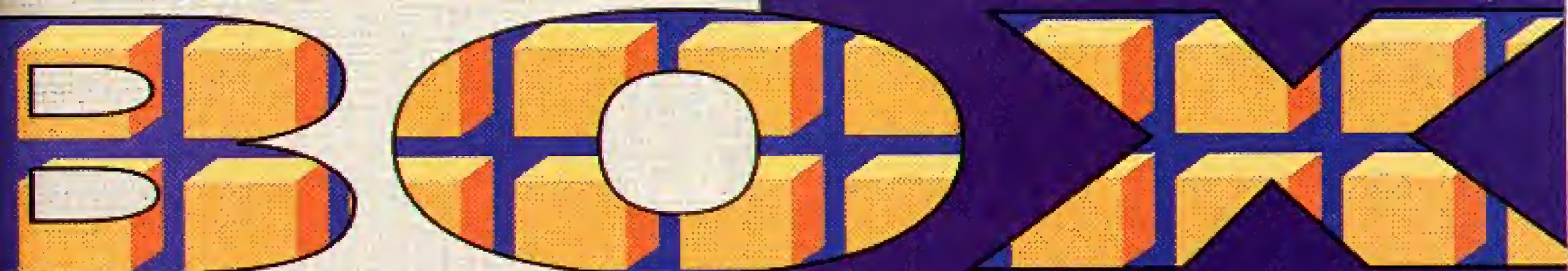
Nicht wesentlich schlechter, aber deutlich aktueller ist die FJK 20/2, wo Action-Knobler einem Tropp von Quasi-Lemmings den Weg ins Ziel bereiten sollen. Dazu steht ein System von nebeneinander installierten Rohren zur Verfügung, die sich einzeln wie Aufzüge nach oben und unten steuern lassen — steht nun gerade ein Lemming auf einer Pipeline, so kann er rauf und runter kutschiert werden, auf daß er (hoffentlich) am gewünschten Ort ankommt. Ver-

kompliziert wird die Sache durch allerlei Hindernisse am Spielfeld sowie ein kackiges Zeitlimit, außerdem laufen die Biester fortwährend weiter, anstatt auf dem ihnen zugedachten Platz zu verharren. Sollen später gar mehrere Krabbler zugleich gemanagt werden, ist Hektik garantiert! Eine hübsche Optik und ordentlichen Sound garantiert **Right Way** obendrein, warum also noch lange auf der Leitung stehen?

Noch mehr Action verspricht ein vertikal scrollender Ballerknaller, der auf der FJK 20/9 beheimatet ist. Wie im Genre üblich, düst man auch hier per Gleiter über eine futuristische High-Tech-Landschaft und schießt auf alles, was sich bewegt — meist sind das wirbelnde Kreisel und angriffslustige Quader. Extrawaffen gibt's leider keine, unfaire Stellen im Gameplay dafür schon, weshalb bei **Euphorion** kaum je echte Euphorie aufkommt. Naja, immerhin kann das Scrolling überzeugen, die Gegnerschaft ist ganz brauchbar animiert, und es gibt Soundeffekte sowie eine Highscoreliste. Für einen preiswerten Schnellschuß reicht's also gerade so.

Dann vielleicht doch Knobelei pur? Könnt Ihr haben, und zwar auf der FJK 20/10, wo sich unter dem Namen **Blocks** eine Mischung aus „Soko-Ban“ und 08/15-Steinerei verbirgt. Es sollen bunte Kisten vom Screen entfernt werden, wozu man jeweils gleichfarbige Schachteln paar-





weise zusammenschieben muß. Bevor jedoch ein Bild komplett abgeräumt und damit der Level gelöst ist, kocht eine Menge Hirnschmalz! Als hilfreich erweist sich die gelungene Stick-Steuerung; auch die schöne Grafik und der witzige Zwei-Spieler-Modus (abwechselnd) sind Garantien für eine langanhaltende Motivation. Falls Euch das nicht genügt: Per Paßwort lassen sich manche Levels direkt anwählen, und mit dem eingebauten Editor können eigene Spielfelder in Windeseile kreiert werden.

Wer sich freilich handwerklich betätigen will, kann das auch auf der **FJK 20/11** tun, wo mehr oder minder nützliche **Utilities** versammelt sind. „SysInfo“ z.B. liegt hier in der aktuellsten Version vor, die nun auch den A1200 berücksichtigt. Wie gehabt stellt das Tool Geschwindigkeitsvergleiche zwischen dem eigenen und anderen Amiga-Modellen an und klärt über Speicherausbau, Hardware-Anbauten sowie die Qualität der Festplatte auf. Außerdem befinden sich auf der Disk ein hilfreicher Virenkiller, ein Programm zu Erstellung des eigenen Bio-rhythmus sowie eines, das verschiedene Mondphasen auf Basis eines anzugebenden Monats berechnet und darstellt. Last not least liefert „Amiga World“ seinem User fundamentale Erkenntnisse über unsere Erde, etwa wieviele Einwohner das Land Uranda Gimambo hat...

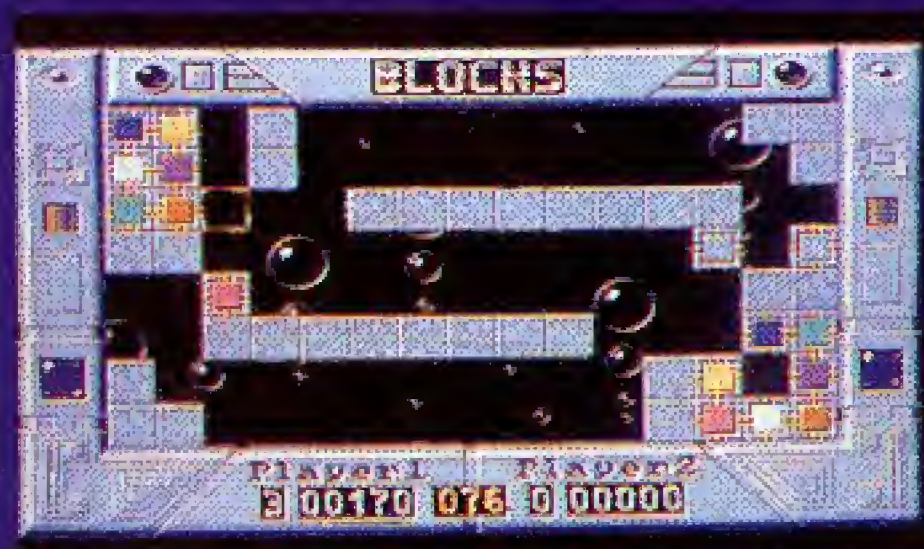
Nun aber zum eingangs versprochenen Product Placement. Nach Eis („Calippo Fresser“) und Elektronik („Sony Game“) wird nun auch kindertaugliches Schuhwerk digital beworben, nämlich das von **Elefanten!**. Das ist deshalb erwähnenswert, weil erstens der World Wildlife Fund vom Erlös aus der Disk profitiert und zweitens ein ganz

putziges Game wartet: Zunächst erfährt man ein wenig über das Leben der Elefanten und die Arbeit der unterstützten (Wild-) Tierschützer, nachfolgend soll ein Nationalpark im tiefsten Afrika gemagt werden. Strategen dürfen hier diverse Zahlenspiele treiben, sich am Anbau von Feldfrüchten oder der Elefantenzucht versuchen und den Einsatz von Safari-Bussen planen — alles möglichst umweltgerecht und dennoch wirtschaftlich. Ein Höchstmaß an Realismus sollte man sich zwar nicht erwarten, dafür glänzt die Grafik durch animierte, hübsch gezeichnete Bilder, die Lauscher dürfen sich an knackigem Bongo-Sound erfreuen, und die Maussteuerung klappt vorzüglich.

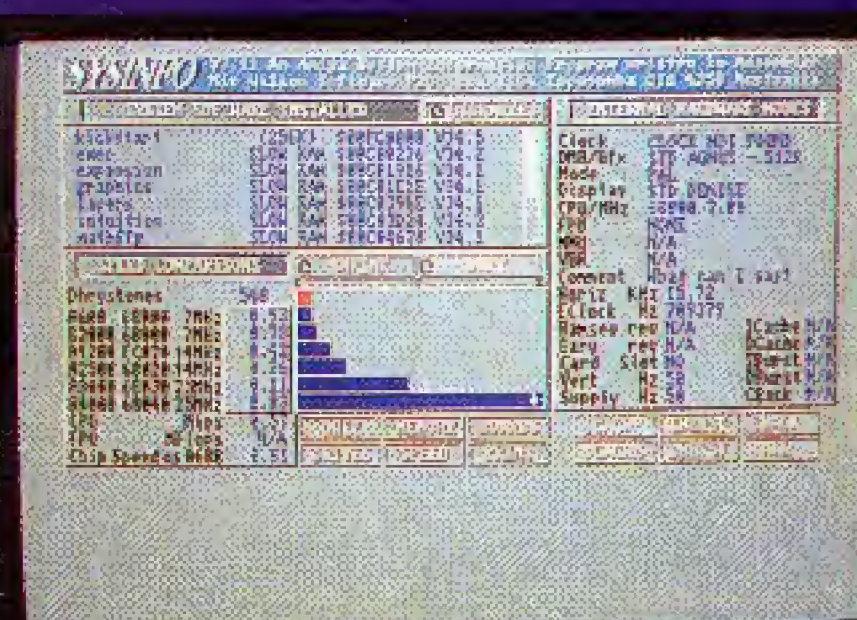
So, woher nehmen und nicht stehlen? Nun, das Elefanten-Game gibt's praktisch bei jedem Schuhverkäufer, der die dickhäutigen Treter im Programm hat, und die FJK-Serie könnt Ihr entweder als Komplettpaket (insgesamt 11 Disks mit vielen weiteren Spielen) zum Preis von 33,— DM oder als Einzelstücke für jeweils 3,80 DM ergattern. Dazu kommen in jedem Fall die Portokosten, bezahlen kann man per Nachnahme, Vorkasse oder Bankeinzug. Hier die Bestelladresse:

**K & K Soft**  
**Franz-Josef Kechler**  
**Im Doppelbrett 41**  
**6704 Mutterstadt**

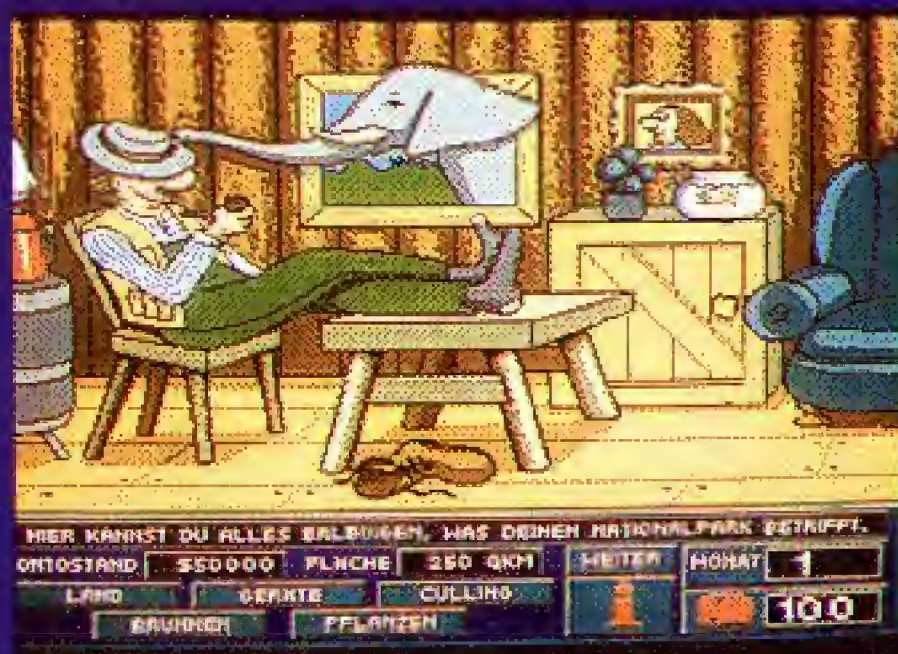
Zum Schluß noch eine gute Nachricht: Fred Fish, Initiator der wohl bekanntesten PD-Serie für den Amiga, macht weiter! Obwohl Freddy den Fishfang mangels finanzieller Unterstützung eigentlich einstellen wollte, wird er nun auf der World of Commodore (5. bis 7. November) am Stand von Stefan Ossowskis Schatztruhe höchstpersönlich seine neuen Disks vorstellen. (rl)



**Verschachtelt: Blocks**



**Informativ: SysInfo**



**Tierisch: Elefanten!**



# multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das



Wenn sich die CD unter Amiga-Zockern bislang auch noch kaum durchsetzen konnte, so sind solche Silberlinge als Massenspeicher doch unumstritten. Immerhin finden da auf einer Scheibe komplette PD-Serien Platz — wie bei den folgenden Compilations...

## CDPD

Hier findet man Fred Fishs gesamteltes Lebenswerk von der Nummer 1 bis 660. Spiele-Highlights sind jedoch rar, neben Ausnahmen wie „Llamatron“, „Lore of Conquest“ oder „Mega Ball“ tummeln sich auf der CD vor allem Bildschirm-Blanker, Mausbeschleuniger und massenweise Programmier-Utilities; auch eine kleine Datenbank („BBase II“) ist vertreten. Hinzu kommt, daß sich die

wenigsten Programme ohne Tastatur starten, geschweige denn vernünftig bedienen lassen. Zu empfehlen ist das Paket deshalb eigentlich nur Besitzern eines voll ausgehauten CDTV's bzw. eines Amigas mit CD-ROM. Und selbst für sie lautet unser Urteil bloß:

**durchwachsen.**

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



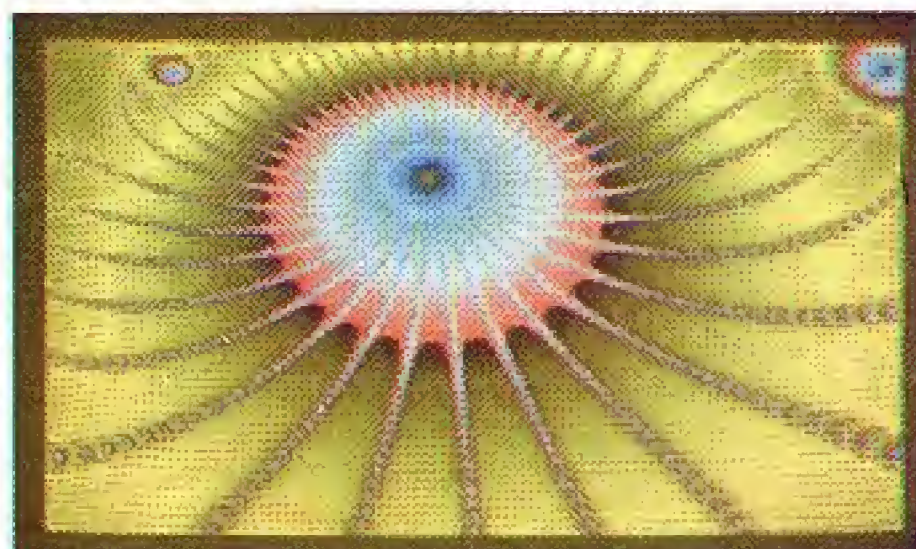
## CDPD II

Die Fortsetzung widmet sich erneut der Fish-Serie, wobei auch zwischen den Nummern 650 und 760 überwiegend Utilities bzw. Anwenderprogis herumschwimmen. Dasselbe in Rosa gilt für die angloamerikanische „Scope“-Reihe, die hier mit den Ausgaben 1 bis 220 vertreten ist. Daneben finden sich noch die ersten zehn Folgen der „Jamdisk“ (eine amerikanische Diskette-zum-Heft),

einige nette Fraktalbilder sowie die Netzwerk-Software „Parnet“, mit der man mehrere Amigas verkuppeln kann. Schön und gut, doch wird erneut die Tastatur als Eingabemedium vorausgesetzt, womit die Schillerscheibe für CDTV-Zocker vor allem eines ist:

**überflüssig.**

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



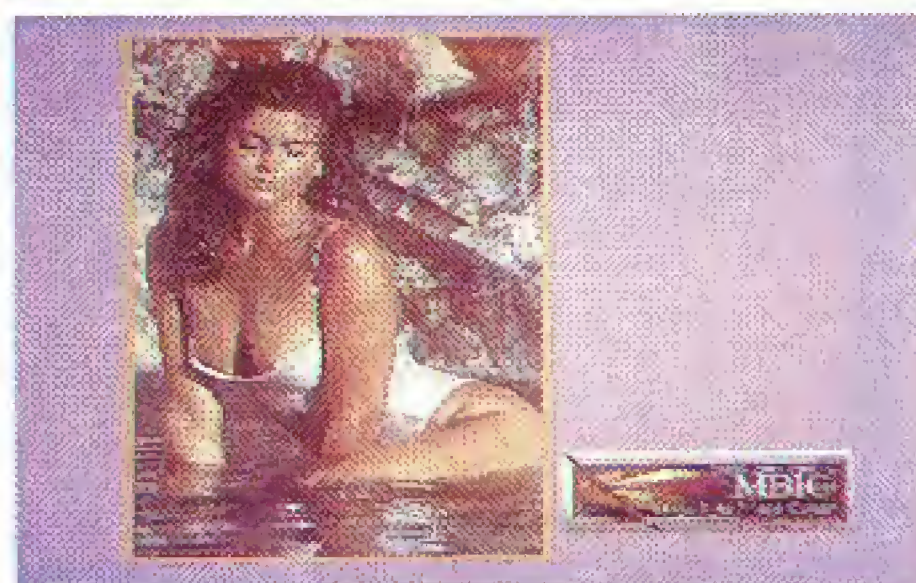
## 17-BIT-COLLECTION

Dieser CD-Doppelpack vereint die sagenhafte Anzahl von 2300 Disketten! Feine PD-Spiele wie „Cybernetix“ oder „Atic Atac“ sind hier ebenso geboten wie tolle Grafik-Demos von Szene-Größen wie Sanity oder Anarchy; sogar Lernprogramme, Textverarbeitungen, ein 64er-Emulator sowie etliche Digi-Bilder und Musikstücke sind mit von der Partie. Nützen kann die Daten-Flut jedoch

nur, wer ein CDTV mit externem Floppylaufwerk bzw. einen Amiga mit CD-ROM besitzt, da die gewünschten Files vor Betrieb auf Diskette entpackt werden müssen. Doch lassen sich viele Programme auch ohne Tastatur verwenden, das Urteil muß also lauten:

**empfehlenswert.**

(Almathera Systems, ca. 109,— DM)



## KICKSTART-COLLECTION

Mit „bloß“ 550 Disketten Umfang ist diese CD-Compilation zwar nicht ganz so üppig geraten, dafür treiben sich auf dem Silberling einige der besten PD-Spiele herum — „Das Erbe“, „Donkey Kong“ und „Space Taxi“ etwa. Daneben bekommt man noch jede Menge Anwendungen und nützliche Utilities serviert, sowie die aktuellen Fis(c)he 701 bis

830 als Dreingabe. Damit nicht genug, Printer-Fans dürfen sich darüber hinaus an zahlreichen Drucker-treibern, Fonts und Artclips verlustieren. Jedoch sollte auch hier zur optimalen Nutzung eine Tastatur angekabelt sein, denn unter dieser Voraussetzung ist die Scheibe allemal

**empfehlenswert.**

(Mirko Geuther, ca. 120,— DM)



### Info & Bezug

GTI Zimmersmühlenweg 73 6370 Oberursel Tel. 06171/85934



# Die Super-Soccer-Competition

Angenehmerweise befindet sich der Test zum ersten „Kick Off“, das nicht mehr „Kick Off“ heißt, ebenfalls in diesem Heft, so daß wir uns hier nähere Einzelheiten zu diesem Meilenstein des digitalen Fußballs getrost sparen können. Stattdessen schwärmen wir ein bißchen über die tollen Preise, die Leisuresoft und Virgin für den dazugehörigen Wettbewerb springen lassen:

Da wäre einmal ein richtiges Profi-Tischfußball (Kicker), wie man es sonst nur in Spielhallen findet — mit dem besonderen Vorzug, daß der Schlüssel für den Münztresor kostenlos mitgeliefert wird. Dann hätten wir da noch eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele Eurer ganz privaten Lieblingsmannschaft. Der nächste Posten auf der Verlosungsliste ist ein todschickes Fußballtrikot von Adidas, mit dem man auf jeder Rasenfläche gut angezogen ist. Und schließlich gibt's noch 50 Exemplare von „Goal“ zu gewinnen. Unter dem Strich sind das 53 hervorragende Gründe, zur Lösung unserer Quizfragen ausnahmsweise ein klein wenig Gedächtnissport zu betreiben!

## Die Preisfragen

**1. In welchem Jahr erschien Dino Dinis erstes Fußball-Spiel und wie hieß es?**

**2. Wieviele Mannschaften gibt es in „Goal“?**

**3. Wer ist der amtierende Fußball-Europameister?**

Wer sich jetzt immer noch keine Postkarte gekrallt hat, ist entweder ein Sportmuffel, oder er weiß einfach nicht genau,

was er draufschreiben soll. Kein Problem, hier erfährt Ihr alles: Zwei Adressen (wir schlagen Eure und unsere vor), die richtigen Antworten auf die drei Preisfragen und möglichst auch gleich Eure Lieblingsmannschaft sowie Eure Konfektionsgröße. Das Kärtchen muß bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß!) bei uns gelandet sein, von der Teilnahme ausgeschlossen sind die Mitarbeiter von Virgin, Leisuresoft und die des Joker Verlags. Der Rechtsweg ist natürlich auch ausgeschlossen, wann wäre der schon mal eingeschlossen? Voll eingeschlossen sind hingegen unsere Daumen, die wir für jeden von Euch drücken...

### 1. Preis

Ein Arcade-Kicker mit Münzeinwurf plus „Goal“

### 2. Preis

Eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele Deiner Lieblingsmannschaft plus „Goal“

### 3. Preis

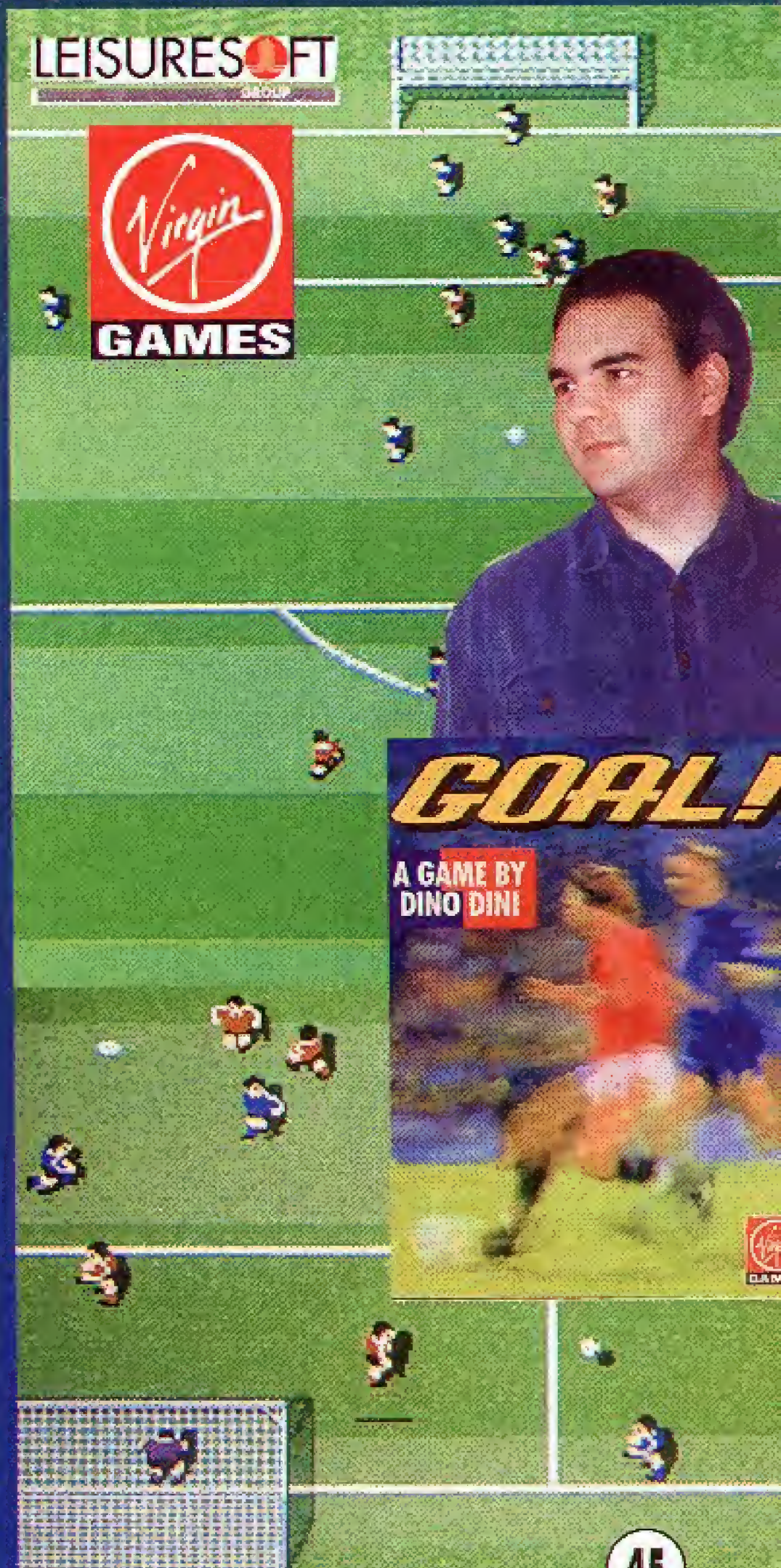
Ein komplettes Fußballtrikot von Adidas plus „Goal“

### 4. - 50. Preis

Je einmal „Goal“

Joker Verlag  
„Super-Soccer-Competition“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn  
(ACHTUNG:  
Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

Dino Dini hat die Bytes schön rund gebogen, und Virgin preßte sie anschließend auf Disks, die Leisuresoft jetzt unter die Leute schießt — das Ergebnis heißt „Goal“ und wird hier und heute von uns gefeiert!





\* \* BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR  
- Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten  
Rückumschlag. Bitte Computertypen angeben.  
Versandkosten: Nachnahme plus 3,00 DM  
Vorkasse plus 8,00 DM  
Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck  
+ 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse  
Inland nur Eurocheck !!! Software ab  
200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

**Middelicherstr. 305**  
**4650 Gelsenkirchen**  
**Tel. 0209/ 73093**  
**ANRUFEN !!!!**

**PRO**  
**Computer GmbH**

PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC
1869	DV	69,95	Eric the Unready	EA	---	Pirates	DA	59,50
4 D Sports Boxing	DA	32,00	Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	Planets Edge	DV	---
4 D Sports Driving	DA	32,00	Elysium	DV	55,97	Police Quest 3	DV	62,50
Acas Mission Disk WW2 1946	EA	---	Euro Soccer	DA	---	Populous 1	DA	21,00
Acas of The Great War	DA	31,50	Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	Populous 2	DA	62,97
Acas of The Pacific	DA	---	Hockey Manager	DV	79,95	Powermancer	DA	62,97
Acas of The Europe *	DV	---	Krobus 3010	DV	59,98	Prophecy Of The Shadow *	DV	74,98
AIR Commander	DA	---	Fallen Empire	DV	89,98	Project Terra *	DA	67,48
AIR Warrior SVGA	DA	---	Fire and Ice *	DA	---	Patriot	DA	---
AIR Land, Sea	DA	69,95	Flashback *	DV	67,48	Pinball Dreams	DA	---
AIRBUS A320	DA	90,95	Flies Attack on Earth	DA	74,98	Prophecy of the Shadow *	DV	79,95
AIRBUS A320 AMERICA *	DV	97,48	Fly Harder *	DA	69,95	Quest For Glory	DV	---
Alone in the Dark	DV	---	Freddy Pharkas *	DV	---	Quilvi	DV	15,00
Amazon	EA	---	F-117 A Nighthawk	DA	---	Racing Masters	DV	29,00
American Tail	EA	---	F-15 Strike Eagle 2	DA	60,47	Railroad Tycoon	DA	80,50
Ancient Art of War in The Sk.	DA	71,96	F-15 Strike Eagle 3	DA	---	Rampart	DA	---
Archer MacLean Pool Billard	DA	---	F-19 Stealth Fighter	DA	60,47	Reach for the Skies	DA	59,98
Arabian Nights	DA	67,47	Falcon 3.0	DA	---	Red Baron	DV	---
Armour-Geddon 2	DA	67,47	Falcon Campaign Disk 1	DA	---	Red Baron Mission Disk 1	EA	---
Astalin	DA	21,00	Fantastic Worlds	DA	76,96	Rex Nabular	DA	---
Atac	DA	74,97	First Samurai	DA	---	Risky Woods	DA	---
Atomix	DA	21,00	Forge Of Virtue	DA	---	Rome AD 92	DA	62,95
A-Train	DV	95,96	Formula One Grand Prix	DA	60,47	Reach for the Skies *	DA	63,95
A-Train Construction Set	DV	---	Games-Summer Challenge	DA	---	Ringworld-Revenge of the Pat *	DA	---
Adventure Collection	DA	---	Games-Winter Challenge	DA	---	Scenario	DV	62,95
(3er-Sammlung)	DA	67,50	Gateway	DV	74,98	Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---
Abendene Pass 2 *	DV	71,95	Global Conquest	DA	---	Shellock Holmes	DV	83,95
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	Global Effect	DA	62,97	Skat 92	DA	---
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	Grand Prix Unlimited	DA	---	Siege	EA	---
B-17 Flying Fortress	DA	79,95	Gunship 2000 *	DA	74,98	Silent Service 2	DA	79,90
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	Space Quest 4	DV	62,90
Bards's Tale 3	DA	20,97	Gateway to the Savage Front *	DV	79,95	Space Quest 5	DV	---
Bards's Tale Construction Set	DA	62,97	GOAL *	DA	59,98	Special Forces	DA	79,90
Bards's Tale Trilogy	DA	---	Hardball 3	EA	---	Spalljammer-Pirates Of Realmep	EA	---
Bat 2	DV	76,96	Harpoon 1.3.1	DA	69,67	Sports Collection	DA	62,95
Battle Chess 1	DA	20,97	Harpoon Battleset #4	DA	27,97	Star Control 2	DA	---
Battle Chess 2	DA	55,97	Harrier Jump Jet	EA	---	Star Legions	EA	---
Battle Isle	DA	67,95	He-162	EA	---	Star Trek	DV	---
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	Heart Of China	DV	83,97	Starflight 2	---	---
Battle Isle Data Disk 2	DA	49,95	Heroes Of The 357TH	DA	---	Steel Empire	DA	62,95
Bitmap Brothers Vol. 2	DA	---	Hexas	DV	83,97	Stomovik	DA	---
(3er Sammlung)*	DA	59,95	History Line 1914-1918	DV	83,97	Strategy Masters	DA	62,97
Battletoads	DA	---	Humans	DA	55,97	Strikefleet	---	---
Baroque Sue *	DV	95,98	Humans Race	DA	59,98	Super Tetris	DA	73,50
Betrayal at Ronder *	DV	---	Humans Race	DV	74,98	Superfrog	DA	52,48
Birds Of Prey	DA	69,97	Hannibal	DV	79,95	Shadow of the Comet	DV	---
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	Hired Guns *	DA	74,95	Snoopy Game Club	EA	---
Bitmap Brothers Vol.2	DA	59,98	Imperium	DA	20,97	Stund Island	DV	---
Buck Rogers 2	DV	---	Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	Sensible Soccer 92/93 *	DA	---
Budokan	DA	20,97	Indiana Jones 4	DV	83,97	Serpent Isle (Ultima 7 Teil 2)*	DA	---
Bug Bomber	DA	55,97	Ishar-Legend Of The F.	DV	---	Sin Life *	DV	---
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	Island Of Dr. Brain	EA	---	Space Hulk *	DA	89,50
Burning Steel	DV	---	Jimmy White Snooker	DA	55,97	Space Quest 5 *	DV	---
Burning Steel Datadisk 1	DV	---	Jonathan *	DV	---	Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---
Burning Steel Datadisk 2	DV	---	Jonathan	DV	99,95	St. Thomas *	DV	79,90
Buzz Aldrin Race into Space	DA	---	Jordan in Flight *	DA	---	Street Fighter 2 *	DA	---
Balance *	DV	39,00	Kaiser	DV	---	Strike Commander	DA	---
Body Blows	DA	52,95	King's Quest 5	DV	55,97	Strike Commander Speech Pack	DA	---
Captive	DA	---	King's Quest 6	DV	---	Scenario *	DV	69,90
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	KGB	DV	59,95	Super Hero *	DA	69,90
Car Fand Driver	DA	---	Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	Syndicate *	DA	67,48
Castles 1	DA	62,97	Legend Of Kyrandia	DV	76,96	Task Force 1942	DA	---
Castles 1 Data Disk	DA	---	Legends Of Valour	DV	---	The Dagger Of Amos Ra	DV	---
Castles 2	DA	---	Letsure Suit Larry 5	DV	62,97	The Incredible Machine	DA	---
Catcha	DA	48,97	Links 386 PRO	DA	---	The Perfect General	DV	76,65
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	Links Bayhill	EA	---	The Theatre Of War	DA	---
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	Links Bountiful	EA	---	Their Finest Hour	DA	69,95
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	Links Firestone	EA	---	Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90
Chuck Rock 2 Son of Chuck	DA	52,48	Links Hyatt Dorado	EA	---	Turn It	DV	14,90
Civilization	DV	80,47	Links Mauna Kea	EA	---	Two To One	DA	19,95
Comanche-Operation White L	DV	---	Links Pinhurst	EA	---	The Complete Chess System	DV	---
Comanche Mission Disk 1	DV	---	Links Treen North	EA	---	Transartice	DV	59,50
Combat Air Patrol	DA	67,48	Links Banff Springs	EA	---	The Chess Engine	DA	59,50
Contraptions	DA	41,25	Liberation-Captive 2	DA	59,98	The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50
Creepers	DA	---	Locomotion	DV	55,97	The Legacy	DA	---
Creatures	DA	52,48	Lord Of The Rings 1	DA	62,97	The Game Winter Challenger	DA	79,50
Crisis In The Kremlin	DA	---	Lost Secret of the Rainforest	EA	---	Tace a Break - Pinball *	EA	---
Cruise For A Corpse	DV	62,97	Lure Of The Rings 2	DA	---	Traps n Treasures *	DA	67,48
Cyber Race*	DV	---	Lure Of The Temptress	DV	55,97	UGH!	DA	49,50
Combat Air Patrol *	DA	73,90	Lemmings 2 - The Tribble	DA	69,95	Ultima 6 The False Prophet	DA	---
Contraption *	DA	49,50	Lionheart	DA	59,95	Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---
Creepers *	DA	74,95	Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	Ultima 7 The Black Gate	DA	---
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95	Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	Ultima Trilogy 2	DA	---
D/Generation	DA	38,47	Links Datadisk Banff Springs	EA	---	Ultima Underworld 1	DA	---
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	Maga Collection	DA	52,45	Unlimited Adventures	EA	---
Dark Half	EA	---	(5er-Sammlung)	EA	---	V For Victory-Oran Beach	EA	---
Dark Queen of Kryn	DV	---	Mercenaries	EA	---	Wayne Gretzky Icehockey 3	EA	---
Darklands	DA	---	MC Donald Land	DA	49,95	Wanworks	DV	62,95
Das Boot	DA	31,47	MI Tank Platoon	DA	80,47	Willy Beamish	DV	62,95
Das Schwarze Auge	DV	69,37	Mad TV	DV	69,97	Wing Commander 1	DA	79,50
Daughter Of Serpents	DV	---	Magic Candle 2	DA	---	Wing Commander 1 De Luxe	DA	---
David Leadbetter's Golf	EA	---	Maniax	DA	20,97	Wing Commander 2	DV	---
Demolition Construction Set	DA	---	Mantis XF 5700	DA	---	Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---
Der Patzihier	DV	67,95	Mario Andretti's Racing Chall	DA	---	Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---
Do-335	EA	---	Maga-Lo-Mania	DV	---	Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---
Dogs Of War	EA	---	Night & Magic 3	DV	69,97	Wizardry 7: Crusaders Of...	DV	---
Double Dragon 3	DA	48,97	Night & Magic 4	DV	---	Whale Voyage	DV	67,98
Dune 1	DV	55,97	Monkey Island 1	DV	68,00	Walker *	DA	79,50
Dungeon Master	DV	69,97	Monkey Island 2	DV	83,95	X-Wing	EA	---
Dyna Blaster	DA	62,97	NO. 2 Collection	DV	69,95	X-Wing	DA	---
Dynabach	DV	55,87	Nigel Mansell World Cham.	DA	---	Xenobots *	DA	---
Daughter Of Serpents *	DV	89,50	P - 38	EA	---	Zeol	DA	---
Desert Strike	DA	69,95	P - 80	EA	---	Zero *	DA	67,48
Dogfight *	DA	---	PGA Tour Golf Courses	DA	---	Zak Mc Kracken	DV	62,95
Empire Deluxe	EA	---	PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	Zyconix	DA	38,50

**BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR**



\* - BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR  
 - Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten  
 Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.  
 Versandkosten : Nachnahme plus 9,00 DM  
 Vorkasse plus 6,00 DM  
 Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck  
 + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse  
 Inland nur Eurocheck !!! Software ab  
 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

**Middelicherstr. 305**  
**4650 Gelsenkirchen**  
**Tel. 0209/ 73093**  
**ANRUFEN !!!!**

**PRO**  
**Computer GmbH**

## PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Daughter of Serpents	89,90
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00

## PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	478,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	548,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	748,00
weitere Größen auf Anfrage	

CD ROM Laufwerke auf Anfrage

## AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elctr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	119,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600	
mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluss 100	24,95
40 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie	548,00
8MB Ram Option, 0MB bestückt	698,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	
Festplatten für Amiga 600 / 1200 auf Anfrage	

WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE

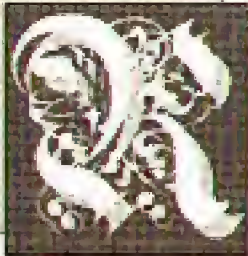
**FÜR ALLE PCs GEEIGNET**  
**JOYSTICK ADAPTER**  
**ZUM ANSCHLUSS**  
**VON DIGITAL JOYSTICKS**

**29,50 DM**

**Eigene Serviceabteilung im Haus**  
**Reparatur von PC und AMIGA**  
**Instalation Ihrer Rechner**  
**ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN**  
**WIR HELFEN**

**BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR**





## Ruhmeshalle

### Up & Down

Über KGB darf sich freuen  
Manuel Farella, Hannover  
Sensible Soccer 92/93 erhält  
Christian Beck, Denzlingen  
Monkey Island 2 schicken wir an  
Matthias Küster, Bochum

### Stromausfall

Yddrasil bekommt  
Barbel Kutz, Wismar  
Mit Private Eye darf sich vergnügen  
Daniel Wolf, Sinsdal

### Seitenhiebe

Je einen unserer wanderbaren Jogginganzüge schicken wir an  
Siegfried Lange, München  
Florian Schulz, Ostercappeln  
Thomas Kapitzka, Wuppertal  
Mit einem Joker T-Shirt bestens bekleidet gehen in den Sommer  
Sascha Gundlach, Friedrichsdorf  
Martin Zachlad, Bielefeld  
Olaf Bathke, Tönning  
Die richtige Stunde schlägt nun mit der Joker-Uhr  
Bernhard Wilden, Köln  
Leander von Kraft, Niederweimar  
Stefan Bühn, Neckarhausen

### Kicker Cup

Mit Rome AD 92 kann jetzt spielen  
Norbert Greyser, Schramberg  
Je ein schickes Joker T-Shirt geht an  
Marc Olaf Petersen, Bredstedt

Nils Büsking, Stadthagen  
Andreas Jükel, Köln  
Einen bunten Joker Sammelordner erhalten  
Thomas Hauser, München  
Christian Jansen, Achim  
Bastian Hertel, Neubauern

### Polit-Wettbewerb

Der 1. - 19. Preis: je einmal 1990 - Die 93er Edition geht an  
Dennis Weber, Ratingen  
Sven Panßler, Dessau  
Frank Große, Kriebitzsch  
Ronny Müller, Gerolstein  
Raffael Rubick, Gora  
Stefan Bühn, Neckarhausen  
Siegfried Lange, München  
Christian Gines, Umm  
Torben Schirn, Berlin  
Jörg Wessely, Haltern  
Eva Kunz, Schmeltz  
Thilo Wende, Mainz  
Mario Pietzsch, Wittenberg  
Thomas Volbach, Herne  
Markus Müller, Wiesbaden  
Thomas Krause, Erfurt  
Thomas Langlotz, Radebeul  
Jochen Lämmle, Zaberfeld  
Timo Kunz, Schmeltz  
Den 20. - 109. Preis: je ein spielbares Demo von 1990 - die 93er Edition erhalten  
Daniel Stammberger, Zaserfeld  
Christoph Preuss, Dortmund  
Andreas Moser, Ammerthal  
Hermann Lenz, Wuppertal  
Roland Neul, Burgwedel  
José Suarez, CH-Ennetbaden  
Kevin Winkler, Hasbergen  
Peter Grün, Mönchheim

Michael Enser, Bechhofen  
Florian Schulz, Ostercappeln  
Matthias Warner, Stuttgart  
Michael Steil, Stuttgart  
Matthias Hoch, Glottertal  
Kai Korschelt, Berlin  
André Weide, Oberhausen  
Alois Kapitzka, Wuppertal  
Alexander Brügge, Horneburg  
André Brüll, Wolfsburg  
Peter Meindt, Schwandorf  
Stefan Hellberg, Hildesheim  
Renny Reck, Cottbus  
Emmanuel Trepte, Bremerhaven  
Rainer Schmitt, Oestrich  
Michael Flebbe, Guderhandviertel  
Christel Lenz, Wuppertal  
R. Elfmann, Backnang  
Markus Robold, Schwaikheim  
Florian Danocke, Berlin  
Alexander Valentini, Cadolzburg  
Karsten Heinz, Neustadt  
Jens Bischoff, Friedrichshafen  
Arne Jäger, Bremen  
Hans Lackner, Stuttgart  
Uwe Scherer, Kerpen  
Gerald Thelen, Alsdorf  
Jan Fernet, Steinbach  
Christian Beck, Denzlingen  
Waldemar Lindemann, Lügde  
Christian Reußwig, Frankenthal  
Otmar König, Freiburg  
Eike Schuster, Urmitz  
Tillmann Lambert, Wolfenbüttel  
Hans-Rainer Klink, Verden-Danensen  
Martin Zachlad, Bielefeld  
Marc Reinhardt, Bochum  
Anja Lackner, Stuttgart  
Gertrude Strödt, Sinsdal  
Heiko Müller, Wiesbaden  
Jennifer Lukat, Essen  
Rico Kessner, Neustadt  
Jürgen Lukat, Essen  
Monique Fehring, Warendorf  
Barbel Kutz, Wismar  
Daniel Meyer, Syke  
Gerti Strödt, Steinhilber  
Daniel Wolf, Sinsdal  
Michael Schreyda, Bochum  
Sarah Dlygos, Essen

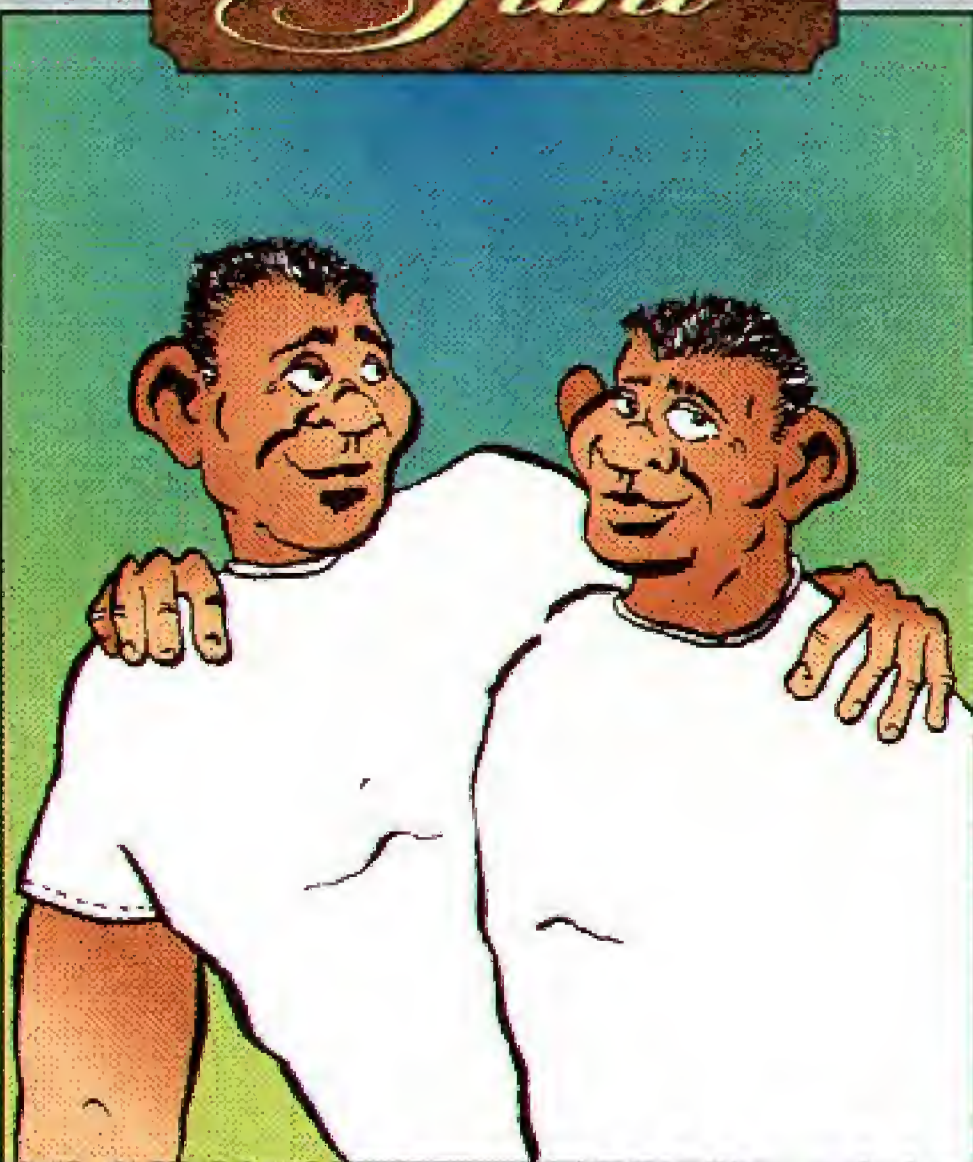
Christian Weiß, Kassel  
Marco Kronenberg, Garbsen  
Thorsten Lingnare, Hofheim  
Jan Philipp Leissen, Aachen  
Stephan Winkler, Essen  
Lars Martin, Meinerzhagen  
Sascha Gundlach, Friedrichsdorf  
Hans Liebetrau, Leutenberg  
Stefan Witschek, München  
Diana Fehring, Warendorf  
Karsten Engelmann, Tannusstein  
Ursula Buhr, Siegburg  
Andreas Polifke, Dortmund  
Stephan Voß, Burgwedel  
Stefan Lang, Frankfurt  
Michel Fehring, Warendorf  
Matthias Schumacher, Hof  
André Bulst, Wildenthal  
Frank Bönke, Bochum  
Peter Lappnau, Osterrönsfeld  
Olaf Niemann, Fockbek  
Olaf Reinartz, Neuss  
Holger Herrmann, Recklinghausen  
Jörg Drobick, Berlin  
André Schmidt, Berlin  
Bernhard Wilden, Köln  
Florian Henke, Osterby  
Ralf Fuchs, Konstanz  
Sascha Flegel, Neu Wulmstorf  
Bary Thierry, Arnberg  
Olaf Hecht, Berlin  
Ulrich Buhr, Siegburg  
Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Platzgründen nicht noch die über 100 Gewinner der Dan-Scheibe veröffentlichen können. Die Glücklichen erhalten aber von uns persönlich Bescheid - laßt Euch also überraschen!

### Abo-Lotto

Je ein Antiga-Garze erhalten drei treue Leser  
Kd. 599, Jens Windmüller  
Kd. 5812, Fredy Eisen  
Kd. 10223, Stephan Becker

Wir gratulieren allen Gewinnern ganz herzlich und wünschen viel Spaß mit den Preisen.

## Juni



Was ist denn das? Zwei Brorks in einem Bild? Ach ja, ist ja 'ne Doppelausgabe!

## Juli



Was ist denn das? Zwei Joker in einem Bild? Ach ja, ist ja 'ne Doppelausgabe!



# INTER SOFT

H. UND T. RUDD  
POSTFACH 1932 • 31110 UELZEN 1

## Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

### Low Budget

4 - D Sports Boxing	DA 29,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Berlin 1948	DV 29,50 DM
California Games	DA 28,50 DM
Intern. Icehockey	DA 29,50 DM
M.U.D.S.	DA 29,50 DM
Outlands	DA 29,50 DM
Pinball Magic	DA 28,50 DM
Time Racer	DA 28,50 DM
Turrican 2	DA 28,50 DM
Jack Nicklas Golf	DA 29,50 DM

### Nice Price

4 Wheel-Drive	DA 35,50 DM
Air Support	DA 53,50 DM
Apidya	DA 51,50 DM
Archer MacLeans Pool	DA 49,50 DM
Birds of Prey	DA 72,50 DM
Captain Planet	DA 35,50 DM
D - Generation	DV 45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 29,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA 35,50 DM
Red Zone	DA 54,50 DM

### Top Ten

1. Indiana Jones 4	DV 79,50 DM
2. Wing Commander	DV 79,50 DM
3. History Line	DV 79,50 DM
4. Der Patrizier	DV 69,50 DM
5. 1869	DV 70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA 58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV 68,50 DM
8. Airbus A320	DA 89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA 74,50 DM
10. Civilization	DV 84,50 DM

### Neuheiten

A-Train	DV 98,50 DM
Arabian Nights	DA a.A.
Body Blows	DV 59,50 DM
Combat Air Patrol	DA 83,50 DM
Creepers	a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Eishockey Manager	DV a.A.
Football Manager III	DA 80,50 DM
Gunship 2000	DA 77,50 DM
Jonathan	DV 82,50 DM
KGB	DV 56,50 DM
Lionheart	DA 57,50 DM
Ragnarok	DV 98,50 DM
Reach for the Skies	DA 80,50 DM
Shadowlands	DA 64,50 DM

4 D-Sports Drivin DA 41,50 DM

Advanced Destroyer Simulator	DA 35,50 DM
Agony	DA 56,50 DM
Air Sea Supremacy	DA 63,50 DM
Air Warrior	DA 71,50 DM
Amberstar	DV 75,50 DM
Aquatic Games	DA 58,50 DM
Assassin	DA 58,50 DM

Bane of the Cosmic Forge	DA 48,50 DM
Battle Team	DA 65,50 DM
Battlechess 2	DA 61,50 DM
BC Kid	DA 53,50 DM
Bill's Tomato Game	DA 63,50 DM
Black Crypt	DA 57,50 DM
Bundesl. Man. Pro Ed.	DV 82,50 DM

Campaign	DV 63,50 DM
Combat Classics	DA 61,50 DM
Crazy Cars 3	DA 58,50 DM
Cytron	DA 59,50 DM

Dark Seed 1.5	DV 69,50 DM
Dynablaster	DA 63,50 DM
Dynatech	DA 59,50 DM

Epic	DA 64,50 DM
Erben des Throns	DV 76,50 DM
Espana 92	
- The Games	DA 64,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV 81,50 DM

## PREISLISTEN AUSZUG

F 15 Strike Eagle 2	DA 74,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA 79,50 DM
Face off - Eishockey	DA 54,50 DM
Fire and Ice	DA 56,50 DM
Football	
Crazy Collection	DA 54,50 DM

Global Effect	DA 68,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM

Harpoon 1,2,1	DA 49,50 DM
Harpoon Editor	DA 48,50 DM
Harrier Assault AVBB	E 67,50 DM
Hexuma	DV 81,50 DM
Hook	DA 58,50 DM
Humans	DA 58,50 DM

Ishar	DA 64,50 DM
-------	-------------

Jimmy White Snooker	DA 59,50 DM
John Madden Football	DA 59,50 DM

Kings Quest 5	DV 50,50 DM
---------------	-------------

Larry 5	DV 67,50 DM
Legend of Kyrandia	DV 64,50 DM
Lethal Weapon	DA 58,50 DM
Links	DA 69,50 DM
Lord of the Rings	DV 67,50 DM
Lure of the Temptress	DV 59,50 DM

M1 Tank Platoon	DA 74,50 DM
Mad TV	DA 68,50 DM
Manchester United	
Europe	DA 58,50 DM
Myth	DA 48,50 DM

Nigel Mansell GP	DA 55,50 DM
No second Price	DA 58,50 DM

Oil Imperium	DA 29,50 DM
On the Road	DV 70,50 DM
Over the Net	DA 62,50 DM

Pacific Islands	DA 67,50 DM
Paperboy 2	DA 40,50 DM
Perfect General	DA 76,50 DM
Piracy on the High Seas	E 54,90 DM
Police Quest 3	DV 67,50 DM
Pools of Darkness	E 64,50 DM
Populous 2	DA 64,50 DM
Powermonger	DA 67,50 DM
Premiere	DA 45,50 DM
Project X	DA 57,50 DM
Push Over	DA 57,50 DM

Race Drivin	DA 49,50 DM
Railroad Tycoon	DV 73,50 DM
Rampart	E 59,50 DM
Realms	DA 51,50 DM

Red Baron	DA 68,50 DM
Rise of the Dragon	DA 68,50 DM
Risky Woods	DA 59,50 DM
Robocop 3	DA 59,50 DM
RoboSport	DV 77,50 DM

Sabra Team	DA 58,50 DM
------------	-------------

Secret of Monkey Island 2	DV 79,50 DM
Sensible Soccer 92/93	DA 52,50 DM
Shadowlands	DA 68,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA 58,50 DM
Silent Service 2	DA 76,50 DM
Silly Putty	DA 56,50 DM
Sim Ant	DV 89,50 DM
Sim City	DV 78,50 DM
Sim Earth	DV 89,50 DM
Space Crusade	DA 59,50 DM
Space Quest 4	DV 65,50 DM
Special Forces	DA 75,50 DM
Steel Empire	DA 69,50 DM
Streelfighter 2	DA 59,50 DM

Tearaway Thomas	DA 49,50 DM
Time Racer	DA 38,50 DM
Troddlers	DA 55,50 DM
Typhoon	DA 29,50 DM

Waxworks	DA 61,50 DM
Ween	DV 78,50 DM
WWF 2	DA 53,50 DM

Zak Mac Kracken	DV 42,50 DM
-----------------	-------------

## SPIELESAMMLUNGEN

Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	DA 49,50 DM
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)	DA 53,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	DA 78,50 DM
Panza Gold Edition	DA 61,50
Sports Collection	DA 60,50

Sports Masters (Europ. Championship : 92, PGA Tour Golf, Advantage Tennis, Indianapolis)	DA 58,50
Starbyte Collection No.2	DV 80,50
Strategy Masters (Hunter, Battle Master, Populous, Chessplayer 2150, Spirit of Excalibur)	DA 69,50
Super Heroes (Lost Ninja 2, Indiana Jones, Strider 2, James Bond, der Spion der mich liebt)	DA 65,50
Test Drive 2 Collection	DA 55,50

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=komplett Englisch

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN  
VORBESTELLT WERDEN!!!**

Versandkosten:

bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,  
zuzüglich Nachnahmegebühr.

**Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI**

**AB 300,- DM 2% SKONTO**

**Ab sofort auch Ladenverkauf in Großbiederner Str.27 • 31110 Uelzen**



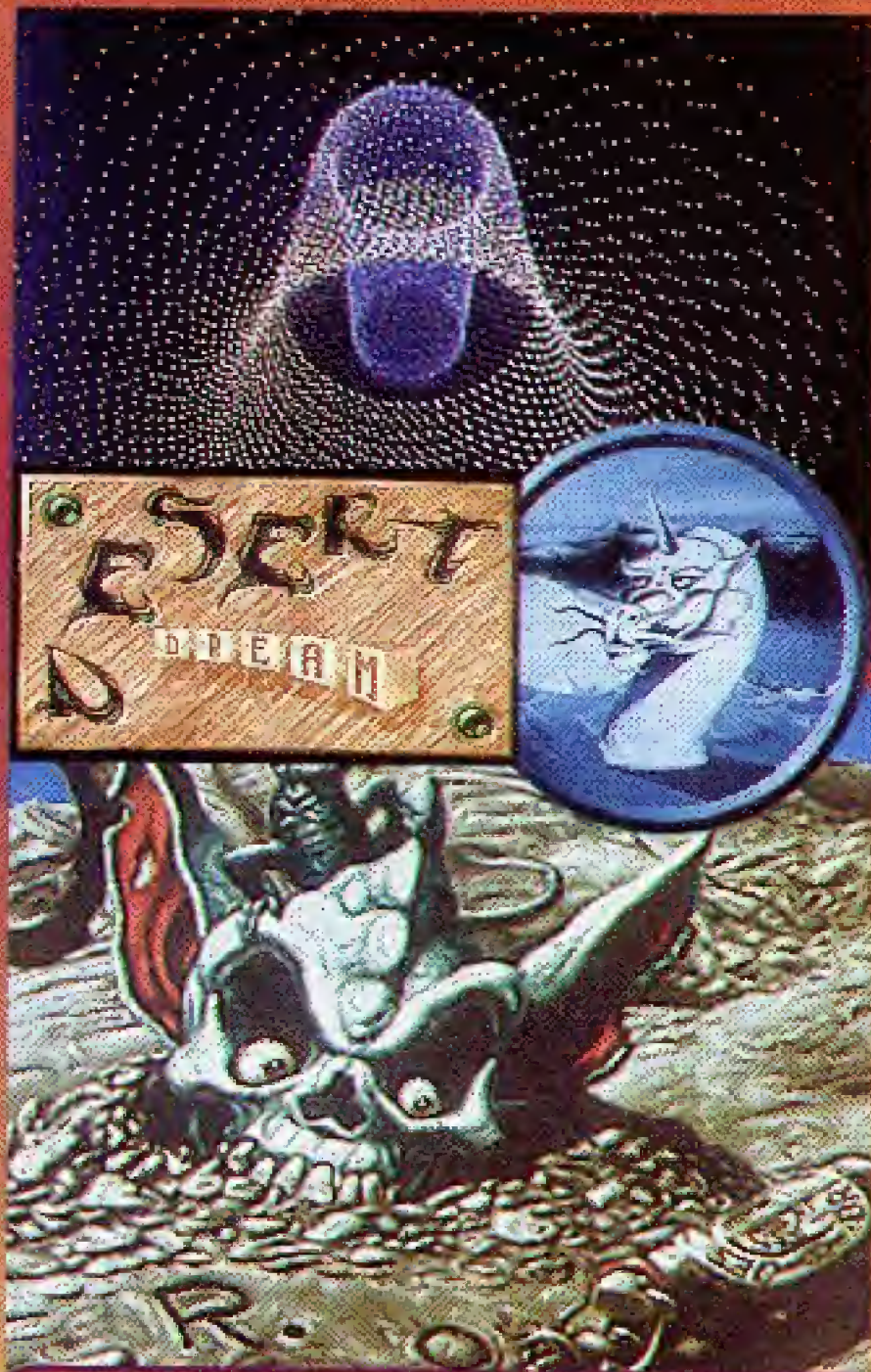
# DEMO Galerie



Was machen Demo-Programmierer eigentlich, wenn sie gerade keine Demos programmieren? Na, Demo-Partys besuchen, zum Beispiel — wo sonst kann man seine Werke schon mal wirklich standesgemäß präsentieren? Abgesehen vom Joker, versteht sich...

Eine der größten Feten dieser Art findet alljährlich im norwegischen Lillestrom statt. Auch heuer zog „The Gathering '93“ rund 1.800 Freaks aus Europa und Amerika an, die gerne mal mit den Profis von TRSI, Kefrens oder Sanity auf Tuchfühlung gehen wollten. Natürlich gab es auf

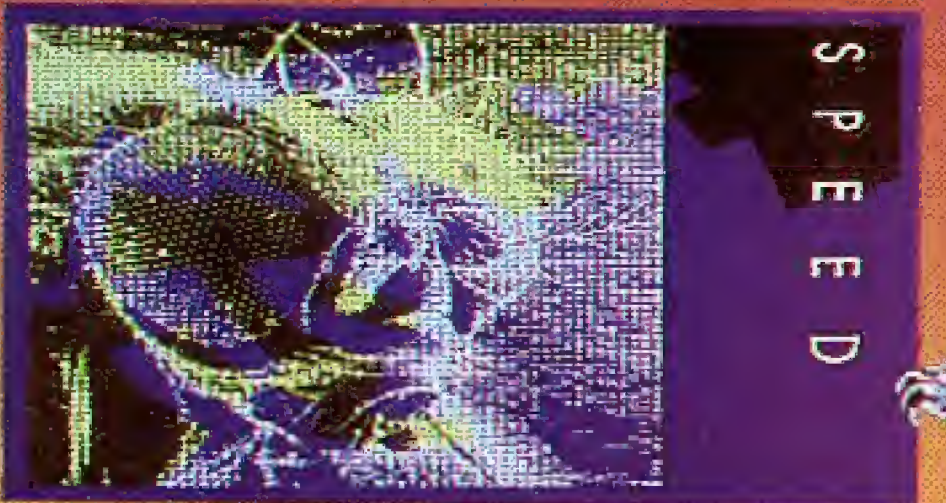
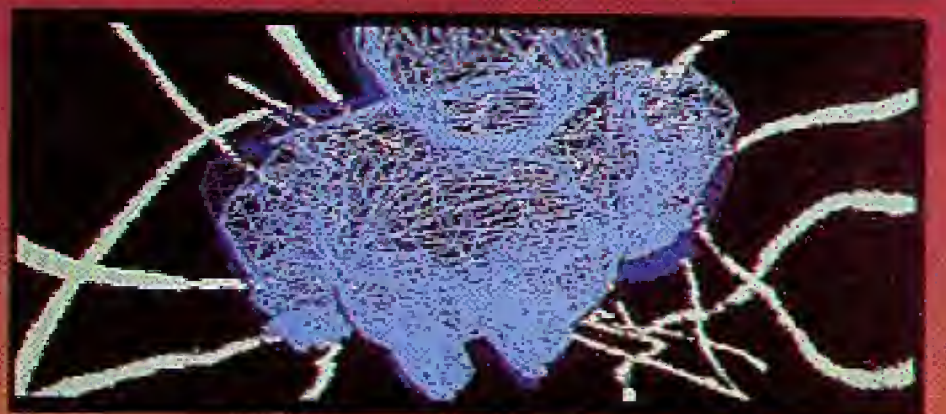
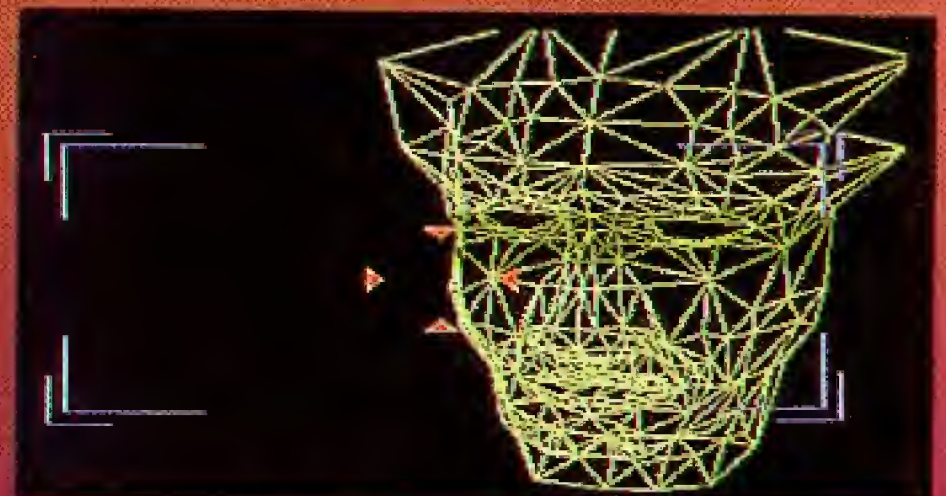
der perfekt organisierten Veranstaltung ein großes Rahmenprogramm mit allerlei Wettbewerben für Intros, Sound- und Grafikdemos — und ebenso natürlich gibt es bei uns jetzt schon die Gewinner der ersten beiden Plätze in der Demo-Competition zu bewundern!



## DESERT DREAM

Ganz oben am Siegereck stand die Kefrens-Truppe mit ihrem Feuerwerk an Grafik-Gags. Der Wüstenraum beginnt mit einem Vektor-Trickfilm, bei dem Pyramiden, Raumschiffe und eine Melone als Darsteller fungieren. Anschließend wechselt der fetzige Begleitsound ständig zwischen Techno und Hip-Hop, während ein aus zigtausend Punkten zusammengesetzter Würfel über den

Schirm schaukelt, dem zahllose weitere Dot-Körper, kunstvoll verknotete Draht-Skulpturen und tanzende Glas-Bälle folgen. Im zweiten Teil schleichen Metallstäbe übers Parkett, ein Würfel dümpelt durchs Weltall, dann ist noch eine Rutschpartie durch den Dot-Kanal angesagt, ehe ein biederer Scroll-Text den Betrachter wieder in die harte Wirklichkeit zurückholt.



## SPEED

Den zweiten Sieger stellten Sim-Prod, deren drei Disks umfassendes Werk fast an einen Videoclip erinnert — hier ging es ersichtlich um ein gelungenes Gesamtarrangement aus Optik und Akustik. Tatsächlich ist man kaum in der Lage, sofort alles geistig zu verarbeiten, was da so mit Hochgeschwindigkeit aus Bildröhre und Lautsprechern dringt: Begleitet von düsterem

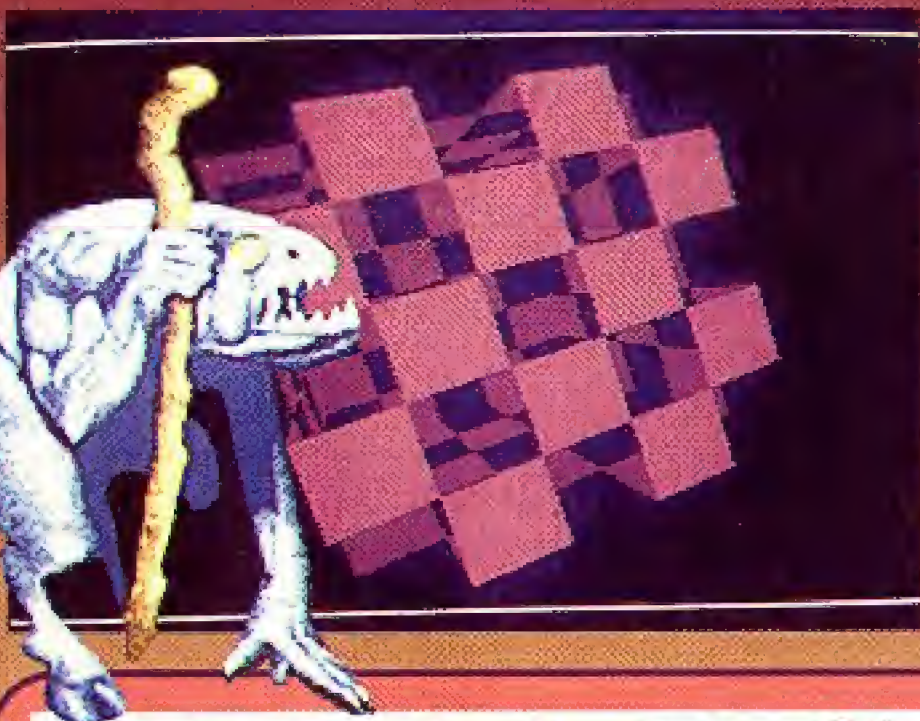
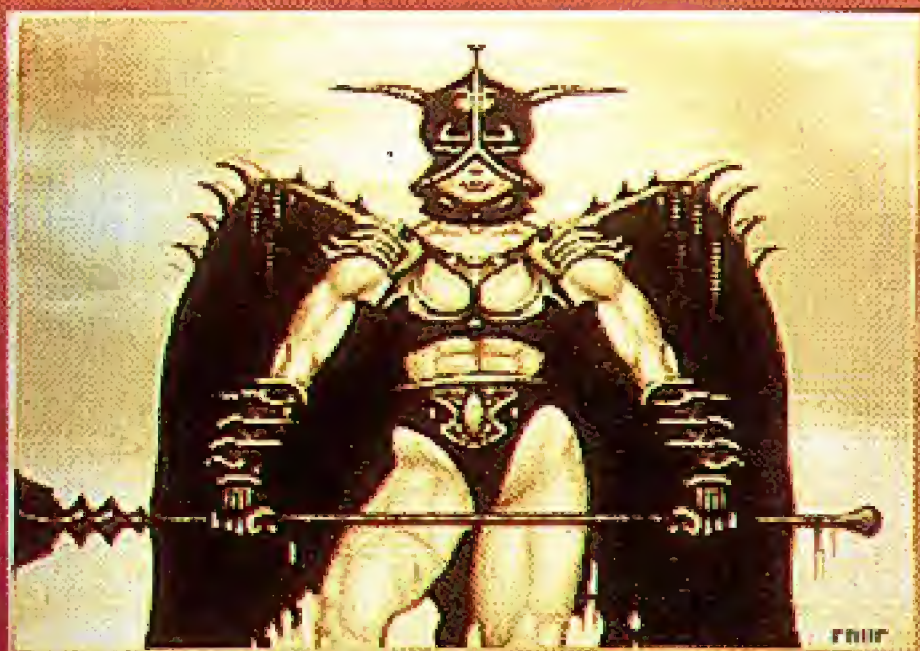
Digi-Sound wechseln seltsam anmutende Pentagramme, Explosionen, Tunnelfahrten und Farbspielereien in schneller Folge, danach zoomen Köpfe und Hände aus Draht durch den Cyberspace. Im Anschluß verwandelt sich ein Mann gekonnt in einen Korkenzieher, zuletzt wandern verzerrte Masken über den Screen und hinterlassen ein paar informative Szene-News.



# ATMOSPHERE

Auch wenn das Team von Stone Arts in Norwegen leer ausging — die Amazone zu Beginn ihres relativen kurzen Ein-Disk-Demos kann sich ebenso sehen lassen wie der rotierende Schachbrett-Würfel hinterher. Sein nachfolgender Kollege mit den wildbewegten Seitenwänden ist dagegen eher Dutzendware; gleich darauf kommt dafür ei-

ne sehr schöne, vielfach verschachtelte Walze über den Screen gerollt, wozu der Soundchip die passende, flockig-leichte Musikberiesung liefert. Dann raschelt noch schnell eine ziemlich kantige Vektor-Perlenkette durchs Bild, und schon erscheinen die (durch zwei nettete Grafiken verschönerten) Credits samt Kontaktadresse.



# DOS

Mit dem gleichnamigen Betriebssystem hat das von leicht verdaulichem Plätschersound unterlegte Demo der Andromeda-Crew wenig zu tun — höchstens insofern, als die gezeigten Grafiken zunächst alle auf der Workbench-Oberfläche herumturnen, bevor im zweiten Teil die übliche schwarze bzw. dunkelblaue Einheitsfläche ihrer hinter-

gründigen Aufgabe nachkommt. Ansonsten sieht man hier die verschiedensten Vektorbälle und -würfel, wellenförmige Scrollschriften, die unvermeidlichen Schachbretter und kleine Zwischengrafiken. Unbedingt erwähnenswert ist noch das Raytracing-Räderwerk, das in der dunklen Bildschirmnacht recht farbenfroh vor sich hinmahlt.

# APPETIT BEKOMMEN?

Wie anhand der Tabelle unschwer zu erkennen, gibt es einen allumfassenden Party-Pack, der fast so gut ist, als wär' man selbst dageigewesen. Auf Anfrage rücken die Leute bei Mallander die Scheiben aber auch einzeln heraus, jedoch (genau wie bei Worldsoft) nur gegen Vorkasse — Eurer Bestellung sollte also ein Scheck oder Bares beiliegen. (rf)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Desert Dream	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	12 Disketten „Gathering Pack 93“ für 39,- DM + 5 DM Porto	Mallander Soft Römerstr.29 4290 Bocholt Tel.: 02871/185115
Speed	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200		
Atmosphere	allen Amigas ab 512 KB RAM, auch A1200		
Dos	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	1 Diskette 5 DM (Porto + Disk)	Worldsoft Postfach 1601 8090 Wasserburg/Inn PLZ ab 1.7.93: 83506







# FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele  
Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, Stuttgart-Feuerbach

**0711/8568534 - 850325**

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

**NRW:**  
**Düsseldorf**  
10-18.30 Uhr  
0211/131979

**N-Sachsen:**  
**Hannover**  
10-18.30 Uhr  
0511/321796

**IT'S ACTION TIME**  
**1 X WÖCHENTLICH**  
**ÜBERRASCHUNGSPREIS**

**Hessen:**  
**Frankfurt**  
12-18 Uhr  
069/613282

Bestellservice:

**Bayern:**  
**Fürth**  
10-18.30 Uhr  
0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM  
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenlos • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit  
Inh.: Oliver Heck

**Demnächst Neueröffnung in BERLIN • CHEMNITZ • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!**

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:  
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

**7000 Stuttgart 30**  
Stuttgarter Str. 99  
Tel.: 0711/8568534

**7080 Aalen**  
Storchstr. 5b  
Tel.: 07361/680663

**7800 Freiburg**  
Schreiberstr. 18  
Tel.: 0761/382590

**3000 Hannover**  
Georgswall 3  
Tel.: 0511/321796

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 27.11.92**  
**O-6502 Gera**  
Laosener Str. 29

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 3.5.93**  
**1000 Berlin 10**  
Taurroggenersstr. 6  
(Nähe Schloß Charlottenburg)

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 1.3.93**  
**2900 Oldenburg**  
Donnerschweerstr. 32  
Tel.: 0441/83025

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 16.11.92**  
**3500 Kassel**  
Werner Hilpert Str. 22  
Tel.: 0561/711389

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 1.10.92**  
**4000 Düsseldorf**  
Wallstr. 21 (Altstadt)  
Tel.: 0211/131979

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 13.3.93**  
**7100 Heilbronn**  
Allee 4 (Postpassage)  
Tel.: 07131/626031

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 13.3.93**  
**7500 Karlsruhe**  
Erbprinzenstr. 35  
Tel.: 0721/21654

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 14.11.92**  
**8510 Fürth**  
Ludwigstr. 36  
Tel.: 0911/745419

## Hardware & Zubehör

<b>Joysticks</b>		
Competition Pro, Standard Version	DM	27,95
Competition Pro, Standard Version	DM	29,95
Competition Pro, Standard Version/Blau	DM	32,95
Competition Pro	DM	72,95

<b>Joysticks PC</b>		
Thunder	DM	199,00
Waypoint Control	DM	199,00

<b>Zubehör</b>		
3,5", 800k/1,2MB	DM	44,95
3,5", 1,2MB/2,88MB	DM	39,95
Amiga 500 Floppy 2,88 MB/2000	DM	199,00
Amiga 500 Floppy 2,88 MB/2000	DM	219,00
Amiga 500 Floppy 2,88 MB/2000	DM	29,95
Druckerschnitt	DM	34,95
Kickstart/Upgrade-Platine	DM	89,00
Kickstart/Upgrade-Platine mit 1,3	DM	119,00
Kickstart/Upgrade-Platine mit 2,8	DM	169,00
Amiga 500 Temp. mit Maus	DM	799,95
Amiga 500 Temp. mit Maus und 1 MB	DM	899,00
Amiga 500 Plus	DM	249,00
Amiga Information 1088 S	DM	179,00

<b>Speichererweiterung für A500 auf 1 MB</b>		
mit 1,3 und 2,88 MB Speicher, Garantie 3 Monate	DM	99,00
mit 1,3 und 2,88 MB Speicher, Garantie 3 Monate	DM	79,00

<b>Speichererweiterung</b>		
128/256/512/1024/2048/4096/8192/16384/32768/65536/131072/262144/524288/1048576/2097152/4194304/8388608/16777216/33554432/67108864/134217728/268435456/536870912/1073741824/2147483648/4294967296/8589934592/17179869184/34359738368/68719476736/137438953472/274877906944/549755813888/1099511627776/2199023255552/4398046511104/8796093022208/17592186044416/35184372088832/70368744177664/140737488355328/281474976710656/562949953421312/1125899906842624/2251799813685248/4503599627370496/9007199254740992/18014398509481984/36028797018963968/72057594037927936/144115188075855872/288230376151711744/576460752303423488/1152921504606846976/2305843009213693952/4611686018427387904/9223372036854775808/18446744073709551616/36893488147419103232/73786976294838206464/1475739525896764128/2951479051793528256/5902958103587056512/11805916207174113024/23611832414348226048/47223664828696452096/94447329657392904192/188894659314785808384/377789318629571616768/755578637259143233536/1511157274518286467072/3022314549036572934144/6044629098073145868288/12089258196146291736576/24178516392292583473152/48357032784585166946304/96714065569170333892608/193428131138340667725216/386856262276681335450432/773712524553362670900864/1547425049106725341801728/3094850098213450683603456/6189700196426901367206912/12379400392853802734413824/24758800785707605468827648/49517601571415210937655296/99035203142830421875310592/19807040628566084375062144/39614081257132168750124288/79228162514264337500248576/15845632502852867500049152/31691265005705735000098304/63382530011411470000196608/126765060022822940000393216/253530120045645880000786432/507060240091291760001572864/1014120480182583520003145728/2028240960365167040006291456/4056481920730334080012583008/8112963840146068160025166016/16225927680292136320050332032/32451855360584262640010064064/64903710720116845280020128128/129807421440233710560040256256/259614842880467421120080512512/51922968576093484224001610241024/1038459371520186884448003220482048/2076918743040373768896006440964096/4153837486080747537792001281138816/8307674972160149515584002562277632/16615349944320299111168005124555264/332306998886405982223360010249110528/6646139977728011944467200204818221120/13292279955456023888934400409636442240/26584559910912047777868800819272884480/531691198218240955557376001638455768960/10633823964364819111147520032769117793280/21267647928729638222295040065538235586560/425352958574592764445900800130764711731520/850705917149185528891801600261529423463040/1701411834298371057783603200523058846926080/340282366859674211556720640010461177385221120/68056473371934842311344128002092235477044480/1361129467438696846226882560041844711544088960/272225893487739369245376512008368943088877760/54445178697547873849075302400167378861777555520/1088903573950957476981506048003347577355111040/21778071479019149539630120960066951547102222080/43556142958038299079260241920013390308420444160/87112285916076598158520483840026780616840888320/17422457183215319631704096768005356123368177760/34844914366430639263408193440010712246736355520/69689828732861278526816386880021424494672711040/139379657465722557053632773760042848989344222080/278759314931445114107265547520085697978688444160/55751862986289022821453109504001713959737788800/111503725972578045642906219008003427919475577600/223007451945156091285812438016006855838951155200/446014903890312182571648760320013711677902310400/892029807780624365143297520640027423357804220800/17840596155612487302865950412800548467156084441600/356811923112249746057319008256001096934312168883200/7136238462244994921146380165120021938686243377600/14272476924489989842292760321024043877324867555200/28544953848979979684585520642048087746449351110400/57089907697959959369171041284096175492898702220800/11417981539591991873834208256819235097779644441600/22835963079183983747668416513638470195559388883200/4567192615836796749533683302727694039111877776000/9134385231673593499067366605455388078223755552000/18268770463347186998134733210910776156447511104000/36537540926694373996269466421821552312895022208000/73075081853388747992538932843643104627790044416000/146150163706777495975077865687286209255580088832000/292300327413554991950155731374572418511160177664000/584600654827109983900311462749144837022320355328000/1169201309654219967800622925498289674044640710656000/2338402619308439935601245850996579348089281421312000/4676805238616879871202491701993158696178562842624000/9353610477233759742404983403986317392357137565248000/18707220954467519484809966807972634784714275310496000/37414441908935038969619933615945269569428550620992000/74828883817870077939239867231890539138857101241984000/149657767635740155878479734463781078277714202483968000/299315535271480311756959468927562156555428404967936000/5986310705429606235139189378551243131108856809935872000/119726214108592124702783787571024862622177713779872000/239452428217184249405567575142049252444355427559744000/478904856434368498811135150284098504888710855119488000/957809712868736997622270300568197009777417710239872000/1915619425737473995244540601136394019554834420479744000/3831238851474947990489081202272788039108668840959488000/76624777029498959809781624045455760782173376819189888000/153249554058997919619563248090911521564346736383577776000/306499108117995839239126496181823043286893468767155552000/612998216235991678478252992363646086573786937534311104000/1225996432471983356956505984727292173147573875068622208000/2451992864943966713913011969454584346291157750137244416000/4903985729887933427826023938909168692582315500274488832000/9807971459775866855652047877818337385164631000548977664000/19615942919551733711304095755636674770329262001097955328000/39231885839103467422608191511273349540658524002195910656000/78463771678206934845216383022546699081317048004391821312000/156927543356413869690432766045093398162334096008783642624000/313855086712827739380865532090186796324668182017567285248000/627710173425655478761731064180373592649336364035134570496000/1255420346851310957523462128360747185298672728070269140992000/2510840693702621915046924256721494370597345456140538281984000/5021681387405243830093848513442988741194690912281076563968000/10043362774810487660187697026885977482389381824562153127936000/20086725549620975320375394053771954964778763649124306255872000/40173451099241950640750788107543909929557527298248612517504000/80346902198483901281501576215087819859115055596497225035008000/160693804396967802563003152430175639718230111192994450070016000/321387608793935605126006304860351279436460223759988900140032000/64277521758787121025201260972070257872924044751997780028064000/128555043517574242050402521944140515774568089503995560056128000/257110087035148484100805043888281031549137179007991120112256000/514220174070296968201610087776562063098274358015982240224512000/1028440348140593936403220175553124126196548716031964480448224000/205688069628118787280644035110624825239309743206392896088448000/4113761392562375745612880702212496504786194864127857921768896000/822752278512475149122576140442499300957238972825571583377792000/1645504557024950298245152280884998601914477955651143166755584000/3291009114049900596490304561769997203828955911302283333111168000/6582018228099801192980609123539994407657911822604566666222336000/13164036456199602385961218247079988815315835445209113332444672000/26328072912399204771922436494159977630631671090401826666488944000/52656145824798409543844872988319955261263342180803653332977888000/105312291649596819087689755976639910522526683761607306665955776000/210624583299193638175379511953279821045053367523214613331911552000/421249166598387276350759023906559642090106735046429226663823104000/842498333196774552701518047813119284180213470092858453327646208000/1684996666393549105403036095626385688360426940185716906655292416000/3369993332787098210806072191252771376720853880371433813310584832000/673998666557419642161214438250554275344170776074286762662116864000/1347997333114839284322428876501108550688341542148573525324233728000/2695994666229678568644857753002217101377683084297147050648467456000/5391989332459357137289715506004434202755366168594294101296934912000/10783978664918714274579431012008868405510732371188588202593869824000/21567957329837428549158862024017736811021464742377176405187739648000/43135914659674857098317724048035473622042929484754352810375479296000/86271829319349714196635448096070947244085858969508705620750958592000/172543658638699428393270896192141894488171717939017411241501917184000/345087317277398856786541792384283789776343435878034822483003834368000/690174634554797713573083584768567579552686871756686449660007668736000/138034926910959542714616716953713515910537337351333729920000/276069853821919085429233433907427031821074674702667459840000/552139707643838170858466867814854063642149349405334919680000/1104279415287676341716933735629708127284298698810668939360000/22085588305753526834338674712594162545685973976213378880000/44171176611507053668677349425188325091371947952426757760000/88342353223014107337354698850376650182743895904853515520000/176684706446028214674709397700753300365487918009707031040000/35336941289205642934941879540150660073097		



# Monkey Island Casting Competition

## Mehr Darsteller

Den April mögen viele schon wieder vergessen haben, doch unser dazugehöriger Aprilscherz bleibt unvergesslich: Immer noch trudeln Bewerbungen für die Hauptrolle in der frei erfundenen Verfilmung des bekannten Freibeuter-Adventures ein!

Verständlich, wir hatten Euch ja auch damit den Mund wäßrig gemacht, unter Umständen als Hauptakteur neben so berühmten Leinwandgrößen wie Sean Connery, Anthony Hopkins oder Tina

Turner auftreten zu dürfen. Da mag so mancher ins geforderte Piratenkostüm geschlüpft sein, obwohl er den Braten schon gerochen hat — beim Joker kann man schließlich nie wissen...

Tja, und nachdem uns die Fotos der ersten Leser-Piraten im letzten Heft zu einer derart hübschen Seite verholten hatten, wollten wir auch den Rest der Freibeutergilde nicht so einfach übergehen

und haben deshalb nochmal diese Doppelseite lockergemacht. Und mal ehrlich, es hat sich doch gelohnt! Oder habt Ihr schon mal so viele fast echte Piraten auf einem Fleck gesehen?



Der Berliner City-Pirat Alexander Witzki bringt orientalisches Flair mit an Deck. Kannst den Krummsäbel ruhig wieder wegstecken, Alex — wir sind hier alle auf Deiner Seite!

Und dann hätten wir noch diesen kleinen Solidaritätszuschlag von unserem Boll Michael. Gut gemeint, Alter, aber das reicht ja höchstens für eine Rolle im Wartezimmer eines Augenarztes...



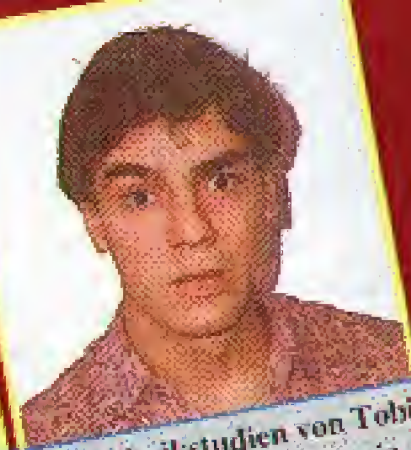
Oliver Hildebradt aus Seebach ist zwar ein traumhafter Pirat, aber im falschen Film — Hook wäre Dein Ding gewesen. Olli! Aber so mies wie der Streifen war, hast Du gute Chancen auf eine Neuverfilmung...



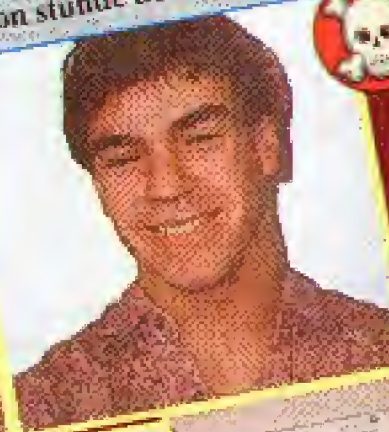
Thomas Brückner schwört Stein und Bein, daß es in seiner Heimatstadt Naumburg kein Kostüm in passender Größe geben würde — aber als Drehort wäre die Gegend wirklich bestens geeignet!



Auch Gregor Schelwiler aus St. Gallen in der Schweiz scheint uns für einen Guybrush nicht ganz angemessen gekleidet — als Musketier würde er hingegen alle Frauenherzen zum Schmelzen bringen. Fragt nur Brigitta...



Hier die hochinteressanten Bewegungs- und Mimikstudien von Tobias Letzel aus Eberswalde. Der Mann hat ganze Arbeit geleistet: Ein Rechner, ein Scanner und ein Animationsprogramm — schon stünde der halbe Film!



Martin Berchtold aus Basel in der Schweiz geht schwer bewaffnet ins Rennen. Uns würde aber trotzdem am meisten interessieren, ob es diese schicken Socken nicht auch in Deutschland gibt...



W-1000 Berlin 21  
Oldenburger Str. 44  
Tel.: 030/3962821  
W-1000 Berlin 45  
Ostdecker Str. 13  
Tel.: 030/7126932  
O-1034 Berlin  
Boxhagener Str. 23  
Tel.: 030/5892067  
O-1071 Berlin  
Roderbergstr. 6  
Tel.: 030/4491026  
O-1330 Schwedt/Oder  
Ringsstr. 8  
Tel.: 03332/31620  
W-2000 Hamburg 76  
Beethovenstr. 57  
Tel.: 040/224633  
W-2000 Hamburg 13  
Beim Schlump 21  
Tel.: 040/458115  
W-2300 Kiel  
Sternstr. 18  
Tel.: 0431/970046  
W-2400 Lübeck  
Wakenitz Str. 7  
Tel.: 0451/794345  
W-2900 Oldenburg  
Edewechter Land Str. 47  
Tel.: 0441/501445  
O-3014 Magdeburg  
Braunschweiger Str. 104  
Tel.: auf Anfrage  
W-3180 Wolfsburg  
Eichelkamp 5  
Tel.: 05361/41818  
W-3300 Braunschweig  
Holwedestr. 10  
Tel.: 0531/508231  
O-3300 Schönebeck  
Alvarastr. 11  
Tel.: 0391/5615821  
W-3340 Wolfenbüttel  
Heimstättenweg 33  
Tel.: 05331/61820  
W-3400 Göttingen  
David-Hilbert-Str. 2  
Tel.: 0551/46563  
W-3500 Kassel  
Lange Str. 61  
Tel.: 0561/39463  
W-4000 Düsseldorf 30  
Goebenstr. 1  
Tel.: 0211/4910187  
W-4040 Neuss  
Hammerstr. 20  
Tel.: 02131/278967  
W-4050 Mönchengladbach  
Neusser Str. 210  
Tel.: 02161/601556  
W-4100 Duisburg 1  
Ulrichstr. 2-4  
Tel.: 0203/21084  
W-4150 Krefeld  
Kölner Str. 485  
Tel.: 02151/300409  
W-4220 Dinslaken  
Friedrich-Ebert-Str. 93  
Tel.: auf Anfrage  
W-4250 Bottrop 1  
Essener Str. 6  
Tel.: 02043/21973  
W-4300 Essen 1  
Mollke Str. 36  
Tel.: 0201/207629  
W-4330 Mülheim  
Delle 47  
Tel.: 0208/390370  
W-4350 Recklinghausen  
Dortmunder Str. 31  
Tel.: 02361/491239  
W-4400 Münster  
Ferdinand Str. 8  
Tel.: 0251/276515  
W-4440 Rheine  
Auf dem Thie 8  
Tel.: 05971/2219  
W-4500 Osnabrück  
Petersburger Wall 17  
Tel.: 0541/586809  
O-4500 Dessau  
Kavalierstr. 9  
Tel.: 0340/213109  
W-4600 Dortmund 50  
Stockumer Str. 420  
Tel.: 0231/759786  
W-4630 Bochum  
Herner Str. 383  
Tel.: 0234/531018

**Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.**

# 1. SENSATION DES MONATS!

**A600/A1200 Speichererweiterung**

mit 2 MB RAM bestückt

nur 299,--

**A1200 Festplatte intern**

85 MB/16ms

nur 555,--/\*29,-- mtl.

**A500 Speichererweiterungen**

auf 2,5MB

nur 179,--

auf 2,5MB mit Uhr

nur 189,--



# 2. SHOPPEN SIE MIT!

**Aktuelle Preisliste**

**anfordern!**

**Lieferung**

**ab DM 50,--**

**versandkostenfrei!**

**Wenn auch Sie ein**

**SOFT & SOUND**

**Geschäft eröffnen**

**wollen,**

**rufen Sie uns an!**

**Telefon:**

**0211 / 63 30 06**

## Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/\*29,-- mtl.

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/\*31,-- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,--/\*32,-- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,--/\*34,-- mtl.

Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,--

## Festplattenfestival für Amiga 500

130MB 0MB RAM 799,--/\*32,-- mtl.

130MB 2MB RAM 949,--/\*34,-- mtl.

130MB 4MB RAM 1099,--/\*35,-- mtl.

130MB 6MB RAM 1249,--/\*37,-- mtl.

130MB 8MB RAM 1399,--/\*38,-- mtl.

210MB 0MB RAM 999,--/\*34,-- mtl.

210MB 2MB RAM 1149,--/\*36,-- mtl.

210MB 4MB RAM 1299,--/\*37,-- mtl.

210MB 6MB RAM 1449,--/\*39,-- mtl.

210MB 8MB RAM 1599,--/\*40,-- mtl.

**\*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten, alle Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-4800 Bielefeld  
Schloßhofstr. 1  
Tel.: 0521/738033  
W-5000 Köln 1  
Van-Verth-Str. 20-22  
Tel.: 0221/121806  
W-5000 Köln 41  
Gotteweg 149  
Tel.: 0221/446499  
W-5300 Bonn  
Schieffels Weg 24  
Tel.: 0228/625076  
W-5400 Koblenz  
Markenbildchen Weg 24  
Tel.: 0261/31848  
W-5500 Trier  
Zuckerbergstr. 21  
Tel.: 0651/40532  
W-5600 Wuppertal  
Friedrich-Engels-Allee 296  
Tel.: 0202/81118  
W-5760 Amsberg-Nelheim  
Lange Wende 30  
Tel.: 02932/1094  
W-5800 Hagen  
Bergischer Ring 5  
Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte  
Friedenstr. 2  
Tel.: 02304/2813  
W-5880 Lüdenscheid  
Schützenstr. 2  
Tel.: 02351/84 02 81  
W-6000 Frankfurt-  
Böckenhelm  
Am Weingarten 11  
Tel.: auf Anfrage  
W-6300 Gießen  
Bahnhofstr. 6  
Tel.: 0641/21967  
W-6330 Wetzlar  
Altenberger Str. 30  
Tel.: 06441/54520  
W-6520 Worms  
Lohrstr. 10  
Tel.: 06241/83444  
W-6600 Saarbrücken  
Mainzerstr. 78  
Tel.: 0681/63829  
W-6630 Saarbrücken-  
Frederixstr. 3  
Tel.: 06831/88159

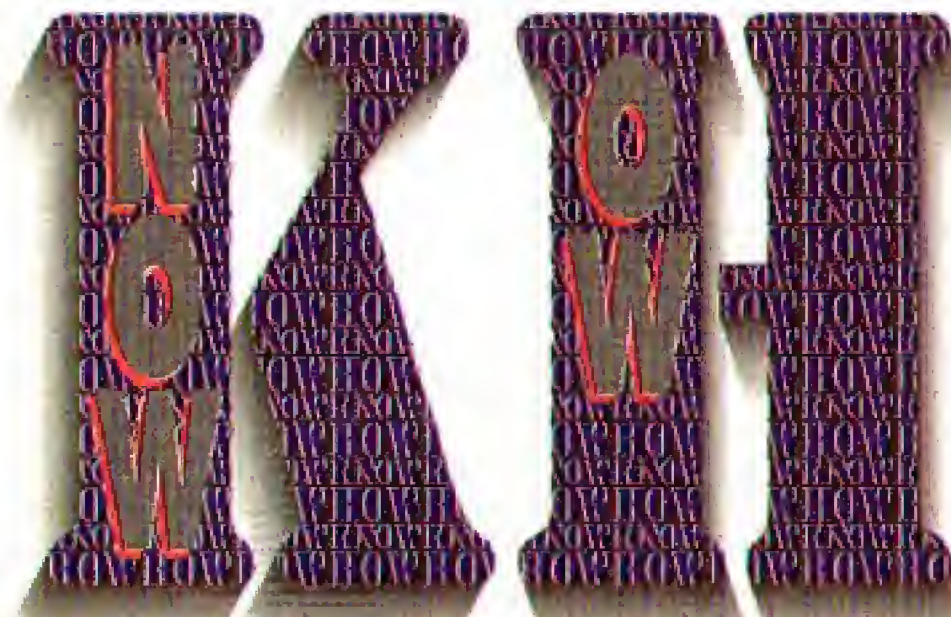
W-6650 Hamburg  
Karlbergstr. 16/  
Eingang La Boule Platz  
Tel.: 06641/13142  
W-6670 St. Ingbert  
Ludwig Str. 14  
Tel.: 06394/382850  
W-6680 Neunkirchen  
Bahnhofstr. 13  
Tel.: 06621/26797  
W-6690 St. Wendel  
Bahnhofstr. 12  
Tel.: auf Anfrage  
W-6720 Speyer  
Wormser Landstr. 24  
Tel.: 06232/49107  
Fax: 06232/49108,  
Volker Franz  
W-6750 Kaiserslautern  
Fabrikstr. 32  
Tel.: 0631/67411  
W-6780 Pirmasens  
Allee 3  
Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim  
Jungbusch Str. 3 /  
Ecke Luisenring  
Tel.: 0621/101203  
W-7000 Stuttgart 40  
Straßburger Str. 45  
Tel.: 0711/874087  
O-7033 Leipzig  
Dreilindenstr. 17  
Tel.: 0341/4787781  
W-7500 Karlsruhe 1  
Lessingstr. 5  
Tel.: 0721/853360  
W-7800 Freiburg  
Lehener Str. 24  
Tel.: 0761/287112  
W-7850 Lürbeck  
Kreuzstr. 104  
Tel.: 07621/49690  
W-8000 München 5  
Reichenbachstr. 33  
Tel.: 089/2021285  
W-8134 Pöcking  
Schloßberg 2/  
Im Bahnhof Pöcking  
Tel.: 08157/4088

W-8520 Erlangen  
Lange Zeile 82  
Tel.: 09131/26658  
W-8960 Kempten  
Kronenstr. 33  
Tel.: 0831/17762  
O-9072 Chemnitz  
Uhlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

**SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23**  
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen





Nein, ich habe weder das Pfirsich-Shampoo mit dem Haarwuchsmittel verwechselt, noch habe ich Papa Joe's geliebte Perücke auf! Warum meine Haarpracht so urplötzlich an Länge zugelegt hat, liegt einzig und allein daran, daß Oskar mich eben nur alle zehn Monate vor die Optik seiner Kamera zu locken vermag. Na ja, ich bin eben leider nicht Polaroid-geimpft...

## HILFE!! FRAGEN?!

Ralf Peterek steht mit seinem Schmusekätzchen **Lionheart** vor einer schier unlösbaren Aufgabe: Am Ende des Luftschiffes befindet sich eine Plattform, der es gehörig an Schwung mangelt. Nun läßt sich zwar mit dem Hocktritt ein wenig Bewegung in die Sache bringen, nur leider eben nicht genug! Dummerweise verweigert zu diesem Thema selbst das Handbuch die Aussage, und so steht Ralfs Pelzträger noch heute ziemlich dünn am Ende des Schiffes herum. Welcher Löwe läßt sich ein Herz und hilft einem verzweifelten Artgenossen?

Auf der Suche nach dem verlorenen „Eye of Talon“ irren Thorsten Wiczoreks tapfere Recken durch die geheimnisvollen Gewölbe von **Eye of the Beholder II**. Laut unserer Lösung ist dieses Ding absolutes Muß für jeden modernen Helden, denn nur wer im Besitz des kostbaren Eyes ist, darf den Tower of Crystal 2 im Level +8 bei Punkt 7 wieder verlassen. Wo aber findet man nun das gute Stück?

Vor einem weiteren Problem stehen seine Mannen, nachdem sie im Tower of Crystal alle magischen Gegenstände abgelegt, die „Bulette's“ abgeschlachtet und schließlich selbst die magische Wand passiert haben: Ein riesiges Ungeheuer, das den „größten Gegenstand der Welt“ bewacht, baut sich vor ihnen auf und schickt sie mit schöner Regelmäßigkeit ins Rollen-

spieler-Nirwana. Wie, zum Beholder, ist diesem Monster beizukommen?

Was keine Miete zahlt, muß raus! Diesem Motto entsprechend entfernt Bianca Hommers in **Life & Death** mit Vorliebe den Blinddarm ihrer Patienten. Nur leider scheinen ihre Opfer nicht allzuviel auszuhalten, denn noch bevor sie mit der Schere die dritte Schicht der Bauchdecke durchtrennt hat, erliegen sie einem Herzstillstand. Was macht die begnadete Chirurgin nur falsch?

Aber vielleicht geht ihr ja eine andere Operation leichter vom Skalpell? Dummerweise weiß Bianca nicht, wie man so eine andere Aufschnippelei einstellt. Auch in Sachen Überweisung von Patienten und Verschreibung von Medikamenten ist unsere weißkittelige Lebensretterin nicht gerade ein Dr. Sauerbruch: Sobald sie eine dieser Tätigkeiten ausführt, erscheint die Meldung „That was correct, but that was not the follow correct procedure“. Welcher große Mediziner gibt ihr ein wenig Nachhilfe?

Die Reise durch die düsteren **Dungeons of Avalon 2** will kein Ende nehmen. Die starke Abenteurergruppe von Alex hastet schon seit einigen Monaten an einer Tür in der Ebene 6, Position O:08, N:11 im Turm Roa herum. Aber egal, was sie auch anstellt — die Tür bleibt fest verschlossen. Wer spielt Sesam öffne dich für diese avalonischen Edelfritter?

Ende der Ausbaustrecke! Das war's mal wieder. Und wenn es Euch jetzt beim Durchlesen der einen oder anderen Frage wie Schuppen aus den Haaren gefallen ist, dann zaudert nicht lange — kratzt Euch ein Stück Papier, schreibt Euren Geistesblitz nieder, stopft alles in einen Briefumschlag und schickt es in Windeseile an uns. Millionen von fragenzerfressenen Zockern werden es Euch ewig danken. Vergelt dabei jedoch nicht das Kennwort **Fragen** mit auf den Umschlag zu pinseln, sonst verirrt sich Euer Beitrag womöglich in den unendlichen Weiten unseres Redaktionspalazzos und ist für immer verloren. Apropos „verloren“: Glaubt Ihr Euch in den Untiefen eines Adventures verloren? Schmachtet Ihr seit Jahr und Tag in den nässkalten Gewölben eines Dungeons? Oder rauben Euch die Bits und Bytes auf eine andere grausame Weise den wohlverdienten Schul- respektive Büroschlaf? Dann wendet Euch vertrauensvoll an uns! Entweder schriftlich oder, solltet Ihr sofort, umgehend und am besten gestern eine Antwort auf Eure Fragen haben wollen, ruft an!

**HOTLINE  
JEDEN MITTWOCH  
VON 16.00 BIS 19.00  
UHR  
UNTER FOLGENDEN  
NUMMERN:  
089/4605822  
ODER  
089/463823**

## INHALT

### Gelöst:

Transarctica  
Vision

### Karten zu:

Desert Strike  
Transarctica

### Tips und Cheats zu:

Battle Isle Data II  
Creatures  
Desert Strike  
Eishockey Manager  
Harlequin  
Human Race  
Lord of the Rings  
Premier Manager  
Road Rash  
Rome A.D. 92  
Sink or Swim  
Superfrog  
Titus the Fox  
Transarctica  
Whale's Voyage  
Zool

### Freezer-Adressen zu:

Chuck Rock 2  
Creatures  
Desert Strike  
Transarctica  
Trolls

300 Kugeln Eis, 15 Kästen Bier oder 150 Tüten Gummibärchen — Ihr habt die Wahl! Denn wer uns sein Wissen in puncto Cheats, Tips, Tricks, Lösungen usw. vermacht, kann (unter der Voraussetzung, daß der Stoff aktuell und interessant genug ist, um ihn zu veröffentlichen) bis zu **300** lockerflockige Deutschmäcker einstreichen! Die Höhe Eures Honorars richtet sich nach Aktualität, Umfang und schließlich auch danach, wie leicht wir Euer Zeug verarbeiten können (gern gesehen werden Texte als ASCII-Files im PC-Format, schöne, möglichst gedruckte Karten usw.). Übrigens gilt bei gleichwertigen Beiträgen das alte Sprichwort „wer zuerst kommt, zockt die Kohle ab“ (oder so...), also zögert nicht lange und verfrachtet die Früchte Eures regen Geistes am besten noch gestern an unsere **NEUE ADRESSE**:

Joker Verlag  
„Know How“  
Bretonischer Ring 2  
8011 Grashorn  
Telefax: (089)4604977  
(ACHTUNG!)  
Ab 1. Juli lautet  
die Postleitzahl



# CHEATS

## DIE LISTIGEN

Bekanntlich führen ja alle Wege nach Rom (oder war's Rom?) — nur leider sind die meisten der Trampelpfade zu Glanz und Gloria in **Rome A.D. 92** recht holprig und lang! Dank Klaus Vill kennen wir jedoch eine kleine Abkürzung, die den steinigten Weg vom Sklaven zum Cäsar zur reinsten Autobahn werden läßt. Solltet Ihr also in irgendeinem Level mit Eurem Herrscher-Latein am Ende sein, gebt einfach bei gedrückter ALT-Taste den Wundercode aus nachfolgender Tabelle ein. Und, beim Teutates, alle Schwierigkeiten schwinden wie von Gallierhand!

### HERCULANEUM

764: Löst ein Gewitter aus  
826: Bringt den Vulkan zum Brodeln  
293: Leichter kann man sich kein Geld verdienen!  
119: Her mit der Toga!  
275: Zwingt ein Schiff dazu, im Hafen anzulegen  
472: Ihr beendet den Level als Sieger

### ROME 1

792: Stockt Hectors Barschaft auf  
442: Der Abend bricht an  
443: Es wird Nacht  
624: Startet das Würfelspiel  
426: Der Sklavenmarkt öffnet seine Pforten  
608: Kauft eine Sklavin ein  
719: Ordert einen Sklaven  
857: Der Imperator hält eine Rede  
682: Ihr beendet den Level als Sieger

### BRITAIN

232: Es regnet  
234: Die Nacht bricht herein  
235: Sonnenaufgang  
868: Wollt Ihr einen Blick auf die Strategie des Gegners werfen?  
490: Ihr tragt wieder einmal den Sieg davon

### ROME 2

102: Die Wahllisten werden eröffnet  
103: Hector läßt sich als Kandidat aufstellen  
436: Startet die Wahl, wenn

Hector bereits kandidiert — ansonsten 437 eingeben

792: Bringt Geld in die Kasse  
114: Besorgt einen Sklaven  
551: Völlig kostenlos tritt eine Sklavin in Eure Dienste  
362: Der Level ist automatisch gewonnen

### EGYPT

661: Guckt dem Gegner in die Karten  
809: Bringt den Sieg ein

### ROME 3

792: Kohle winkt!  
434: Kauft einen Sklaven  
624: Heil Dir, oh großer Cäsar!

Wie wir schon vor zwei Monaten berichteten (AJ 4/93), läßt sich im Kommunikationsbildschirm von **Premier Manager** telefonisch ein unschlagbarer Torwart ordern. Durch intensive Nachforschungen bei der Telefonauskunft hat sich nun herausgestellt, daß noch vier weitere Nummern eine interessante Wirkung zeigen:

Wählt man also 250967 muß man sich um seine Verteidigung keine Sorgen mehr machen.

000123 bringt Euer Mittelfeld auf Touren.

220769 und die gegnerische Abwehr wird Euren Angriffen nicht viel entgegenzusetzen haben.

781560 setzt die Stärke des gesamten Teams auf 99 und packt überdies dem Manager des Teams satte 20.000 englische Pfund aufs Konto.

Selbstmurmeln können all diese Nummern beliebig oft angerufen werden! Danksagungen und Lobpreisungen bitte an Telefonseelsorger Stefan Dries senden...

Wolltet Ihr in **Road Rash** schon immer mal einen heißen Dübel unterm Hintern haben? Oder mangelt es Euch vielleicht am schnöden Mammon? Ist gar beides der Fall? Dann gebt im Code-Screen die Kombination

21132 011H7  
VUKBE 27QAG

ein. Dank Matthias Stern könnt Ihr nun im Level 2 mit der Diablo-Rennmaschine und 41 Millionen Pfund Eure Gegner aus der Kurve drängen!

Bis daß der Code uns scheidet! Frei nach diesem Motto hagelt's jetzt von allen Seiten Level-Paßwörter bis zum Sankt-Nimmerleins-Tag:

Die erste Runde Codes schmeißt Markus Vogel, der sich bei **Sink or Swim** anscheinend ganz gut über Wasser gehalten hat.

- 1: BISHOPSMOVE
- 2: PATSY4KERMIT
- 3: HOWNOWPOWWOW
- 4: RINGWORLD
- 5: TROUGHTON
- 6: REDPLANET
- 7: MEGALITHIC
- 8: MYBREAKFAST
- 9: TINNYBOPPERS
- 10: LOCKSALORDY
- 11: HALLOWEENVII
- 12: NEWMODELARMY
- 13: TIMEPIECE
- 14: LARRYNTVEN
- 15: KILLERWHALE
- 16: BLUEHORIZON
- 17: ARNIESMUM
- 18: LOGOPOLIS
- 19: DOCTORWHO
- 20: MRJONESPUPPY
- 21: HYPERSPACE
- 22: ROBERTSMITH
- 23: WHOWHYWHEN
- 24: SOCKATTACK
- 25: WELLINEVER
- 26: MRPOTATOMAN
- 27: JOSIEWHALES
- 28: SOBRIETYCITY
- 29: WHERESEMEBEER
- 30: HORSEFACE
- 31: GINASDINER
- 32: CHICKENFEED
- 33: CARROTCAKE
- 34: STRENGTH
- 35: NEEDLEMATCH
- 36: YUMCHOCDROPS
- 37: RADION90210
- 38: MISTLETOE
- 39: INDIANA JONES
- 40: AUNTIEJILLY
- 41: BEVERLYHILLS
- 42: JIMBOBSFEED
- 43: JAKOVONLUNA7
- 44: CHUCKYCHEEKS
- 45: LINFORDSHOUR
- 46: WONDERSTUFF
- 47: WITCHINGHOUR
- 48: ANEWMACHINE
- 49: GENERALALERT
- 50: UNBEARABLE
- 51: HAVEYOU GOTIT
- 52: KILLERFISH
- 53: THEHOLYGRAIL
- 54: BADBADKARMA

- 55: RUTHERFORD
- 56: WIZZBANG
- 57: PLOPSKYS
- 58: THELIMIT
- 59: NEXTPASSWORD
- 60: FIELDSOFDOOM

Damit Ihr unsere Tips zu **Desert Strike** auch schnell in die Tat umsetzen könnt, hält Gregor Mechttersheimer für alle Bruchpiloten die Missioncodes bereit:

Mission 2 „Scud Buster“:  
LQJLQRY

Mission 3 „Embassy City“:  
ALJHZR

Mission 4 „Nuclear Storm“:  
OTTKEZN

„Win Screen“: IVNNSJW

Stefan Dries fügt unseren Levelcodes zu **Superfrog** einen weiteren hinzu. Wie Team-17-Fans sicher sofort erkennen werden, heißt dieser Spaß-Level nicht umsonst „Projekt F“!

Code des Levels: 837122

Die **Battle Isle Data II** hat ihren Meister in Falko Maier gefunden. Hier nun also sämtliche Levelcodes...

#### 1-Player Game:

- 01: LUMIT
- 02: LUNAR
- 03: LUTOF
- 04: SONIX
- 05: SOWYN
- 06: SOSOO
- 07: SONAF
- 08: RACHE
- 09: RAMPE
- 10: RANGG
- 11: FILMO
- 12: FIEST
- 13: FINXT
- 14: EBENE
- 15: EBSYL
- 16: EBONY
- 17: EBTAR
- 18: KARST
- 19: KANTO
- 20: KAROT
- 21: KAISR
- 22: SYBIL
- 23: SFINX
- 24: SYNOM

#### Secret Codes:

- 01: DIONE
- 02: NAIAD

#### 2-Player Games:

- 01: LUPOS
- 02: SONNE
- 03: SOTEX
- 04: RASEN
- 05: FISCH
- 06: EBTON
- 07: KABEL
- 08: SYNTAX



# WIAL

## Versand Service GmbH

# WIAL-VERSAND GmbH

**Liegnitzerstraße 13**  
**8038 Gröbenzell**  
**Telefon 08142/9011 & 8079**  
**Telefon 08142/8273**  
**Telefax 08142/54654**

\* Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1993  
 Firma mit dem besten Service\*

### Amiga

1489 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	118,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	100,90
AMOS RICH KOMPL. DEUTSCH	29,90
AMOS COMPILER	69,90
ANCIENT ART OF WAR IN SKIES DT. ANL. 1 MB	69,90
ARABIAN NIGHTS *	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD DT. ANL. 1 MB	55,90
ASSASSIN DT. ANL.	55,90
A-TRAIN 1 MB *	79,90
AVES HARRIER ASSAULT 1 MB	59,90
BIT FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB	69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1 MB	79,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB	79,90
BATTLETEAM (BATTLEBLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLEBLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLEBOARDS DT. ANL. 1 MB	59,90
B.C. KID DT. ANL.	54,90

### ABANDONED PLACES 2

1 MB

65,90

BUNDERUGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CASTLES DT. ANL.	65,90
CASTLES DATA/DISK DT. ANL.	39,90

### BODY BLOWS

DT. ANL. 1 MB

49,90

CIVILIZATION 1 MB DT. VERSION	79,90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB *	65,90
COMBAT CLASSICS KOMPL. INCL. TEAM YANKEE,	
888 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
CONQUESTOR KOMPL. DT.	69,90
CONQUESTOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
CREATURES 2 DT. ANL.	49,90
CREEPERS DT. ANL.	69,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB	69,90
DARK MARE 1 MB *	69,90
DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.	69,90
DAS SCHWARZE AUGE DSK. 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH KNIGHTS OF MYRIA KOMPL. DT. 1 MB	69,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	129,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19,90
DIAGNOS LAIR 3 1 MB	75,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2,	
WWF WRESTLING, SIMPSONS DT. ANL.	69,90
DYNASTASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90

### CHUCK ROCK 2

-SON OF CHUCK ROCK- DT. ANL.

49,90

EPIC DT. ANL.	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES/POPULOUS/	
REALMS/MEGA LO MANIA/WONDERLAND DT. ANL.	79,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90

### DESERT STRIKE

DT. ANL. 1 MB

59,90

FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB	75,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GOLDBRIS 2 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH 1 MB	69,90

### EISHOCKEY MANAGER

KOMPL. DT. 1 MB \*

75,90

HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON 1.21 BATTLESET *	45,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HERO QUEST 2	
- LEGEND OF SORASH - DT. ANL. 1 MB *	55,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HIRE GUNS DT. ANL. *	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB	79,90
HUMANS RACE NEW LEVELS	45,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.	54,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATL. - KOMPL. DT. 1 MB	59,90

### DUNE 2

KOMPL. DT. 1 MB \*

59,90

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.	65,90
---	-------

### Amiga

JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
KGB DT. ANL. 1 MB	59,90
KINGS OF ADVENTURE KOMPL. DT. 1 MB	75,90
LEGEND OF KYRANIA 1 MB KOMPL. DT.	65,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB	79,90
LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.	65,90
LEMMINGS 2 - THE THINGS DT. ANL. 1 MB	62,90

### FLASH BACK

KOMPL. DT. 1 MB \*

79,90

LIVERPOOL DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOTUS 1-9 COMPILATION DT. ANL.	65,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MC DONALDS LAND DT. ANL.	54,90
NIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	75,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MOTORMEAD	39,90
NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF	59,90
PATRIZER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	69,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	59,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	69,90
POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	39,90
PREMIERE MANAGER DT. ANL.	54,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB *	79,90
PUSH OVER DT. ANL.	69,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	79,90
RAVING MAD KOMPL. INCL. MEGA TWINS/	
ROBOCOP JAMES BOND 2/RODANO DT. ANL.	59,90
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL.	59,90
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
ROBOSPORTS 1 MB	59,90
ROME AD 92 DT. ANL.	75,90
SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB	69,90
SALENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SELY PUTTY DT. ANL.	59,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	69,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	65,90
SIM CITY 1 POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB	69,90
SLEEP WALKER DT. ANL.	69,90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB *	69,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPORTS COLLECTION - STARDUST - DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS KOMPL. PGA TOUR GOLF	
JADY - TENNIS 1/INDIANAPOLIS SOCCER, CHAMP	59,90
STARBITE NO. 2 COLLECTION INCL. WINTER/	
SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
STEINENBERGER HOTTEM KOMPL. DT.	54,90
STRETFIGHTER 2 DT. ANL.	59,90

### GOAL DINO DINIS

(KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB \*

59,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
------------------------------	-------

### SUPERFROG

DT. ANL. 1 MB

49,90

SWORD OF HONOUR	55,90
TEARAWAY THOMAS DT. ANL.	49,90

### SYNDICATE

KOMPL. DT. 1 MB \*

65,90

THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TRACON 2 1 MB	65,90
TRANSATLANTICA 1 MB KOMPL. DT.	59,90
TRUCKERS DT. ANL.	65,90
UGH 1 DT. ANL.	49,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	65,90
WALKER DT. ANL. *	65,90
WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB	79,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WEEN DT. ANL. 1 MB	75,90

### THE GREATEST COMPIL.

INCL. DUNE/JIMMY W. SNOOKER/VLURE OF T.

59,90

WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB	75,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *	69,90
WIZARDRY 2 1 MB *	85,90

### Amiga

### TORNADO

DT. HANDBUCH 1 MB \*

79,90

WIZARD DT. ANL.	59,90
ZOOZ DT. ANL.	59,90

### Amiga Sonderposten

3D POOL BILLARD	29,90
40 SPORTS CROWN	29,90
40 SPORTS BOXING	19,90
4 WHEEL COMPILATION	34,90
688 ATTACK SUB	29,90
ADAMS FAMILY DT. ANL.	24,90
ADRENALYN	29,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	19,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNOS	15,90
AUSTERLITZ	74,90
BARD'S TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1 MB	29,90
BATTLESQUADRON	24,90
BIG NOSE - THE CAVEMAN	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	29,90
SUPERNAN	29,90
CAPTIVE	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90

### THE CHAOS ENGINE

DT. ANL. 1 MB

39,90

CHIEFMASTER 2100	39,90
CHRONOQUEST 2	15,90
CHUCK ROCK DT. ANL.	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	19,90
CONTINENTAL CHICUS	9,90
DAS BOOT 1 MB	39,90
DEADLINE INFOCOM	15,90
DELUXE STRIP POWER	29,90
DELUXE STRIP POWER 2	29,90
DOODLERUG DT. ANL.	29,90
DR. DOOM'S REVENGE	29,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	79,90
EMULY BUGHES NT. SOCCER DT. ANL.	29,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1 MB	34,90
FIRE & ICE DT. ANL. 1 MB	29,90
FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS	29,90
GEM X	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GRAND CYBERT SKAT DT. ANL.	19,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HERO QUEST DT. ANL. (PRETTYSPIELUMSETZUNG)	29,90

### HUMANS

1 MB

29,90

HUNTER DT. ANL. EDITUNG	15,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDY HEAT	15,90
INTER. TRUCK RACING	24,90
ISHDO	19,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEMS	39,90
JACK NICHOLS GOLF 1 MB	29,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB	29,90
JAPANESE KIDNAP SQUASH	15,90
JOHN BARNES SOCCER	29,90
KHALAAN KOMPL. DT.	15,90
KICK OFF INCL. EXTRA TIME	15,90
KICK OFF 2	29,90
KINGS QUEST 1 1 MB SIERRA	29,90
KINGS QUEST 5 DT. ANL. 1 MB	35,90
KNIGHTS OF THE SKY 1 MB	29,90
KULT	15,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB SIERRA	35,90
LEGEND	35,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	79,90

### M1 TANK PLATOON

DT. ANL. 1 MB

34,90

MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MAGNUM COMPILATION INCL. RYU HONDA,	
PRO TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC.	19,90
MASSAC MANION	29,90
MAX PACK COMPILATION INCL. TURRICAN 2/	
NIGHTSHIFT/SWIVST/ DRAGON	34,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB	39,90

### Amiga Sonderposten

MIG 29 SUPERFLUORUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES/	
GREMLINS 2/3 1. FUTURE 2/3 Q. THUNDER	29,90
M.U.S. KOMPL. DT.	24,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	29,90
NINJA REMIX	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OLYMPIERUM KOMPL. DT.	24,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	19,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PAPERBOY 2 DT. ANL.	29,90
PARANOX DT. ANL.	9,90
PEGASUS	15,90
PICTIONARY	29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
PIRATES DT. ANL.	29,90
P.P. HAMMER	29,90
PREHISTORIC	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
PUZZLEK	15,90
RAINBOW COLLECTION INCL. BUBBLE BOBBLE,	
RAINBOW ISLANDS, NEW ZEALAND STORY	25,90
RAILROAD TYCOON INCL. VERSION 1 MB	29,90
RBI 2 BASEBALL	29,90
RICK O'NEILL 2 DT. ANL.	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	39,90
R. TYPE	24,90
R. TYPE 2	19,90
RYU HONDA DT. ANL.	29,90

### SENSIBLE SOCCER 92/93

DT. ANL. 1 MB

34,90

SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
SHINOBI	19,90
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	29,90
SHUTTLEPACK CAFE	29,90
SIMPSONS DT. ANL.	24,90
SKYCHASE	15,90
SOCCERMANIA COMPILATION	34,90
SPACE CRUSADE 1 MB	29,90
SPACE QUEST 1 SCI. VERS. DT. ANL.	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA	39,90
STARLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
STRIKEN SOCCER	29,90
SUPERLUK	9,90
SUPERCARS 2	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER TETRIS	29,90
SWITCHBLADE 2	29,90
SWIV	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM,	
TERMINATOR 2	29,90
TESTERIVE 2 THE DUEL	29,90
THE PLAGUE	24,90
THUNDERHAWK AH 73M DT. ANL. 1 MB	29,90
TRIVIAL PURSUIT	29,90
TROLLS DT. ANL.	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TURTLES 2	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
UNREAL 1 MB	29,90
UMS 2 DT. ANL. 1 MB	39,90
UTORIA 1 MB	29,90
VIDEO KID	29,90
WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB	39,90

### WING COMMANDER 1

1 MB

29,90

WINTER SUPERSPORTS 92	29,90
WOLFCHILD 1 MB DT. ANL.	29,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL.	39,90
WWF WRESTLING TEIL 1	24,90
ZAK MC CRACKEN	29,90
ZORK 1-3	29,90
ZYCONIX	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

### Zubehör

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN.	
ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UNTR.	69,-
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,-
3,5" FLOPPY extern A500-A2000 abschaltbar, 850 KB, 1200	
extrem kleine, Supermini 25 mm hoch kompl. abschaltbar	
AMIGA ACTION REPLAY 3 - A 500	189,-
AMIGA ACTION REPLAY 3 - A2000	219,-
BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	18,-
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,-
GENIUS TROUBLE MAUIS	49,-
GRAVIS GAME PAD	39,-
INTERNES LAUFWERK A 500 3 1/2"	159,-
INTERNES LAUFWERK A 2000 3 1/2"	149,-
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,-
JOYSTICK COMPETITION PRO 5TAR	39,-
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,-
JOYSTICK PRO-STAR MINI	34,-
MAUSMATE	24,-
MOURDJOYSTICK UMBSCHALTER	4,-
MOUSEJOYSTICK VERLÄNGERUNG	8,-
NETZTEIL A 500, 4,5 A	69,-
MOUSE COOK 5,5,2 inkl. Handbuch	



# CHEATS

## DIE LISTIGEN

Die kleinen Steinzeitmenschen aus **Human Race** dürfen wieder aufatmen, denn unser Gregor Mechtersheimer hat's allem Anschein nach geschafft, sämtliche Rassen und Klassen aus ihren mißlichen Lagen zu befreien.

- 01: DARWIN
- 02: DOOM
- 03: SPYDER
- 04: 480
- 05: BILLS
- 06: BROKE AGAIN
- 07: OUR SHELF
- 08: NO SUPPORT
- 09: MR PARROT
- 10: 7 MILE WALK
- 11: BLIZARD
- 12: MINI EGGS
- 13: KEEF
- 14: WORLDOFOUROWN
- 15: ITS TOSH
- 16: BESTEST BUDS
- 17: OO CHILDREN
- 18: BLUE STUFF
- 19: LEOPARD
- 20: ALAN B STARD
- 21: DANNEEE
- 22: LOOWEEZ
- 23: KATIEWOOH
- 24: RADCLIFFE
- 25: IDONTLIKE BRAWN
- 26: GRILL NGEDS
- 27: HOW MUCH
- 28: THE SLOBS
- 29: MRS T
- 30: ALMANBURIE
- 31: GALLOW'S FIELD
- 32: PLAGUE PIT
- 33: CANDLESTICKS
- 34: BROWN SUGAR
- 35: BABBLE
- 36: BLATHER
- 37: TRADER
- 38: SCSRY MAN
- 39: BOILED EGGS
- 40: NEED MORE
- 41: TURBO NUTTER
- 42: ITD BE OKAY
- 43: IF THE FIRST
- 44: LOT HADNT BEEN
- 45: PUBLISHED
- 46: POUCH
- 47: WHINGEING
- 48: SAD BOYS
- 49: CRAMP
- 50: GLUM
- 51: HASSLED
- 52: GOLD LABEL
- 53: POULTRY GOOSE
- 54: KATE4LOUISE0
- 55: DRAKEER

- 56: SOURFACE
- 57: LURCH
- 58: ENDOSCOPY
- 59: JUST TAKE 5
- 60: HAVE A BREAK
- 61: 3 NEGATIVES
- 62: GIMME SHELTER
- 63: BLOAT ON
- 64: STAGGER HOME
- 65: I LOVE ME
- 66: WHO DYOU LOVE
- 67: AAAAAARGH
- 68: SOS
- 69: LUCIFERS CHILD
- 70: PYTHON
- 71: QUANTUM LEAP
- 72: SISTER BLUE
- 73: ARIES
- 74: TUARUS
- 75: FATEANDFORTUNE
- 76: DOES IT MATTER
- 77: WHAT WE PUT
- 78: THIS IS IT
- 79: SEE YA
- 80: FOREVER

Der kleine, knuddelige Fuzzy, der im Land der **Creatures** nach seinen verschollenen Artgenossen forscht, hat von Martin Lindhorst ein wenig Schützenhilfe erhalten. Sobald die unzähligen böartigen Kreaturen dem kleinen Pelzknäuel das Fell über die spitzen Ohren ziehen wollen, rät Martin, so schnell wie möglich in den Pausenmodus zu schalten und A FINE KETTLE OF FISH einzugeben. Der Erfolg der Aktion spricht für sich: Unser Mr. Clyde Radcliff ist von nun an mit einem nie endenden Lebensvorrat gesegnet und kann obendrein mittels F-Tasten bequem von Level zu Level springen:

- F1: Welt 1.1
- F2: Welt 1.2
- F3: Torture 1
- F4: Welt 2.1
- F5: Welt 2.2
- F6: Torture 2
- F7: Welt 3.1
- F8: Welt 3.2
- F9: Torture 3

F10 befördert den kleinen Helden immer in den nächsten Abschnitt.

**ACHTUNG:** Alle anderen Tasten schalten den Cheat-Mode sofort wieder aus!

# ANTWORTEN

## DIE HEISSERSEHNTEN

Die Wasserlilien aus **Lord of the Rings** sind nach Philipp Maumes Meinung zwar zur Lösung des Spiels nicht unbedingt vonnöten, verbessern jedoch die Charaktereigenschaften der Spieler um ganze zwei Punkte — was besonders den Hobbits zugute kommt...

Der Quellstein, der schließlich der Schlüssel zum Lili-enproblem ist, liegt südwestlich von Bombadils Haus unter der Spitze des verbauten Hügelgrabs verbuddelt. Um an das Ding ranzukommen, braucht man logischerweise ein passendes Grabe-Utensil, sprich Schaufel. Ist man im Besitz einer solchen, gräbt man den Klunker aus und eilt zur Flußgeistin. Diese rückt im Tausch gegen den Stein die gewünschten Lilien heraus.

Michael Gergen dirigierte seinen kleinen Zool auf folgendem Weg durch den Level 4-1: Zuerst geht's nach rechts oben bis zu einem Hobel. Von hier aus klettert man links die Wand hinunter und spurtet durch den Gang, der nach rechts führt. Auf der anderen Seite angekommen, arbeitet man sich so weit wie möglich nach oben vor, um anschließend links unten eine Stelle mit drei Schweißgeräten zu erreichen. Schließlich geht's wieder ein Stück nach oben bis zu einer Motorsäge. Von dort aus muß unser kleiner schwarzer Ninja nur noch ein paar Screens nach rechts traben und ist am Ziel.

Traurig, aber Warzenschwein: Einen besonderen Trick, um dort, wo Michael mit seinem **Titus the Fox** feststeht, vorbeizukommen, gibt es laut Michael Rongen leider nicht. Aber vielleicht können ja folgende Tips ein wenig weiterhelfen: Schnapp Dir die Sprungfeder (die allerdings erst später zum Ein-

satz kommt) und hüpf zur nächsten Plattform, ohne an die Decke zu stoßen. Das hört sich, wie Du ja bereits bemerkt hast, leider um einiges leichter an, als es durchzuführen ist. Das einzige, was Dir dabei etwas helfen mag, sind ein guter Joystick, eine ruhige Hand und viel, viel Zeit sowie eine gehörige Portion Übung. Solltest Du endlich Erfolg gehabt haben, dann freu' Dich nicht zu früh — ein paar Schritte weiter wartet die gleiche Situation nochmal auf Dich.

Im dritten Level von **Harlequin** gibt es zwei Ausgänge, beide führen jedoch wieder zurück ins Clockwork. Michael Rongen empfiehlt seinem Narrenkollegen daher, sich für den Exit am Levelende zu entscheiden, denn somit ist gewährleistet, daß er unterwegs alle Hebel umgelegt hat. Befindet man sich nun wieder im Clockwork, so hüpf man rechts die Rampe hoch, wandert weiter nach links und erklimmt über die Plattformen das obere Ende des Levels. Die Fließbänder hier bewegen sich in Richtung Osten — genau da wollen wir auch hin. Also mit viel Anlauf von Band zu Band springen, bis man die Stelle erreicht, wo vormals eine unüberwindbare Mauer stand. Da diese jetzt verschwunden ist, läßt es sich durch einen letzten großen Satz wieder in den Uhrturm zurückkehren. Im Turm gilt es, ganz nach oben zu klettern, um sich an die Zeiger der Uhr zu hängen. Wer sich dort ein paarmal herumwirbeln läßt und dabei kräftig Herzchen wirft, kann jede Menge Boni abräumen. Schließlich sollte man nach rechts oben hüpfen und den Papierdrachen ergreifen — er befördert uns in den nächsten Level.



# Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen  
Serien sind lieferbar

Einzeldisk .....	4,50
ab 10 Disk .....	4,00
ab 50 Disk .....	3,50
ab 100 Disk .....	3,30
ab 200 Disk .....	3,00
bei Serienabnahme ab.....	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk  
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verity.  
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei  
-etikettiert

## 3 Katalogdisketten

mit ausführlichen  
dt. Kurzbeschreibungen  
aller Programme

**10,-**

## PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme  
aus allen Bereichen auf je  
10 Disketten. Alle Programme  
mit dt. Anleitungen je

**nur 35,-**

## Leerdisketten 3,5" 2DD (100% Fehlerfrei !)

von Sentinel		Marke SONY	
bis 99 St. ....	1,20 DM	...	1,50 DM
ab 100 St. ....	1,05 DM	...	1,40 DM
ab 500 St. ....	0,95 DM	...	1,30 DM

# DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen  
Abo-Service für alle  
oder einzelne  
PD-Serien.

## Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	327,-
Oktagon 508/120 MB	1049,-
Oktagon 2008/120	1039,-
AT-Bus 2008/120	777,-
84 MB für A1200	588,-
auch andere Größen lieferbar	

A 600 HD 40	977,-
A 1200	899,-
A 2000	977,-
A 3000-25/120	2827,-
A 4000	ab 2677,-
A 4000/250/6	4499,-

Commodore  
286SX/20-Karte  
795,-

Techno Sound  
Turbo  
97,-

Scanning A500/A2000  
Scan- und Scanlead-Software  
359,-

Fordern Sie unseren kostenlosen  
Gesamtkatalog an  
- Händleranfragen willkommen -

Ihr kompetenter  
Ansprechpartner  
im Herzen Bayerns

## Speichererw.

512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/A1200)	529,-
2/8 MB (A2000)	259,-/687,-

## Laufwerke:

3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

## Software:

Imagine 2.0	589,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint prof. 2.0	179,-
Personal Write	57,-
Amiga Check Light	47,-

Fastback Light  
47,-

Donau-Soft  
Maik Hauer  
Postfach 1401  
8858 Neuburg/Do.

Tel.: 08431/49798  
0161/2637380  
Fax: 08431/49800  
BTX: Donau-Soft#

**24 Std.  
Schnellversand**

Versandkosten:  
Vork. 6,- NN 10,-  
Ausland 12,-  
Ausland NN 28,-



# FLASHBACK



**U.S. GOLD**

AMIGA MS-DOS  
SEGA MEGA DRIVE

Power Play: "Selten habe ich ein Spiel mit dichter Atmosphäre gespielt als Flashback ... Flashback ist ein Softwarehöhepunkt."

Amiga Joker: "Holt Euch das Ding, es lohnt sich!" 86% Joker-Hit!

Amiga Magazin: "Flashback (gehört) jetzt schon zu den heißesten Anwärtern auf den Titel Spiel des Jahres." Spiel des Monats!

Gamers: "Story und Ambiente wie im Kino."

**Delphine**  
Software International

Creation and Development: Delphine Software International. © 1993 Delphine Software International. © U.S. Gold Ltd. All rights reserved. "SEGA" and "MEGA DRIVE" are trademarks of Sega Enterprises Ltd.



# LÖSUNG

## VISION

Den Tresor der Deutschen Bank hat Michael Herzog leider noch nicht ganz geknackt, beim Computergame der LBS hingegen hat er das Bankgeheimnis bereits gelüftet...

Vorweg gleich mal ein paar grundlegende Tips: Wer zwischendurch gern mal ein paar Steine mehr auf seinem Konto sehen möchte, sollte auf Arbeiten, die überhaupt nicht oder noch nicht vollständig erledigt worden sind, zurückgreifen. Die Berufsaufgaben Algenpresse bzw. Algenfischer, der Job an der Beschwerdestelle, mindestens zwei Aufträge beim Kurierdienst, Volontär bei Erika Erger und der Horchposten müssen auf jeden Fall erledigt werden. Bleibt in Gesprächen stets höflich und zuvorkommend, egal wie widerlich Euer Gegenüber auch sein mag. Um ein paar zusätzliche Sympathiepunkte einzusacken, müßt Ihr Räume aufsuchen, in denen sich mehrere Personen befinden. Da man in der Nacht außer Schlafen nichts Besonderes unternehmen kann, solltet Ihr ab und zu einen Blick auf Euer Zeiteisen werfen.

Unser Abenteuer beginnt im Instandsetzungsraum — der genaue Standort dieses Raumes sollte übrigens umgehend dem elektronischen Notizbuch einverleibt werden. Der Mechaniker dort gibt uns einige wichtige Tips für zukünftige Aktionen. Durch die Tür rechts neben den Greifarmen gelangt man in den Lift. Hier bittet uns Loretta in den vorprogrammierten 34. Stock und gibt uns freundlicherweise erste Instruktionen, eine Kreditkarte und eine Einladung in die Piano-Bar. In dieser Bar bringt besonders Pünktlichkeit jede Menge Sympathiepunkte ein. Zuvor lassen wir jedoch erst mal in der Sparkasse unsere Kreditkarte mit 100 Rocks auffüllen. Ganz links steht Eusebia Klefisch, die momentan jedoch nichts Interessantes zu erzählen weiß. Wie Ihr sehr bald merken werdet, sind Höflichkeit und Charme vonnöten, um aus den diversen Personen genügend Infos herauszupressen.

Begeht Euch nun wieder zum Lift und trifft erneut auf MAX, den Ihr ja schon vorher kennengelernt habt. Er gibt Euch auf An-

frage wichtige Informationen über die Fahrstuhlbedienung, die Kontaktaufnahme mit den anderen Personen und noch einiges mehr. Nach dieser kleinen Beratung fahren wir mit dem Lift zu Scotty in die Algenpresse, um unserer Kreditkarte noch ein paar Zusatzsteine zu verschaffen. Der Job ist wirklich leicht. Das einzige, was Ihr Euch gut einprägen müßt, ist, wie viele große und kleine Algenbriketts hergestellt werden müssen, da Scotty nachher danach fragt. Bei korrekter Antwort lockt der lukrative Job als Algenfischer! MAX erinnert uns daran, daß wir mit Loretta verabredet sind. Also nix wie hin. Sie zeigt uns, nachdem wir ein paar Takte mit ihr gequasselt haben, unser Apartment in der 5. Etage. Verabschiedet Euch brav, und haut Euch für ein paar Stunden aufs Ohr.

Während Ihr so dahinschlumert, drängt in Euer zermartertes Hirn die erste Vision. In diesem Traum taucht unter anderem ein kleiner Roboter mit Namen Marvin auf. ... Am nächsten Morgen kontrolliert man frisch ausgeschlafen seinen Energievorrat. MAX erinnert uns daran, daß wir einen Termin mit Eusebia Klefisch haben. Auf die Frage, welchem Hobby wir besonders fröhnen, lautet die Antwort natürlich „Videospiele“. Nennt anschließend Euren Berufswunsch, und Ihr werdet leider feststellen müssen, daß dort im Augenblick keine Stellen frei sind. Doch nicht verzweifeln, man verlickert uns im gleichen Atemzug, daß wir uns mal bei Oleg Brodski in der Beschwerdestelle, 11. Etage, melden sollten. Dort kriegen wir auch prompt ein Angebot: Es wird jemand benötigt, der den Kunden höflich Rede und Antwort steht — na, dafür sind wir doch wie geschaffen!

Schon bald nach Arbeitsbeginn besucht uns ein junger Typ namens Elo Eptom, der seinen Roboter Marvin sucht. War da nicht letzte Nacht so'n Blechheim in unserer Vision zu sehen? Wir dürfen also umgehend zu der Stelle, an der Marvin zuletzt gesehen wurde. Auf dem Weg dorthin erhalten wir einen ersten Hinweis auf den vermißten Robbi. Der Tolpatsch ist doch glatt so 'nem

Typen über die Gehwarzen gebreitet! In Ebene 4 erfahren wir von Rita Runner, die allem Anschein nach mehr zu diesem Thema wissen soll. Doch dummerweise befindet sich diese Dame in Etage 19, die für Idioten wie uns selbstverständlich gesperrt ist. Wie wir trotzdem zu ihr finden können, verrät uns ihr Anrufbeantworter. Eine der zahllosen Treppen ist des Rätsels Lösung. Orientieren könnt Ihr Euch an den gelben Kästchen, die sich an den Wänden der Flure und im Lift befinden und einen Plan des aktuellen Stockwerks enthalten. Aufmerksame Leute erkennen, daß Wege zwischen den in vier Farben unterteilten Sektionen nicht immer durchgängig sind. So kann es schon einige Zeit dauern, bis Ihr durch Umwege über Treppen und andere Etagen dort hinkommt, wo Ihr hinwollt.

Zu Rita gelangt man nun, wenn man den Lift zur Etage 21, Sektion Rot, nimmt, eine Treppe nach unten eilt und schließlich den Gang bis zur nächsten Sektion durchläuft. Die Treppe führt dann runter in den 19. Stock. An der linken Seite am Ende des Ganges befindet sich die Tür von Ritas Kurierdienst. Hier verrät man uns, daß sich der Roboter im Entspannungsraum in der 12. Etage aufhält. Also denselben Weg nochmal zurück, um anschließend mit dem Lift in die 11. Etage zu fahren. Dort gibt's einen Blumenladen, den wir, neugierig, wie wir nun mal sind, prompt betreten. Falls hier Rasta Kingdom anzutreffen ist, lohnt sich ein kleines Gespräch in Sachen Sympathiepunkte. Durch die linke Tür traben wir nun ins Gangsystem und nehmen von dort aus die Treppe in den 12. Stock. Krallt Euch im Entspannungsraum den vermißten Blechkumpel und erwartet Eure Belohnung: 200 Rocks, ein Jobangebot von Ela sowie eine neue Wohnung in der 9. Etage!

Wer jetzt noch etwas zuwenig Sympathie hat, kann sich ja nochmal, nach einem kurzen Anruf, bei Loretta blicken lassen und ein wenig Konversation mit den kommenden und gehenden Leuten treiben. Haben wir schließlich über fünf Sympathiepunkte zusammengerafft, teilt uns MAX im Fahrstuhl mit, daß Loretta eine wichtige Nachricht für uns bereithält.

Da der Mensch nicht vom Schlaf allein lebt, muß man, um den Energielevel hoch genug zu halten, ab und zu mal etwas Nah-

rung zu sich nehmen. Dazu kurz ein paar Ernährungstips: Die Hamburger aus den Automaten sind schmackhaft, aber eben nur was für zwischendurch. Schon besser steht's mit Wendy Woppers Sushis, die man unterwegs oder in der 11. Etage in ihrem Shop finden kann. Das beste Futter gibt's im Laden, in dem Dextra Green arbeitet. Ihre Lolliebäckerei ist in der 11. Etage zu finden. So ein Fünferpacker! Algenlollies schlagen zwar mit 500 flotten Steinen zu Buche, doch dafür halten die Dinger für zwei Tage vor. Nicht so empfehlenswert ist das Essen bei Chez Jacques in der Erlebniswelt, die sich auch in der 11. Etage befindet — seine Preise sind der wahrste Sparschweinschreck!

Nicht schlecht wäre jetzt ein Besuch in der Spielhalle (Ebene 11), da man dort die Bekanntschaft mit Tom Longplay macht, die überaus wichtig für das Lösen des Spieles ist. In Gesprächen mit anderen bekannten Personen fällt ein Name immer wieder, nämlich der des Erbauers dieses Komplexes, Mr. Rockfellow. Die für uns natürlich unerreichbare Etage 42 soll sein Zuhause sein. Bis vor ein bis zwei Jahren soll er sogar noch von Zeit zu Zeit in der elften angetroffen worden sein. Da ihn bis dato keiner mehr zu Gesicht bekommen hat, machen bereits Gerüchte die Runde, daß er sich unter falschem Namen irgendwo im Tower herumtreibt. ... Und irgendwie scheinen auch viele Leute gar nicht so zufrieden mit dem Leben im Tower zu sein. Einige der Bewohner haben sich bereits zu einer Revoluzzer-Gruppe zusammengesetzt, über die wir aber so gut wie keine wesentlichen Informationen erhalten, da uns die Menschen einfach noch nicht genügend vertrauen.

Nach einer weiteren traumreichen Nacht werden wir vom Privatdetektiv Ricky Schurk angerufen, der uns einen Job anbietet. Es geht um den Diebstahl einer Miniaturpyramide, die ein unvorstellbares Geheimnis in sich bergen soll. Begeben wir uns also in die 21. Etage, nehmen die Treppe in den 20. Stock, laufen in den roten Sektor, wieder eine Treppe nach unten, dann an der Kreuzung links, geradeaus und den Gang rein. Hinter der vorletzten Tür auf der linken Seite befindet sich die Detektier. Ricky berichtet vom Verschwinden einer Dekorationspyramide. Obwohl die Belohnung von 400 Steinen recht angemessen ist, kann er den Fall nicht übernehmen, da er gerade



# SUCHT : PROGRAMMIERER

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams suchen wir zum nächstmöglichen Termin Programmierer für die beiden erfolgreichsten 16bit-Konsolensysteme SUPER NINTENDO und MEGA DRIVE.

Unsere Wunschkandidaten bringen folgende Fähigkeiten mit: Programmiererfahrung auf 6502- und/oder 68000-CPU. Ausreichende "C" Kenntnisse, das Wissen um die Programmierung von Computerspielen und die Fähigkeit im Team erfolgreich Software zu entwickeln.

Sie fühlen sich angesprochen?! Dann zögern Sie nicht und senden Ihre Bewerbungsunterlagen (Lebenslauf, Lichtbild, Zeugnisse, eventuell Werkprobe) zu Händen Herrn Lamparter.

A.U.D.I.O.S Entertainment  
"Kaiko SNES/MEGA DRIVE"  
Wilhelm-Leuschner-Platz 8 • 6070 [63225] Langen/Hessen

# CHRIS HÜLSBECK CD'S

Achtung! Jetzt gibt's alle CHRIS HÜLSBECK CD'S direkt vom Hersteller in neuester Auflage!

Wartet nicht und bestellt euch noch heute die gesamte Kollektion der besten Musiken aus der Feder von CHRIS HÜLSBECK. Digitale Meisterstücke, von CHRIS eigenhändig produziert, komponiert und arrangiert.

Das komplette Paket (beide CD'S) gibt's jetzt für 49,90 DM inklusive Autogramm-Karte.

Vorkasse in Form eines V- oder Euroschecks erspart uns unnötige Arbeit und Euch die Postnachnahmegebühren.



Turnamedley, Nightmoves, R-Type, Power of magic, Shades, Major Blazer, Addicted to these games, Wargame, Heaven's gate, Tower of babel, Tale of glory (70-49 min.).



Challenge, To be on top, Good times, Anansi, The music, Final frontier, How do ya feel, On stage, Theme from To be on top, Love X 2, Romance, Battle Isle, Gem's, Dream dimension, Zero gravity (70-29 min.).

Hiermit bestelle ich folgende CD (s):

- |                          |                                 |                    |            |
|--------------------------|---------------------------------|--------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | Stk.                            | Shades - Vol 1     | à 26,90 DM |
| <input type="checkbox"/> | Stk.                            | TO BE ON TOP-Vol 2 | à 26,90 DM |
| <input type="checkbox"/> | Beide CD'S zum Vorzugspreis von |                    | 49,90 DM   |

Der Versandkostenanteil für eine Lieferung beträgt 4,- DM

 **A.U.D.I.O.S**  
Entertainment



Wilhelm Leuschner Platz 8 - 6070 [63225] Langen - Germany



Sie wollen immer das Beste?

# Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DM)	76.90
A-Train (DM)	a.A.
Abandoned Places 2 (DM)	69.90
Adventure Collection (DM)	69.90
Ambermoon (DM)	a.A.
Amberstar (DM)	82.90
Arabian Nights (DM)	a.A.
Archer McLean's Pool (DM)	54.90
B-17 Flying Fortress (DM)	74.90
Battle Isle Data Disk 2 (DM)	49.90
Battle Isle Team (DM)	72.90
Bitmap Brothers Comp. 2 (MS)	62.90
Body Blows (DM)	56.90
Bundesliga Manager Prof. 2.0	76.90
Campaign (DM)	69.90
Chaos Engine (MS)	56.90
Chuck Rock 2 (DM)	54.90
Civilization (DM)	79.90
Combat Air Patrol (MS)	69.90
Creatures (DM)	54.90
Creepers (DM)	59.90
Dark Seed (DM)	72.90
Das Schwarze Auge (DM)	79.90
Der Patrizier (DM)	76.90
Desert Strike (DM)	62.90
Dune 2 (DM)	76.90
Dungeon Master/Chaos... (DM)	69.90
Eishockey Manager (DM)	76.90
Entity (DM)	69.90
Eye of the Beholder 2 (DM)	69.90
Fire & Ice (DM)	56.90
Flashback (DM)	69.90
Football Manager III (DM)	76.90
Formula One Grand Prix (DM)	82.90
Frontier Elite 2 (DM)	a.A.
Gateway to the Savage F. (DM)	76.90
Goblins 2 (DM)	76.90
Gunship 2000 (DM)	82.90
Hexuma-Lösungsheft (DM)	94.90
Historyline 1914-1918 (DM)	86.90
Indiana Jones IV (DM)	89.90
Jonathan (DM)	89.90
K.G.B. (DM)	59.90
Legend of Kyandia (DM)	69.90
Legends of Valour (DM)	89.90
Leisure Suit Larry 5 (DM)	67.90
Lemmings 2 (DM)	69.90
Lionheart (DM)	62.90
Lorus 1-3 Pack (DM)	64.90
Mad TV (DM)	74.90
McDonalds Land (DM)	54.90
Mega Sports (DM)	62.90
Nick Faldo Championship Golf (DM)	74.90
No Second Prize (DM)	62.90
Pinball Fantasies (MS)	62.90
Pools of Darkness (DM)	76.90
Populous II + Challenge (DM)	79.90
Ragnarok (DM)	a.A.
Sec. of Monkey Island 2 (DM)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DM)	56.90
Shadow of the Beast III (MS)	62.90
Shadowlands (DM)	56.90
Silly Putty (MS)	56.90
Sim Earth (DM)	86.90
Sleepwalker (E)	57.90
Special Forces (DM)	82.90
Starbyte No.2 Collection (DM)	76.90
Street Fighter 2 (DM)	62.90
Subtrade (DM)	a.A.
Superfrog (DM)	54.90
The Games Winter Chall.	a.A.
The Greatest (DM)	72.90
The Humans (DM)	62.90
The Human Race Jurassic (DM)	59.90
Train It (DM)	a.A.
Transarctica (DM)	56.90
TV Sports Baseball (MS)	39.90
Whale's Voyage (DM)	69.90
Wing Commander (DM)	49.90
Zool (MS)	56.90

ADSD/Dungeons&Dragons Britannia	
D&D Base Spiel (DM)	59.90
Abenteuer-Module/Figuren usw. a.A.	

## Zubehör:

Umschaltplatte für Amiga 500 plus/4800	
+ 10 ROM-Karten V1.3	DM 99.90
512 KB-Speichererweiterung	
mit Uhr, abschaltbar	DM 69.90
2.0 MB Speichererw. 1.4300, 64	
mit Box, abschaltbar, 8.0 MB	
(Mega Mix 500)	DM 299.90
Ext. Tastatur 3,5" absch.	DM 149.90
Quantum Harddisk, z.B. 85 MB -	
Controller	DM 260.00
Dekore Part IV (DM)	DM 229.90
Bücher und Lösungsbücher	a.A.
joystick	a.A.
Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!	

## Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr  
Sa. 10.00 - 13.00 Uhr

**04221/64483**

**HUNTESTRASSE 2  
2870 DELMENHORST**

## Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM,  
bei Vorkasse Eurocheck + 5.00 DM

(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

# LÖSUNG

FORTSETZUNG

# VISION

mit einem Kristall der Schauspielerin Zsa Zsa Bolweschik beschäftigt ist. So machen wir uns eben als Hilfsdetektiv auf die Suche.

Besucht als erstes Il Silizio, der sich nebst einigen informations- und sympathieträchtigen Gesprächspartnern in seinem Labor aufhält. Dieser erzählt Euch unter anderem von einem gewissen Stone Henge, der als letzter in der Wohnung gewesen sei — jedoch sein volles Vertrauen genieße. Colt O'Gunner, den man tagsüber in Ebene 34 Gelb bei den Untouchables findet, kann uns ebenfalls einige brauchbare Fakten liefern. Er rät uns, im Techno Shop der Erlebniswelt, auf Etage 11, Nin-Teng Zeng zu besuchen. Nach einem belanglosen Pläuschchen erfahren wir so, daß es nur eine Person gibt, die unsere nächtlichen Visionen richtig deuten kann, nämlich Argenta Silberblick in der Megaschule auf Ebene 30 Grün. Der Besuch bei Madame Silberblick lohnt sich wirklich: Sie gibt uns den Tip, mal im Hinterzimmer eines Verdächtigen zu suchen. Überdies erinnert sie sich daran, daß Tom Longplay Silizio wegen der Fähigkeit, die Macht der Pyramide in unserer Dimension zu nutzen, ausgefragt hat.

Aha, nun haben wir also schon einen Verdächtigen — fehlt nur noch die Pyramide! Aber auch die findet sich relativ schnell: In Toms Wohnung auf der ersten Etage, Sektor Gelb, versteckt sich das gestohlene Kleinod im Hinterzimmer. Bringt die Pyramide zu Ricky Schurk, und er gibt Euch den guten Rat, sie dem Auftraggeber persönlich zurückzugeben. Wer diesen Tip nicht befolgt, kann übrigens lange auf seine Kohle und den Fortgang des Spiels warten! Nachdem das dumme Ding endlich wieder an seinen rechtmäßigen Besitzer gegangen ist, dürft Ihr in den 13. Stock umziehen und Euch die nächste Vision reinziehen.

In der neuen Wohnung wartet bereits Malcom MacClone auf uns und erzählt folgende Geschichte: „Wir versuchten, mit künstlich generierter Materie eine Ansammlung von menschlichem Wissen zu schaffen. Dabei benutzten wir Androiden, um dieses Wissen auf möglichst menschliche Weise in Erfahrung zu bringen. Das Ziel war, ein Hirn-Computer-Interface mit Wissen zu versorgen. Il Silizio überwacht die Entwicklung der Androiden, die äußerlich von echten Menschen nicht zu unterscheiden sind. Uns fehlte der letzte Schlüssel, um dieses Interface zu erzeugen.“ Das Wort „Interface“ solltet Ihr dem Notizbuch einverleiben, da es später noch zum Öffnen einer Tür benötigt wird. McClone berichtet weiter von seinem Mißtrauen gegenüber Silizio und von einer Kapelle auf der 10. Etage, in der ganz bestimmte Kräfte konzentriert würden. Dort befände sich obendrein eine Oberton-Orgel...

MAX überrascht uns am nächsten Tag mit

einer schlimmen Nachricht: Die Pyramide hätte nicht in die schmierigen Pfoten von Il Silizio fallen dürfen! Malcolm McClone scheint hingegen spurlos verschwunden zu sein. Sein Anrufbeantworter verrät uns nur, daß wir eine Nachricht bei Tom Longplay hinterlassen sollen. Tom berichtet uns von einer Liga zur Rettung des Towers, die aus Rockefeller, McClone, Epron und ihm selbst bestehen würde. Ein Musikinstrument, nämlich die Orgel, spiele dabei eine sehr große Rolle — nur leider könne diese nur von McClone und Silizio bedient werden. Zu guter Letzt verklickert er uns noch Malcom McClones Geheimnummer: 4862. Selbiger versteckt sich hinter einer Laserbarriere, die sich im 6. Stock befindet, darüber jedoch erst etwas später mehr. Um die Barrieren auszuschalten, müssen wir den Kurierdienst-Job bei Rita Runna annehmen, da wir nur auf diese Weise Klaus Knister kennenlernen können. Er verrät uns dann auch, daß Fred Fräser über die Laser Bescheid weiß.

Gegen ein kleines Entgelt von 500 Rocks bekommen wir die nötigen Infos in der Instandsetzung. In der Schaltzentrale stellt man im Schaltraum 2 Schalter 1 auf „ein“, im Schaltraum 3 den Schalter 2 auf „ein“, im Schaltraum 5 Schalter 2 auf „ein“, im Schaltraum 6 beide Schalter auf „ein“ und alle anderen Schalter auf „aus“. Um sich einen Umweg über die Piano-Bar und ein Pläuschchen mit Fred Fräser zu sparen, schaltet man im 2. Schaltraum den 2. Schalter ein und im 6. Schaltraum den 2. Schalter aus. Nun zurück in die 6. Etage und endlich hinein in den Geheimraum. Hier erfahren wir wieder etwas mehr über das ominöse Treiben im Tower. Zwischendurch solltet Ihr ruhig mal wieder arbeiten, um später, wenn's drauf ankommt, noch ein paar Flöhe mehr auf der Kreditkarte zu haben.

Anschließend wagen wir uns in die Kapelle im 10. Stock und schleichen geradewegs zur Orgel. Gebt hier „blind“ das Wort OBERTON-VISION ein. Gleich nachdem Ihr den letzten Buchstaben getippt habt, fängt die Orgel wie von Geisterhand zu spielen an, und die nächste Vision erscheint vor Euren Augen. Man sieht die Pyramide... einen kristallähnlichen Gegenstand, der sich auf sie setzt... und da, die Pyramide verwandelt sich! Wie wir kurze Zeit später erfahren, scheint die Antwort auf dieses Rätsel nicht für den weiteren Spielverlauf wichtig zu sein. Na ja, wenigstens dürfen wir jetzt endlich in die neue Wohnung im 19. Stock einziehen! Im Anschluß daran berichten wir der Liga von der Vision und erhalten den Auftrag, uns als Spitzel in der hauseigenen Zeitungsredaktion zu betätigen, um mehr herauszufinden. Dort ist leider nur noch ein Volontärsjob frei, und so müssen wir schließlich drei Texte redigieren — zwei davon sind echt interessant!



Nach dieser Arbeit erfahren wir von Erika Erger, daß ein Säureanschlag auf das Museum verübt worden ist. Dieser war anscheinend nur als Ablenkungsmanöver gedacht, denn in der danach herrschenden allgemeinen Verwirrung verschwand ein wertvolles Bild auf mysteriöse Weise. Traben wir also in den 11. Stock zu O'Gunner, der schon lange einen guten Hilfsbullen sucht. Als frisch gebackener Gesetzeshüter machen wir uns auf den Weg zu Captain Sensible, der im Horchposten seinen Dienst verrichtet. Übrigens solltet Ihr ab jetzt das elektronische Notizbuch öfter in Anspruch nehmen, um später die eigenen Ermittlungen an „Cool“ O'Gunner von den Untouchables weitergeben zu können. Wer den Captain nicht findet, kann im übrigen auch mal am Fahrstuhlterminal nachschauen.... Am Posten gilt es, Nachrichten zu entschlüsseln, die nicht nur Hinweise auf den Säureanschlag, sondern auch auf eine eventuelle Verseuchung von MAX mit Viren enthalten.

Mit dieser Neuigkeit geht's sofort zu McClone, der uns ohne zu zögern den Negierungsbe-  
fehl NEX nennt und uns zu Nin Zen Zeng im Techno Shop (11. Etage) schickt. Zeng kennt einen Datenspeicherbefehl namens TEX und verweist uns an Elo Eprom in der EDV-Sicherheit auf Etage 36. Elo berichtet vom Verknüpfungsbefehl FOR und bietet einen netten Job an, der zwar nicht unbedingt wichtig ist, aber wieder ein paar Kiesel mehr aufs gestreßte Konto bringt. Mit 9 von 10 Wissenspunkten betreten wir nun den Aufzug, erleben mit, wie MAX vor sich hin brabbelt und schließlich mit einem dumpfen Knall das Zeitliche segnet — das moderne Zeugs von heute ist eben doch keinen Blumentopf wert...

Gleichzeitig wird uns unser neues Zimmer im 29. Stock zugewiesen — na, wenigstens die Aussicht stimmt! Nach einer weiteren Vision bittet uns McClone telefonisch, doch im Pilsland an der nächsten Versammlung der Liga teilzunehmen. Allem Anschein nach ha-

ben die Androiden nichts Gutes im Sinn, und es gilt, sie nun aufzuspielen. Captain Sensible führt uns dabei auf eine neue Spur, indem er von Aktivitäten am Horchposten berichtet. Dort entschlüsseln wir schnell die Nachricht und erfahren so vom geplanten Anschlag auf die Kapelle. In der 10. Etage treffen wir einen Androiden, der, so scheint es, mit der Sprengung der Orgel betraut wurde. Deaktiviert den Kriaben mit einem herzhaften NEX FOR TEX und schickt den künstlichen Heini ins Labor zu McClone. Zur Sicherheit geben wir nochmals das Wort „Obertonvision“ ein, bevor wir im Fahrstuhl von McClone ins Labor geschickt werden. Dort soll angeblich Rockfellow auf uns warten. Statt dessen treffen wir Silizio, der mit stolzgeschwellter Brust über die Entführung von Rockfellow quasselt.

Wieder im Aufzug, ruft Tom um Hilfe: Er, McClone und Elo Eprom seien im Geheimraum eingesperrt! Also deaktivieren wir die Laserbarrieren wieder und laufen noch einmal zum Horchposten. Captain Sensible behauptet hier, daß die Signale, die er empfangen hat, von unterhalb des Towers, also vom Meeresboden kämen. Er kenne aber niemanden, der mit U-Booten umzugehen wüßte... Dem wollen wir jetzt doch mal auf den Grund gehen. Scotty Green erklärt sich bereit, bis morgen ein U-Boot klarzumachen.

Unser Heiabettchen befindet sich in der Zwischenzeit bereits in der 35. Etage. Nach einer schlafreichen Nacht solltet Ihr Euch noch zwei bis drei Sushis von Wendy einpacken, denn den nächsten Snackautomaten, der sich in der Unterwelt befindet, erreicht Ihr erst, wenn es schon zu spät ist. Wie auch immer, Scotty informiert uns bald per Telefon, daß das U-Boot starkklar ist. So beginnt die gefährvolle Reise in die Unterwelt, in der uns Silizio via Monitor willkommen heißt. Der folgende Part ist nun alles andere als ein Kinderspiel! Da eine genaue Reisebeschreibung den Rahmen dieser Lösung bei weitem

sprengen würde, geben wir hier nur die wichtigsten Tips: Um die Türen zu öffnen, sollte man immer die Informationen beachten, die an den Schaltern stehen. Der Strom in der Unterwelt muß nicht umgestellt werden. Als erstes sollte man den Aufenthaltsraum in der obersten Etage suchen und dort mit dem Androiden plaudern. Er verrät uns die Codes für die beiden Zahlenschlösser und die beiden Türen. Das Codewort für die Tür zur Elektronenanalyse müßte schon längst im Notizbuch abgespeichert sein... wo war denn noch der Schlüssel, den die Liga vernäht? Der Androide in der Seismologiezentrale kann nur vergault werden, wenn man vorher im Aufenthaltsraum war. Der Typ an der Treppe läßt sich nach unten schicken, wenn man ihm einen kaputten Algenlölili aus der Sortieranlage im Aufenthaltsraum gibt. Legt jedoch vorher den Schalter für den Türstrom um! Die LaPlace-Tür öffnet sich nur nach einem erfolgreichen Spiel gegen Silizio. Die Codewörter „Alien“ und „Slime“ sind beim Androiden in der untersten Etage anzuwenden. Um bis zu Silizio vorzudringen, benötigt man eine Platine und sechs Widerstände, die in der Lötstation zusammengefügt werden müssen. Es empfiehlt sich, vor der Bastelaktion zu save, denn mißlingt eine Verbindung der Widerstände, dürft Ihr den Sch... nochmal beginnen!

Mit der fertigen Platine geht's dann endlich bis zur Zentrale. Rockfellow sitzt hier, umgeben von einer tödlichen Barriere. Der Deaktivierungscode steht auf einem Zettel geschrieben, der in einem der vorhergehenden Räume zu finden war. Was? Ihr kennt den Code nicht!? Und dabei stand da noch extra „Nicht vergessen!“ drauf... Ist Rockfellow schließlich frei, gibt's jede Menge Sternchen zu sehen, obendrein einen Aufenthalt in der 42. Etage und, wie soll's auch anders sein, einen Bausparvertrag! Ratet mal, von welcher Bank...

# ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869 für A1200	DV	73.-	Formula 1 Grand Prix	DA	77.-	Sensible Soccer 92/93	DA	51.-
A - Train	DV	89.50	Goblins 2	DV	72.50	Silly Putty	DA	51.-
Abandoned Places	DV	62.-	Greatest Beaujolly	DV	59.-	Sim Earth	DV	86.50
B 17 Flying Fortress	DA	66.-	► Dune, JW. Smoother, Lure of Temptress			Sports Masters	DA	53.-
Battle Isle 2	DV	43.-	Gunship 2000 (6/93)	DA	66.-	Strategy Masters	DA	73.-
Battle Team	DV	70.-	History Line	DV	79.-	Streetfighter 2	DA	60.-
► Battle Isle & Data Disk 1			Humans 2 (Race)	DA	54.-	Transarctica	DV	51.-
Body Blows	DA	49.-	Indiana Jones 4	DV	82.-	Trolls	DA	46.-
Bundesliga Manager 2.0	DV	72.-	Jonathan	DV	79.-	TV Sports Baseball	DA	31.-
Chaos Engine	DA	51.-	Kings of Adventure	DV	69.50	TV Sports Boxing	DA	31.-
Chuck Rock 2	DA	46.-	Legend of Kyrandia	DV	66.-	Waxworks	DA	61.-
Creatures 2	DA	46.-	Lemmings 2	DA	63.-	Ween	DV	72.50
Creepers	DA	63.-	Lionheart	DA	59.-	Whales Voyage	DA	63.-
Darkmere	DV	75.50	Lost Vikings	DV	69.50	Wing Commander 1	DV	49.-
Das schwarze Auge	DV	77.-	MacDonald Land	DA	46.-	WWF 2 Europ. Ramp	DA	51.-
Der Patrizier	DV	73.-	Nigel Mansell	DA	55.-	Zool für A1200	DA	51.-
Desert Strike	DA	57.-	Oxyd incl. Buch	DV	59.-			
Eishockey Manager	DV	75.-	Pinball Fantasies	DA	59.-			
Fantastic Worlds	DA	77.-	Ragnarök	DV	82.50			
Flashback	DV	65.-	Reach for the Skies	DA	54.-			

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, sowie Software für andere Computersysteme

## +++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er	8.90
3,5" externes Laufwerk	129.-
512 KB für A500	65.-
1 MB für A500 plus	95.-
2 MB für A500 intern	225.-
400 dpi Mouse	59.-
Blizzard Turboboard	219.-
Prof. Page 4.0	E 399.-
TruePaint	DA 179.-
Pelican Press	DV 109.-
Directory Opus V 4.0	DV 125.-
Final Copy II	DV 245.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 139.-
X-Copy & Tools (NEU)	DV 74.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

ESSER-SOFT KÖLN  
Goldfasanenweg 14  
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00  
bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 13.00  
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00  
\*Bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17  
Telefax : 0221 / 58 49 46  
BTX : ESSER/SOFT



## PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

1869 (dt. Version)	74,00
Abandoned Places II (incl. 1-Shot)	65,00
Airbus A 320 I MB (dt. Version)	99,00
Air Warner	74,50
Battle Team (dt. Version)	71,00
Battle Isle (dt. Version)	44,00
Bundesliga Manager Professional 2	74,50
B 17	68,00
Birds of Prey	74,50
Body Blows	49,50
Chaos Engine	52,00
Chuck Rock II	47,50
Civilization	82,00
Croppers	66,00
Das Schwarze Auge	78,00
Der Patrizer	74,50
Desert Strike	58,50
Eishockey Manager (dt. Version)	78,50
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,00
Flashback (dt. Version)	67,50
Gold Fnx	82,00
Gunship 2000	68,00
History Line (dt. Version)	87,00
Humans II New Level	55,00
Ind. Jones IV (dt. Version)	89,00
Jonathan (dt. Version)	86,50
KGB (dt. Version)	56,00
Kid Pix (dt. Version)	58,00
Kings Quest v (dt. Version)	67,00
Lionheart	51,00
Lotus 1-3 Compilation	41,00
Lemmings II	65,50
Legend of Kyrandia (dt. Version)	61,00
Legend of Yelous (dt. Version)	66,50
Mod IV 1 MB	74,00
Monkey Island II (dt. Version)	85,00
Pinball Fantasies	61,00
Pacific Island	71,00
Perfect General	82,00
Reach for the Sky	55,00
Red Baron (dt. Version)	74,50
Rome AD	66,00
Space Shuttle (dt. Version)	61,00
Street Fighter II	61,00
Shadowlands	52,00
Tomato Games	65,50
Transarcadia	52,00
Wing Commander (dt. Version)	89,00
Warriors	74,50
Whales Voyage	66,00
X-Cop & Truck	78,50
Zool	52,00
Gravis Joystick transparent schwarz je	49,50
Speichereinheit auf 1 MB	91,00
auf 2 MB	265,00
Final Copy II (dt.)	239,00

### VORANKÜNDIGUNG, VORBESTELLUNG MÖGLICH!

Interne und Preisänderungen vorbehalten.  
Bitte fordern Sie unsere **Kostenlose Preisliste** an!  
Bitte Computertyp angeben! Weitere Spiele und Zubehör vorstellbar!  
\*Vorgabe DM 6,- + Transportkosten DM 7,- + Ausland: Vorzusatz DM 25,-  
Telefonische oder schriftliche Bestellung

#### PEROKA SOFT

Kühl-Langensiefen • Eichen Str. 13a • 6330 Wünnegsbach 1  
Telefon: 02161/17 90 16 • Fax 17 90 19

## MM-Versand

Alle Spiele in deutscher oder mit deutscher Anl.	
1869 (10r A 1200)	69,00
Abandoned Places	63,00
Airbus A320 America	97,00
Armour Godden II	63,00
ATAC	89,00
B 17 Flying Fortress	69,00
Battle Isle Databank II	44,00
Body Blows	51,00
Chuck Rock II	51,00
Combat Air Patrol	63,00
Contraptions	44,00
Croppers	63,00
Daughter of Serpents	76,00
Desert Strike	57,00
DUNE II-Battle for A.	57,00
Eishockey Manager	75,00
Flashback	63,00
Files-Attack on earth	69,00
Fly Harder	83,00
Gateway to the s.front.	69,00
Gunship 2000	69,00
Hannibal	63,00
Hired Guns	63,00
Human race-Humans II	69,00
Jonathan	82,00
Liberation - Captive II	57,00
Lemmings II	63,00
McDonalds Land	51,00
Penthouse hot numbers	39,00
Project Terra	63,00
Prophecy of shadow	69,00
Reach for the skies	57,00
Space Hulk	76,00
St. Thomas	89,00
Super frog	51,00
Super Hero	63,00
The chaos Engine	51,00
Traps'n' treasures	63,00
Transarcadia	57,00
Walker	63,00
Whales voyage	63,00

... usw. dies ist nur ein Auszug unseres Angebots  
fordert unsere Gesamtliste auch mit Anwendersoll und Hardware (auch für PC) an !!

Versandkosten:  
Vorkasse & DM, NN, BDM-Zahlgartengeb.  
Bei Drucklegung noch nicht alle Spiele  
lieferbar Vorbestellung möglich!  
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Postfach 11 13  
7564 Forbach  
Neue PLZ ab 1.7. 76594

# TIPS & TRICKS

## DIE SOLIDEN

### LEGENDE ZU DESERT-STRIKE-KARTEN

R:	Radar	X:	Landepunkt
F:	Fuel	ZSU:	ZS- Panzer
CC:	Command Center	P:	Pilot auf See
M:	MIA	M48:	M48-Panzer
A:	Ammo	MS:	Missile Silo
A+:	Armour	E:	Botschaft
PW:	Power Station	CR:	Crotale
Q:	Quick Ladder	B:	Bunker
SC:	Scud Launcher	CB:	Command B.
COM:	Scud Commander	L:	Extra-Leben
J:	Jail		

Andreas Baucher, seines Zeichens kältegeprüfter Lokführer der Transarcadia, hat es doch tatsächlich geschafft, aus einer eisigen und verschneiten Welt ein wahres Badeparadies mit Palmen, Sonne und hübschen Mädels zu zaubern! Wie es dazu kam, berichtet er im folgenden:

Vorweg ein paar allgemeine Tips für den ambitionierten Eisenbahner:

Darauf achten, daß der Zug nicht zu lang wird. Er benötigt sonst zuviel Energie und ist obendrein ziemlich schwerfällig. Bei Zugkämpfen stets Lokomotive, Hauptquartier und Boudoir schützen, da bei Zerstörung eines dieser Wagen Euer Abenteuer ein jähes Ende nehmen würde. Wenn möglich, Routen wählen, die keinen Richtungswechsel erforderlich machen — das kostet nur unnötig Zeit und Energie. Immer mit Anthrazit (rechter Heizer) heizen, da das Zeugs hochwertiger als Lignite ist und überdies nicht als Zahlungsmittel benutzt werden kann. Bei der Ausbeutung einer Lignite- oder Anthrazitmine sollten mindestens ein Kran, drei Mammuts sowie 50 Sklaven eingesetzt werden, da dies die Ausbringungsmenge deutlich steigert. Richtet Euer Augenmerk besonders auf die Anzahl der vorhandenen Tender, denn nichts ist ärgerlicher, als große Lignite- bzw. Anthrazitmengen zurückzulassen, nur weil die Aufnahmekapazität des Zuges erschöpft ist.

Die Raketenwerfer sind hervorragend zur Elimination von V.U.-Zügen geeignet. Durch geschickte Positionierung von Spionen auf den Bahngleisen können diese Züge schnell aufgespürt werden. Mit den von Spionen erhaltenen Koordinaten der Gegner sowie unseren eigenen Koordinaten lassen sich

Feinde schnell in den eisigen Tod schicken (Pythagoras läßt für die richtige Richtung grüßen, die Skala im Handbuch gibt über die korrekte Entfernung Auskunft). Da sich immer nur eine begrenzte Anzahl feindlicher Züge auf den Gleisen herumtreibt, werden so die potentiellen Gegner stark geschwächt, was uns aufreibende Zugkämpfe zum größten Teil erspart. Beschädigte Waggon müssen schnellstmöglich repariert werden. Es lohnt sich auch, die Informationen, die man in den Städten erhält, aufzuschreiben — man versteht so den geschichtlichen Hintergrund ein wenig besser. Um die Industriestadt Omsk zu erreichen, ist es ratsam, sich vorher über die Öffnungszeiten der Brücke in Machad zu informieren. Handel mit den Nomaden ist übrigens nie verkehrt, ebenso die Jagd nach Mammuts. Tunnels sollte man nach Möglichkeit meiden, da sie viele Gefahren bergen. Im Notfall nur mit einem Drill befahren.

Nun aber mal so richtig ans Eingemachte:

Als erstes sollte versucht werden, durch geschickten Handel ein kleines Vermögen zusammenzufahren (die Tabelle ist hierbei äußerst nützlich). Das Ganze sollte man etwa so lange durchführen, bis man über fol-

gende Besitztümer verfügt:

6 Tender zur Aufbewahrung von Lignite und Anthrazit

10 XL-Warenwagen zur Beförderung von Raketen, Waren, Schienen usw.

1 Bio-Gewächshaus, da durch Pflanzenhandel hoher Gewinn erzielt werden kann

1 Kran zum Brückenbau bzw. für eine höhere Minenausbeutung

1 Observatorium, zur frühen Feinderkennung hervorragend geeignet

1 Harpune, sie ist unabdingbar, um Nussy zu beseitigen

1 Spion-Wagen, da man sonst keine Spione aufnehmen kann

3 XL-Kasernen mit je 80 Soldaten an Anfang, Mitte und Ende des Zuges

1 Alcatraz für 100 Sklaven

1 Drill zur Beseitigung von Barrikaden

1 Dampfkessel zur Erklammerung des Himalajas

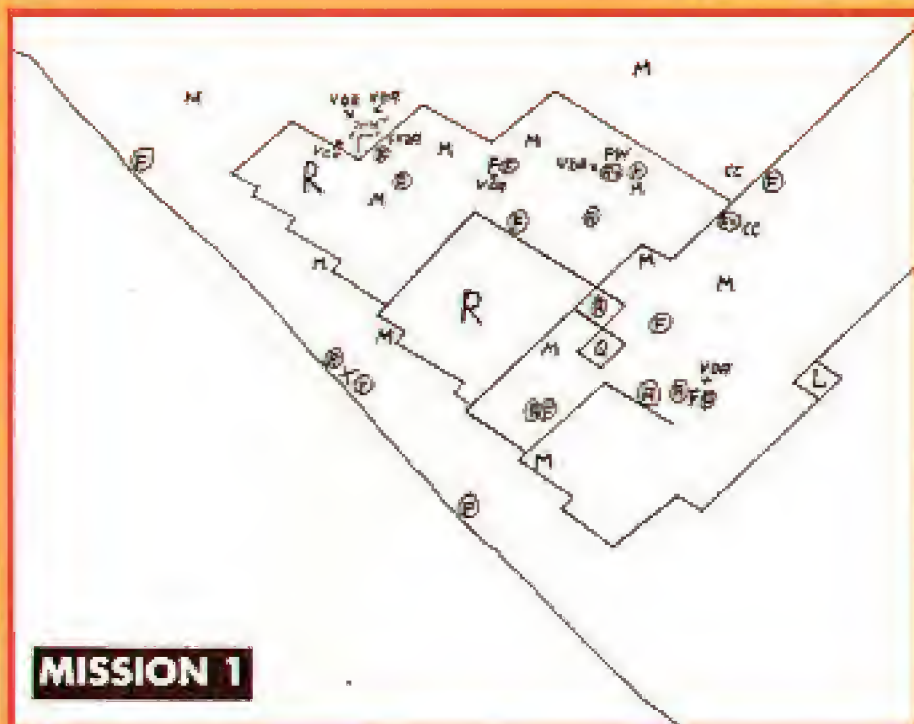
1 Raketenwerfer für Fernschüsse

5 Maschinengewehre sowie Kanonen sollten gleichmäßig innerhalb des Zug verteilt sein

10.000 T Lignite und Anthrazit, 20 Raketen, 40 Schienen sollte man immer mit sich führen.

Nachdem man sich nun all das zusammengerammelt hat, kann man sich auf den Weg nach X32/Y67 machen. Mit dem zusätzlichen Dampfkessel (den





**MISSION 1**

man in Omsk erhält) ist es eine Kleinigkeit, den Himalaja zu erklimmen und den Philosophen Urga in seinem Paradies hinter den Bergen zu besuchen. Von ihm erhält man einen Schlüssel für das Schließfach des so plötzlich verstorbenen Professors Merrick.

Bevor wir uns Richtung Schließfach begeben, sollten wir noch einen kurzen Abstecher zu Merricks Grab wagen. Den Weg dorthin findet man, indem man bei X39/Y32 weiterfährt. Auf dem Grabstein ist eine Nummer eingemeißelt, die wir uns sicherheitshalber mal notieren. Jetzt aber nix wie hin zum ominösen Schließfach des Professors. Auf der Seebrücke bei X11/Y10 begegnen wir Nussy, dem Seeungeheuer. Mit der Harpune, die wir ja inzwischen hoffentlich angeschafft haben, ist dieses Problem jedoch schnell aus der Welt geschafft. Nach kurzer Zeit erreichen wir ein Minenfeld. Wer nach unserer Karte fährt, erreicht die andere Seite des Feldes sicher und ohne größeren Schaden. Endlich am Schließfach (X35/Y4) angekommen, stecken wir den Schlüssel ins Loch und geben die Zahlenkombination, die wir am Grabstein des Alten aufgeschrieben haben, ein. Dem offenen Fach entnehmen wir einen Geigerzähler.

Nun wie der Blitz nach Omsk, da das arme Städtchen, wie wir gerade erfahren haben, von Wölfen heimgesucht wird. In

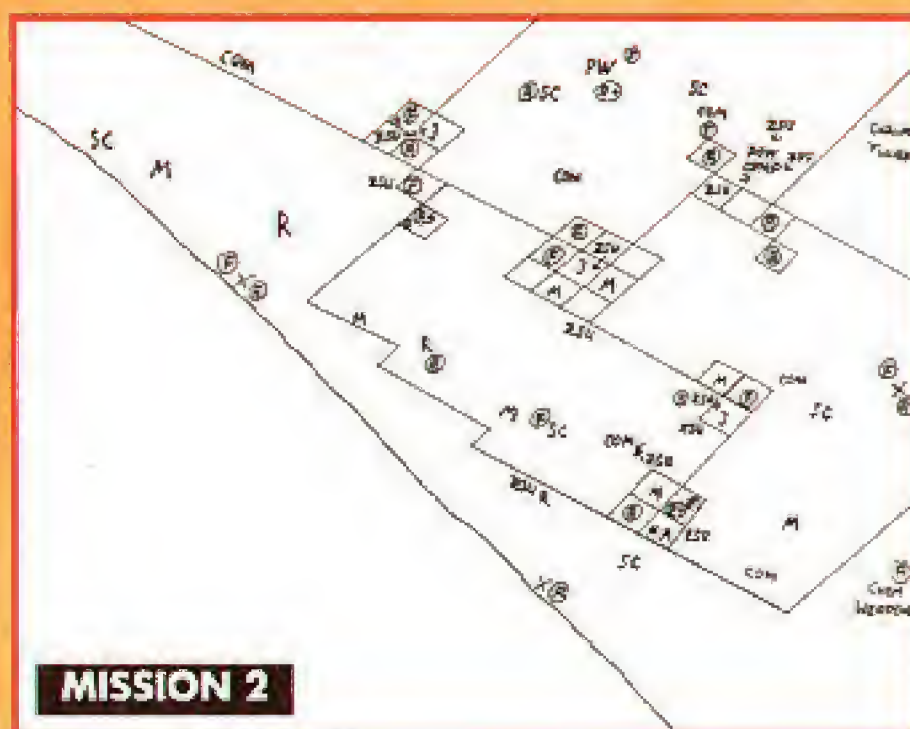
einer Blitzsäuberungsaktion befreien wir die Stadt von den lästigen Vierbeinern und machen uns auf die Suche nach dem geheimen Kontrollzentrum der Viking Union. Der Geigerzähler ist uns dabei eine große Hilfe: Folgt einfach der Anzeige des Zählrohrs. Schlägt sie maximal aus, ist es an der Zeit, ein paar Spione das umliegende Gebiet durchkämmen zu lassen. Nach wenigen Augenblicken sind unsere Spürnasen fündig geworden: Das Kraftwerk der Viking Union ist entdeckt! Sprengt den Kasten kurzerhand in die Luft, dann ist endlich Schluß mit der Umweltverschmutzung!

Macht Euch jetzt auf die Socken zum Gycode — er ist ein wichtiger Bestandteil des Projekts „Sonne“. Um ihn zu finden, müßt Ihr bei X157/68 weiterfahren. Den hier bevorstehenden Endkampf können wir nur mit einem sehr gut ausgerüsteten Zug bewältigen. Also viel

Glück! Ist der Kampf erfolgreich überstanden, kann man beruhigt weiterfahren und den Start des Projekts „Sonne“ mitverfolgen, durch das unser blauer Planet wieder an Wärme gewinnt.

Da Weltenpolizist Amerika ja momentan in Somalia das Böse vom Erdboden fegt, bleibt uns nichts anderes übrig, als Operation Desert Strike selbst in die Hand zu nehmen. Klettern wir also in die Kanzel unseres Apache-Kampfhubschraubers, um den größtenwahnsinnigen Tyrannen Kilbaba in seine Schranken zu weisen. Und damit nicht gleich ein zweites Vietnam draus wird, versorgt Euch Dirk Almering mit den nötigen Tips und Karten:

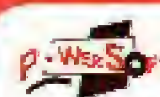
**Mission 1:** Widmet Euch zuerst den beiden AAAs am Radar, und vernichtet anschließend den Radar selbst. An der Power Station warten zwei AAAs sowie ein Rapier auf Euch. Nachdem Ihr auch die Station dem Erdboden gleich gemacht habt, müßt Ihr einen ankommenden VDA erledigen. Bei den beiden Flughäfen ist es wichtig, zuerst die Jets des Gegners zu zerstören und erst dann den Rest des Airports in Angriff nehmen. Fliegt schließlich zu einem der Command Centers, am besten. Ihr nehmt Euch das unterste vor, da es kein besonders schwerer Brocken ist. Pulverisiert alle Hochsitze und sonstigen Krempel, bevor Ihr das Center selbst in den Boden stampft. Sammelt anschließend den Befehlshaber auf und schippt gemütlich zum Secret



**MISSION 2**

**STOP**

**Ständig ca. 5000  
Computerspiele  
lieferbar !**



**Special Shop**

**NEU**

**Sonderposten für  
alle Systeme !  
Schwedenstr. 18 c  
1000 Berlin 65**

**Wir führen  
Spiele  
für AMIGA, PC  
ab DM 6,95!**

**Wir haben  
immer die  
neuesten  
Konsolenspiele  
für  
SEGA und  
NINTENDO!**



**BERLIN**

**Powersoft  
im Hause von L&P  
Scharnweberstr. 25  
1000 Berlin 51  
TEL: 030 412 10 60**

**AM & Powersoft  
Str. des Friedens 71  
1400 Oranienburg  
TEL: 03301 802500**









# Quicksoft

Quicksoft GmbH • Postfach 3865 • 78027 Schwenningen • Bärenstraße 8 • 78054 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 • Tel.2: 07720/31068 • Tel.3: 07720/32083 • Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorankasse 25,-

## 31,6%

**Auf die empfohlenen  
Verkaufs-  
preise  
der Hersteller**

## 31,6%

### Nachlaß Nachlaß

### Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1809	DV 68.37	82.05
1809 Amiga 1200/4000	DV 68.37	
A.T.A.C.	DA 68.37	95.73
A-Train	DV 82.05	95.73
A-Train Core Set	DV Verb.	41.01
Abandoned Places 2	DV 61.53	52.04
Alone in the Dark	DV	85.89
Allen Breed 1993	DA 20.49	
Aquatic Games	DA 61.53	
Aspidya	DA 54.69	
Airbus A 320	DA 88.89	95.73
Arabian Nights	DA 61.53	
Battletech	DA 47.85	47.85
B-17 Flying Fortress	DA 75.21	102.56
B.C. Kid	DA 47.85	
Battle Isle Outpost 2	DV 41.01	41.01
Battle Team	DV 68.37	82.05
Bill's Tomato Game	DA 61.53	
Body Blows	DA 54.69	
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV 68.37	68.37
Car and Driver	DA	75.21
Civilization	DV 82.05	102.57
Carrier Strike	DA 68.37	68.37
Chaos Engine	DA 47.85	Verb.
Comanche Maximum Overkill	DV	95.72
Comanche Data Disc	DV	47.85
Conquest of the Longbow	DA 68.37	82.05
Cobra Mission	DV	102.40
Curse of Enchantia	DV 82.05	82.05
Cybernet	DA 54.69	
Cyberblaze	DA 41.01	
Cytron	DA 47.85	
DGeneration	DA 27.33	68.37
Dagger of Amon Ra (B 2)	DV 68.37	82.05
Daughter of Serpents	DA 61.52	82.05
Dani Seed	DV 68.37	88.89
Darklands	DA Verb.	95.72
Der Fährer	DV 68.37	82.05
Deliverance	DA 47.85	
Dark Queen of Krynn	DV Verb.	82.05
Das Schwarze Auge	DV 75.21	82.05
Das Schwarze Auge 2	DV Verb.	Verb.
Death Knights of Krynn	DV 68.37	61.53
Desert Strike	DA 61.53	
Dune	DV 61.53	75.21
Dune 2	DV Verb.	75.21
Die Kathedrale	DV 82.05	82.05
Dogfight	DA	95.73
Dynalizer (mit Adapt.)	DA 61.53	68.37
Eco Quest	DV Verb.	82.05
Eco Quest 2	DV Verb.	82.05
Einmal Kanister sein	DV	29.90
Enduro Manager	DV 75.21	82.05
Elvira 2	DV 68.37	82.05
Elite 2	DA Verb.	Verb.
European Championship	DA 47.85	61.53
Eye of the Beholder 2	DV 82.05	82.05
Eye of the Beholder 3	DV Verb.	82.05
Falcon Collection	DA 34.16	
Falcon 3.0	DA	102.57
Fallen Empire	DV 82.05	82.05
Fire and Ice	DA 47.85	Verb.
Flies Attack on Earth	DA 75.21	82.05
F-15 Strike Eagle 3	DA	95.73
Freddy Pharkas	DV Verb.	Verb.
Formula 1 Gr. Prix	DA 82.05	102.57
Goblins 2	DV 68.37	88.89
Gods	DA 54.69	68.37
Global Conquest	DA Verb.	95.73
Global Effect	DA 68.37	68.37
Gunship 2000 VGA	DA 82.05	102.56
Hammer Jump Jet	DV	102.57
Hermes	DV 82.05	82.05
History Line	DV 82.05	82.05
Hulk	DA 54.69	75.21
Human Race	DV 68.37	82.05
Indiana Jones 3 Adv	DV 27.33	68.37
Indiana Jones 4	DV 82.05	88.89
Incredible Machine	DV	68.37
Inca	DV	95.73
James Bond	DA 20.49	
Jim Power	DA 47.85	
John Madden Football 2	DV	68.37
Jonathan	DV 82.05	Verb.
Jordan in Flight	DA	75.21
KGB	DV 61.53	75.21
Kaiser	DV 88.89	88.89
Kings of Adventure	DV 68.37	82.05
Kings Quest 5	DV 68.37	95.73
Kings Quest 6	DV	82.05
Lands of Lore	DV Verb.	Verb.
Legend	DA 61.53	68.37
Legacy	DV Verb.	88.89
Legend of Kyrandia	DV 68.37	82.05

Programm	Amiga	IBM
Legend of Kyrandia 2	DV Verb.	82.05
Legends of Valor	DA 82.05	82.05
Leisure Larry 3	DV 68.37	82.05
Lemmings	DA 54.69	68.37
Lemmings Double Pack	DA 68.37	68.37
Lemmings 2	DA 61.52	82.05
Lonheart	DA 54.69	
Links	DA 75.21	88.89
Links Bank Springs SVGA		41.01
Links 386 Pro	DA	102.57
Links Pinhurst 2 SVGA		41.01
Links Marina Kea SVGA		41.01
Lord of the Tempest	DV 61.53	68.37
Lord of the Rings 2	DA 68.37	68.37
Locomotion	DV 47.85	61.53
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA 47.85	
Mad TV	DV 68.37	82.05
McDonald's Land	DA 54.69	54.69
Manchester United Euro		61.53
Mega Lo Mania/First Sam		68.37
Metallic Tower Compil	DA 61.52	
Might and Magic 3	DV 68.37	82.05
Might and Magic 4	DV	82.05
Might and Magic 4 T. II		68.37
Microgolf	DA 82.04	88.89
Monkey Island	DV 68.37	82.05
Monkey Island 2	DV 82.05	82.05
No Second Price	DA 47.85	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 54.69	61.53
Nova 9		Verb.
Premiere	DA 47.85	
PGA Golf Plus	DA 61.52	68.37
Perfect General	DA 75.20	75.21
Perfect General Data	DA 41.00	47.85
Prophecy of the Shadow	DA Verb.	82.05
Parasol Stars	DA 47.85	
Pinball Dreams	DA 47.85	61.53
Pinball Fantasies	DA 54.69	
Pinball Divisions	DA Verb.	
Pinball Gold	DV 82.04	95.73
Plan 9 (mit Videotext)	DV 82.04	95.73
Populous 2	DV 61.52	75.21
Populous 2 Data Disc	DV 34.16	
Pool Arthur McClean	DA 47.85	Verb.
Pool of Darkness		68.37
Push Over	DA 54.69	61.53
Police Quest 3	DV 68.37	82.05
Project X	DA 47.85	
Puffy	DA 47.85	
Quest for Glory 2	DV 75.21	75.21
Quest for Glory 3	DV	82.05
Railroad Tycoon	DA 82.04	88.89
Rampart	DA 54.69	68.37
Realms	DV 61.53	75.21
Reck for the Skies	DV 61.53	68.37
Regent	DV 68.37	
Red Zone	DA 54.69	
Ringworld	DA	68.37
Road Rash	DA 58.10	
Sensible Soccer 92/93	DV 47.85	
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	
Shadow of the Comet	DV	88.89
Sherlock Holmes	DV	88.89
Sleepwalkers	DA 54.69	
Silent Service 2	DA 78.62	78.62
Sim City/Populous	DA 61.52	75.21
Sim Earth	DV 82.04	82.05
Snail Island	DV	95.73
Star Trek 25th Anniver.	DV Verb.	98.89
Street Fighter II	DA 61.53	61.53
Strike Commander	DA	88.89
Strike Commander Speech	DA	34.17
Special Forces	DA 82.04	88.89
Spelljammer	DA	75.21
Spellcasting 301		68.37
Space Quest 4	DV 68.37	82.05
Space Quest 5	DV	75.21
Space Shuttle	DV 61.52	109.41
Super Cars 2	DA 20.49	
Super Frog	DA 54.69	
Super Tetris	DA 68.37	75.21
Super Hero	DA 61.52	
Summer Challenge	DA	68.37
Summoning		68.37
The Humans	DV 68.37	82.04
The Legacy	DA	88.89
The Siege		68.37
Turrican	DA 17.06	
Turrican 2	DA 13.64	
Turrican 3	DA 47.85	
Triassic	DV 61.52	75.21
Ultima 7	DA	75.21
Ultima 7 Teil 2	DA	75.21
Ultima 7 Teil 2 deutsch	DV	95.72

Programm	Amiga	IBM
Ultima Underworld	DA	82.05
Ultima Underworld 2	DA	75.21
Veils of Darkness		75.21
Vision	DA 47.85	
Vision Data Disc	DA 34.16	
Vikingsfields of Conq	DA 47.85	88.89
Wayne Gretzky 3	DA	82.05
Wax Works	DV 68.37	82.05
Walker	DA 61.52	
Wizards Voyage	DV 61.52	Verb.
Winter Challenge	DA 68.37	75.21
Wizardry 7	DV	95.73
Wing Commander	DV 82.04	
Wing Commander 2	DV	82.05
Wing Commander 2 Op. 1	DA	41.01
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.01
WWF Wrestling 2	DA 61.52	68.37
X-Wing	DA	88.89
Xenobots	DA	75.21
Zool	DA 47.85	68.37

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

### MEGA DRIVE

Programm	Amiga	IBM
Adrenalin II	DV 107.96	
Allian 3	DV 107.96	
Another World	DV 107.96	
Aquatic Games	DV 107.96	
Atomic Runner	DV 89.96	
Batman	DV 89.96	
Batman Returns	DV 89.96	
Beast Wrestler	DV 89.96	
California Games	DV 107.96	
Captain America	DV 107.96	
Captain Planet	DV 89.96	
Chakan	DV 107.96	
Chiki Chiki Boys	DV 107.96	
Chuck Rock	DV 107.96	
Columns	DV 80.96	
Cool Spot	DV 107.96	
Cyborg Justice	DV 107.96	
Dick Tracy	DV 89.96	
Double Clutch	DV 107.96	
Ecco the Dolphin	DV 107.96	
Empire of Steel	DV 107.96	
EX-Mutants	DV 89.96	
Fatal Fury	DV 116.96	
Ferrari Grand Prix	DV 107.96	
G-Loc	DV 107.96	
Ghostbusters	DV 89.96	
Ghouls n Ghosts	DV 89.96	
Home Alone	DV 89.96	
James Bond 007	DV 107.96	
John Madden Football 93	DV 107.96	
King of Monsters	DV 107.96	
Lemmings	DV 107.96	
McDonald's Gladiator	DV 107.96	
Mega Lo Mania	DV 107.96	
Mickey & Donald	DV 89.96	
Mickey Mouse I	DV 89.96	
Muhammad Ali Boxing	DV 107.96	
NHLPA Hockey '93	DV 119.96	
Ninja Gaiden	DV 89.96	
Olympic Gold	DV 107.96	
Out Run 2019	DV 107.96	
Paperboy	DV 89.96	
PGA Tour Golf II	DV 116.96	
Powermancer	DV 107.96	
Quackshot	DV 107.96	
Risky Woods	DV 107.96	
Road Rash II	DV 107.96	
Rolling Thunder 2	DV 107.96	
Side Packer Billard	DV 89.96	
Simpsons	DV 107.96	
Sonic 2	DV 89.96	
Sonic the Hedgehog	DV 89.96	
Speedball 2	DV 89.96	
Starflight	DV 134.96	
Sweets of Rage 2	DV 89.96	
Strider II	DV 107.96	
Super Kick Off	DV 107.96	
Super Thunder Blade	DV 62.96	
Taz Mania	DV 107.96	
Terminator 2	DV 107.96	
Thunderforce IV	DV 95.96	
Toejam & Earl	DV 107.96	
Toki	DV 107.96	
Two Crude Dudes	DV 89.96	
WWF Wrestlemania	DV 107.96	
X-Men	DV 89.96	
Xenon 2	DV 89.96	

**Auf alle Computerspiele in unserem Programm...**

**Wie ist das überhaupt möglich?**

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

**Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.**

**Die Ladenpreise schwanken.**

**Für welche Systeme können wir liefern?**

Amiga, IBM und Kompatibel, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Geor, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

**Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?**

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus

**Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?**

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis = DM 69,95  
 $69,95 \times 0,684 = 47,85$

**Vorteile für Euch:**

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**



# TIPS & TRICKS

## DIE SOLIDEN

natürlich nicht mit uns gerechnet: Schnell Ammo, Armour sowie Fuel auftanken (siehe Karte) und Richtung Flugplatz abzi-

schen. Ballert am Flughafen auf alles, was in das Flugzeug einsteigen will, und schießt schließlich dem Flieger ein

dickes, fettes Loch in den Rumpf. Lest jetzt schnell Euren Co-Piloten auf und ballert so lange auf die gerade startende

Maschine, bis sie in einer großen Explosion untergeht. Das wär's dann wohl gewesen — wieder ist ein Bösewicht erledigt, wieder sind die Ölvorräte der abendländischen Kultur gerettet! Patriot, was willst Du mehr?!

Nachdem sich unsere Eishockey-Mannen bei der kürzlich verstorbenen Weltmeisterschaft nicht gerade mit Ruhm bekleckert haben, können wir nur hoffen, daß sich Eure Jungs im **Eishockey Manager** etwas graziler aus der Affäre ziehen. Und damit von Anfang an der Puck so richtig gut ins Flutschen kommt, hat Wolfram Sparka ein paar erste Geh- und Stehhilfen für werdende Clubmanager zusammengetragen:

Sorgt rechtzeitig für den Ausbau Eures Stadions, da sich diese Investition durch höhere Werbe-TV- und Zuschauereinnahmen bald bezahlt machen wird. Hallenüberdachung sowie guter Komfort sind für die 1. Bundesliga ein Muß! Der Ausbau sollte besonders vorangetrieben werden, wenn Ihr Euch mit Eurer Mannschaft an der Tabellenspitze befindet. Erhöht dabei jedoch immer zuerst die Kapazität und tätigt alle anderen Ausgaben später. Aber Vorsicht: Eine höhere Kapazität treibt auch gleichzeitig die Kosten für Pflege und Wartung in die Höhe! Beginnt Eure Karriere in der Oberliga: Mit 1 bis 3 guten Spielern ist man da im Kampf um die Spitze gut dabei. Trotzdem ist ein Aufstieg in die 2. Bundesliga nicht bereits nach einer Saison ratsam. In der Oberliga läßt sich nämlich mit Eurer momentanen Mannschaft einiges mehr an Geld verdienen.

Als Mannschaften für einen hervorragenden Einstieg eignen sich: Hedos München, Düsseldorf EG und Preußen Berlin. Nehmt nicht sofort die erstbesten Werbeangebote an — wer warten kann, bekommt bald viel bessere. Geschwächte Mannschaften kommen übrigens auch in der Sommerpause in der Sauna zu neuen Kräften. Im Trainingsmodus ist darauf zu achten, daß kein Training an einem Spieltag angesetzt wird, da sonst die Buben auf dem Eis ein

### Transarctica

Satz.Nr.	Stadtname	Stadtart	X_Koord	y_Koord	Waren
1	Abu Dhabi	Garnission	99	66	1
2	Alexandria	Stadt	54	55	-
3	Amsterdam	Handel	24	21	8,9,10,11
4	Athen	Handel	53	46	3,7,12,15
5	Babylon	Handel	84	52	4,7,8,13
6	Baku	Industrie	93	42	1,2,5,8,14,16,18,19
7	Bayreuth	Stadt	37	24	-
8	Berlin	Garnission	38	20	2
9	Shopal	Mammut	133	67	-
10	Casablanca	Mammut	5	52	-
11	Dohli	Stadt	133	56	-
42	Djirgalanf	Handel	154	29	12,13,14,16
12	Gdansk	Industrie	47	15	4,7,8,9,15,16,17
39	Gorky	Handel	65	11	4,5,6,11,13
13	Granada	Handel	13	47	5,8,13
14	Helsinki	Handel	55	1	6
15	In Salah	Industrie	25	60	1,2,3,4,5,6,7,8
37	Istanbul	Handel	63	41	1-5,7,9-13,15
40	Kanosa	Stadt	77	1	-
16	Kiev	Handel	65	24	2,9,14
17	Kopenhagen	Handel	35	13	1,3,6,7
43	Krasnojarsk	Handel	156	12	1,2,8,9,10,15
18	Kuwait	Handel	89	59	1,2,6,10,12,14,15
19	London	Handel	17	22	3,5,8,12
20	Louxor	Skaven	69	64	-
21	Machad	Stadt	106	48	-
22	Mairakesh	Handel	4	56	1,4,14
29	Mont ST.-Mich.	Stadt	13	29	-
23	Moskau	Garnission	74	13	1
24	Neu Peking	Industrie	149	39	1,6,9,11,15,20
45	Omsk	Industrie	129	14	1,3,7,12,22
25	Paris	Handel	25	28	2,4,5,9,13
26	Rom	Stadt	35	40	-
27	Ruhr	Industrie	30	19	1,5,9,10,11,12,13,14
28	Rum	Industrie	6	11	21
38	Saratov	Handel	86	23	10,15
30	Sebastopol	Handel	69	34	1,4,6,12,13,15
41	Serov	Skaven	107	3	-
31	Sparta	Garnission	50	48	2
32	Taoudeni	Handel	10	67	3,10,11
33	Taschent	Garnission	124	40	1
44	Tesir Tau	Mammut	127	24	-
36	Tibesti	Handel	48	59	4,10,11,14
34	Tunis	Handel	33	47	1,7,10,13
35	Turin	Handel	29	36	1,2,3,4,5

#### Industrie

1-Tender 5000 Baks	2-Bio Gewaechsh. 20 Pfl.
4-Maschinengewehr	5-Tank 20 L
7-Kaserne 50 Sold.	8-Vieh 3 St.
10-Beobachtungs-Box	11-XL Ware 40 St.
13-Kran	14-Oeltank 20 L
16-Spion Wagen	17-Raketen Werfer
19-Marpune	20-Observatorium

#### Garnission

1-Mur Soldaten	2-Soldaten und Spione
----------------	-----------------------

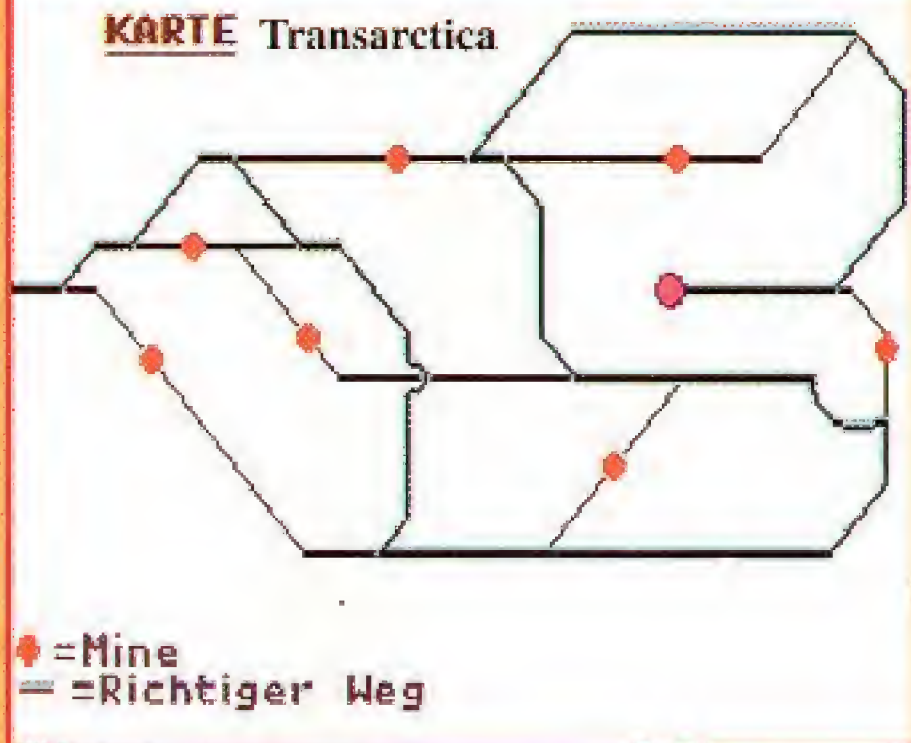
#### Handel

1-Schienen	2-Kontr.wagen	3-Wolffleisch	4-Mammut-Duenger
5-Angelruten	6-Holz	7-Kaviar	8-Pflanzen
9-Alkohol	10-Öl	11-Salz	12-Fisch
13-Peize	14-Petroleum	15-Raketen	16-Antiquitaeten

3-Ware 20 St.
6-Gefaengnis xx
9-XL Kaserne 80 Sold.
12-Alcatraz 100 Gef.
15-Kanone
18-Kuechschrank xxx
21-Drill



## KARTE Transarctica



wenig schlaff agieren.

Talentsuche ist ein sehr geeignetes Mittel, um billig an gute Spieler zu kommen. Die preiswerteste Art, sich eine recht schlagkräftige Mannschaft zu verschaffen, ist allerdings die Nachwuchsarbeit. Leider dauert es ein Weilchen, bis die Talente aus den eigenen Reihen kommen. Deswegen sollte man sich nur im Langzeit-Spiel auf diese Methode konzentrieren. Denkt daran, die Verträge Eurer Spieler unbedingt rechtzeitig zu verlängern, sonst könnte es recht teuer für Euch werden! Beim Kauf eines Spielers ist darauf zu achten, daß man sich den Typ auch auf längere Zeit leisten kann — schon allzu oft hat sich ein Oberligateam mit dem Kauf eines Top-Stars finanziell total übernommen! Versicherungen sollten auf jeden Fall für den Torwart und die besten drei bis vier Spieler abgeschlossen werden; somit läßt sich das finanzielle Risiko bei einer längeren Verletzung möglichst gering halten.

Die vier Taktik-Einstellungen dürft Ihr niemals aus den Augen lassen — sie entscheiden oft über Sieg oder Niederlage. Ein Spieler, der bereits 38 Jahre auf dem Buckel hat, wird sich bald zur Ruhe setzen und sollte deshalb rechtzeitig verkauft werden. Wenn Ihr in der Kreide steht, deckt Eure Schulden kurzfristig mit einem Kredit, denn die Verzugszinsen betragen 10% — die für den Kredit hingegen nur schlappe 4%. Und

denkt bitte daran: Auch in der Sommerpause fallen Kosten an, also legt genügend Barschaft für magere Zeiten zurück. Die Eintrittspreise immer dem aktuellen Tabellenstand anpassen — das garantiert ein volles Haus und somit auch große Heimstärke unseres Teams.

Captain Harald Janzon begrüßt Sie auf der Whale zu einem Hyperlichtgeschwindigkeitsflug durch das Universum. Bitte legen Sie die Raumanzüge an, zurren Sie den Sicherheitsgurt fest und stellen Sie das Rauchen ein — ab geht's zur **Whale's Voyage**.

Ein paar Grundregeln zur Erschaffung der Crew: Nehmt keine Mutationen vor, und achtet genau auf das Gesamtgewicht der Helden. Bildet den ersten Charakter als Scharfschützen aus.

Nachdem Ihr also Eure Mannen zusammengebastelt habt, beamen wir uns gleich mal nach Castra runter. Dort werdet Ihr bald einen Mann um Hilfe rufen hören — der Knabe wird im Süden der Stadt gerade von ein paar üblen Gesellen überfallen. Natürlich können wir da nicht tatenlos zusehen, und so schicken wir die beiden Strolche über den Jordan. Als Belohnung für diese noble Tat erhalten wir 1500 Credits. Spaziert mit den eben verdienten Mäusen in der Tasche zu einem Händler und fragt ihn nach einem Auftrag für Euch. Dem alten Krämer ist anscheinend die

Tochter abgehauen, na, dann woll'n wir die Göre doch mal suchen gehen. So ziemlich im Westen der Stadt werden wir dann auch fündig. Bringt die kleine Ausreißerin zu ihrem Daddy zurück, und kassiert Eure Belohnung in Form von Waffen und nützlichen Gegenständen. Direkt vor der Ladentür wartet bereits ein Killer. Nehmt also eine Knarre in die Hand, stürmt zur Tür hinaus und schießt den Bastard nieder. Begebt Euch danach wieder zurück in den Laden und verkauft den ganzen Waffenkrempeel wieder.

Mit 36.000 Credits Startkapital könnt Ihr Euch nun beruhigt auf die Whale zurückbeamen und eine kleine Handelstour beginnen. Kauft in Castra Weinersatz, und transportiert das Zeug nach Lapis. Dort nehmt Ihr Kalzium auf und schippert zurück nach Castra. Dieses Spiel treibt Ihr, bis sich so ca. 100 Millionen Credits angesammelt haben. Zwischendrin solltet Ihr auch schon einen Großteil an Ausrüstungsgegenständen für den Wal besorgt haben. Den Rest der Ausrüstung besorgen wir uns jetzt auf den anderen Planeten. Danach geht's handelsmäßig weiter, bis Ihr satte 500 Mio. Credits besitzt (ca. 4 Stunden Spielzeit).

Fliegt mit Eurem dicken Geldbeutel nach Castra zurück und beamt hinunter. Begebt Euch zum zweiten Händler der Stadt und nehmt seinen Auftrag, ein Implantat zu Jack Nock zu bringen, an. Jetzt nichts wie raus aus dem Laden und die vier Cyberpunks, die auf uns schießen, zur Hölle geschickt. Anschließend an Bord teleportieren, nach Lapis düsen, die Telefonnummer 781658819 wählen und ein Schrumpfdevice besorgen. Zurück in Castra den Söldner schrumpfen, die Schrumpf-CD vom Boden aufheben, aufstapeln und ab nach Lapis. Dort Jack Nock suchen und ihm das Implantat aushändigen. **VORSICHT:** Sobald Jack unseren Gefangenen entschrumpft, ballert dieser wie wild auf uns! Jedoch mit einer schnellen Hand und einem guten Auge dürfte auch das kein großes Problem für uns sein...

## FREEZER ECHE

**Creatures:** Ein paar Fellmonster mehr verschafft man sich durch Adresse 9F13. Wenn die Stunde schlägt, der sollte mal eine kleine Korrektur in Adresse 9F10 vornehmen. Das Punktekonto läßt sich in Adresse 9F14 aufbessern. Die Anzahl der Zaubetrunkgeschöpfe insgesamt findet Ihr in 9F18. Die des ersten Zaubetrunkgeschöpfes in 9F19, die des zweiten in 9F1A und die des dritten in 9F1B.

**Chuck Rock 2:** Wenn die paar Leben einfach nicht ausreichen, der kann ein wenig in Adresse C899 herumfuschen. Der Energiepegel unseres Steinzeithelden verbirgt sich hinter Adresse C895.

**Trolls:** Energietechnische Probleme lassen sich schnell und bequem mit Adresse 749 aus der Welt schaffen. Die Anzahl der Leben manipuliert man in Adresse 759.

**Transarctica:** Die Vorräte an Lignit lassen sich leicht durch Adresse 01FCA9 aufstocken. Wenn die Kohle für die Lok ausgeht, der sollte sich den Wert in Adresse 01FCBB vorknöpfen.

**Desert Strike:** In Adresse C18363 könnt Ihr Euch ein paar zusätzliche Apache-Hubis schreiben. Die Treibstoffmenge läßt sich mit Adresse C18357 regulieren. Die Adressen für Hellfire, Guns, Hydra und Power sind von Mission zu Mission verschieden:

	Mission 1	Mission 2	Mission 3	Mission 4
Guns:	C7009	C7C4BB	C7C0CD	C7B973
Hellfire:	C77089	C7C53B	C7CC4D	C7B9F3
Hydra:	C77049	C7C4FB	C7CC0D	C7B983
Power:	C7A637	C7C2E	C7C9FB	C7B7A1

Die findigen Meister des kleinen Kästchens waren diesmal Patrick Pool, Thomas Bayer, Marco Schmidt und Lars Knüppelholz.



## Alle Tipps auf einen Blick

[illegible]



**AMIGA FUN -**  
Das Diskettenmagazin  
für den anspruchsvollen  
Amiganer

# Let's have Fun...



Oktagon

Es gilt, eine bunte Fläche, die aus farblichen Achtecken besteht, in einer vorgegebenen Farbe einzufärben. Durch Betreten der Fläche ändert sich die Farbe in einer bestimmten Reihenfolge.

Damit das Spiel interessanter wird, steht dem Spieler nur eine bestimmte Zeit zur Verfügung. Dafür sind Extras vorhanden, die durch ihre Anwendung manchmal aus der Klemme helfen.



Oktagon

Drei verschiedene Spielmodi erlauben das Spielen gegen die Zeit (Single Mode), als Team (Team Mode) oder gegen einen Mitspieler (Competition Mode). In jedem Fall ist viel Geschick gefordert, um die Aufgaben zu meistern.

In 50 Level wird so manche Überraschung sichtbar. Doch Vorsicht beim Gebrauch mancher Extras - sie können sich auch negativ auswirken. Wurde ein Highscore erlangt, kann der Name auf Disk gespeichert werden.

Ausgabe 06/93 ab 21. Mai **NEU**  
im gut sortierten Zeitschriftenhandel



# AMIGA

# Fun

für nur DM

## 19.80

Jetzt **NEU** - in  
umweltfreundlicher  
Verpackung!



**Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt**

1 Division Manager	3/92	Simulation	65%
10 Great Games	1989	Simulation	65%
1889 for A1200	3/92	Simulation	65%
1990 - The Final Edition	12/92	Simulation	65%
1990 - The Final Edition	5/91	Simulation	65%
2 Hot 2 Handle	4/92	Simulation	65%
4 Car II	3/92	Simulation	65%
4 Wheel Drive	12/91	Simulation	65%
4D Sports Racing	1/92	Sport	65%
4D Sports Driving	1/92	Sport	65%
4D Sports Strategy Games	1/92	Simulation	65%
50 Great Games	2/92	Simulation	65%
5th Anniversary	4/92	Simulation	65%
7 Colors	12/91	Simulation	65%
Abandoned Place	12/91	Adventure	65%
Abandoned Place 2	5/91	Adventure	65%
Action 5	11/92	Simulation	65%
Action Masters	2/92	Simulation	65%
Action Pack	2/92	Simulation	65%
Action Pack	4/92	Simulation	65%
AD&D Collectors Edition	12/91	Simulation	65%
Addicted to Fun	7/91	Simulation	65%
Adventure Pack	4/92	Simulation	65%
Agency	7/92	Simulation	65%
Air Battle	6/92	Simulation	65%
Airbus 320	2/92	Simulation	65%
Air Carrier Ace	12/91	Simulation	65%
Airland Sea	5/92	Simulation	65%
AirSea Supremacy	12/91	Simulation	65%
Air Support	11/92	Simulation	65%
Air War	10/92	Simulation	65%
Alcatraz	4/92	Simulation	65%
Alcatraz	7/92	Simulation	65%
Alan 3	2/92	Simulation	65%
Alan Breed	1/92	Simulation	65%
Alan Breed	1/92	Simulation	65%
Alan World	5/92	Simulation	65%
Alan	6/92	Simulation	65%
Amberlaid	3/92	Simulation	65%
Anarchy	12/91	Simulation	65%
Another World	2/92	Simulation	65%
Apache Night	5/92	Simulation	65%
Apocalypse	12/91	Simulation	65%
Aquatic Games	11/92	Simulation	65%
Arachnoid	7/92	Simulation	65%
Arabian Nights	5/92	Simulation	65%
Arch Medals' Pod	11/92	Simulation	65%
Area	2/92	Simulation	65%
Area 3000	10/92	Simulation	65%
Arm	5/92	Simulation	65%
Armies of Empire	7/92	Simulation	65%
Assault	12/92	Simulation	65%
Assault	5/92	Simulation	65%
Assault	2/92	Simulation	65%
AT-88 Harrier Assault	4/92	Simulation	65%
Award Winners	5/92	Simulation	65%
B-17 Flying Fortress	2/92	Simulation	65%
Band's Tale Trilogy	1/92	Simulation	65%
Baron's Tale	2/92	Simulation	65%
Baron's Tale Construction Set	11/92	Simulation	65%
Battle Attack	2/92	Simulation	65%
B.C.T. 2	10/92	Simulation	65%
Battle Chess/CDDV	5/92	Simulation	65%
Battle He Data	3/92	Simulation	65%
BattleShip CD4	10/92	Simulation	65%
Beast II	10/92	Simulation	65%
Beaver	5/92	Simulation	65%
Ferry Battle	11/92	Simulation	65%
Best of the Best	2/92	Simulation	65%
Big 100	12/92	Simulation	65%
Big Box 2	12/91	Simulation	65%
Big Deal	1/92	Simulation	65%
Biggest the Covenants	3/92	Simulation	65%
Big Run	12/92	Simulation	65%
Bill's Toronto Game	2/92	Simulation	65%
Birds of Prey	4/92	Simulation	65%
Black Britain Comp/Vol 1	2/92	Simulation	65%
Black Britain Comp/Vol 2	4/92	Simulation	65%
Black Ops	3/92	Simulation	65%
Black Gold	4/92	Simulation	65%
Boader of Steel	4/92	Simulation	65%
Bombing Run	6/92	Simulation	65%
Bombardier	7/92	Simulation	65%
Bombs Away Delta	3/92	Simulation	65%
Born to Kill: The Wolf's Isle CD	5/92	Simulation	65%
Borden of Dragoon	2/92	Simulation	65%
Bouncing Bill	4/92	Simulation	65%
Bubble Bubble II	5/92	Simulation	65%
Bus Riders II	1/92	Simulation	65%
But Bomper	10/92	Simulation	65%
Bumpy's Arcade Fantasy	1/92	Simulation	65%
Bundel Man Prof Update	10/92	Simulation	65%
Burial March: Tormenter	12/92	Simulation	65%
Burnin' Bricks	1/92	Simulation	65%
Buschball	10/92	Simulation	65%
Cactus	12/91	Simulation	65%
Campania	12/92	Simulation	65%
California Games II	10/92	Simulation	65%
Carnage	2/92	Simulation	65%
Casino	7/92	Simulation	65%
Castle of Dr. Brain	4/92	Simulation	65%
Cashio	12/91	Simulation	65%
Captain Dynamo	11/92	Simulation	65%
Captain Planet	12/91	Simulation	65%
Cardiac	2/92	Simulation	65%
Carl Lewis Challenge	5/92	Simulation	65%
Cars Collection	10/92	Simulation	65%
Cassidy	7/92	Simulation	65%
Cassidy	4/92	Simulation	65%
Cassidy Collection	12/92	Simulation	65%
Cassidy's Canyon/CDDV	2/92	Simulation	65%
Cash'em	2/92	Simulation	65%
Cats - Game of Life	2/92	Simulation	65%
Cat's Legends	12/91	Simulation	65%
Caveblazers	4/92	Simulation	65%
Championship Manager	6/92	Sport	65%
Chart Attack Vol. 1	12/91	Simulation	65%
Check It	5/92	Adventure	65%
Chess Heat	1/92	Action	65%
Civilization	9/92	Simulation	65%
Citi Elephant Antia	5/92	Simulation	65%
Citi's Collection	7/92	Simulation	65%
Citric Acid	1/92	Simulation	65%
Cohort II	5/92	Simulation	65%
Coloca	4/92	Simulation	65%
Comet Air Patrol	5/92	Simulation	65%
Comet Classics	12/92	Simulation	65%
Computer Diplomacy	4/92	Simulation	65%
Conflict: Korea	10/92	Simulation	65%
Conquest	5/92	Simulation	65%
Conquest: Sarmis General	11/92	Simulation	65%
Cool World	1/92	Action	65%
Corn	3/92	Simulation	65%
Corn Girl Strip Poker	3/92	Simulation	65%
Crazy Cars	6/92	Sport	65%
Crazy Seasons	9/92	Simulation	65%
Crawling	3/92	Simulation	65%
Crown City	3/92	Adventure	65%
Crazy Sea 2	10/92	Simulation	65%
Crypt Kingdom Diary	3/92	Simulation	65%
Cubika	3/92	Simulation	65%
Curse of Enchirion	12/92	Adventure	65%
Cyber Assault	9/92	Action	65%
Cyberblast	10/92	Action	65%
Cyber	12/92	Action	65%
Cyber Attack	1/92	Action	65%
Cyber Queen of Egypt	10/92	Adventure	65%
Dark Quest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/92	Adventure	65%
DarkQuest	1/9		



Wollen auch Sie  
eine *Royal Soft*  
Niederlassung in  
Ihrer Stadt eröff-  
nen? Sprechen  
Sie einfach mit  
uns! Partner in  
ganz Europa  
gesucht.

# Royal Soft



Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

**Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025**

WETTBEWERB / SCHICK NELSON EINE URLAUBSKARTE, UNTER ALLEN EINSENDERN VERLOSENEN WIR  
50 TOLLE PREISE / EINSENDESCHLUß 15.09.1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

Sollten wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, ruf uns an. Sollten wir zu teuer sein, ruf  
uns an, laß uns Deinen Preis aushandeln. Teste die Royal Soft Gruppe, Dein Nelson.



Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
1869	79,88	92,94	Eishockey Manager	74,33	85,33
A-Train	89,99	98,77	Eric the Unready	A. A.	65,30
ATTAC	92,12	97,80	Fire & Ice	59,95	59,95
Alone in the dark	A.A.	98,22	Hannibal	74,22	89,21
Amazone	A.A.	94,23	Hired Guns	67,25	88,33
B.A.T. 2	84,88	90,30	Captiv II	59,34	66,66
BC KIT	72,95	A.A.	Mario Teaches Typing	A. A.	66,66
Bill's Tomato Game	68,33	A.A.	Patriot	A. A.	82,82
Campaine	78,20	91,37	Space Quest 5	A. A.	73,73
Castles II	A.A.	89,30	Lionheart	58,33	????
Comanche	A.A.	92,30	St. Thomas	73,22	????
Das Schwarze Auge	78,20	89,90	Walker	66,66	????
Dune II	59,11	74,44	B 17 Flying Fortress	88,88	99,99
Eternam	A.A.	87,30	Desert Strike	59,99	????
Goblins II	73,20	98,77	Superfrog	55,55	????
Gunship 2000	87,70	95,20	Darkseed	73,33	81,33
Harrier Jump Jet	????	105,30	Castles of Dr. Brain	67,67	????
Indiana Jones IV	86,30	88,20	Ultima II Underworld	????	81,22
Lemmings II	66,66	88,88	Ween	66,11	74,22

Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
Formula one Grand P.	79,88	92,94	X-Wing EA	????	81,81
Battle Isle Datadisk 2	44,44	44,44	X-Wing DV	????	97,77
Chuck Rock 2 The Son	55,55	????	Wizardry 7	????	97,77
Links 386 Pro	????	99,80	KGB	58,99	66,66
Kurse Links 386 Pro	????	47,30	LotusCompilation 1,2,3	59,33	????
Pinball Fantasies	61,30	A.A.	Dune I/Jimmy Wh. Sno.		
Rampart	A.A.	78,90	u. Lure of the Temtress	59,99	67,77
Rex Nebular	????	94,22	Penihouse Hot Num.	38,38	39,39
R. Hood Con. Longb.	76,99	86,95	Bundesliga Man. 2.0	74,74	74,74
Rome AD 92	74,30	84,30	Stund Island	A.A.	102,22
Sensible Soccer	63,30	????	Jonathan	88,88	89,89
Sherlock Holmes	A.A.	92,30	Body Blows	51,99	????
Spelljammer	A.A.	74,74	The Chaos Engine	52,52	????
Street Fighter II	64,30	68,90	Space Hulk	82,82	97,77
Populous II	A.A.	83,83	Transarctica	59,99	59,99
Fallen Empire	89,99	97,77	Battle Team	74,74	82,82
Wing Commander I	89,30	--	Creepers	67,67	????
Wing Commander II	????	78,30	Speedball	19,95	Neln
WWF II	66,66	74,22	MC Donalds Land	52,52	52,52

Wir verschenken keine Software, denn Du sollst auch Morgen noch gut beraten werden.

*Royal Soft*

Augen auf beim Softwarekauf !!

*Royal Soft*

Joystick "Competition"

Mini Schwarz	30,60
Mini Transparent	35,65
Mini Special	35,65
Mini Star Transparent	40,75

Joystick "Konix"

Speedking Standard	22,26
Speedking Dauerfeuer	25,06

Mäuse für die Freundin

Ami-Maus 200 dpi	49,00
Ami-Maus 400 dpi	77,00
Ami-Maus Commodore	77,00

**TELEGRAMM - ROYAL SOFT -**  
EILT - EILT - stop - HUMAN RACE  
ENGL 59,11 stop - FLIES  
ATTACK ON EARTH 76,77 stop -  
DUNE II BATTLE OF ARA. 59,11  
stop - A-TRAIN / DEUTSCH  
89,99 stop - HIRED GUNS 67,25  
stop - WALKER 66,66 stop -  
SPACE HULK 85,85 stop -  
ARMOUR GEDDON II 67,67  
stop - ATTAC 92,12 stop -  
DESERT STRIKE 59,99 stop -  
FALLEN EMPIRE 89,99 stop -

*Royal Soft*

Spielt Deine Lieblingsgruppe  
diesen Sommer in Deutschland?  
Brauchst Du Konzertkarten?  
Royal Soft macht's möglich!  
Royal Soft Konzertkarten-Telefon.

**030 - 8346143**  
**Ferienstservice**

Wir suchen Dich! Denn Du fehlst uns noch im *Royal Soft* Computerclub. Alle 3 Monate  
Clubmagazin mit Tips, Trends, Demos und Sonderangeboten nur für Clubmitglieder.  
Monatsgebühr 3,33 DM. Anfragen bitte schriftlich an die *Royal Soft* Mülheim.

**Schnell & Preiswert**

**Deine Royal Soft  
Partner in Ihrer Nähe!**

**Läden und Versand**

*Royal Soft* Agentur Schweiz

Daniel Frank

Schachenstr. 30

CH - 4653 Obergösgen

Tel: 062 / 354849

*Royal Soft* Agentur Allgäu

Karlsbader Str. 14

W - 8939 Ettringen

Tel: 08249 / 8179

*Royal Soft* Agentur Nord

Ulzburger Str. 283 b

W - 2000 Norderstedt

Tel: 04106 / 74920

**ONLY GAMES**

Birkbuschstr. 14

W-1000 Berlin 41

030 / 8346143

*Royal Soft* Agentur

Brandenburg

Hugo - Jentsch - Str. 29

O - 7560 Guben

Tel: 03561 / 3137

*Royal Soft* Agentur Berlin

Weißensefelder Str. 14

O - 1150 Berlin

Tel: 030 / 2322894

**R B Com**

Stöckstr. 53

Postfach 200403

W - 4690 Herne 2

Tel: 02361/656806

*Royal Soft* Ag. Münster

A.I. Works

Weseler Str. 20

W-4400 Münster

Tel.: 0251/522958

*Royal Soft* Ag. Rhein-Sieg

Robert Schon

Großenbuschstr. 109

W-5205 St. Augustin

Tel.: 02241/332215

Software Martin Rösch

Münchinger Str. 30

W - 7257 Ditzingen

Tel: 07156 / 951212

Versandkosten: NN + DM 9,00 / Vorauskassa Inland: EC Scheck + DM 7,00 / Ausland: EC Scheck + DM 35,00. Software über 280,00  
DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei, innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise. Alle Angebote freibleibend!



# The Ancient Art of War in the Skies

Vor gut 2.500 Jahren legte der chinesische Kriegsherr Sun Tzu sein gebündeltes militärisches Wissen in dem Buch „The Art of War“ nieder — heute dürfen wir seine Erkenntnisse auf die Flugpraxis anwenden!



Die Apple- und PC-Piloten tun das schon etwas länger und zwar mit Erfolg, auch auf dem Amiga macht dieses Militär-Strategical mit Actioneinlagen gar keine schlechte Figur. Zunächst einmal wird in einem umfangreichen Optionsmenü



allerlei festgelegt: ob man für Deutschland oder England in die Luft gehen will, ob die angreifenden Gegner schon von weitem sichtbar sein sollen, die Art und Verfügbarkeit der Ausrüstung sowie etliches mehr. Anschließend kann man mit den sorgfältig zusammengestellten Geschwadern in je 20 fiktiven und historischen Weltkrieg-I-Missionen (die sich durch selbstgestrickte Aufträge weiter ausbauen lassen) diverse Patrouillen, Begleitschutz- und Bombardierungsoperationen unternehmen.

Doch selbstverständlich beherrzigen wir die Lehren Sun Tzus



und legen zuvor erst mal wichtige Details wie Angriffsziel, Flughöhe und -route jeder einzelnen Staffel per Maus auf der scrollbaren Karte fest. Erst wenn die Formation über dem Zielgebiet schwebt, darf man auch selbst zum Knüppel greifen und die Sprengkörper auf die aus der Bombenschachtperspektive gezeigten Fabriken, Landebahnen etc. schleudern. Weil der Computergegner ganz ähnliche Eroberungspläne waltet, sollte man es dabei nicht versäumen, für dessen Bomber ein Empfangskomitee aus Abfangjägern bereitzustellen. Sobald die verfeindeten Parteien aufeinandertreffen, wird auf die Seitenansicht umgeschaltet, und beim nun entbrennenden Dogfight kann man erneut seine Klünste als Joystickakrobat unter Beweis stellen.



Sowohl der Luftkampf als auch die Bomberei dürfen im Training geübt werden, auch wenn diese Actionsequenzen mit einer richtigen Flugstimulation nur wenig zu tun haben. Den aktuellen Stand der Kriegssituation verraten einem etliche Statistiken, in der Regel ergötzt er sich aber bereits aus dem veränderten Frontverlauf. Abhängig von der bisher erzielten Trefferquote rücken die eigenen Bodentruppen auf der detailliert gezeichneten Karte weiter vor — oder sie beschließen einen taktischen Rückzug...

Soweit das Gameplay, und wie sieht's nun mit der Präsentation aus? Na, einen Schönheitswettbewerb wird die ganz auf

Zweckmäßigkeit und Übersicht ausgerichtete Grafik kaum je gewinnen, bloß ab und zu erfreuen nette Zwischenbilder das Auge. Auch die Musik- und Geräuschemalung beschränkt sich aufs Nötigste; in puncto Handhabung befindet sich die altbewährte Kriegskunst dagegen auf durchaus neuzeitlichem Stand. Klaro, besteht die anvisierte Zielgruppe hier doch vor allem aus militärstrategischen Neulingen, denen der Einstieg ins Genre durch die hübsch gemachten Actionsequenzen erleichtert werden soll. Trotzdem dürfen ruhig auch erfahrene Kriegsveteranen mal einen Blick auf diese völlig waffenfreie Kampfzone werfen... (11)

## ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES (MICROPROSE)

### MILITÄR-STRATEGIE

68%

„ENSTICHBRENDUCH“



GRAFIK	61%
ANIMATION	53%
MUSIK	60%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	72%

### VARIABEL

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG



**Entertainment  
GmbH**

# SkyLine

**Tel. 0711 / 81 27 36**

**St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart**

Wir liefern per NN DM 9,-/ Express DM 7,-/ Ausl.. Scheckvorauskasse DM 14,-  
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Programm	AMIGA	ATAH	ISA	Programm	AMIGA	ATAH	ISA	Programm	AMIGA	ATAH	ISA
1860	72,90	-	87,90	Gunshep 2000 Data	-	-	59,90	Sun Form	a.A.	-	a.A.
A-Team	67,90	-	97,90	Hannibal	72,90	-	87,90	Space Mail	81,90	-	92,90
A-Team Constructor Set	-	-	49,90	Hanser Junior Jet	a.A.	-	97,90	Space Quest Single	a.A.	a.A.	72,90
ATAC	67,90	-	62,90	Harball II	a.A.	-	81,90	St. Finance	72,90	-	87,90
Assigned Floors 2	66,90	-	67,90	Harry Line 1914-1918	81,90	-	92,90	Spelendix	-	-	87,90
Axis of Europe	-	-	87,90	Humansch	61,90	91,90	81,90	Spelljammer	-	-	96,90
Axis of Pacific	-	-	87,90	Human Race	59,90	-	59,90	Star Legacy	-	-	72,90
Axis Darts	-	-	66,90	Hero Quest 2	a.A.	-	a.A.	Tiger Fighter 2	59,90	-	72,90
Avion in the Dark	-	-	92,90	Hired Guns	66,90	-	87,90	Strike Commander	-	-	92,90
Ambermoon	-	-	a.A.	Horse Racing Games	-	-	a.A.	Strike Commander Speech	-	-	15,90
Angels Night	67,90	-	-	Harpoon Design I	-	-	51,90	Stunt Island	-	-	99,90
B-17 Flying Fortress	63,90	72,90	96,90	Idea	-	-	102,90	Substrate	a.A.	a.A.	a.A.
B.A.T. 2	81,90	-	87,90	Indiana Jones & d	87,90	-	92,90	Summer Challenge	-	-	66,90
Batman II	a.A.	-	-	Island of Dr. Doom	-	-	93,90	Synthe	a.A.	a.A.	87,90
Battle Chess 4000	-	-	72,90	Jedi Golf Champ	-	-	-	Syndicate	66,90	-	87,90
Battle Isle Pack	72,90	-	91,90	Inferno	a.A.	-	a.A.	Swamp Legends	a.A.	-	a.A.
Battle for Data Disc I	47,90	-	42,90	Jonathan	72,90	-	87,90	Sea Trek II	a.A.	-	92,90
B.C. Kid	66,90	a.A.	a.A.	Karaoke Run	-	-	a.A.	Sooner Kid	a.A.	-	-
Bayou of Knapford	a.A.	a.A.	99,90	King's Quest & d	-	-	87,90	Star Lord	a.A.	-	a.A.
B&B Tomato Game	61,90	a.A.	-	Knightvision Kit 2.0	105,90	-	105,90	Sub 2050	a.A.	-	a.A.
Body Blow	99,90	-	-	Legend of Miao	a.A.	-	72,90	Sub Team	-	-	a.A.
Budget Manager 2.0	77,90	72,90	72,90	Legend of Kiela	-	-	a.A.	Tank Force	-	-	99,90
Buzz Aldr R. + Spore	a.A.	a.A.	92,90	Lemmings 2	72,90	72,90	87,90	The Incredible Machine d	-	-	72,90
Beauty and the Beast	-	-	-	Life in the Sun	-	-	66,90	The Solver	a.A.	a.A.	a.A.
Campaign	72,90	-	87,90	John Wayne Hero	-	-	47,90	The Terminator 2029	-	-	92,90
Campaign Data I	a.A.	-	a.A.	Link Pro Battle	-	-	42,90	The Legacy	-	-	99,90
Campaign E	a.A.	-	a.A.	Links Pro	-	-	99,90	Tomato	-	-	72,90
Car & Driver	-	-	61,90	Longbow	59,90	-	-	Train II	a.A.	-	-
Chaos Engine	59,90	-	-	Lost David	a.A.	a.A.	a.A.	Transacco	59,90	59,90	59,90
Chuck Rock I	59,90	-	-	Lost T.I. Comp	59,90	-	-	Tron III	a.A.	-	-
Comanche	-	-	92,90	Mappan	a.A.	-	72,90	The Ultimate Challenge	66,90	-	76,90
Conquer America	66,90	-	-	Master Time	a.A.	-	a.A.	Tony in Texas 2	-	-	72,90
Civilization d	81,90	72,90	96,90	Last Vikings	a.A.	-	a.A.	Torino	a.A.	-	a.A.
Comanche Data Disc	-	-	51,90	Liberation Captive 2	59,90	-	66,90	The Seventh Sword of Mercur	a.A.	-	a.A.
Crashers I	a.A.	a.A.	a.A.	Lowdownwoman	-	-	a.A.	The Legacy of Scorgi	a.A.	a.A.	-
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Inner al Jove	-	-	a.A.	The Blue and the Gray	a.A.	a.A.	-
Champ Manager 43	a.A.	-	a.A.	Lost Kingdoms	-	-	a.A.	Tiger	-	-	a.A.
Chess Master	-	-	99,90	Machinist	-	-	99,90	Ultima 2 I	-	-	87,90
Cyber Race	-	-	87,90	Magic Candle 3	-	-	81,90	Ultima Underground II & dA	-	-	81,90
Dark Seed	72,90	-	97,90	Maniac Mansion 2	a.A.	-	a.A.	Unreal Masters	-	-	a.A.
Dark Sun	-	-	a.A.	Mana & Meaning	a.A.	-	81,90	Unlimited Adventure	-	-	72,90
Darkness	81,90	-	92,90	Mana & Missing Data	-	-	a.A.	V.I.P. Victory II	-	-	72,90
Daughters of Serpens	81,90	-	83,90	Mana Teacher Typing	-	-	66,90	Val of Darkness	-	-	72,9

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★





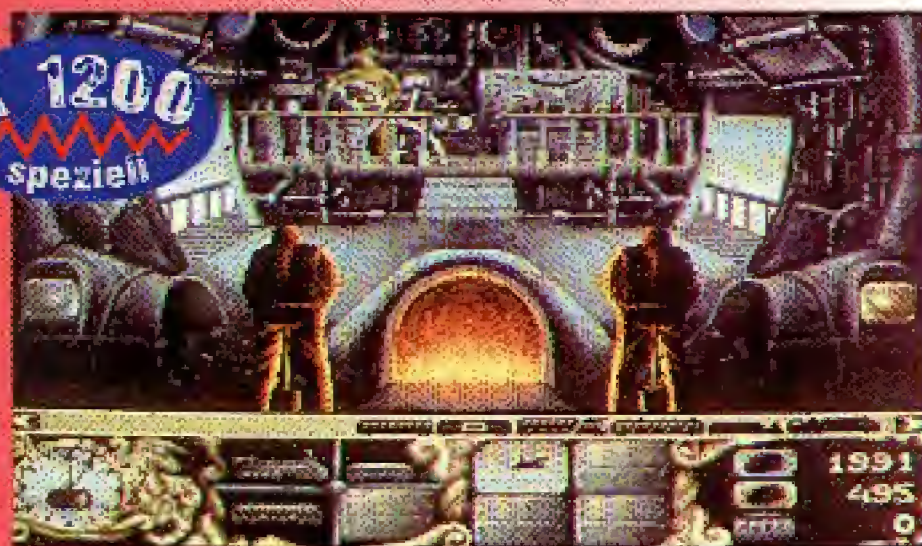








Die alte Lok...



...im neuen Look.

Dieser Tage trudelte Silmarils origineller Genremix aus Abenteuer und Strategie, Schnee, Eis, Lokführerträumen und Okokatastrophe als überarbeitetes Turbomiga-Bonbon in unseren weitläufigen Hallen ein.

Wenn einem soviel Bunes wird beschert, ist das immer eine Reise wert — also machen wir dem waffenstarrten Superzug „Transarctica“ Feuer unterm Dampfkessel und tuckern erneut durch schienendurchzogene Eiswüsten (Landkarte à la „Railroad Tycoon“), um die Welt von ihrem zukünftigen Klima-Kollaps zu kurieren...

Gar nicht so einfach, denn die mageren Hinweise auf das, was hier zu tun wäre, sind allesamt gut versteckt, und so ist man meist mit viel profaneten Dingen beschäftigt: zwischen den übriggebliebenen Städten Handel treiben, Mammuts und Sklaven als Arbeitskräfte einkaufen, falls die Schienen mal unterbrochen sind, neue Wagons auftreiben und nicht zuletzt die Züge der am Status Quo interessierten Bahngesellschaft Viking Union mittels taktisch-strategischer Schießduelle (die man auch dem Rechner überlassen kann) bekämpfen.

All das zeigt sich neuerdings in schicker PC-Optik, der man die feineren Farb-

stufungen durchaus ansieht. Die dramatische Sounduntermalung mit ihren diversen Musikstücken und FX konnte indessen ja immer schon überzeugen. Auch der Handhabung per Mausclick läßt sich kaum etwas Schlechtes nachsagen, mal davon abgesehen, daß das Game erst nach ziemlich umständlicher Handarbeit aus dem Hard-disk-Bahnhof startet. Insgesamt also eine prima 1:1-Umsetzung der VGA-Version. (jn)

TRANSARCTICA (SILMARILS)	
GENRE-MIXTUR	
<b>77%</b>	
„DER EIS-ICE“	
GRAFIK	76%
ANIMATION	61%
MUSIK	78%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	77%
DAUERSPASS	77%
VARIABEL	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Die Umwelt ist ...



...ein einziges Abenteuer!

Ganz klar: Dies ist ein Freeware-Spiel und gehört somit eigentlich in die PD-Box. Doch andererseits befinden wir uns mitten im Sommerloch und haben daher ausnahmsweise genügend ökologischen Freiraum...

...um ein gutes Werk zu tun und der neuen Umwelt-Soft dieses halbe Seitchen zu gönnen — schließlich ist der Vorgänger, das ebenfalls vom Bundesumweltamt herausgegebene Öko-Adventure „Das Erbe“, bei Kritikern und Spielern gleichermaßen gut angekommen!

Zur Belohnung müssen wir hier auch keine alte Bruchbude renovieren, sondern kriegen vom Notar eine Bankvollmacht über 3 Millionen DM und einen Schließfachschlüssel ausgehändigt. Anschließend geht's in eine Einkaufspassage, wo man den Wisch bei der Bank erstmal in Bares verwandeln kann. Damit läßt sich's natürlich prächtig einkaufen, wobei man allerdings immer peinlich genau auf umweltschonendes Konsumverhalten achten muß. Im Autogeschäft kommt z.B. der schicke Sportwagen keinesfalls in Frage, stattdessen zwingt einem das Programm mit sanftem Druck den eigentlich nur zur Dekoration aufgestellten Drahtesel auf. Nach und nach stößt man so auf immer weitere (Kauf-) Problemchen, die tunlichst im Sin-

ne des Bundesumweltamtes gelöst werden sollten.

Das Ganze spielt sich wesentlich flotter als es klingt, wobei der Bildschirmaufbau und die simple Point & Click-Steuerung an die Games von Lucas Arts erinnern. Ganz so toll ist der Bedienungskomfort freilich nicht, schade auch, daß sich die recht nette Begleitmusik ständig wiederholt. Ansonsten sind ein bißchen Abenteuer, eine Prise Spannung und eine kräftige Dosis Belehrung geboten — und das für einen runden Zehner (Disk & Versand) beim nächsten PD-Händler. (mic)

DAS SCHMUTZIGE ERBE (BUNDESUMWELTAMT)	
ÖKO-ADVENTURE	
<b>61%</b>	
„LEHRRICH“	
GRAFIK	60%
ANIMATION	52%
MUSIK	54%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	62%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 10,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



# Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.  
Aber viel hat nicht gefehlt -  
vergleichen Sie selbst!

## AMIGA

### SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	64,99
Airbus A 320 America	V	86,99*
Armour - Geddon 2	A	59,99*
Atac (Juli)	A	66,99*
A-Train	V	79,99
B 17 Flying Fortress	A	66,99
Battle Team (Battle Isle+Data)	V	64,99
Battle Isle Datadisk 2	A	46,99
Bird's of Prey	V	64,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99*
Der Patrizier	V	64,99
Dynatech	V	52,99
Erben des Throns	V	64,99
Exodus 3010	V	52,99
F-15 Strike Eagle 2	A	74,99
F-19 Stealth Fighter	A	74,99
Fallen Empire	V	79,99
Files - Attack on Earth	A	64,99
Gunship 2000 (Juli)	A	66,99*
Hannibal	V	64,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Hired Guns	A	59,99*
Locomotion	V	38,99
Mad TV	V	62,99
Perfect General	A	72,99
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	52,99
Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Piracy on the high seas	E	64,99
Projekt Terra	A	59,99*
Reach for the Skies	A	52,99*
Rome AD 92	A	59,99
Sankt Thomas	V	64,99*
Scenario	V	59,99*
Silent Service 2	A	75,99
Sim City & Populous	A	69,99
Sim City Arch. 1	A	36,99
Sim City Arch. 2	A	36,99
Sim City Terrain Editor	A	36,99
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim Earth	A	79,99
Steigenberger Hotelmanager	V	46,99
Transarctica	V	52,99

### ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Abandoned Places 2	V	59,99
Bane of the Cosmic Forge	V	64,99
Bard's Tale Construction Set	A	59,99
Bat 2	V	72,99
Contraptions	A	38,99*
Darkseed 1.5	V	66,99
Das schwarze Auge ( 1 MB )	V	72,99
Dauhter of Serpents	V	72,99*
Dune 2 (Juli)	V	54,99*
Elvira 2 : Jaws of Cerberus	V	49,99
Eye of the Beholder 1	V	64,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99
Flashback	V	59,99
Gateway Savage Frontier	V	64,99
Indiana Jones IV	A	79,99
Jonathan	V	79,99
KGB	V	52,99
Legend of Kyrandia	V	72,99
Monkey Island 1	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Pools of Darkness	V	64,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A	30,99
Populous 2 Plus	A	66,99
Powermonger	A	62,99
Powermonger Data Disk	A	30,99

Prophecy of the Shadow	V	64,99*
Space Hulk	A	74,99*
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	V	59,99

### SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection	A	59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		
Bitmap Brothers Vol. 2	A	52,99*
(Gods, Magic Pockets, Xenon 2)		
Dream Team (3er Sammlung)	A	59,99
(Terminator 2, The Simpson, WWF Wrestlingmania)		
Dung, Mast. & Chaos S. Back	A	59,99
Fantastic Worlds	A	72,99
(Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderlands, Pirates)		
Kings of Adventure	A	64,99
(Bargon Attack, Fascination, Goblins 1)		
Lotus Compilation (1 bis 3)	A	64,99
Mega Collection (5er Sam.)	A	48,99
(u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports)		
Megamix	A	59,99
(Agony, Leander, Ork)		
Mega Lo Mania/First Samurai	A	56,99
Mixed Collection	A	59,99*
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronny, Sarakon)		
No. 2 Collection	A	64,99
(Winzer, Space Max, Black Gold)		
The Greatest	V	52,99
(Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress)		

### ACTION / GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed Special Edition	E	24,99
Assassin	A	46,99
BC Kid	A	46,99
Bills Tomato Game	A	59,99
Body Blows	A	48,99
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	A	48,99
Contraptions	A	36,99*
Creatures	A	46,99
Creepers	A	59,99*
Desert Strike	A	52,99
Dyna Blaster	A	59,99
Fly Harder	A	59,99*
Goblins 2	A	64,99
Humans	A	52,99
Human Race - deut.Version	V	64,99
Human Race - deut. Anleitung	A	52,99
Leisure Suit Larry 5	V	59,99
Liberation-Captive 2	A	52,99*
Lionheart	A	52,99
McDonald Land	A	46,99
Shadow of the Beast 3	A	56,99
Silly Putty	A	46,99
Special Forces	A	74,99
Street Fighter 2	A	52,99
Super Hero	A	59,99*
Super Frog	A	48,99
Traps 'n' Treasures	A	59,99*
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	46,99
Walker	A	59,99*
Wing Commander 1	A	79,99
Wizkid	A	59,99
Zero	A	59,99*
Zool	A	46,99

### SPORT

Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V	64,99
Eishockey Manager	V	69,99
Goal! (von Dino "Kick off" Dini)	A	52,99*

### AMIGA 1200 / 4000

Deluxe Paint 4.5 AGA	V	219,99
(unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikchips)		
1869	V	64,99
Ishar	V	59,99
Transarctica	V	52,99
Trolls	A	46,99
Whale's Voyage	V	59,99
Zool	A	46,99

# Versand 99

Versand 99  
Jülicher Straße 53-55  
5180 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188  
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit \* gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf das Konto Nr.: 1215169 bei der Kreissparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro - oder V-Schecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.  
Geschäftsführer: H.J. Müller

## Preishammer

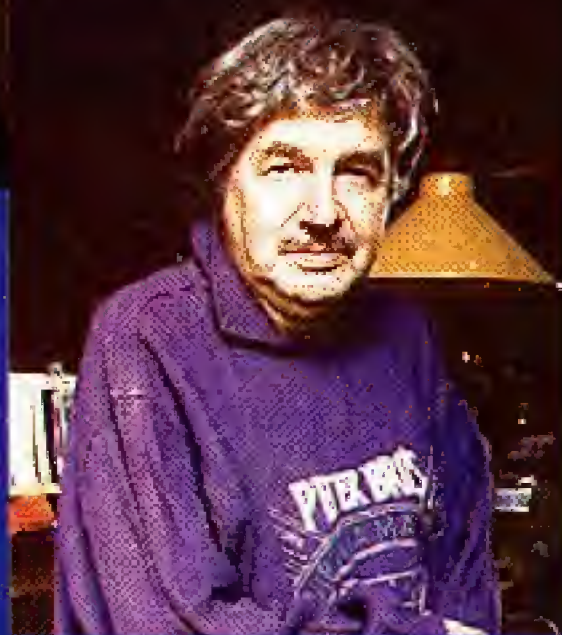
Fire and Ice 34,99  
Deutsche Anleitung

Sensible Soccer  
Deutsche Anleitung 34,99

Eishockey Manager  
Deutsche Version 69,99

Chaos  
Engine 39,99  
Deutsche Anleitung





# AKTION LESERTEST HISTORYLINE

Heute präsentieren wir Euch mal einen Beitrag der ungewöhnlichen Art: **Bernhard Dörries** aus Thurmansbang hat uns nicht nur sein Alter und seine Bewertung verschwiegen, er hat vor allem sehr eigenwillige Vorstellungen über Spiele und Spieltests...



Ich kaufe meine Spiele nach Gewicht, das heißt, ich nehme im Shop jede einzelne Packung aus dem Regal und wiege sie in der Hand — was bleibt, sind schwere Brocken wie „Railroad Tycoon“, „F-15“ und überhaupt das meiste von MicroProse. Denn ein Spiel ohne intellektuellen Hintergrund (sprich umfangreiches Handbuch) wird mich nicht sehr lange faszinieren und daher mein Geld nicht wert sein.

Historyline wiegt genau 450 Gramm, das Handbuch hat 57 Seiten, dazu gibt es noch ein Ergänzungsbuch über Waffen des 1. Weltkriegs. Wenn ich mir den Krieg vorstelle, so erwarte ich Schützengräben mit vielen Soldaten, altertümliche Kanonen, die ersten Panzer — das alles plastisch verteilt auf einem übersichtlichen Schlachtfeld. Auf dieser Spielfläche möchte ich meine Divisionen strategisch anord-



nen und sie in die animierte Schlacht schicken. Doch bei diesem 80-Mark-Game vermissem ich vor allem das eigentliche Schlachtfeld, statt dessen sehe ich vor mir zwei längliche Rechtecke, gefüllt mit simpler Grafik. Ich erkenne ein Fort, einige Straßen und grobe Andeutungen von Infanterie, Kavallerie und Artillerie. Das alles hat einen Anschauungswert von beinahe Null, hinzu kommt eine eintönige Dudelmusik, die man Gott sei Dank abstellen kann.

Nun zum eigentlichen „Kampf“. Im sogenannten

Bewegungsmodus soll ich angeblich meine Truppen formieren können. Was ich wirklich kann: Mit Hilfe des Joysticks und eines unglaublich nervösen Cursors versuche ich auf sehr begrenzter Fläche da und dort zu klicken. Das ist alles. Ich sehe keine strategischen Bewegungen meiner Einheiten, lediglich, daß die Kompanie X plötzlich zwei Sechsecke vorgerückt ist. Dahinter verbirgt sich für mich kein Erfolgserlebnis! In diesem Stil geht es weiter: Nachdem ich meine Kampfposition mehr schlecht als recht eingenom-

## DIE AKTION GEHT WEITER!

Hier kann sich theoretisch jeder von Euch verewigen, der uns seinen Testbericht über ein Amigaspiele der letzten zwölf Monate schickt. Zwingend erforderlich ist darüber hinaus ein Foto des Autors (Paßbild), auch das Alter und eine Bewertung sollten normalerweise nicht fehlen. Die Länge darf etwa eine Schreibmaschinenseite betragen, der Rechtsweg ist ausgeschlossen — an die Arbeit!

**Joker Verlag**  
„Aktion Lesertest“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn  
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

men habe, dürfte ich nach der Schlacht. Doch nach der blitzschnellen Umgruppierung der Streitkräfte des Computer-Gegners sehe ich im Höchsthall einige animierte Szenen, die mit der konkreten Situation nichts zu tun haben.

Was soll ich mit einem Spiel, das der Computer in-zuechthast mit sich selber spielt? Soeben bin ich dabei, Historyline wieder von der Festplatte zu löschen... (Bernhard Dörries)

## HISTORYLINE (BLUE BYTE)

### ORIGINALWERTUNG

# 86%

GRAFIK	79 %
ANIMATION	77 %
MUSIK	76 %
SOUND - FX	68 %
HANDHABUNG	86 %
DAUERSPASS	89 %



4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1010 1011 1012 1013 1014 1015 1016 1017 1018 1019 1020 1021 1022 1023 1024 1025 1026 1027 1028 1029 1030 1031 1032 1033 1034 1035 1036 1037 1038 1039 1040 1041 10

Fr 15.30-18.00

**Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich**  
Bei nicht abgeholt oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung  
Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM  
Vorbest. + 4 DM (Schick/Ueberweisung Postgirmst Bln.BLZ. 100 100 10 Kto.453 447-108)  
Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Anleitung \* = bei Druck noch nicht lieferbar

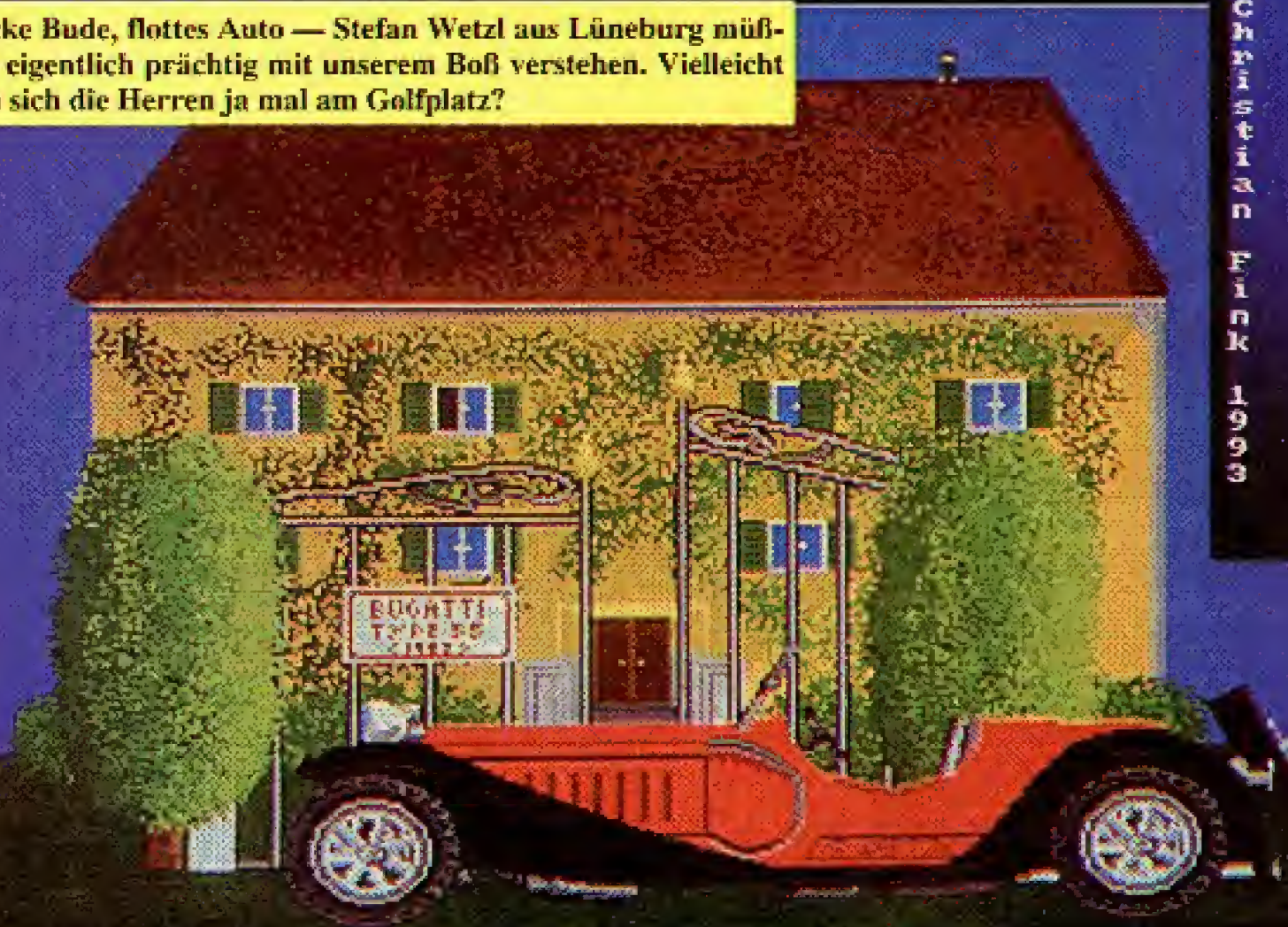
05021/910416 und 910417

\*=DT. VERSION \*\*=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH \*\*\*=NOCH NICHT BEKANNT  
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar.  
Informer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten  
erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab  
250,- DM versandkostenfrei. Ausland: Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.



# Joker Galerie

Schicke Bude, flottes Auto — Stefan Wetzl aus Lüneburg mußte sich eigentlich prächtig mit unserem Boss verstehen. Vielleicht treffen sich die Herren ja mal am Golfplatz?



Christian Fink 1993



D. Ramm aus Frankfurt an der Oder dachte sich diesen Schachtel-Joker aus — wahrhaft gelungen, der Scherz!

Der passende Beitrag zur spätwinterlichen Jahreszeit kommt von Toni Seis aus München — wir grüßen damit alle Eskimos und sonstigen Abonnenten im Polargebiet!



Name: Bart Simpson  
 Modell: T-800  
 Art: Cyborg-Sketch

Name: Mickey Mouse  
 Modell: CX-25  
 Art: Cyborg-Sketch

Name: Leonardo  
 Modell: BFD  
 Art: Cyborg-Sketch

Name: unbekannt  
 Modell: BFD  
 Art: Cyborg-Sketch

## The COMINATORS

Comics + Terminators = Cominators

Created by Robin Strothmann

Robin Strothmann aus Gütersloh hatte die geniale Idee, „Comie“ und „Terminator“ miteinander zu verbinden — das Ergebnis sind seine originellen „Cominators“!



Keine Frage, daß der hingebungsvoll kreischende Sänger von Christian Fink aus Kamen Michael Jackson ist — etwa nach der 27sten Gesichtsoperation...



Der Joker-Fan von Fabian Gödri aus Benglen in der Schweiz ist zwar auffällig grün um die Nase (und nicht nur da), aber sonst bestimmt ein recht lebenswerter Zeitgenosse...

Den stimmungsvollen Schattenriß haben wir Navdar Dagtekin aus dem schattigen Konstanz zu verdanken.



Die Joker Galerie ist ja an sich schon was Besonderes, aber weil heute Freitag und dies eine Doppelausgabe ist, legen wir noch einen drauf: Diesmal bekommen alle Hobbykünstler die Chance, ins Profilager zu wechseln!

*Interessiert?*

Konkret geht es um einen (Neben-) Job bei dem jungen deutschen Softwarehaus Chaos, das noch einen begabten Grafiker für sein nächstes Spiel sucht. Falls Ihr Euch jetzt angesprochen fühlt, solltet Ihr uns bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß) ein Bild zum Thema „Piraten“ schicken — der Gewinner erhält dann von uns die Adresse seines zukünftigen Auftraggebers. Zwei Dinge wären noch zu beachten: Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, und auf Eurer Einsendung sollte das Stichwort „Piraten-Wettbewerb“ stehen.

Ganz unabhängig davon sind wir nach wie vor an Euren sonstigen Computergrafiken, Zeichnungen oder Comicstrips interessiert, die natürlich auch SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT sein müssen. Wer es gerne hat, wenn seine Sachen richtig an- und irgendwann wieder zu ihm zurückkommen, sollte das Rückporto und die folgende Adresse nicht vergessen:

Joker Verlag  
„Joker Galerie“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG! Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)



# NEXT GENERATION

EDV-Vertriebsgesellschaft  
Inhaber: Mike Behrendt & Birgit Reimers  
Weidenweg 14, 26188 Edewecht

Tel: 02065/ 299171 (8-12 Uhr)  
Tel: 04405/49715 (16-21 Uhr)  
Fax: 04405/49881  
Fax: 02065/29322

Gernä übersenden wir Ihnen unseren  
aktuellen Amiga-Sonderkatalog!

Spiele-News:	
Pacific Island	56.90
Sim Earth (DV)	78.50
A-Train (DV)	89.90
Vikings-Files (DV)	59.90
Desert Strike	56.90
Pirates (DA)	39.90
F19 Stealth Fighter	49.90
M1 Tank Platoon	44.50
Combat Classics C.	59.90
Erben des Throns	64.90

DTM & GVP Vertragshändler:	
Pagestream 2.2 dt.	449.-
Cinemorph dt.	239.-

Händleranfragen erwünscht!  
Alle Preisangaben in DM

Hardware & Zubehör:	
3.5" A2000, intern	99.-
3.5" extern	119.-
2MB Sp., A500, extern	199.-
1MB Sp., A600, absch., Uhr	89.-
A1200 Speichererw. incl. Uhr	
bis 9MB, mit 1MB bestückt	330.-
Amiga-Mäuse ab	30.-
Kick-Rom Umschalter A500/2000	49.-
Rom 1.3	59.-

## ZyXELs Superbillig!

Kaufen sie sich Ihr ZyXEL-Modem doch  
in bequemen Monatsraten bei uns! Ak-  
tion bis 10.07.93! Unterlagen anfordern!  
ZyXEL U1496E+ 889.90 oder 12x79.94 DM  
ZyXEL U1496E 749.90 oder 12x67.28 DM  
ZyXEL U1496+ 1199.- oder 18x74.41 DM  
ZyXEL U1496B 729.90 oder 12x65.57 DM  
Anschluss an das Netz der TELEKOM vorbehalten

# bits + bytes

## SOFTWARE

## Amiga 500 Festplatte

Incl. Controller, 105 MB, RAM-Option  
**699,- DM**

**Deluxe Sound**  
**228,- DM**

**2,5" Festplatte**  
für z.B. A1200,  
85MB SEAGATE  
**549,-**

**Speichererweiterung**  
A500 auf 1 MB  
abschaltbar incl. Uhr  
**ab 59,- DM**

**Speichererweiterung**  
für A2000 2 MB/8 MB  
**ab 298,- DM**

## AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1 (dt.)	60,00
Monster Kompendium 2 (dt.)	38,00
Complete Handbooks	je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	

## Battletech (deutsch)

Battletech 3, Auflage	69,00
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Hardware Handbuch 3031	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...  
5900 Siegen, Am Bahnhof 35  
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3  
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

**Herausgeber**  
Michael Labiner (verantw.)

**Chefredakteur**  
Michael Labiner (ml)

**Leitender Redakteur**  
Oskar Dzierzynski (od)

**Redaktion**  
Manfred Day (md)  
Reinhard Fischer (rf)  
Brigitta Labiner (bl)  
Richard Löwenstein (rl)  
Max Magenauer (mm)  
Joachim Neutelbeck (jn)  
Werner Ponikvar (wp)  
Waltraud Schmidt (ws)  
Michael Schnelle (mic)  
Monika Stoschek (ms)  
Dirk Taggesell (dt)  
Martin Weidemann (mrw)

**Freie Mitarbeiter**  
Carsten Borgmeier  
Gary Penn

**Redaktionsassistent**  
Petra Laubenberger

**Joker Shop**  
Christine Rothmeier

**Abo-Verwaltung**  
Brigitta Tolsdorf

**Layout**  
Oliver Wunderlich  
Werner Regnet

**Fotografie**  
Oskar Dzierzynski  
Reinhard Fischer  
Richard Löwenstein  
Monika Stoschek

**Comic**  
Werner Regnet  
Oliver Wunderlich

**Titel**  
Ogan & Celal Kandemiroglu

**Anzeigenbetreuung**  
Carsten Borgmeier  
Tel.: 04221/120004  
Fax: 04221/17789

**Anzeigenverwaltung**  
Regine Nellissen  
Tel.: 089/4605822

**Produktionsleitung**  
Brigitta Labiner

**Reproduktion**  
Proli-Studio GmbH  
8000 München 82

**Druck & Gesamtherstellung**  
Druckerei Gerstmayr  
A - 3105 St. Pölten

**Vertrieb**  
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für In-  
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-  
buchhandel), Österreich, Schweiz,  
Niederlande, Italien und Griechenland

**Aktuelle Auflage (1/93)**  
Druck: 140500  
Verbreitung: 101050



**Erscheinungsweise**  
AMIGA JOKER erscheint monatlich,  
zum jeweils letzten Freitag des Vor-  
monats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

**Abonnement**  
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /  
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte  
über die Verlagsanschrift. Das  
Abonnement gilt mindestens für ein  
Jahr. Es verlängert sich automatisch  
um ein weiteres Jahr, falls es nicht  
gekündigt wird (jederzeit zum Ende  
des Bezugsjahres möglich). Einzahl-  
ungskonto: Postgiroamt München.  
Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

**Manuskripte**  
Manuskripte, Listings und Bauanlei-  
tungen werden gerne von der Redakti-  
on angenommen. Sie müssen frei von  
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon  
anderweitig zur Veröffentlichung an-  
geboten worden sein, so muß das an-  
gegeben werden. Mit der Einsendung  
gibt der Verfasser die Zustimmung  
zum Abdruck in den Publikationen  
des Joker Verlags. Honorar nach Ver-  
einbarung. Für unverlangt eingesandte  
Manuskripte wird keine Haftung über-  
nommen. Der Verlag behält sich das  
Recht vor, Einsendungen im Falle ei-  
ner Veröffentlichung ohne Angaben  
von Gründen zu kürzen oder nach ei-  
genem Gutdünken zu verändern.

**Urheberrecht**  
Alle in AMIGA JOKER erschienenen  
Beiträge sind urheberrechtlich ge-  
schützt. Alle Rechte, auch Überset-  
zungen, vorbehalten. Reproduktion je-  
der Art (Fotokopien, Microfilm oder  
Erfassung in Datenverarbeitungsan-  
lagen usw.) bedürfen der schriftlichen  
Genehmigung des Verlags.

**Verlag und Redaktion**  
Joker Verlag  
Inh. Michael Labiner  
Bretonischer Ring 2  
8011 (85630) Grasbrunn  
Tel. Verlag: 089/463700  
Tel. Redaktion: 089/463823 oder  
4605822  
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr  
Telefax: 089/4604977

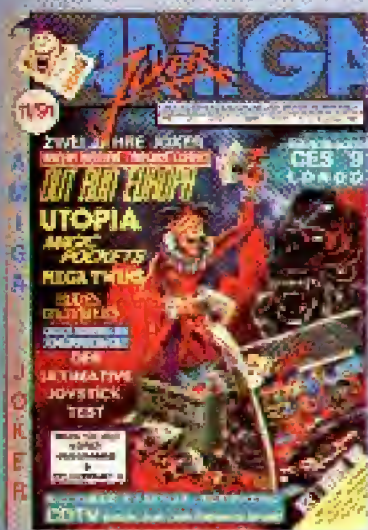
# KRIEGER



ZEICHNER XI 915



# Ein paar hätten wir noch...



## Zugreifen...

solange der Vorrat reicht - alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!!

Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefie draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag  
„Joker Shop“  
Bretonischer Ring 2  
8011 Grasbrunn  
ACHTUNG:  
Ab 1. Juli lautet die  
PLZ.: 85630

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM, für die Sonderhefte müßt Ihr jeweils 8,50 DM anlegen.

Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.



## Management für Eierköpfe

# TOM LANDRY Strategy Football

Versoftungen des amerikanischen Nationalsports für Raufbolde gibt es inzwischen ja schon fast so häufig wie Sand im Orkpelz, reine Managerprogramme muß man jedoch noch mit der Lupe suchen. Ah, hier ist eines!

Unter den Fittichen von Merit Software beglückt Mr. Landry, der ehemalige Headcoach der Dallas Cowboys, nun die Football-Strategen mit einem Programm, bei dem sich jedes Match problemlos

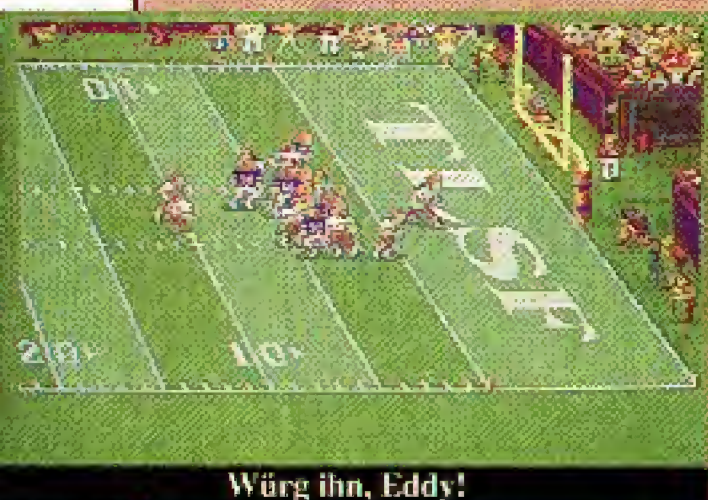
einfach das Ergebnis (Raumgewinn bzw. -verlust in Yards sowie eventuelle „Tore“) anzeigen. Anschließend geht's dann wieder zurück zum Grübel-Bildschirm — und immer so weiter bis zum Abpfiff.

Viele weitere Optionen wie Liga- oder Playoff-Modus, Einbeziehung von Heimvorteil, Verletzungen usw. sorgen für zusätzliche Kopfarbeit, Stadionraunen plus ein paar FX samt nuschliger Sprachausgabe für Atmosphäre, und an der Handhabung per Maus

und Menüs gibt's rein gar nix zu kritteln. Weil man gegen Freund (Modem möglich) oder Rechner spielen kann und der deutsche Vertrieb schließlich sogar eine übersetzte Kurzanleitung samt Regelwerk versprochen hat, dürfte das Game für Eierball-Regisseure derzeit wohl erste Wahl sein.

Fazit: Kein Touchdown, aber viel besser als immer nur Zuckucken... (jn)

in genau ausgetüftelte Spielzüge zerlegen läßt: Auf dem Planungs-Screen für Offensive bzw. Defensive klickt man die Vorgehensweise an, welche man gerade von seinen Ledereitern erwartet, kümmert sich um Feinheiten wie etwa lange oder kurze Pässe, Mann- bzw. Raumdeckung, und alsbald kann man auf dem für ein Strategical recht nett animierten Rasen die praktische Ausführung des gewünschten Winkelzugs bewundern. Eilige Zeitgenossen dürfen die Stadion-Action auch streichen, sie lassen sich



Würg ihn, Eddy!



## TOM LANDRY STRATEGY FOOTBALL (MERIT SOFTWARE)

### SPORT-MANAGEMENT

62%  
„ORDENTLICH“



GRAFIK	61%
ANIMATION	56%
MUSIK	—
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	66%

### VARIABLE : 2 STUFEN

PREIS	DM 119,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NOCH NICHT

## Atari Software

3-D Konstruktion Kid + Video DV	AMN	79,50	M-1 Tank Platoon DA	SIM	75,00
AR 73M Thunderhawk DV	SIM	69,50	Manchester United Europe DA	SPD	59,50
Airbus 320 DA	SIM	89,50	Mammoth Mountain DV	ADV	64,00
Amperster DV	RDL	74,00	Mega 10 Maria sehr gut DV	STR	69,50
Ben 2 gut DV	RDL	77,00	Megaparts — 30 Sportspiele DA	SPD	65,00
Bottel Command gut DA	SIM	58,00	Microprose Golf DA	SPD	74,00
Big Business DV	SIM	54,50	Mig 29 Superflutrum DA	SIM	87,00
Bundesliga Manager Profi 2.0 DV	SPD	69,50	Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50
Campaign DV	STR	65,00	Nam Vietnam DV	STR	67,50
Captain Planet DA	ACT	59,50	On the Road DV	SIM	59,50
Castles gut DA	STR	69,00	Parviz DV	STR	69,50
Civilization DV	STR	75,00	Pacific Islander gut DV	SIM	69,00
Dragonair Master + Queen Strike Back DV	RDL	65,00	Pirates sehr gut DA	STR	58,00
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	Pilgrimage DA	ACT	59,00
Elvira 1 gut DV	ADV	69,00	Populous 1 DA	STR	47,00
Elvira 2 gut DV	RDL	74,00	Populous 2 DA	STR	69,50
Epic gut DA	SIM	67,00	Powermancer DA	STR	69,50
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Powermancer Data Disk 1: Weltkrieg DA	STR	39,50
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Quest and Clary Sammlung DA	SIM	75,00
F-29 Stealth Fighter DA	SIM	57,00	Railroad Tycoon DV	SIM	76,00
Face of Ice Hockey DA	SPD	62,50	Realms DV	STR	69,00
Face Gates of down DV	ADV	69,50	Rings of Madana + Invest + Teamworld DV	STR	69,50
Final Fight DA	ACT	59,00	Robocop 3 DA	ACT	59,50
Fire and Ice DA	ACT	62,50	Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPD	62,50
Flight of the Intruder DA	SIM	75,00	Silent Service 2 DA	SIM	76,00
Formel one Grand Prix DV	SIM	76,00	Sim City + Poplus DA	STR	69,50
Goblins DV	ACT	62,50	Skull und Crossbones DA	ACT	59,00
Goods DA	ACT	58,00	Soccer Stars 4 Spiele DA	SPD	62,50
Great Coasts 2 DA	SPD	64,00	Kirk off 2: Evelyn Hughes Soccer-Gotze 2: Microprose Soccer		
Hill Street Blues DV	RDL	59,50	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Hook DV	ADV	62,50	Starbyte Supersoccer DV	SPD	59,50
Kaiser DV	STR	92,50	Stratego DA	STR	59,00
Kirk of 2 — Player Manager + Final Wyr DA	SPD	62,50	Team Yankee DV	SIM	69,00
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Legend of Fairchild DV	RDL	69,50	Terminator 2 DA	ACT	59,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Loom DV	ADV	69,50	Utopia gut DV	STR	69,50
Lute, 2 DA	SPD	59,50	Winzer DV	SIM	62,50
Lute, 3 DA	SPD	55,00	Wrestle Maria DA	ACT	62,50

## Atari Hardware

Joystick Exotic Clear sehr gut	HW	44,50	Joystick Exotic 3.5 Abzählheft DA	HW	189,00
Joystick Exotic schwarz sehr gut	HW	44,50	Moss Desktop Durchsicht gut	HW	44,50
30 Spiele ungarer Wahl gut sehr	SAN	165,00			

## Amiga Hardware Computer

Amiga 600	699,00	Amiga 1200	899,00
CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0		CPU 68 EC 020/14,18 MHz, 2 MB Chip-RAM on Board, Fast-RAM auf 8 MB erweiterbar, Maus, 3,5"- LW, Kickstart V 3.0, HD-AT-Bus-Controller, Platz für eine interne 2,5" AT-Bus-Festplatte, incl. neuem AA-Chipset (alle bisherigen Auflösungen flimmerfrei in 256 Farben leuchtend).	
Amiga 600 HD 120	1545,00	Amiga 1200 HD 120	1699,00
CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, incl. 120 MB Festplatte		incl. 120 MB Festplatte	
Amiga 1200 HD 84	1499,00	Amiga 2000	1099,00
incl. 84 MB Festplatte		CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, Testator	
Amiga 600 HD 40	1075,00	Amiga 2000 HD 120 / 3 MB	1999,00
CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, incl. 40 MB Festplatte		incl. Controller, 120 MB Festplatte; 2 MB-Ramerweiterung	

## Monitore

Commodore 10845	497,00	Commodore 1960	899,00
14" Farb-Monitor, RGB-TTL, RGB analog, Audio-Eingang/Video-Eingang (FRAS), Auflösung: 640 * 256; 640 * 512 Interlaced		14" Farbe; 640 * 480; 800 * 600; entpiegelt	
Commodore 10845 schwarz	585,00	Mitsubishi EUM 1491A	1275,00
		14" Farbe; Multiscan analog; RGB-TTL; 0,28 mm Schlitzmaske; 15,6-38 kHz H-Sync; 45-90 Hz V-Sync; max. Auflösung: 1024 * 768	
		Der ideale Monitor zum Amiga 1200 / Amiga 1200 / Amiga 4000	

## Flickerfixer

DOMINO - 32 K	725,00	Multi Vision 2000 Flickerfixer	375,00
72 HZ Flickerfixer bis max. 16 Farben		Ausgang MiniSUBD 15 pol. /A 2000	
Ausgang MiniSUBD 15 pol. /A 2000		Multi Vision 500 Flickerfixer	397,00
Commodore A 2320 Flickerfixer	525,00	Ausgang MiniSUBD 15 pol. /A 500	
Ausgang MiniSUBD 15 pol. /A 2000			

2 MB für Amiga 600 / 1200	397,00
Memory Master (BSC) für PCMCIA Slot	
4 MB für Amiga 600 A 1200	575,00
Memory Master (BSC) für PCMCIA Slot	

Diskettenreinigungs-Set 3,5"	12,00
Maus - PAD	9,00
Maus - Huber	8,00

Boothector DFO; / DFI;	24,50
Boothector DFO; / DFI2;	24,50
Boothector elektronisch	49,50



# Computersoftware

## Steffen Müller,

### Boelckestr. 171, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

## BTX: S.M. SOFT

1069 DV	STR	69,50	85,00
1069 (nur Amiga 1200) DV	STR	69,50	
3 D Konstruktion Teil 1 - Video DV	AMW	79,50	
3 D Konstruktion Teil 2, 3 - Video New DV	AMW	115,00	129,50
888 Attack Sup DA	SIM	40,00	
7 Colors DA	STR	40,00	
4-Trial DV	SIM	69,50	92,50
Abandoned Places DV	ROL	72,50	72,50
Abandoned Places 2 - 1. Spiel New DV	ROL	69,50	
Acies of Pazzili DA	SIM		79,00
Adams Family DA	ACT	69,50	
Ad 73 M Thunderbolt DV	SIM	69,50	75,00
Ad Commander 5 Flugsimulationen DA	SIM		89,50
Ad Sea Supremacy 5 Spiele DA	SIM	77,00	
Airbucka DV	STR	65,00	69,00
Airbus 320 DA	SIM	89,50	92,00
Airwolf Collection 1 DV	SAM		55,00
Airwolf DA	SIM	69,00	
Amperon DV	ROL	74,00	85,00
Amperon Art of War Skies DV	STR		82,00
Amperon DV	ACT	57,00	
Amperon Macintosh Prof. DA	SIM	55,00	
Amperon DA	ACT	57,00	
Amperon Harrier Assault DA	SIM	77,00	84,00
8-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00
8-52 Hagerfortress DA	SIM	65,00	69,50
Bandit Kings of China DA	STR	78,50	
Band of the Cosmic Force DV	ROL	69,50	69,00
Band Thale Konstruktion Set DA	ROL	65,00	69,00
Bar 2 put DV	ROL	77,00	
Barle Commander put DV	ROL	45,00	
Barle 1st sehr gut DV	STR	69,50	74,00
Barle 1st + Data Disk DV	STR	79,50	87,00
Barle 1st Data Disk DV	STR	45,00	45,00
Barle 1st Data Disk 2 New DV	STR	45,00	45,00
Barle 1st 1000 DA	SIM		67,00
Barle 1st 1942	ROL	55,00	
Barle 1st DA	ACT	55,00	
Big Business DV	SIM	54,50	
Bills Tennis Game DA	ACT	59,00	
Billy Blayz DA	ACT	57,00	
Billy Blayz 2 DV	ROL		79,00
Bloodbath Manager 1 DV	SPO	59,50	75,00
Bloodbath Manager Prof. 2, 3 DV	SPO	69,50	75,00
Bloodbath Manager Prof. Edition DV	SPO	79,50	89,00
Campana DV	STR	65,00	69,50
Captain Power DA	ACT	59,50	
Carver Strike DA	STR		85,00
Cave DV	STR	59,50	
Cavies put DV	STR	69,00	79,00
Cavies DV	SIM	69,50	
Championship Manager DA	SPO	62,50	
Chess Engine DA	ACT	54,00	
Chess Strike Back 2 Teil Comp. Mast. DV	ROL	45,00	
Chess Strike DV	STR		129,00
Chessmaster 2100	SIM	69,50	
Chessplay 2150 DA	SIM	59,50	
Clack Back 2 New DA	ACT	59,00	
Clack Trapper Flight Simulator 2,0 DA	SIM	49,50	33,00
Clackback DV	STR	75,00	95,00
Comanche put DV	SIM		89,50
Comanche Data Disk 1 DV	SIM		49,50
Comanche DV	STR	69,50	75,00
Comanche Data Disk DV	STR	39,50	
Course of Endurance DV	ROL	69,50	79,50
Court Action DV	SIM	77,00	
Court Girl Poker DA	STR		69,50
Darklord DA	ROL	75,00	75,00
Das Schwarze Auge - put DV	ROL	77,00	85,00
Das Schwarze Auge DV	ACT	50,00	
Desert Strike Super DA	STR	59,00	
Die Kathedrale DV	ROL	77,00	85,00
Dragonfly Put DV	SIM		89,50
Dragonfly DV	ACT	57,00	
Dragonfly 1000 4 Spiele DA	SAM	75,00	
(TV Sports Football - Basketball, Defender Crown, Lord of the Rings)			
Dragonfly 1000 3 DA	ACT	69,50	77,00
Dragonfly put DV	ROL	55,00	
Dune 2 sehr gut DV	SIM	69,50	72,50
Dune der Wüstentempel 1 DV	STR	69,50	
Dungeon Master - Chess Strike Back DV	ROL	65,00	
Dynablocks - 4 Player Adapter DA	STR	62,50	69,50
Eden 1 sehr gut DV	ACT	69,50	69,00
Eden 2 sehr gut DV	ACT	69,50	69,00
Empire Deluxe	STR	77,00	72,50
Empire - put DV	SIM	67,00	72,50
Empire des Thronen DV	STR	67,00	75,00
Empire Games 92 DA	SPO	67,00	
Eye of the Beholder DV	ROL	74,00	84,00
Eye of the Beholder 2 DV	ROL	79,50	85,00
F-117 A Nighthawk DA	SIM		97,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	79,00
F-15 Strike Eagle 3 put DV	SIM		79,00
F-16 Falcon + Mission Disk 1 und 2 DV	SIM	79,50	
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	89,50
F-29 Stealth Fighter DA	SIM	57,00	
Falcon 1000 DV	SPO	62,50	
Fallen Empire DV	STR	79,00	85,00
Fate Gates of Doom DV	ACT	69,50	
Fatal Flight DA	ACT	59,00	
Fly and Fly DA	ACT	62,50	
First Samurai DA	ACT	45,00	
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA	SAM	54,50	
Flight of the Intruder DA	SIM	55,00	
Flies Attack on Earth DV	SIM		79,50
Formal one Grand Prix DV	SIM	79,00	92,50
Gargis Khan put DV	STR	77,50	
Gargis Khan put E	STR	59,50	
Geddes DV	ACT	62,50	65,00
Geddes 2 DV	ACT	69,50	75,00
Geddes DA	ACT	58,00	69,00
Geddes 2 DA	SPO	64,00	72,00
Geddes - 1-16 Falcon + Flight Recorder DA	SIM	77,00	
Geddes DV	STR		79,50

Space Quest 3 DV	ROL	79,00	
Space Quest 5 sehr gut DV	ROL		75,00
Space Shuttle DA	SIM	69,50	97,00
Spaceward 10 DOS oder Windows DV	STR		79,50
Spirit of Adventure DV	ACT	59,50	69,50
Strike Commander DV	SPO	59,50	69,00
Strike Commander Hotel Manager DV	STR	54,00	69,50
Strike Commander put DV	STR	59,00	75,00
Strike Commander Speech Disk DA	SIM		85,00
Super Frog DA	ACT	59,00	
Superman DA	STR	69,50	77,00
Team Yankee DV	SIM	69,00	
Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50	69,00
Terminator 2 DA	ACT	59,50	
Ther Penta House (S.O.E.) put DV	SIM	69,50	69,00
Time Soldier DA	ACT	62,50	
Time Flyer DA	ACT	57,00	69,00
Timekeeper DV	SIM	59,00	65,00
Tron Pinball Digital New DA	SIM		79,50
Tron Pinball DA	STR	57,00	
TV Sports Baseball DA	SPO	44,50	
Ultima 7 DV	ROL		85,00
Ultima 7 Teil 2 DA	STR		79,50
Ultima 7 Teil 3 DA	STR	69,50	
Ultima 7 Teil 4 DA	STR		69,00
Ultima 7 Teil 5 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 6 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 7 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 8 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 9 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 10 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 11 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 12 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 13 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 14 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 15 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 16 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 17 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 18 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 19 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 20 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 21 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 22 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 23 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 24 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 25 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 26 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 27 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 28 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 29 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 30 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 31 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 32 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 33 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 34 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 35 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 36 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 37 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 38 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 39 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 40 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 41 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 42 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 43 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 44 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 45 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 46 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 47 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 48 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 49 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 50 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 51 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 52 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 53 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 54 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 55 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 56 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 57 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 58 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 59 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 60 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 61 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 62 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 63 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 64 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 65 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 66 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 67 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 68 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 69 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 70 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 71 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 72 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 73 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 74 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 75 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 76 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 77 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 78 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 79 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 80 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 81 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 82 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 83 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 84 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 85 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 86 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 87 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 88 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 89 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 90 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 91 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 92 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 93 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 94 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 95 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 96 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 97 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 98 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 99 DA	STR	62,50	75,00
Ultima 7 Teil 100 DA	STR	62,50	75,00

Hardware Amiga		
1 MB Speicher A-500 Plus DA	HW	119,00
1 MB Speicher A-600 DA	HW	119,00
1 MB Speicher mit Uth A-500 DA	HW	69,50
1 MB Speicher ohne Uth A-500 DA	HW	59,50
1,3 Kickstart ROM DA	HW	65,00
2 MB Speicher für Festplatten	HW	189,00
2,04 Kickstart - Disketten + Buch DA	HW	150,00
2,04 Kickstart ROM DA	HW	95,00
2,5 MB Speicher + Uth Amiga 500 DA	HW	235,00
2,5 MB Speicher Amiga 500 DA	HW	235,00
2,5 MHz Coprocessor für Turbokarte	HW	165,00
4-Player Adapter Amiga	HW	24,50
BTX Set + Handbuch + Software DA	AMW	75,00
Diskettenkiste: 800 clear/schwarz	HW	24,00
Festplatte 105 MB Komplet System DA	HW	3099,00
Festplatte 210 MB Komplet System DA	HW	3399,00
Festplatte 315 MB Komplet System DA	HW	3699,00
Festplatte 420 MB Komplet System DA	HW	3999,00
Festplatte 525 MB Komplet System DA	HW	4299,00
Festplatte 630 MB Komplet System DA	HW	4599,00
Festplatte 735 MB Komplet System DA	HW	4899,00
Festplatte 840 MB Komplet System DA	HW	5199,00
Festplatte 945 MB Komplet System DA	HW	5499,00
Festplatte 1050 MB Komplet System DA	HW	5799,00
Festplatte 1155 MB Komplet System DA	HW	6099,00
Festplatte 1260 MB Komplet System DA	HW	6399,00
Festplatte 1365 MB Komplet System DA	HW	6699,00
Festplatte 1470 MB Komplet System DA	HW	6999,00
Festplatte 1575 MB Komplet System DA	HW	7299,00
Festplatte 1680 MB Komplet System DA	HW	7599,00
Festplatte 1785 MB Komplet System DA	HW	7899,00
Festplatte 1890 MB Komplet System DA	HW	8199,00
Festplatte 1995 MB Komplet System DA	HW	8499,00
Festplatte 2100 MB Komplet System DA	HW	8799,00
Festplatte 2205 MB Komplet System DA	HW	9099,00
Festplatte 2310 MB Komplet System DA	HW	9399,00
Festplatte 2415 MB Komplet System DA	HW	9699,00
Festplatte 2520 MB Komplet System DA	HW	9999,00
Festplatte 2625 MB Komplet System DA	HW	10299,00
Festplatte 2730 MB Komplet System DA	HW	10599,00
Festplatte 2835 MB Komplet System DA	HW	10899,00
Festplatte 2940 MB Komplet System DA	HW	11199,00
Festplatte 3045 MB Komplet System DA	HW	11499,00
Festplatte 3150 MB Komplet System DA	HW	11799,00
Festplatte 3255 MB Komplet System DA	HW	12099,00
Festplatte 3360 MB Komplet System DA	HW	12399,00
Festplatte 3465 MB Komplet System DA	HW	12699,00
Festplatte 3570 MB Komplet System DA	HW	12999,00
Festplatte 3675 MB Komplet System DA	HW	13299,00
Festplatte 3780 MB Komplet System DA	HW	13599,00
Festplatte 3885 MB Komplet System DA	HW	13899,00
Festplatte 3990 MB Komplet System DA	HW	14199,00
Festplatte 4095 MB Komplet System DA	HW	14499,00
Festplatte 4200 MB Komplet System DA	HW	14799,00
Festplatte 4305 MB Komplet System DA	HW	15099,00
Festplatte 4410 MB Komplet System DA	HW	15399,00
Festplatte 4515 MB Komplet System DA	HW	15699,00
Festplatte 4620 MB Komplet System DA	HW	15999,00
Festplatte 4725 MB Komplet System DA	HW	16299,00
Festplatte 4830 MB Komplet System DA	HW	16599,00
Festplatte 4935 MB Komplet System DA	HW	16899,00
Festplatte 5040 MB Komplet System DA	HW	17199,00
Festplatte 5145 MB Komplet System DA	HW	17499,00
Festplatte 5250 MB Komplet System DA	HW	17799,00
Festplatte 5355 MB Komplet System DA	HW	18099,00
Festplatte 5460 MB Komplet System DA	HW	18399,00
Festplatte 5565 MB Komplet System DA	HW	18699,00
Festplatte 5670 MB Komplet System DA	HW	18999,00
Festplatte 5775 MB Komplet System DA	HW	19299,00
Festplatte 5880 MB Komplet System DA	HW	19599,00
Festplatte 5985 MB Komplet System DA	HW	19899,00
Festplatte 6090 MB Komplet System DA	HW	20199,00
Festplatte 6195 MB Komplet System DA	HW	20499,00
Festplatte 6300 MB Komplet System DA	HW	20799,00
Festplatte 6405 MB Komplet System DA	HW	21099,00
Festplatte 6510 MB Komplet System DA	HW	21399,00
Festplatte 6615 MB Komplet System DA	HW	21699,00
Festplatte 6720 MB Komplet System DA	HW	21999,00
Festplatte 6825 MB Komplet System DA	HW	22299,00
Festplatte 6930 MB Komplet System DA	HW	22599,00
Festplatte 7035 MB Komplet System DA	HW	22899,00
Festplatte 7140 MB Komplet System DA	HW	23199,00
Festplatte 7245 MB Komplet System DA	HW	23499,00
Festplatte 7350 MB Komplet System DA	HW	23799,00
Festplatte 7455 MB Komplet System DA	HW	24099,00
Festplatte 7560 MB Komplet System DA	HW	24399,00
Festplatte 7665 MB Komplet System DA	HW	24699,00
Festplatte 7770 MB Komplet System DA	HW	24999,00
Festplatte 7875 MB Komplet System DA	HW	25299,00
Festplatte 7980 MB Komplet System DA	HW	25599,00
Festplatte 8085 MB Komplet System DA	HW	25899,00
Festplatte 8190 MB Komplet System DA	HW	26199,00
Festplatte 8295 MB Komplet System DA	HW	26499,00
Festplatte 8400 MB Komplet System DA	HW	26799,00
Festplatte 8505 MB Komplet System DA	HW	27099,00
Festplatte 8610 MB Komplet System DA	HW	27399,00
Festplatte 8715 MB Komplet System DA	HW	27699,00
Festplatte 8820 MB Komplet System DA	HW	27999,00
Festplatte 8925 MB Komplet System DA	HW	28299,00
Festplatte 9030 MB Komplet System DA	HW	28599,00
Festplatte 9135 MB Komplet System DA	HW	28899,00
Festplatte 9240 MB Komplet System DA	HW	29199,00
Festplatte 9345 MB Komplet System DA	HW	29499,00
Festplatte 9450 MB Komplet System DA	HW	29799,00
Festplatte 9555 MB Komplet System DA	HW	30099,00
Festplatte 9660 MB Komplet System DA	HW	30399,00
Festplatte 9765 MB Komplet System DA	HW	30699,00
Festplatte 9870 MB Komplet System DA	HW	30999,00
Festplatte 9975 MB Komplet System DA	HW	31299,00
Festplatte 10080 MB Komplet System DA	HW	31599,00
Festplatte 10185 MB Komplet System DA	HW	31899,00
Festplatte 10290 MB Komplet System DA	HW	32199,00
Festplatte 10395 MB Komplet System DA	HW	32499,00
Festplatte 10500 MB Komplet System DA	HW	32799,00
Festplatte 10605 MB Komplet System DA	HW	33099,00
Festplatte 10710 MB Komplet System DA	HW	33399,00
Festplatte 10815 MB Komplet System DA	HW	33699,00
Festplatte 10920 MB Komplet System DA	HW	33999,00
Festplatte 11025 MB Komplet System DA	HW	34299,00
Festplatte 11130 MB Komplet System DA	HW	34599,00
Festplatte 11235 MB Komplet System DA	HW	34899,00
Festplatte 11340 MB Komplet System DA	HW	35199,00
Festplatte 11445 MB Komplet System DA	HW	35499,00
Festplatte 11550 MB Komplet System DA	HW	35799,00
Festplatte 11655 MB Komplet System DA	HW	36099,00
Festplatte 11760 MB Komplet System DA	HW	36399,00
Festplatte 11865 MB Komplet System DA	HW	36699,00
Festplatte 11970 MB Komplet System DA	HW	36999,00
Festplatte 12075 MB Komplet System DA	HW	37299,00
Festplatte 12180 MB Komplet System DA	HW	37599,00
Festplatte 12285 MB Komplet System DA	HW	37899,00
Festplatte 12390 MB Komplet System DA	HW	38199,00
Festplatte 12495 MB Komplet System DA	HW	38499,00
Festplatte 12600 MB Komplet System DA	HW	38799,00
Festplatte 12705 MB Komplet System DA	HW	39099,00
Festplatte 12810 MB Komplet System DA	HW	39399,00
Festplatte 12915 MB Komplet System DA	HW	39699,00
Festplatte 13020 MB Komplet System DA	HW	39999,00
Festplatte 13125 MB Komplet System DA	HW	40299,00
Festplatte 13230 MB Komplet System DA	HW	40599,00
Festplatte 13335 MB Komplet System DA	HW	40899,00
Festplatte 13440 MB Komplet System DA	HW	41199,00
Festplatte 13545 MB Komplet System DA	HW	41499,00
Festplatte 13650 MB Komplet System DA	HW	41799,00
Festplatte 13755 MB Komplet System DA	HW	42099,00
Festplatte 13860 MB Komplet System DA	HW	42399,00
Festplatte 13965 MB Komplet System DA	HW	42699,00
Festplatte 14070 MB Komplet System DA	HW	42999,00
Festplatte 14175 MB Komplet System DA	HW	43299,00
Festplatte 14280 MB Komplet System DA	HW	43599,00
Festplatte 14385 MB Komplet System DA	HW	43899,00
Festplatte 14490 MB Komplet System DA	HW	44199,00
Festplatte 14595 MB Komplet System DA	HW	44499,00
Festplatte 14700 MB Komplet System DA	HW	44799,00
Festplatte 14805 MB Komplet System DA	HW	45099,00
Festplatte 14910 MB Komplet System DA	HW	45399,00
Festplatte 15015 MB Komplet System DA	HW	45699,00
Festplatte 15120 MB Komplet System DA	HW	45999,00
Festplatte 15225 MB Komplet System DA	HW	46299,00
Festplatte 15330 MB Komplet System DA	HW	46599,00
Festplatte 15435 MB Komplet System DA	HW	46899,00
Festplatte 15540 MB Komplet System DA	HW	47199,00
Festplatte 15645 MB Komplet System DA	HW	47499,00
Festplatte 15750 MB Komplet System DA	HW	47799,00
Festplatte 15855 MB Komplet System DA	HW	48099,00
Festplatte 15960 MB Komplet System DA	HW	48399,00
Festplatte 16065 MB Komplet System DA	HW	48699,00
Festplatte 16170 MB Komplet System DA	HW	48999,00
Festplatte 16275 MB Komplet System DA	HW	49299,00
Festplatte 16380 MB Komplet System DA	HW	49599,00
Festplatte 16485 MB Komplet System DA	HW	49899,00
Festplatte 16590 MB Komplet System DA	HW	50199,00
Festplatte 16695 MB Komplet System DA	HW	50499,00
Festplatte 16800 MB Komplet System DA	HW	50799,00
Festplatte 16905 MB Komplet System DA	HW	51099,00
Festplatte 17010 MB Komplet System DA	HW	51399,00
Festplatte 17115 MB Komplet System DA	HW	51699,00
Festplatte 17220 MB Komplet System DA	HW	51999,00
Festplatte 17325 MB Komplet System DA	HW	52299,00
Festplatte 17430 MB Komplet System DA	HW	52599,00
Festplatte 17535 MB Komplet System DA	HW	52899,00
Festplatte 17640 MB Komplet System DA	HW	53199,00
Festplatte 17745 MB Komplet System DA	HW	53499,00
Festplatte 17850 MB Komplet System DA	HW	53799,00
Festplatte 17955 MB Komplet System DA	HW	54099,00
Festplatte 18060 MB Komplet System DA	HW	54399,00
Festplatte 18165 MB Komplet System DA	HW	54699,00
Festplatte 18270 MB Komplet System DA	HW	54999,00
Festplatte 18375 MB Komplet System DA	HW	55299,00
Festplatte 18480 MB Komplet System DA	HW	55599,00
Festplatte 18585 MB Komplet System DA	HW	55899,00
Festplatte 18690 MB Komplet System DA	HW	56199,00
Festplatte 18795 MB Komplet System DA	HW	56499,00
Festplatte 18900 MB Komplet System DA	HW	56799,00
Festplatte 19005 MB Komplet System DA	HW	57099,00
Festplatte 19110 MB Komplet System DA	HW	57399,00
Festplatte 19215 MB Komplet System DA	HW	57699,00
Festplatte 19320 MB Komplet System DA	HW	57999,00
Festplatte 19425 MB Komplet System DA	HW	58299,00
Festplatte 19530 MB Komplet System DA	HW	58599,00
Festplatte 19635 MB Komplet System DA	HW	58899,00
Festplatte 19740 MB Komplet System DA	HW	59199,00
Festplatte 19845 MB Komplet System DA	HW	59499,00
Festplatte 19950 MB Komplet System DA	HW	59799,00
Festplatte 20055 MB Komplet System DA	HW	60099,00
Festplatte 20160 MB Komplet System DA	HW	60399,00
Festplatte 20265 MB Komplet System DA	HW	60699,00
Festplatte 20370 MB Komplet System DA	HW	60999,00
Festplatte 20475 MB Komplet System DA	HW	61299,00
Festplatte 20580 MB Komplet System DA	HW	61599,00
Festplatte 20685 MB Komplet System DA	HW	61899,00
Festplatte 20790 MB Komplet System DA	HW	62199,00
Festplatte 20895 MB Komplet System DA	HW	62499,00
Festplatte 21000 MB Komplet System DA	HW	62799,00
Festplatte 21105 MB Komplet System DA	HW	63099,00
Festplatte 21210 MB Komplet System DA	HW	63399,00
Festplatte 21315 MB Komplet System DA	HW	63699,00
Festplatte 21420 MB Komplet System DA	HW	63999,00
Festplatte 21525 MB Komplet System DA	HW	64299,00
Festplatte 21630 MB Komplet System DA	HW	64599,00
Festplatte 21735 MB Komplet System DA	HW	64899,00
Festplatte 21840 MB Komplet System DA	HW	65199,00
Festplatte 21945 MB Komplet System DA	HW	65499,00
Festplatte 22050 MB Komplet System DA	HW	65799,00
Festplatte 22155 MB Komplet System DA	HW	66099,00
Festplatte 22260 MB Komplet System DA	HW	66399,00
Festplatte 22365 MB Komplet System DA	HW	66699,00
Festplatte 22470 MB Komplet System DA	HW	66999,00
Festplatte 22575 MB Komplet System DA	HW	67299,00
Festplatte 22680 MB Komplet System DA	HW	67599,00



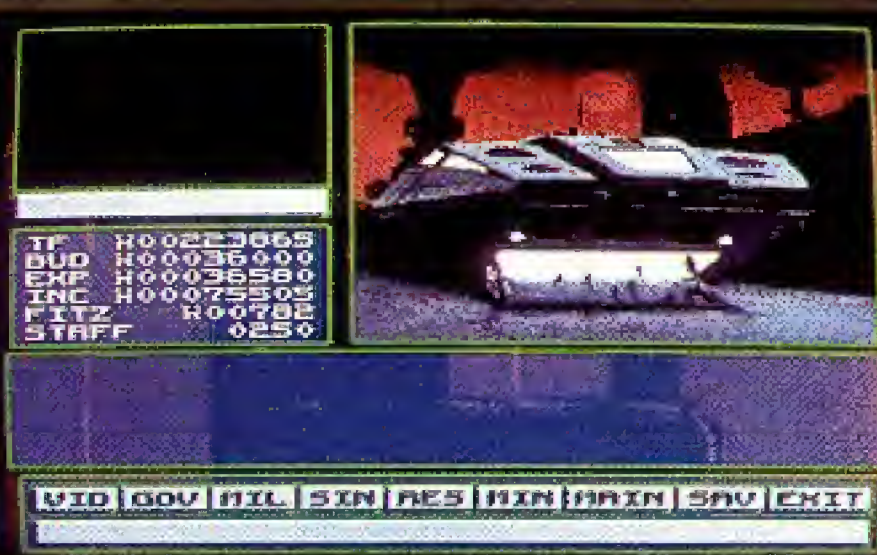
# MAELSTROM

Wenn das mal keine bemerkenswerte Premiere ist: Diese „unspezielle 1200er-Version“ wurde zwar extra für Commos Jüngsten entwickelt, sie läuft aber, mit einigen Abstrichen bei Grafik und Handhabung, auf allen Amigas!

Bei diesem hochstrategischen Genremix nimmt der Spieler den großen Boß auf dem Planeten Harmony, unter dessen Oberfläche das wertvolle Mineral Fitzholnium schlummert. Gerade darauf hat es aber leider auch ein kriminelles Syndikat abgesehen, das unserem Imperator mit allen galaktischen Tricks das Leben schwer macht...

Somit besteht die Hauptaufgabe letztlich darin, es den bösen Syndikalisten richtig zu besorgen, doch bis dahin ist's ein steiniger Weg: Über eine Vielzahl von Menüs und Icons muß man die Wirtschaft auf Harmony ankurbeln, das Militär aufrüsten, Raumschiffe bauen, Spionage betreiben, Wissenschaftler und Arbeiter einstellen, Fitzholnium abbauen und mit Gott und der Welt kommunizieren. Zwischendurch plätzen immer wieder Mitarbeiter mit wichtigen Nachrichten herein, z.B. wenn sich eine Entführung ereignet hat oder die Gouverneurin des Nachbarplaneten um Beistand bittet. Durch derlei Sonderaufgaben lernt man allmählich alle Funktionen des ziemlich komplexen Spiels und die geheimnisvollen Zusammenhänge in der Maelstrom-Welt kennen.

Auf dem 1200er entspricht die Präsentation nahezu hundertprozentig dem PC-Original. Grafisch sollte man sich dennoch nicht zuviel erwarten, vorwiegend gibt es eher zweckmäßig denn schön gestaltete Menücreens zu sehen, die nur gelegentlich mal durch hübsch gemachte Filmsequenzen aufgelockert werden. Die Handhabung benötigt ein wenig Einarbeitung, aber dann machen eigentlich weder Maus noch Menüs große Probleme; auch vor den acht Disks braucht keiner zu erschrecken — sie gehören schlicht und ergreifend auf die Festplatte, mit der zumindest die meisten 1200er ohnehin ausgestattet sein dürfen. Der einzige wesentliche Unter-



schied zur PC-Fassung betrifft den (dort nur spurenweise vorhandenen) Sound, der am Amiga kräftig erweitert und an das Geschehen am Screen angepaßt werden soll. „Soll“ heißt, daß er bei unserem Testmuster noch fehlte, weshalb wir natürlich auf eine Bewertung dieses Punktes verzichtet haben. Und schließlich muß sich auch niemand über die englischen Texte auf den Fotos grämen, denn hierzulande wird das Game komplett in Deutsch ausgeliefert.

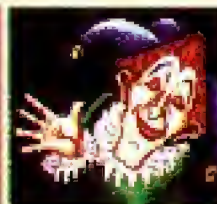
Obwohl neben Merit Software auch die Company des Grafik-Genies Don Bluth („Dragon's Lair“) am Maelstrom mitgemalt hat, liegt hier die Würze also kaum in der reichlich durchwachsenen Präsentation; schon eher in all den wirtschaftlichen, abenteuerlichen und (militär-) strategischen Zutaten, die zu einem recht stimmigen und vor allem sehr hintergründigen Cocktail zusammengedröhrt wurden. Unter dem Strich erinnert das Echtzeit-Gameplay nämlich unwillkürlich an „Millennium 2.2“ — und dieses Spiel hat es bekanntlich trotz seines bescheidenen Äußeren zum Klassiker gebracht... (mic)

## MAELSTROM (MERIT/DON BLUTH)

### GENRE-MIXTUR

70%

„AUSSEN PFUL...“



GRAFIK	55%
ANIMATION	41%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	76%

### FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	8 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



# Tel.: 05 61/28 54 61

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #  
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 3500 Kassel

## SOFTDREAMS

### IBM

1869	79,- DV
A-Train	91,- DV
Abandoned Places 2	*80,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH
- Mission Disk 1	47,- EV
Adventure Coll.	68,- DH
Air Warrior	85,- DH
Airbus A 320	85,- DV
Alone in The Dark	85,- DV
Amberstar	78,- DH
A.McLeans Pool Bi	*63,- DH
Astalin	26,- DH
B 17 Flying Fortr.	92,- DH
B.A.T. 2	81,- DV
Bards Tale 3	23,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	71,- DH
Battle Chess	23,- DH
Battle Chess 4000	65,- DH
Battle Isle Team	73,- DH
Battlelands	*51,- DH
Bitmap Brothers 1	53,- DH
Bitmap Brothers 2	*53,- DH
Budakan	24,- DH
Bug Bomber	60,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	69,- DV
Burning Steel	79,- DV
Buzz Aldrin	*87,- DH
Campaign	77,- DV
Car and Driver	75,- DH
Castles 2	66,- DH
Centurion Def.Rome	23,- DH
Chuck Y.Alt 2.0	23,- DH
Civilization	92,- DV
Comanche	85,- DV
-Data Disk	56,- EV
Command HQ	49,- EV

### AMIGA

1869	67,- DV
Abandoned Places 2	*62,- DV
Adventure Coll.	62,- DH
Airbus A 320	85,- DV
Alien Breed SE 92	27,- EV
Ambermoon	*71,- DH
Amberstar	69,- DH
Aquatic Games	57,- DH
A.McLeans Pool Bi	51,- DH
Assassin	51,- DH
Astalin	26,- DH
B 17 Flying Fortr.	65,- DH
B.A.T. 2	75,- DV
Bards Tale 3	23,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH
Battle Chess	23,- DH
Battle Isle Team	67,- DH
BC Kid	59,- DH
Big Box 2	54,- DH
Bitmap Brothers 2	*53,- DH
Budakan	24,- DH
Bug Bomber	54,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	69,- DV
Campaign	71,- DV
Centurion Def.Rome	23,- DH
Chaos Engine	54,- DH
Cheat'Em Up 3	24,- DV
(Amiga-Lösungen)	

Compl.Chess System	77,- DV
Crisis in Kremlin	83,- EV
Cruise f.a.Corpse	59,- DV
Crusaders of Dark	83,- DV
Curse of Enchantio	59,- EV
D-Generation	43,- DH
Daily Cav.Girl Pak	63,- DH
Darkseed 1.5	73,- DV
Das Boot	42,- DH
DSA (Amiga:1.5 MB)	80,- DV
Daughters of Serpe	74,- DH
Der Patrizier	79,- DV
Doglight	90,- DH
Double Dragon 3	61,- DH
Dream Team Com.	66,- DH
Dune 2	61,- DV
Dyna Blaster	69,- DH

#### Sonderangebote\*\*

##### CD Rom Wing Com. 1

+ Ultima 6	40,- EV
Rocket Ranger	15,- DH
Crazy Cars 2	15,- DH
Shanghai 2	25,- DH
Hero of the Reagon	25,- DV

Dynatech	63,- DV
Elite Plus	80,- EV
Elvira 1	42,- DV
Elvira 2 Jaws of C	51,- DV
Elysium	63,- DV
Empire Deluxe	78,- EV
Erben des Throns	73,- DV
Euro Soccer	47,- DH
Eye of Beholder 1	79,-
Eye of Beholder 2	79,- DV
F 15 Str. Eagle 3	91,- DH
F-19 Stealth Fight	49,-
Falcon 3.0	89,- DV
-Mission Disk 1	53,- DH
Fallen Empire	86,- DV

Chuck Y.Alt. 2.0	23,- DH
Civilization	77,- DV
Combat Air Patrol	*61,- DH
Crazy Cars 3	51,- DH
Cruise f.a.Corpse	59,- DV
Curse of Enchantio	59,- EV
D-Generation	43,- DH
Daily Cav.Girl Pak	57,- DH
Darkseed 1.5	73,- DV
Das Boot	36,- DH
DSA (Amiga:1.5 MB)	72,- DV
DSA 1 MB	72,- DV
Daughters of Serpe	*74,- DV
Deluxe P. 4.5 AGA	186,- DV
Deluxe Paint 4.1	186,- DV
Der Patrizier	67,- DV
Desert Strike	*62,- DH
Double Dragon 3	49,- DH

#### Sonderangebote\*\*

Wing Commander	27,- EV
Elvira 2	18,- DV
Nitro	18,- DH
Austerlitz	10,- DH
Silkwarm	9,- DH
Shinobi	9,- DH
Strip Poker de Luxe	15,- DH
Waterloo	12,- DH

Dream Team Com.	60,- DH
Dune 2	*55,- DV
Dyna Blaster	63,- DH
Dynatech	52,- DV

Fantastic Worlds	77,- DH
Fire And Ice	*53,- DH
Flames of Freedom	31,- DH
Flashback	*66,- DV
Flies Attack on Earth	78,- DH
Formula One GP	91,- DH
Front P.S.Football	66,- EV
Go Simulator	79,- DH
Gobliins	62,- DV
Gobliins 2	87,- DV
Greatest Comp.	61,- DV
Gunship 2000	93,- DH
Gunship 2000 Data	55,- DH
Hannibal	80,- DV
Harrier Jump Jet	96,- DH
Heart of China	68,- DV
Hired Guns	*78,- DH
History Line 14-18	77,- DV
Humans	56,- DH
Humans Race	65,- DV
Hyperspeed	29,- DV
Imperium	27,- DH
Inca	92,- DV
Incredible Machine	66,- DV
Indiana Jones 3	79,- DV
Indiana Jones 4	85,- DV
Ishar	65,- DV
Jonathan	*79,- DV
Jordan in Flight	75,- DH
KGB	61,- DH
Kings Quest 5	79,- DV
Kings Quest 6	78,- DV
Laura Bow 2	68,- DV
Legends a.Kyandia	68,- DV
Legends of Valour	79,- DV
Leisure S. Larry 5	67,- DV
Lethal Weapon	67,- DH
Links 386 Pro	93,- DH
-Bay Hill Club	36,- DH
-Bountifull	36,- DH
-Buff Springs(386)	41,- DH
-Firestone	36,- DH
-Hyatt	36,- DH
-Mauna Kea (386)	41,- EV
-Pinehurst (386)	41,- DH

Elysium	*52,- DV
Emerald Mine	24,- DH
Emerald Mine 2	29,- DH
Emerald Mine 3 Pro	24,- DH
Erben des Throns	67,- DV
Euro Soccer	47,- DH
Eye of Beholder 1	68,- DV
Eye of Beholder 2	79,- DV
F-19 Stealth Fight	74,- DH
Fallen Empire	83,- DV
Fantastic Worlds	71,- DH
Fire And Ice	47,- DH
Flashback	60,- DV
Flies Attack on Earth	*66,- DH
Formula One GP	76,- DH
Fuzzball	27,- DH
Gobliins	62,- DV
Gobliins 2	69,- DV
Greatest Comp.	55,- DV
Gunship 2000	*81,- DH
Häger d.Schreckl.	56,- DV
Hannibal	*68,- DV
Heart of China	68,- DH
Hired Guns	*60,- DH
History Line 14-18	77,- DV
Humans	56,- DH
Humans Race	65,- DV
Imperium	27,- DH
Indiana Jones 3	67,- DV
Indiana Jones 4	79,- DV
Ishar	65,- DH
Jonathan	79,- DV
KGB	58,- DH
Kings Quest 5	79,- DH
Knight's of the sky	76,- DH
Legends a.Kyandia	68,- DV
Legends of Valour	79,- DV

-Troon North	36,- DH
Locomotion	63,- DH
Lord of The Ring 2	67,- DH
Mad TV	78,- DV
McDonald Land	*51,- DH
Mega Collection	48,- DH
Mercenaries	74,- EV
Might and Magic 3	77,- DV
Might and Magic 4	77,- DV
Monkey Island 2	79,- DV
Nigel Mansells WC	59,- DH
On The Road	59,- DV
Patriot	*74,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Perfect General	79,- DV
-Data Disk	42,- DH
Police Quest 3	66,- DV
Populous 2	73,- DH
Quest for Glory 3	67,- DV
Reach f.t.skies	*61,- DH
Red Baron	68,- DV
-Mission Disk 1	49,- EV
Ringworld Revenge	*68,- DH
Risky Woods	62,- DH
Rome AD 92	66,- DH
Secret Monkey Isl	81,- DV
Secret Weap.of LW	80,- EV
-DO 335,HE 162 je	37,- EV
-P 80,P 80 je	33,- EV
Sensi Soccer 92/93	*57,- DH
Shadow o.t.Comet	86,- DV
Shadowlands	69,- DV
Sherlock Holmes	78,- DV
Sim City Deluxe	81,- DV
Sim Earth	83,- DH
Sim Life	81,- DV
Sleepwalker	66,- DH
Snoopys Game Club	35,- EV
Space Hulk	*84,- DH
Space Quest 4	68,- DV
Sports Collection	65,- DH
Star Control 2	65,- DH
Star Trek	79,- DV
Starbyte N.2 Coll.	78,- DH
Steigenbg. Hotelm.	56,- DV

Strategy Master	74,- DH
Street Fighter 2	*59,- DH
Strike Com. Speech	43,- DH
Stunt Island	92,- DV
Super Tetris	76,- EV
Take a break (Wind.)	*66,- EV
Task Force	90,- DH
Terminator 2	65,- DH
The Legacy	*92,- DH
Transarctica	53,- DV
Trivial Pursuit	69,- DV
Trolls	50,- DH
UGH 1	56,- DH
Ultima 7	81,- DV
-Data Forge of Vir	45,- DH
Ultima 7-2 Serp.is	77,- DH
Ultima Trilogy 2	71,- DH
Ultima Underworld	71,- DH
Ultima Underw. 2	73,- DH
Waxworks	60,- DV

#### Top-Games

Battleisle Data 2	*41,- DH
Eishockey Manager	*80,- DV
Lemmings 2	79,- DH
Space Quest 5	68,- DV
Strike Commander	90,- DH
X-Wing	77,- EV

Whales Voyage	*71,- DV
Wing Commander	43,- DH
Wing Comm Edition	87,- DH
Wing Commander 2	77,- DV
WC 2 Special Op.1	43,- DH
WC 2 Special Op.2	43,- DH
WC 2 Speech Acc.	43,- DH
Wordinis	67,- DV
WWF Wrestling 2	68,- DH
X-Wing DH	83,- DH
Xenobots	72,- DH
Zool	56,- DH

#### Top-Games

Battleisle Data 2	*41,- DH
Body Blows	51,- DH
Chuck Rock 2	47,- DH
Eishockey Manager	*74,- DV
Lemmings 2	61,- DH
Superfrog	47,- DH

Leisure S. Larry 5	67,- DV
Lion Heart	52,- DH
Locomotion	57,- DH
Lotus 3	51,- DH
Lotus Compil.(1-3)	53,- DH
Mad TV	66,- DV
McDonald Land	51,- DH
Mega Collection	48,- DH
Megamix	61,- DH
Might and Magic 3	65,- DV
Monkey Island 2	79,- DV
Nick Faldo Golf	62,- EV
Nigel Mansells WC	53,- DH
Na Second Prize	56,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Perfect General	73,- DV
-Data Disk	42,- DH
Pinball Dreams	48,- DH
Pinball Fantasies	57,- DH
Piracy of Highseas	65,- EV
Police Quest 3	63,- DV
Populous 2	61,- DH
-Data Disk	30,- DH
Populous 2 Plus	67,- DH
Project X	62,- DH

Putty	50,- DH
Reach f.t.skies	*55,- DH
Red Zone	54,- DH
Risky Woods	56,- DH
Robocop 3	61,- DH
Rome AD 92	60,- DH
Secret Monkey Isl	69,- DV
Sensi Soccer 92/93	51,- DH
Shadow o.t.Beast 3	56,- DH
Shadowlands	69,- DV
Sim City Deluxe	81,- DV
Sim Earth	77,- DH
Sleepwalker	60,- DH
Space Hulk	*72,- DH
Space Quest 4	62,- DV
Sports Collection	59,- DH
Starbyte N.2 Coll.	66,- DH
Steigenbg. Hotelm.	50,- DV
Strategy Master	68,- DH
Street Fighter 2	53,- DH
Super Tetris	70,- EV
Tearaway Thomas	51,- DH
Terminator 2	59,- DH
The Kristal	30,- DH
Transarctica	53,- DV
Troddlers	48,- DH
Trolls	50,- DH
UGH 1	50,- DH
Ultima 5	39,- DV
Ultima 6	39,- DH
Walker	*60,- DH
Waxworks	60,- DV
Whales Voyage	65,- DV
Wing Commander DV	77,- DV
WWF Wrestling 2	62,- DH
Zool	50,- DH
Zool Amiga 1200	49,- DH

#### Versandkosten:

Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr)  
ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,-  
Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

#### Erläuterung:

\* Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich

\*\*Solange der Vorrat reicht

DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch)

EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf • Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30



# TROLLS

## Noch trolliger!



Das Gütesiegel „Verbesserte 1200er-Version“ klebt ja stets gut sichtbar auf der Packung — nur die neuen Features darf man dann oft mit der Lupe suchen. Doch hier kommt mal eine Ausnahme von der Regel.

Nehmen wir die Ausnahmen von der Ausnahme gleich vorweg: Die etwas hakelige Sticksteuerung ist immer noch die alte, und auch am „Sonic“-lastigen Gameplay der 32 wohldurchdachten Plattform-Levels (plus Bonusrunden und Geheimräume) hat sich nichts geändert. Wie gehabt, wartet ein ganzer Spielzeugladen voller Extras und putzigen Monsterchen auf den Helden mit dem lila Haarschopf, der für seine drei Bildschirmleben gern Puppen aufammelt. Die Gegner erledigt er in typischer Konsolen-Manier durch sprunghafte Kopfmassagen, mit etwas Glück bzw. Pech findet er auch hier wieder das ähnlich wie eine Abrißhime einsetzbare Jo-Jo, welches aber zumeist den Spieler mehr ärgert als seine Feinde.

Bei den optischen und akustischen Verbesserungen ließ man sich dagegen nicht lumpen, vor allem was die noch buntere und noch umfangreichere Grafik betrifft: Die Zwischenscreens bekamen ein paar Farben mehr spendiert, und beim eigentlichen Level-design wurde gar eine zusätz-

liche Ebene zwischen Vorder- und Hintergrund eingebaut. Erfreulicherweise hat sich durch die erhöhte Pixelmenge das astreine Scrolling in keinster Weise verschlechtert, im Gegenteil, es geht nun voll parallax zur Sache.

Fazit: Unter dem Strich rechtefertigt die überarbeitete Präsentation zwar nicht gerade einen Zweitkauf, aber alle sprungstarken 1200er-Besitzer, die klugerweise erst einmal abgewartet haben, dürfen jetzt hemmungslos zuschlagen! (rf)

TROLLS (FLAIR/MICROVALUE)	
HÜPF & SAMMEL	
70%	„BESSER“
GRAFIK	84%
ANIMATION	79%
MUSIK	67%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	70%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

# ISHAR

## Metzeln wie gehabt



Als Silmarils vor einem Jahr die Rollenspieler in die Festung des schurkischen Krogh schickte, ahnte noch kaum jemand etwas vom kommenden Power-Amiga — daher die Verspätung der speziellen 1200er-Version.

Doch wird ja angeblich gut, was lange gärt, weshalb wir der Edelvariante des Nachfolgers von „Crystals of Arborea“ optimistisch entgegenfieberten. Zu Recht?

Nun, zunächst sei Uneinge-weihten verraten, daß Krogh im Inselreich Kendoria für Monster, Magie und mächtig mörderische Mysterien sorgt und man ihm deshalb das Handwerk legen sollte. Für den Job meldet sich der Krieger Aramir, welcher beim maus- oder stickgesteuerten Herumstrolchen in der wunderhübsch gezeichneten 3D-Wildnis alsbald auf potentielle Kumpane stößt, um mit ihnen eine potente Fünfer-Combo zu gründen. Die Jungs und Mädels hatten und haben alles, was echte Rolli-Helden brauchen: Eigenschaften und Fähigkeiten, eine AD&D-ähnliche Weltanschauung, die Neigung zu Klick-Kämpfen à la „Beholder“, und einige können mit selbstgebrauten Potions etwas umständlich zaubern. Bei den Rätseln geht's nach wie vor in erster Linie ums Draufhauen, und die vom PC

konvertierte Optik wirkt auch nicht schöner als vorher. Dafür sind nun neben den Sound-FX (z.B. Vogelgezwitscher) während des Spiels auch zwei atmosphärische Melodien zu hören.

Schön und gut, daß das Game allerdings nicht per Festplatte läuft, ist für eine 1200er-Version peinlich, und die etwas unsauber übersetzten Screenexte hat auch niemand überarbeitet. Fazit: Zuviel Optimismus führt nur zu Enttäuschungen... (jn)

ISHAR (SILMARILS)	
ROLLENSPIEL	
69%	„WENIG NEUES“
GRAFIK	82%
ANIMATION	55%
MUSIK	74%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	70%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



TEL: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

## ADVENTURE / ROLLENSPIELE

[illegible]

## ACTION / ARCADE

Adams Family	50, H	Overtop	78, H	60, H	Lon'Heart	54, H	Star Empire	68, H	60, H
Alien Breed SE 92	24, H	Double Dragon 3	60, H	48, H	Mintaka	24, H	Street Fighter 2	60, H	54, H
Apocry	60, H	Dynal Baster	66, H	60, H	McDonald Land	48, H	Super Hero	60, H	60, H
Acoustic Games	57, H	El	66, H	60, H	Mike Mage Overgr	58, H	Super Tetris	70, E	60, E
Armalyte	24, H	Emerald Mine	24, H	24, H	Now 9	78, H	Superbing	48, H	48, H
Assault	48, H	Emerald Mine 2	30, H	30, H	Parasol Stars	60, H	Tank Buster	24, H	24, H
Back to Future 3	27, H	Emerald Mine 3 Pro	24, H	24, H	Pinball Dreams	54, H	Teatway Thomas	48, H	48, H
Balance	36, D	Excalbur	24, H	24, H	Pinball Fantasies	54, H	Teen Mut Hero Tort	27, H	27, H
Battlegrounds	48, H	Fire And Ice	54, H	48, H	Pinball Wizard	38, H	Terminator 2	66, H	60, H
DC Kid	60, H	Five Samurs	60, H	60, H	Promera	60, H	Tetris	48, H	48, H
Blues Brothers	27, H	Flv Harder	60, H	60, H	Project X	60, H	Tetris Amiga 1200	48, H	48, H
Bucky Blows	48, H	Fuzzball	24, H	24, H	Push Over	66, H	UOH 1	54, H	48, H
Bustaban	24, H	Gatsby 88	18, H	18, H	Puffy	48, H	Walker	60, H	60, H
Big Bomber	60, H	Gravity Force	34, H	34, H	Race Over	60, H	Wizard Castle	21, H	21, H
Cave of 2 Libers	60, H	Halgar o Schreckl	54, H	54, H	Revel Racer	48, H	WWF Wrestling 2	66, H	60, H
Catch em	54, H	Humans	54, H	54, H	Risky Woods	60, H	Xenobots	72, H	72, H
Chaos Engine	51, H	<b>Humans Race</b>	<b>66, D</b>	<b>66, D</b>	Rocktop 3	60, H	Zone Warrior	57, H	57, H
<b>Chuck Rock 2</b>	<b>48, H</b>	Lemmings Doub Pack	60, H	60, H	Shadow of a Beast 3	57, H	<b>Zool</b>	<b>54, H</b>	<b>48, H</b>
Coal Wind	72, H	<b>Lemmings 2</b>	<b>78, H</b>	<b>60, H</b>	Satanstake	60, H	<b>Zool Amiga 1200</b>	<b>48, H</b>	<b>48, H</b>
					Space Fict 88	24, H			
					Spillage 7 Sinner	24, H			

## SONSTIGES / ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	42,- H	36,- H	4-Menx Deck schw.	00,- H	42,- H	Jaguar XU 220	46,- H	Nick Fildis Golf	80,- E
4D Sports Driving	42,- H	36,- H	Crazy Cars 3		48,- H	Jimmy White Snook	65,- H	Nigel Mansell WC	54,- H
Adventure Gal	66,- H	60,- H	Daily Cav. Get Ryk	60,- H	54,- H	John Magnan Fcpts.	57,- H	No Second Price	54,- H
A-McLaren Pwr B	60,- H	48,- H	Deluxe P.4.5 AGA		188,- D	Jordan in Flight	75,- H	Panhouse Hot Numb	38,- D
Big Box 2		54,- H	Deluxe Paint 4.1		188,- D	Links	66,- H	PdA Tour Golf Plus	66,- H
Bills Tomato Game		60,- H	Doodkbug		60,- H	Links 385 Pro	90,- H	-Courses	30,- H
Birmingham 1	54,- H		Dream Team Com.	66,- H	60,- H	-Bay Hill Club	35,- H	Power Rock 2	60,- H
Birmingham 2	54,- H	54,- H	<b>Eishockey Manager</b>	<b>78,- D</b>	<b>72,- D</b>	-Bountail	35,- H	Quik	18,- D
Bund Min. Prot 2.0	66,- D	66,- D	Estana 02	80,- H	54,- H	Burl Springs(385)	42,- H	Racing Master Com.	35,- H
Car and Driver	72,- H		Euro Soccer	48,- H	48,- H	Firestone	35,- H	Racing Mkt	54,- H
Carl Lewis Olympic	66,- H	54,- H	Europ. Championship	66,- H	60,- H	Hyatt	35,- H	Road Rush	54,- H
Chess Em Up 3		24,- D	Fantastic Worlds	78,- H	72,- H	-Mauna Kea (385)	42,- E	Sport Soccer 32/88	54,- H
(Lösungen für 300 Amiga Games)			Formula One GP	90,- H	75,- H	-Pinhurst (385)	42,- H	Sportsys Game Club	35,- E
Joysticks			Front P.5 Football	66,- E		-Tropic North	38,- H	Spellcasting 327	66,- E
-Corgi Pro Mini schw.	27,- H		Games - Summer Cha	66,- H		Lotus 3	48,- H	Sports Collection	60,- H
-Mini transparent	33,- H		Games - Winter Cha	66,- H		Lotus Compil (1-3)	54,- H	Starbyte N.2 Coll.	78,- H
-Mini Special Edit	33,- H		Graham Taylor Soccer		60,- H	Manchester United	60,- H	Travel Partner	55,- D
-Star Mini tribau	26,- H		Grand Prix online	66,- H		Mario Andretti Rn	60,- H	Troaders	48,- H
-Standard schwarz	24,- H		Great Courts 2	66,- H	60,- H	Mega Collection	48,- H	Vroom	60,- H
-Standard transparent	27,- H		Greatest Comp.	60,- D	54,- D	Megatomania/Samur	60,- H	-Data Disk	39,- H
-Special Edition	27,- H		Handball 3	66,- E		Mogania	60,- H	Wakid	65,- H
-Star transparent	66,- H	36,- H	Hyperspeed	30,- D		Morgo Master Golf	90,- H	WWF Wrestling	60,- H
-Atlixix Twine schw.	36,- H					Nick Fildis Golf	78,- H	Yzonn	48,- H

## STRATEGIE / SIMULATION

1889	78,- D	95,- D	-Data	36,- D	36,- D	Loom CD-ROM	88,- E	78,- D	78,- D	78,- D	78,- D
A-Team	90,- D		Covert Action		75,- H	M 1 Tank Platoon	84,- H	75,- H	78,- H	78,- H	78,- H
A.T.A.C.	90,- H	78,- H	Crisis in Kremlin	84,- E		Mad TV	78,- D	66,- D	78,- D	78,- D	78,- D
AA - War of Skies	84,- H		Cyber Race	78,- D		-Data Disk	24,- D	24,- D	60,- H	60,- H	60,- H
Acies of Great War	42,- H	36,- H	Das Boot	42,- H	36,- H	Mania	102,- H		78,- D	78,- D	78,- D
Acies of T. Pacific	66,- H		Der Partner	78,- D	66,- D	Mega-Lio-Mania	72,- D		84,- H	75,- H	75,- H
-Mission Disk 1	48,- E		-CD ROM	84,- D		Mercenaries	72,- E		78,- D	68,- D	68,- D
Air Land Sea	72,- H	68,- H	Desert Strike		50,- H	On The Road	60,- D		Star Control 2	56,- H	56,- H
Air Support		54,- H	Dogfight	90,- H		Pacific Island	66,- D	60,- D	Star Legends	69,- E	69,- E
Air Warrior	90,- H		Dynasch	96,- D	54,- D	Patrol	72,- H		Steighing - Hazzah	54,- D	48,- D
Airbus A 320	84,- D	84,- D	Edo Plus	78,- E		Perfect General	78,- D	72,- D	Stormovik	24,- H	24,- H
Armour Geddon	78,- H		Elysium	66,- D	54,- D	-Data Disk	42,- H	42,- H	Strategy Master	72,- H	66,- H
Armour Geddon 2		60,- H	<b>Empire Deluxe</b>	<b>78,- E</b>		Pracy of Highways		66,- E			
Aswan	24,- H	24,- H	Exit	68,- H	60,- H	Protest	57,- H	57,- H	<b>Strike Commander</b>	<b>87,- H</b>	
AV 8 B Harrier Ace	66,- H		Exot	68,- H	60,- H	Planets Edge	78,- D		-Spanish	42,- H	42,- H
B 17 Flying Fortr.	90,- H	78,- H	Green des Thrones	72,- D	66,- D	Populus 2	72,- H	60,- H	Start Island	90,- D	90,- D
Battle Chess	24,- H	24,- H	F 11/A Nighthawk	90,- H		-Data Disk		30,- H	Task Force	90,- H	90,- H
Battle Chess 2	60,- H	57,- H	F 15 Strike Eagle 2	75,- H	75,- H	Populus 2 Plus		68,- H	Theatre of War	66,- H	66,- H
Battle Chess 4000	66,- H		F 15 Str. Eagle 3	90,- H		Powermonger	66,- H	60,- H	Their Finest Hour	66,- H	66,- H
			F 16 Stealth Fight		75,- H	-Data Disk		30,- H	-Mission Disk	30,- H	30,- H
<b>Battle Isle Team</b>	<b>72,- H</b>	<b>66,- H</b>	Falcon 3.0	90,- D		Raided Tyrann	54,- H	75,- H			
<b>Battletech Data 2</b>	<b>42,- H</b>	<b>42,- H</b>	-Mission Disk 1	54,- H		Rampart	60,- H	60,- H	<b>Transactica</b>	<b>54,- D</b>	<b>54,- D</b>
			Fallen Empire	84,- D	81,- D	Reach I. Lakes	60,- H	54,- H	V for Victory	66,- E	66,- E
Beds of Play	72,- H	66,- H	Flames of Freedom	30,- H		Red Baron	66,- D	50,- H	V for Victory 2	66,- E	66,- E
Burning Steel	78,- D		Global Conquest	90,- H		-Mission Disk 1	48,- E		Wing Fields	78,- H	60,- H
Buzz Aldrin	84,- H		Global Effect	56,- H	60,- H	Red Zone		51,- H	CD-ROM WC-Ultra 6	57,- E	57,- E
Campaign	78,- D	72,- D	Go Simulator	78,- H		Ridiculous		56,- H			
Casinos	66,- H	60,- H	Gunship 2000	90,- H	75,- H	Scenario	66,- D	60,- D	<b>Wing Commander</b>	<b>42,- H</b>	<b>38,- E</b>
Casinos 2	66,- H		Gunship 2000 Data	54,- H		Secret Weap. of LW	70,- E		Wing Commander IV		78,- D
-Data Disk	30,- H	30,- H	Hemibul	78,- D	66,- D	-DO 336	30,- E		Wing Comm. Edition	84,- H	84,- H
Centurion Def Rome	24,- H	24,- H	Master Jump Jet	30,- H		-Hs 162	38,- E		Wing Commander 2	78,- D	78,- D
Cherisma Pro CD ROM	96,- H		Heroes of the 357	66,- H		-P 38	30,- E		WC 2 Special Op 1	42,- H	42,- H
Chuck Y. Air 2.0	24,- H	24,- H	Hired Guns	78,- H	60,- H	-Hd. auf CD-ROM	84,- E		WC 2 Special Op 2	42,- H	42,- H
Chuck Y. Air Combat	66,- D		History Line 14-18	24,- H	24,- H	Shuttle		54,- H	WC 2 Spanish Acc.	42,- H	42,- H
Civilization	90,- D	75,- D	Imodium	66,- D		Siege	60,- E		Wardna	66,- D	66,- D
Comanche	64,- D		Incincible Machine	84,- D		-Data Dogs of War	42,- E				
Command HQ	54,- E		Kaiser			Saint Service 2	75,- H	75,- H	<b>X-Wing</b>	<b>78,- E</b>	
Compt.Chess System	78,- D		Knights of the sky		75,- H	Sim Ant	78,- D	78,- D	<b>X-Wing DM</b>	<b>84,- H</b>	
Conquestador	66,- D	66,- D	Lebeli Wannon	66,- H							

\* Die Angelegenheit noch nicht selektiert. **E** = englische Version. **D** = Sowjetische Version. **H** = Mandatsch in Sowjet. **R** = Russische Pressandörung, Intern und Lokierung Vorhölten = Preddige (by Ameg, PC, and CAI) gegen trankern Rückmachag. **Verwandtschaft** 7. - Ab 250. - ohne Verwandtschaften. **Ausland (nur Vorlage)** 12. - Ab 400. - ohne Verwandtschaften = **Cherung die Vorlage**. **Sal. EG Sowjet** (ab 400) - oder V-Schwarz. **W. Sch. Schwarz** = **W. Schwarz** (nicht Deutsch) - **Nachrichte** zusätzlich 3. - **Nachrichte** Deutsch. 3. - **Zugabe** (nicht Deutsch) - **Kein** (nicht Deutsch) - **Abolung** nach vorheriger **Bestellung** und **Absprache** möglich.

Thomas Pflafer, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

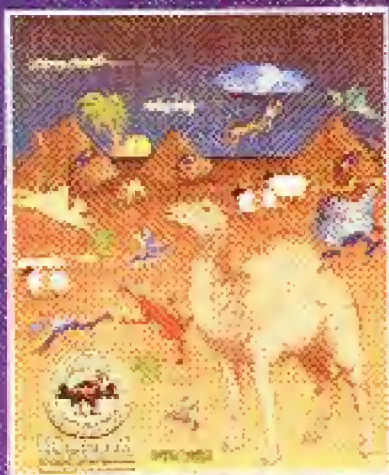
THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL



## Attack of the Mutant Camels



## REVENGE OF THE MUTANT CAMELS



# WAS MACHT EIGENTLICH

Mit unserer Neugierde hätten wir beinahe seine Geburtstagsfeier gesprengt, denn am 22. April wurde Mr. Minter 31 Jahre jung. Gottlob fand die Kontaktaufnahme einen Tag später statt, und so verklickerte uns ein nur leicht verkaterter Jeff, daß er bereits seit frühester Jugend Computergames für so ziemlich jedes verfügbare System programmiert. Dabei beschränkt er sich konsequent auf das Actiongenre, wobei all seine Spiele an drei untrüglichen Merkmalen zu erkennen sind: rasend schnelles Scrolling, völlig abgedrehter Soundtrack und ein Gameplay, das überwiegend aus den Elementen Ballern, Ballern und Ballern besteht. Am bekanntesten wurde neben „Llamatron“ und „Gridrunner“ die das „Defender“-Thema variiierende „Mutant-Camels“-Trilogie. Klar, daß bei einem Byte-Bieger, der schon für Geräte mit 8 KB RAM Spiele geschrieben hat,

die manches mondäne 1-MB-Opus in den Schatten stellen, erst einmal ein paar Fragen zur Technik fällig waren.

**AJ:** Jeff, du hast bekanntlich kaum einen Computer ausgelassen, mit welchem System fing denn deine Karriere an?

**JM:** Als ich an der Uni Physik studierte, verbrachte ich die meiste Zeit damit, auf den dortigen Pet-Rechnern von Commodore kleine Spiele zu schreiben und zu zocken — genau deswegen warfen sie mich auch raus! Danach versuchte ich mich auf dem Sinclair ZX 80 bzw. ZX 81, verließ den typisch englischen „Spectrum-Weg“ aber bald wieder zugunsten von VC 20, C 16 und natürlich C 64, wobei ich übrigens einer der ersten „Brokasten“-Besitzer in ganz Großbritannien war! Außerdem gab's da noch den Atari 800, oder andersherum: Die einzigen Acht-Bitter, die ich verschmähte,

Er gehört zu den ganz wenigen Pionieren der Branche, die immer noch im Geschäft sind — doch außer ein paar Sharewarespielen kam schon länger nichts mehr von ihm. Da wollten wir doch mal nachfragen, wie's dem Kultprogrammierer so geht!

waren MSX, Spectrum und Amstrad.

**AJ:** Du gehörst zu den ganz harten Jungs, die ausschließlich in Assembler programmieren — hast du dir das selbst beigebracht?

**JM:** Ja, das war nicht leicht, es gab damals ja kaum Bücher über dieses Thema. Andererseits war es schon wesentlich komfortabler, als den direkten HEX-Code (hexadezimale Schreibweise: C21407,

leider nicht verhindern. Wie ich mir eine Konvertierung vorstelle, habe ich bei „Revenge of the Mutant Camels“ gezeigt, das gerade als Shareware für den Amiga herauskam.

**AJ:** Du scheinst überhaupt auf den Shareware-Trip abzufahren, bei „Llamatron“ war's ja auch schon so?



Jeff Minter

C08AB1...) zu benutzen, wie ich es anfangs tat.

**AJ:** Wie viele Spiele sind auf diese Weise entstanden, du bist ja bereits ein rundes Jahrzehnt im Geschäft?

**JM:** So 20 bis 30, genau kann ich's nicht mehr sagen.

**AJ:** Welches war das erfolgreichste?

**JM:** Das „Gridrunner“-Modul für den VC 20 hielt sich in Amerika ewig auf dem ersten Platz der Game-Charts. Ich konnte von der einen Woche Programmieren lange leben, es regnete förmlich Pfundnoten!

**AJ:** Es gab allerdings auch Mißerfolge, wenn man z.B. an die Amigaversion von „Return of the Mutant Camels“ denkt...

**JM:** Oh ja, an dieser furchterlichen Umsetzung war Mastertronic schuld — die haben es verpfuscht, und ich konnte es

**JM:** Stimmt, denn wenn es funktioniert, ist Shareware fairer als kommerzielle Soft, weil man dabei vor dem Lösen erst in Ruhe testen kann. Doch ist das so eine Sache: Die Atari-User haben mich hier positiv überrascht, so daß ich auf die Art im Endeffekt mehr verdiene als mit einem Vollpreis-Game; PC- und Amiga-Besitzer sind dagegen ziemlich knickrig...

**AJ:** Nochmal zurück zu „Llamatron“ — erklär unseren Lesern doch mal diesen eigenartigen Namen!

**JM:** Im Englischen ist ein Llama ein haariges Tier, während der buddhistische Mönch mit einem L weniger auskommt — bloß die Deutschen und die Franzosen ma-





**Llamatron**

chen da keinen Unterschied. Der Wortteil -tron weist auf das gute, alte „Robotron“ hin. Kurz und gut, „Llamatron“ ist „Robotron“, nur mit Lamas und viel dümmier!

**AJ:** Wird es „Llamatron 2“ geben?

**JM:** Es kommt etwas viel

256 Farben, schnelles Scrolling, guter Soundtrack...

**AJ:** Ist auch eine Umsetzung für den 1200er in Aussicht?

**JM:** Wenn's nach mir ginge schon, aber da ich das Game für Atari Amerika schreibe, stehen die Chancen schlecht.

für unsere „Freundin“ kommt, kannst du uns sicher verraten?

**JM:** Klar, das wird „Hardcore“ sein, ein äußerst schnelles Shoot 'em up, bei dem man fünf Objekte, vier Kanonen und ein geheimnisvolles „Ding“ in der Mitte des Screens gleichzeitig bedienen muß. Auf dem ST habe ich davon ein 10-Level-Demo veröffentlicht und warte jetzt die Reaktionen der Leute ab. Aber auf alle Fälle wird es viel Rave-Musik, viel „Kill, Kill, Kill!“ und ein wahnsinnig rasantes Scrolling enthalten.

**AJ:** Und auf alle Fälle ist es wieder eine Umsetzung — warum programmierst du nie direkt am Amiga?

dafür mußt du uns noch ein bißchen was über dein Privatleben verraten.

**JM:** Ich lebe nahe der Küste in West-Wales, 300 Meilen von London entfernt mit meinen zwei Schafen und einer Siamesischen Katze. Im Wohnzimmer steht ein „Star-gate“-Automat, ansonsten zocke ich momentan „Lemmings“ am Amiga und „F-Zero“ auf dem Super NES. Außerdem höre ich gerne Musik von Pink Floyd, der genialsten Band aller Zeiten, sowie von Metallica und Tangerine Dream. Last not least geht's hin und wieder zum Skifahren nach Frankreich.

**AJ:** Und deine Mutter managt die Hotline und kümmert sich auch um den Ver-

# JEFF MINTER?

Besseres! Nämlich „Llama-zap“, aber wohl nur für den Atari Falcon. Das wird so eine Art „Best of Jeff Minter“, denn alle fünf Levels wechselt das Spielprinzip von „Gridrunner“ zu „Llamatron“ usw. Selbstverständlich werde ich dabei die Möglichkeiten der Hardware voll ausnutzen, sprich,

**AJ:** Was hast du sonst noch auf Lager?

**JM:** Ich habe derzeit ein Spiel für den Jaguar in der Maché, Ataris brandneue 64-Bit-Konsole. Mehr darf ich jedoch nicht sagen, weil die Jaguar-Projekte alle top secret bleiben sollen!

**AJ:** Aber was als nächstes

**JM:** Nun, der ST ist halt bekannteres Terrain für mich, ich muß mich dort weniger mit Gurus rumärgern, außerdem kriegt man die Amigapower erst mit einer Harddisk und viel Arbeitsspeicher richtig zu spüren.

**AJ:** Das nehmen wir jetzt einfach mal so hin, aber

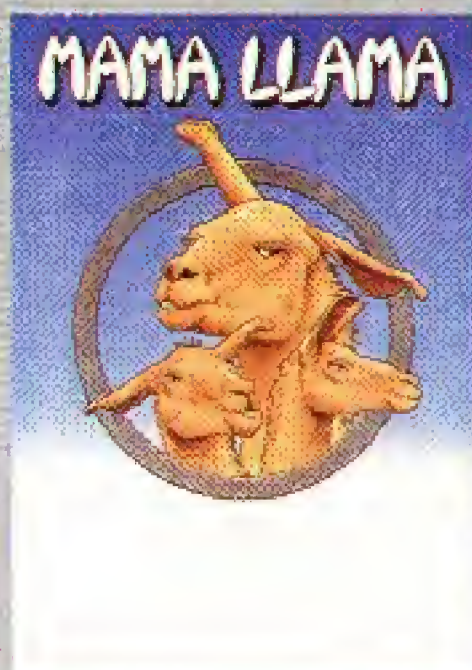
trieb, betreibst du sowas wie ein Familienunternehmen?

**JM:** Ja! Mein Vater ist dabei mit seinen 63 Jahren immer noch der Chef-Spieltester unserer kleinen, aber feinen Firma. Wir hätten zwar auch so groß wie U.S. Gold werden können, doch das wäre mit zu viel Management-Arbeit verbunden gewesen. Ich programmiere nun mal lieber, als am Schreibtisch zu versumpfen.

**AJ:** Hat dein Daddy einen spielerischen Favoriten?

**JM:** „Hover Bover“, das Game mit dem Rasenmäher — das hat er sogar mitentwickelt!

**AJ:** Jeff, wir gratulieren dir zu diesem Vater und bedanken uns für das nette Gespräch!





JOYSOFT FEIERT ZEHNJÄHRIGES BESTEHEN

# DIE JUBILÄUMS-PARTY

Es war im Jahre 1983, da gründete Gabriele Hartmann den ersten Softwareladen Deutschlands — wenn in Köln heuer die Sektkorken knallen, wird somit auch ein Stück Computerhistorie gefeiert!



Der feucht-fröhliche Partykeller



Das Gründungs-Team



Alles auf Lager...

Auf den 16 Gründungs-Quadratmetern des Pioniergeschäfts in Düsseldorf waren natürlich noch keine Amigaspiele zu finden, dort gab es hauptsächlich aus England importierte Soft für damals populäre 8-Bit-Rechner wie VC20, C64 oder Spectrum. Unsere „Freundin“ machte sich im Angebot erst bemerkbar, als die Zentrale zwei Jahre später nach Köln verlegt wurde — die Verkaufsschlager waren zu der Zeit aber immer noch 64er-Games wie „Pirates!“ und „Gunship“. 1986 kamen dann die PC-Programme hinzu, und die anschließenden Filial-Eröffnungen und Umzüge bescherten der Chefin 1989 ihr erstes eigenes Büro. Inzwischen besitzt Joysoft (außer dem Versand) fünf Läden, bis Ende nächsten Jahres sollen es sogar elf werden. In weiterer Zukunft will man verstärkt auf Multimedia und andere Innovationen setzen; so wird es in den „Filial-Städten“ z.B. bald einen „Call a Game“-Service per Fahrradkurier geben...

Doch momentan wird erst mal kräftig gefeiert: Die Fete findet am 20. August auf dem Rhein bei Köln statt, und zwar in einem prächtig hergerichteten alten Bootshaus. Dort wird eine Ausstellung zur Hard- und Softwaregeschichte veranstaltet, eine Liveband spielt, ein vorläufig noch geheimgehaltener, sehr bekannter deutscher Programmierer stellt sein neuestes Game vor, und die Branchen-Prominenz ist so reichhaltig vertreten, daß wir aus Gründen der Höflichkeit niemanden namentlich hervorheben möchten. Doch da so ein Bootshaus nun mal kein Palast ist, dürfen leider nur geladene Gäste mitfeiern. Das war die schlechte Nachricht, nun zu den elf guten: Einer von Euch ist eingeladen, die Eintrittskarte verlosen wir hier und heute! Außerdem gibt's für die Daheimgebliebenen zehnmal „Desert Strike“ zu gewinnen, was ja nun wahrlich kein schlechter Trostpreis ist. Im Gegenzug erwarten wir von Euch die Beantwortung dieser klitzekleinen

## PREISFRAGE

### DURCH WIE VIELE LÄNDER FLIESST DER RHEIN?

Mit der Antwort verfährt Ihr wie üblich: Auf eine Postkarteritzeln und dieselbe bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß!) an uns schicken. Und dabei immer fest daran denken, daß der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Joysoft und die des Joker Verlags allesamt Nichtschwimmer und daher ausgeschlossen sind. Noch Fragen? Nein? Dann mal viel Glück!

### 1. Preis

**EINLADUNG ZUR JOYSOFT-PROMINENTEN-PARTY EINSCHLIEßLICH ANREISE PER BUNDESBAHN**

### 2. — 11. Preis

**JE EINMAL DESERT STRIKE**

Joker Verlag  
„Jubiläums-Party“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)



# Vesalia

SHOP

Duisburg - Walsum  
Dr. Wilhelm Roelen Str.386  
Tel.: 0203 / 495797

## COMPUTER

## TIP DES MONATS

### AMIGA - Hardware

AMIGA 600 inkl. Software	399,-
AMIGA 600 - 66 MB-HD	759,-
AMIGA 1200 - 84 MB-HD	1349,-
AMIGA 1200 - 120 MB-HD	1499,-
AMIGA 1200 - 210 MB-HD	1979,-
GVP 1230-Turbokarte A1200 68030, 40 MHz CPU, 40 MHz FPU, 4MB RAM	1298,-
A570 CD-ROM-Drive A500/A500+	299,-
AMIGA 2000 inkl. zwei 3,5" Laufwerke	1099,-
AMIGA 3000 - 25 MHz 52 MB SCSI-HD	2489,-
AMIGA 4000 - 25 MHz, EC 030, 80 MB	2489,-
AMIGA 4000 - 25 MHz, 68040, 120 MB	3999,-
PHILIPS CM 8833 II	399,-
Stereo-Monitor für alle Amiga, inkl. Anschlusskabel	
PHILIPS "Brilliance 1410" 14" SVGA	749,-
A1942 14" Monitor für A1200 / A 4000	799,-
IDEK MF-5015 15" Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	
IDEK MF-5017 17" Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	
IDEK MF-5021 21" Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	

### AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany

512 KB - WINNER - Ram A 500 - intern mit Uhr/Akku, Megabyte-Technik, abschaltbar	49,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2.3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	199,-
1 MB WINNER-RAM A500Plus - intern	89,-
8/2 MB-WINNER-RAM-BOX A 500	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	149,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	89,-
8/1 MB - Card A1200 mit Copro.-Sockel	379,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr, mit Copro.-Sockel	449,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr / Copr. 882-25 MHz	899,-
8/2 MB - RAM - Karte A2000 - intern	229,-

### AMIGA - Laufwerke

Made in Germany - 12 Monate Garantie

3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse. Mit Turbo-Copy	109,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Fast Lightning	119,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	99,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern org., komplett mit Einbauanleitung und Zubehör	99,-
5,25" Laufwerk - extern abschaltbar, Schreibschutzschalter, Metallgehäuse	169,-
5,25" DF2-Laufwerk A2000-intern	199,-

### Software

SCALA 500 Home Video Titler	139,-
SCALA 113 Video Studio	295,-
DPaint IV Grafikprogramm	199,-
Nigel Mansell World Champion	49,-

Industriestraße 25

4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -

Ausf. Wesel / Bochelt

Bestellannahme: 02852 / 914 00

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

### Genlock, Digitizer u.s.w.

Flicker-Fixer A500 (Interlacekarte)	249,-
Flicker-Fixer A2000/A4000 (Interlacek.)	239,-
GVP G-Lock A1200 / A4000	785,-
Das Genlock mit den besonderen Vorteilen	
Video-Splitter und Video-Grabber	199,-
Zwei Geräte kompl. mit Software, für alle AMIGA	
Pal - Genlock inkl. Scala 500 Junior	529,-
Y-C - Genlock inkl. Scala 500 Junior	719,-
Sirius - Genlock inkl. Scala 500 Junior	1579,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
FrameStore Echtzeitdigitizer inkl. The Art Department	698,-
Videodigitizer 819, A 2000 - A 4000	299,-
V-Lab S-VHS, A 2000 bis A4000	549,-
V-Lab / par. A500 / A600 / A1200	579,-
Retina 2 MB, 16,7 Mio.Farben, neu 1.3	649,-

### Nützliches Zubehör

P.L.P.-View, mit Fernbedienung	348,-
TV-Tuner für Amiga-Monitore, Bild in Bild-Technik	
2.0 ROM-Upgrade-Kit AS 214 mit Umschalpl., WB, SCSI Inst., Fonts, Extras, 5 Bücher	129,-
Umschalplatte A 600 mit 1.3 ROM	79,-
Umschalplatte A500+ / A2000 mit 1.3 ROM	79,-
Umschalplatte A500 / A2000 mit 2.04 ROM	99,-
elektr. Bootselektor DFO - DF3	29,-
WINNER-Sound-Sampler	89,-
Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrofonanschluss, Eingänge einzeln regelbar, mit Software	
WINNER - Midi + durchgeführter serieller Bus	69,-
Sunnyline Rollbox, Schieb-Hebemechanismus ein Designer-Meisterstück, für 100x3,5" Disketten	29,-
Disketten-Box, für 100 Stück 3,5" Disketten	15,-
Disketten-Box, für 100 Stück 5,25" Disketten	15,-
WINNER - Maus AMIGA, 2 Jahre Garantie weiß, gelb, blau, pink, schwarz, rot, grün, rot-transparent	49,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 Amiga	69,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 AT inkl. Software	69,-
AT / PC-Maus inkl. Treibersoftware	49,-
Sunnyline Trackball-Amiga	69,-
Pyramid Crystal-Trackball, für alle Amiga mit rot/grün/gelb leuchtender Kristallkugel	59,-

Authorisiertes  
**Commodore**  
**AMIGA**  
SERVICE-CENTER

Nachnahme-Versand mit  
Post oder UPS ab 10 DM.  
Großgeräte nach Gewicht  
Ausland: Vorkasse

### Wir nehmen ihren A 500 in Zahlung.

AMIGA 1200 inkl. extern. 3,5" LW	949,-
AMIGA 1200 Activity-Pack inkl. Software, Ami-Write, DPaint IV, Nigel Mansell	969,-
AMIGA 1200 66 MB-HD	1199,-
AMIGA 1200 66 MB-HD, Activity-Pack	1339,-

Pyramid PC-Handy-Trackball für Laptop, Notebook und PC's, mit Tastaturhalter	59,-
Sunnyline Trackball -AT	79,-
AMIGA-Handy-Scanner 400 DPI, incl. Software	229,-
autom. Mouse-Joystick Switchbox für alle Amiga, ext. Box mit Kabel, spez. für A2000/A2500	39,-
MauStick, autom. Umschalter für Maus/Joystick	29,-

### SCSI Harddisk

Mastercard SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	299,-
105 MB-Mastercard - A 2000-4000	789,-
120 MB-Mastercard - A 2000-4000	899,-
170 MB-Mastercard - A 2000-4000	999,-
240 MB-Mastercard - A 2000-4000	1199,-
zusätzl. 2 MB - RAM - Erweiterung	160,-
40 MB-GVP A500 HD - 8 MB-RAM-Option	699,-
85 MB-GVP A500 HD - 8 MB-RAM-Option	849,-
105 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	789,-
120 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	879,-
170 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	999,-
240 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	ab 160,-

### AT - BUS Harddisk

Alfa-Power AT-Bus-Controller mit RAM-Option	259,-
85 MB 16 ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	659,-
120 MB 19ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	689,-
170 MB 17ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	759,-
240 MB 16 ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	999,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	140,-

### Harddisk A 1200

60 MB 2,5" AT-Harddisk	449,-
80 MB 2,5" AT-Harddisk	ab 519,-
120 MB 2,5" AT-Harddisk	ab 679,-
alle 2,5" Harddisk mit Spezialkabel, Schrauben, Install 3.0, bereits kompl. installiert, einbaufertig	

### Ersatzteil - Service

IC Kick-ROM 1.3	49,-	IC Kick-ROM 2.0	89,-
Denise	63,-	ECS-Denise 8373	89,-
IC 8520A	29,-	IC Garry 5719	35,-
IC 8372A 1MB	89,-	IC 8372B 2MB	95,-
Netzteil, A 500, 4.5A	89,-	Netzteil A2000	219,-
C64 Netzteil	39,-	1541 II Netzteil	49,-

6 Jahre VESALIA \* WINNER-Produkte = Made in Germany \* 6 Jahre WINNER



Ja, was denn — wurde dieser Flug nicht bereits vor einem halben Jahr im Joker besprochen?! Schon, aber inzwischen ist einiges passiert. Genug jedenfalls, daß wir uns nicht um einen zweiten Test drücken konnten!

Für diejenigen, die sich erst jetzt zugeschaltet haben, hier eine kurze Zusammenfassung der bisherigen Ereignisse: Seit 1989 wurde diese Simulation von Mirrorsoft auf allen möglichen Messen vorgeführt; dann ging der englische Hersteller pleite. Also kaufte Virgin das Game aus der Konkursmasse, ließ es fertigstellen und schickte uns ein erstes Testmuster. Der darauf folgende 56-Prozent-Verriß



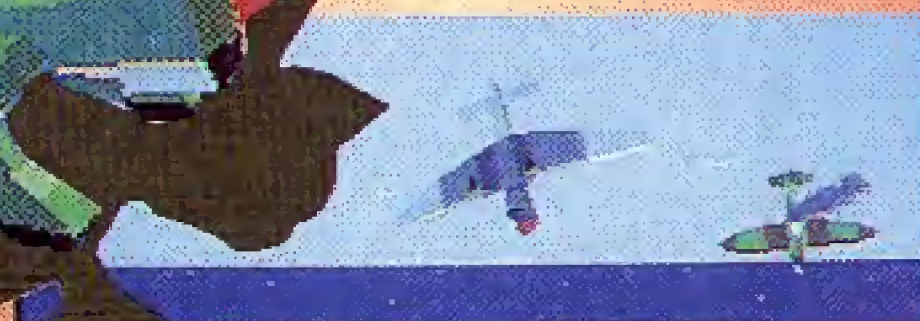
versetzte die britischen Jungfrauen so sehr in Panik, daß sie den Veröffentlichungstermin kurzerhand verschoben und die Programmierer zum Nachbessern verdonnerten. Jetzt ist das Spiel endgültig fertig, und die nochmalige Überarbeitung hat auch tatsächlich was gebracht — alles in allem heiße vier Prozent.

Nach wie vor muß die Luftschlacht über England während des Zweiten Weltkriegs als HintergrundszENARIO herhalten, wobei man in den vier zeitlich aufeinander aufbauenden Missionen wahlweise für die englische oder die deutsche Seite das Cockpit der acht vorhandenen

# REACH FOR THE SKIES

Bomber und Jäger entern kann. Außer dem obligaten Training gibt es dabei zwei verschiedene Spielmodi: Als „Pilot“ darf man in erster Linie fliegen, daneben ist man aber auch für die Bordkanone bzw. den Bombenschacht zuständig. Wer sich für eine Karriere als „Leitoffizier“

entscheidet, tut genau dasselbe — aber erst nachdem er zuvor seine strategischen Fähigkeiten unter Beweis gestellt hat, indem er den Einsatz auf der Karte geplant. Größe und Formation der einzelnen Staffeln festgelegt und dergleichen Sandkastenspiele mehr getrieben hat.



So weit, so nett, doch technisch sieht die Geschichte leider ziemlich alt aus, und das im wahrsten Sinne des Wortes: Die Flugzeuge sind zwar recht farbenfroh gestaltet und auch leidlich animiert, aber vom Gesamteindruck her erinnert die nicht übermäßig detaillierte Vektorgrafik halt an den optischen Standard längst vergangener Tage. Immerhin gibt's eine Replay-Funktion mit Save-Option, haufenweise zoom- und drehbare Außenansichten sowie allerlei nostalgisch gemachte Zwischenbildchen — diese leiden allerdings an Grobkörnigkeit im fortgeschrittenen Stadium. Die Steuerung via Stick, Maus oder Tasten ist akzeptabel; dasselbe gilt für Titelmelodie und Soundeffekte, die Sprachausgabe ist jedoch absolut unverständlich. Last not least liegt der Packung neben der eigentlichen Anleitung diverses Begleitmaterial zum historischen Hintergrund bei, das recht liebevoll gemacht und komplett in Deutsch ist.

Doch trotz aller Mühe, die sich Virgin in den letzten sechs Monaten zweifelsohne gegeben hat, Reach for the Skies mag dem Simulations-Himmel ein Stückchen näher gekommen sein, erreicht hat es ihn aber noch lange nicht! (ff)

## REACH FOR THE SKIES (VIRGIN)

### FLUGSIMULATION

60% „ÜBERHOLT“



GRAFIK	66%
ANIMATION	64%
MUSIK	62%
SOUND-FX	58%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	58%

### FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG



# Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14  
W-7530 Pforzheim 12  
(ab 0107.93 75180 Pforzheim)  
Telefon 07 23 1 76 54 57  
Telefax 07 23 1 76 54 58

Hardware

**Enterfay**

Software

## *Eine Idee findet immer mehr Anhänger -> RECYCLING*

Alle sprechen vom Umweltschutz und der Abfallvermeidung. Wir haben das Mittel im AMIGA-Bereich. Durch ausgefeilte Technik in Zusammenarbeit mit einem Spezialisten sind wir in der Lage aus alten Bauteilen neue funktionsfähige Produkte herzustellen. Somit tragen wir unseren Teil zur Abfallvermeidung bei.

### **Jetzt sind S I E gefordert !!!**

Unterstützen Sie die Idee des Recyclings durch den Kauf einer "gebrauchten" Speichererweiterung aus unserem Programm. **Sie profitieren** hiervon und der Müllberg wird es Ihnen danken.

Wie funktioniert das ganze??

Unser Recycling-Spezialist zerlegt die gebrauchten Platinen in die einzelnen Bauteile und setzt diese wieder auf eine neue Platine. So leicht geht das!

Doch nun genug der Vorrede, hier unsere Angebotspalette an Recycling-Produkten:

#### AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 49,-
512 KB Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 59,-
2,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 199,-
4,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 369,-

#### AMIGA 500 PLUS

1,0 MB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 99,-
--	---------

Haben Sie bereits eine 512KB Speichererweiterung intern??? Auch hier haben wir die Lösung wie Sie diese noch einsetzen können und trotzdem mehr Speicher erreichen:

Nehmen Sie einfach unsere

#### AMIGA 500

1,5 MB* Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 159,-
---	----------

Diese Karte wird einfach zwischen dem Erweiterungssteckplatz und der bestehenden 512KB Speichererweiterung gesteckt. Nun noch den GARY-Chip umstecken und schon stehen bis zu 2,5 MB Speicher zur Verfügung.

Aus unserem PC-Programm bieten wir dem Einsteiger ein **SUPER-ANGEBOT!!!**

**486 SX-20 MHz** incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsarm; ca. 120MB Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44MB; 102 Tasten-Tastatur DEUTSCH; 1024 KB VGA-Grafik-Karte; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen Handbüchern. Das ganze Gerät ist im platzsparendem Tischgehäuse untergebracht. **DM 2.299,-**

\* GARY-Chip muß umbegast werden um Speichererweiterung nutzen zu können.  
Der Versand erfolgt im Inland nur gegen Nachnahme zuzüglich Versandkostenanteil.  
Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Betrag durch 1,15 teilen und DM 50,- hinzurechnen.  
Alle Preise beinhalten die gesetzliche Mehrwertsteuer. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.  
Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und werden anerkannt.

Änderungen im Rahmen des technischen Fortschrittes behalten wir uns vor.



# SCHÖNE SCHATTEN BODY BLOWS UPDATE



Die neuen Schattenkämpfe

Während der 1200er noch bis Herbst auf seine Spezialversion warten muß, dürfen Amigas alter Schule bereits jetzt härter zuschlagen — Team 17 hat eine verbesserte Fassung des Prügelknallers nachgereicht!

Was soll man über dieses Spiel sagen, das nicht schon im Test der April-Ausgabe breitgetreten wurde? Etwa, daß man allein, zu zweit oder gar mit bis zu acht Teilnehmern aufeinander einprügeln kann? Oder daß hier vom Fettklops über eine schlagfertige Lady bis hin zum Ninja alle möglichen Kämpfer vor allen möglichen Kulissen gegeneinander antreten? Geschenkt, wenden wir uns lieber den Neuerungen zu.

Am augenfälligsten sind natürlich die optischen Korrekturen; so werfen die Sprites neuerdings Schatten, was nicht nur gut aussieht, sondern auch zur besseren Übersicht beiträgt. Vor allem aber wirbeln die Update-Fighters deutlich rasanter über den Screen, was das ehemals schon flotte Tempo zur Blitz-Klopperei geraten läßt! Die restlichen Änderungen betreffen den Spielablauf: Ab sofort dürfen auch Solisten das Zeitlimit ausschalten und die Anzahl der Runden bestimmen, außerdem wurde die Charakterauswahl im Solo-Modus von vier auf zehn Kämpfer erweitert.

Somit ist das Update ein kla-

rer Schritt nach vorne; gut, daß ab sofort alle Originale in der neuen Version ausgeliefert werden. Besser noch, daß auch alte Haudegen in den Genuß der Verbesserungen kommen: Einfach die erste Disk (und nur die!) in einen Umschlag stecken, vom Postamt einen Internationalen Antwortschein über 2,50 englische Pfund besorgen, selbigen dazupacken und das Ganze an Team 17, Marwood House, Garden Street, Wakefield, West Yorkshire WF1 1DX schicken — und schon bald wird schöner, schneller und schattiger gekloppt! (rl)

## BODY BLOWS UPDATE (TEAM 17)

### KAMPFSPORT

84%

„NOCH SAFTIGER“



GRAFIK	83%
ANIMATION	86%
MUSIK	79%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	81%

### VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 79,- (bzw. 2,50 £)

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

# HÖLLISCH ÜBERFLÜSSIG SPIELHÖLLE PRO



Langeweile hoch drei!

Versoftete Geldspielautomaten interessieren zwar seit jeher keinen Menschen, trotzdem finden sich immer wieder Hersteller, nach deren Ansicht unsere „Freundin“ unbedingt noch so eine Slotmaschine braucht.

Der vorliegende Unglücksfall zeichnet sich durch zwei Besonderheiten aus: Einmal beträgt sein Anschaffungspreis nur 200 Groschen, zum anderen kriegt man dafür gleich drei Münzschlucker — zusammen auf einem Screen. In ihrer bescheidenen Optik unterscheiden sie sich kaum voneinander, von der Sache her bloß was die Risiko- und Sonderspielmodi angeht. Und was läßt sich damit nun anstellen?

Im Prinzip all das, was man auch mit den real existierenden Vorbildern in der Eckkneipe tun kann. Aus technischen Gründen werden natürlich keine richtigen Münzen verwendet, außerdem muß man für die Bedienung auf die Maus zurückgreifen. Hierin liegt auch die Stärke der Profi-Spielhölle, denn die Handhabung ist so simpel wie das Gameplay, zudem gelangt man durch einen einfachen Mausklick jederzeit auf den Auswertungsscreen mit einer genauen Aufstellung der bisher verzockten Digi-Kohle. Ansonsten gibt's noch... unverdünnte Langeweile! Grafisch wird hektisch blinkendes PD-

Niveau geboten, der Sound meldet sich nur gelegentlich mit kleinen Piepsern zu Wort, und der Spielspaß war in unserem Testlabor selbst unter Aufbietung einer Wochenration guter Laune nicht nachweisbar.

Masochisten, die auf diese Softwareperle der überflüssigen Art jetzt erst richtig neugierig geworden sind, müssen sie allerdings direkt beim Hersteller (Sunnysoft, Eugen-Roth-Str. 25, D-8430 Neumarkt) ordern — denn merkwürdigerweise will der normale Handel nichts mit dem höllischen Spielprofi zu tun haben... (mw)

## SPIELHÖLLE PRO (SUNNYSOFT)

### GROSCHENGRAB

9%

„BÄHI“



GRAFIK	17%
ANIMATION	14%
MUSIK	-
SOUND-FX	2%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	5%

### FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 20,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 3
DEUTSCH	KOMPLETT



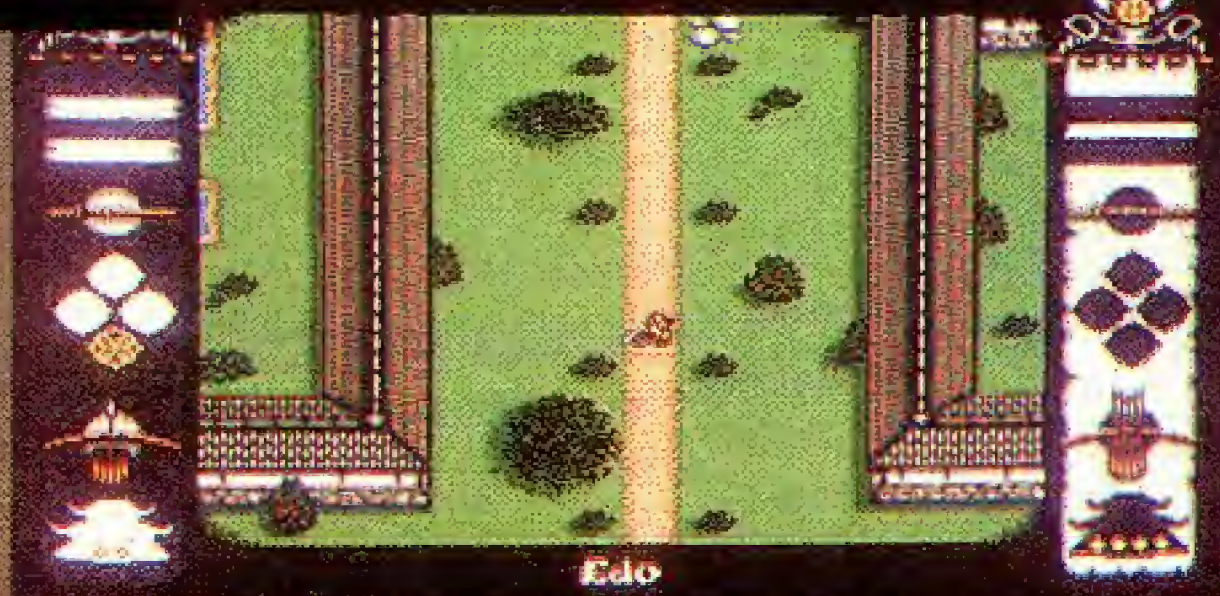
# Lords of the Rising Sun

Der Hersteller Cinemaware ist längst von der Bildfläche verschwunden, dasselbe gilt für seinen Europa-Distributor Mirrorsoft — und trotzdem lohnt es sich, auf dem Budgetmarkt nach diesem Game Ausschau zu halten!



Stammleser mögen sich erinnern, daß wir diese Rubrik seinerzeit mit „Defender of the Crown“ eröffnet haben; daneben schenken uns die amerikanischen Soft-Cineasten Highlights wie „It came from the Desert“ oder die „TV Sports“-Reihe. Tja, und 1989 legten sie eben dieses fernöstliche Ritter-Spektakel vor, dem selbst der erfolgsverwöhnte Sid Meier mit seinem „Samurai“ nicht das Wasser reichen konnte.

Worum es hier geht, erfährt man aus dem Intro und der liebevoll gemachten Anleitung: Im mittelalterlichen Japan kämpften einst die verfeindeten Familien Taira und Minamoto im sogenannten Gempei-Krieg um die Vorherrschaft. Dabei wurde Yoshitomo, das Oberhaupt des Minamoto-Clans, vernichtend geschlagen und in den Tod getrieben. Jahre später erscheint der Spieler als Yoshitomos Sohn auf dem Schlachtfeld, um seinen Papi zu rächen, die Familienehre wiederherzustellen und selbst zum Shogun aufzusteigen. In Hinblick auf ein komplexes und abwechslungsreiches Spiel zengte Yoshitomo sicherheitshalber zwei Söhne — wer in die Rolle des edlen Yoshitsune schlüpft, muß an allen Actionsequenzen des Spiels teilnehmen, weil dieser junge Mann nun mal bevorzugt den Weg des Schwertes geht. Die diplomatischere Alternative wäre Yoshitomo, der weniger Armeen unter sich hat

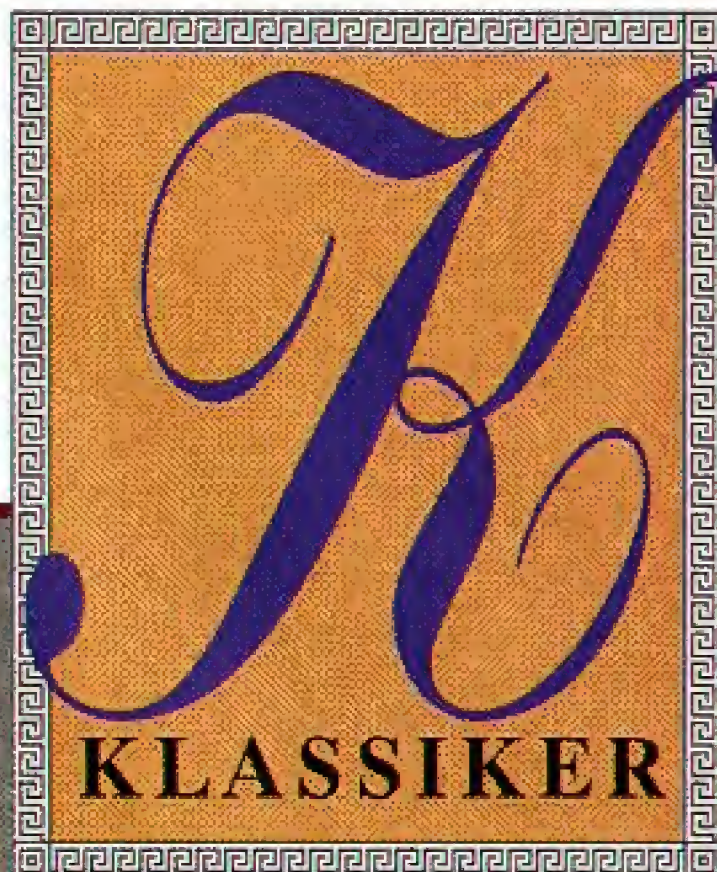


als sein Bruder und nicht unbedingt an jedem Gemetzel teilnimmt, dafür aber viel besser taktieren kann.

Was ist nun so aufregend an den Herren der aufgehenden Sonne? Kurz gesagt, die unvergleichliche Kombination von stimmungvoller Atmosphäre, opulenter Präsentation, origineller Action und hohem strategischem Anspruch. Man kann sehr viele verschiedene Dinge tun, erlebt immer wieder Überraschungen und muß trotz aller Komplexität nicht auf die schönen Seiten des Spielerlebens verzichten. So verbringt man einerseits viel Zeit vor der hübsch animierten und flüssig scrollenden Karte, um seine Truppen zu kommandieren; darüber hinaus darf man aber auch feindliche Festungen belagern und die eigenen mit Pfeil und Bogen verteidigen oder Ninjas zum Menschen losschicken bzw. die des (Computer-) Gegners per Schwert abwehren. Es lassen sich insgesamt 51 Orte vom kaiserlichen Palast bis zu diversen Klöstern besuchen, wo man die Warenvorräte ergänzen und seine vier Skills verbessern kann. Und selbst wenn alle 19 Schlösser des Gegners gefallen sind und das Spiel damit gewonnen ist, motivieren die fünf verschiedenen Gewinnklassen (vom

Bauer bis zum Meister), es nochmals mit einer anderen Taktik zu versuchen.

Als ob das alles noch nicht reichen würde, wird man von einer logisch aufgebauten Maussteuerung, dem immer fairen Gameplay und hilfreichen (englischen) Screenshoten verwöhnt; hinzu kommt HD-Tauglichkeit, obwohl 512 KB genügen. Also Komplexität und Spielspaß in perfekter technischer Harmonie vereint — sowas findet man auch und gerade heute nicht jeden Tag... (mm)



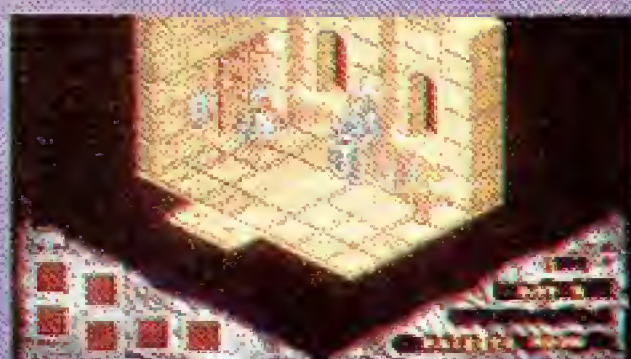
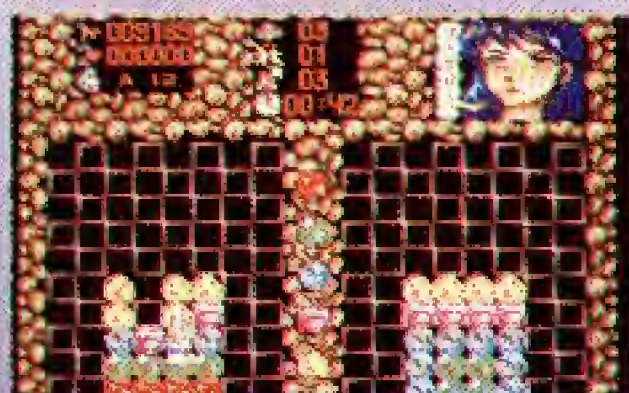
ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
83%		74%
87%	GRAFIK	76%
85%	ANIMATION	74%
83%	MUSIK	75%
74%	SOUND-FX	68%
83%	HANDHABUNG	78%
77%	DAUERSPASS	72%
FÜR GEÜBTE		



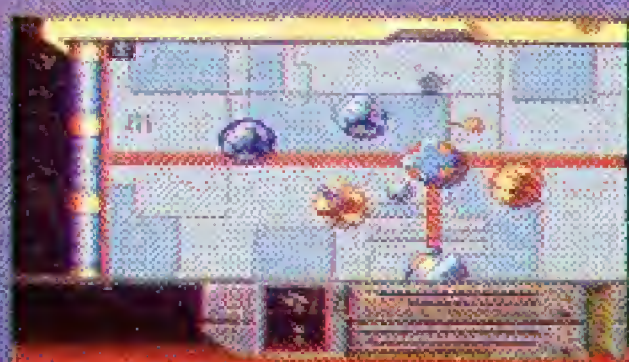
# Die Budget-Bühne



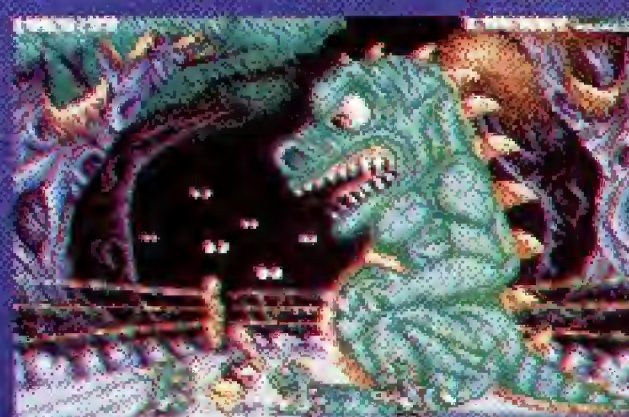
**B.A.T.:**  
Abenteuer von  
morgen



**Cadaver -**  
**The Payoff:**  
Labyrinth in 3D



**Battlestorm:**  
Ballern von  
heute



Was fällt Euch zum Stichwort Sommer ein? Verreisen? Vereisen? Biergarten? Doppelausgaben? Tja, es gibt genügend gute Gründe, sich jetzt nach preiswerter Soft umzusehen! Wir wissen nicht, was das freundliche Alien von nebenan da empfiehlt — wir empfehlen...

## Für kluge Köpfe

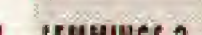
...beispielsweise B.A.T., UBI Softs Adventure/Rolli-Mix in edler Comic-Grafik gehört zwar nicht gerade zu den spielerischen Leichtgewichten, belastet Euer Portemonnaie dafür aber auch nur mit lumpigen 19,— DM! Dazu wird man als futuristischer Geheimagent ebenso deutsch angeleitet wie bei unserer nächsten Empfehlung, wo man mit dem Kampfwerg Karadoc dreidimensionale Iso-Labyrinth heimsuchen darf. Die Rede ist von **Cadaver — The Payoff**, das ebenfalls für 19 Steine zu haben ist — allerdings wird Euch Renegades feine Datadisk ohne das Hauptprogramm wenig bis gar keine Freude bereiten, da sie leider nicht von selbst läuft. Wem es dagegen Freude macht, verlorengegangene Goldminen zu finden und auszubeuten, der sollte einen Blick auf **Lost Dutchman Mine** riskieren. Diese kunterbunte Mischung aus Abenteuer, Strategie und Simulation wurde von Global Software für 29 Nuggets neu auf den Markt gebracht, wobei eine deutsche Anleitung dafür sorgt, daß auch teutonische Dutchmänner gute Mi(e)ne zum guten Spiel machen können. Nicht minder gut, für 29 Märker nicht minder preiswert, nicht minder deutsch und erneut von Global Software ist auch die launige Steinerei GEM'X. Genug geknobelt? Auch recht, dann können wir ja jetzt zu den Aktivisten übergehen.

## Für flinke Finger

Ganz im Sinne eines flotten Daumentrainings wäre hier zunächst mal **Adrenalynn** erwähnenswert, eine „Speedball“-Variante, die freilich nicht ganz an die Klasse des originalen Futuro-Sportlers der Bitmap Brothers heranreicht. Dafür ist das Teil bei Global Software auch schon für 29 Treffer erhältlich und wird immerhin deutsch angeleitet. Now for something completely different: Kennt Ihr **Battlestorm** noch, die Ballerorgie mit den Totenköpfen? Wenn nicht, könnt Ihr sie dank Fox Hits jetzt für weitere 29 Deutschmark kennenlernen, allerdings müßt Ihr hier auf englisch schießen. Weil wir gerade bei Fox Hits, englischen Anleitungen und einem Preis von 29,— DM sind und weil ich gerade Hunger habe, kommen wir jetzt zu **Prehistorik**. Ihr wißt schon, das ist dieses urige Urzeit-Hüpfical, wo der Magen per Keule mit Bären, Dinos und dergleichen Leckereien gefüllt werden soll. Frisch gestärkt geht's nun in die letzte Runde: **The Plague** bietet „Turrican“-Ersatz de Luxe, kommt von Global Software, ist deutsch angeleitet und kostet ebenfalls 29,— DM (schließlich wollen wir am Schluß nicht aus der Rolle fallen). Das war's auch schon wieder von der Budget-Front, mehr aus dem Gebiet dann im nächsten Heft... (jn)




20,000 Miles to the Sea	1	-	Ensigns of the Longbow	1	F	Final Fantasy Legend	1	A	King's Quest 5	1	IL P/A	New Zealand Story	1	A	Sea Wolves	1	IL P/A	Star Trek - 25th Anniversary	1	IL P/A
388 Anark Solomonic	1	-	Curse of Enochian	1	F/A	Fire Brigade	1	-	King's Quest 6	1	IL P/A	Core	1	P	Empire of Madness	1	IL P/A	Star Trek 5	1	-
Abandoned Places	1	P	Curse of the Azure Band	1	F	Exile	1	-	Kingdoms of England	1	-	Operation: Warhammer	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 6	1	-
Act 2	1	-	Dagger of Amneras 3a	1	F/A	Fortress of Dreams	1	A	Kingdoms of England	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 7	1	-
Ad Lib Soundings	1	-	Dam Busters	1	-	Tokyo Wars	1	IL P/A	Kill	1	IL P/A	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 8	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 9	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 10	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 11	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 12	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 13	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 14	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 15	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 16	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 17	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 18	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 19	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 20	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 21	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 22	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 23	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 24	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 25	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 26	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 27	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 28	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 29	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 30	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 31	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 32	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 33	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 34	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 35	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 36	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 37	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 38	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 39	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 40	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 41	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 42	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 43	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 44	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 45	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 46	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 47	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 48	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 49	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 50	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 51	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 52	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 53	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 54	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 55	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 56	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 57	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 58	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 59	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 60	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 61	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 62	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 63	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 64	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 65	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 66	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 67	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 68	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 69	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 70	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 71	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 72	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 73	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 74	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 75	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 76	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 77	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 78	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 79	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 80	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 81	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 82	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 83	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 84	1	-
Adventures of Jack	1	-	Dark Ball	1	F/A	Goldwyn's Domain	1	IL P/A	Landlord vs. Monteville	1	-	Phantom's Revenge	1	-	Face of the Dragon	1	-	Star Trek 85	1	-



**1**

**INDIANA JONES 4**


PC dV ..... 89,95  
 AMIGA dV ..... 89,95



**2**

**LEMMINGS 2**

PC dV ..... 89,95  
 AMIGA dV ..... 79,95



**3**

**X-WING**

PC dV ..... 94,95

**die weiteren Plätze**

4. King's Quest 6 dV	—	99,95
5. Monkey Island 2 dV	79,95	89,95
6. Wing Commander 2 dV	—	94,95
7. Space Quest 5 dV	—	94,95
8. Comanche dV	—	94,95
9. Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV	89,95	89,95
10. Wing Commander I Amiga dV (PC Classic-Vers. dV)	89,95	59,95

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

**EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!**

1689 dv	79.95	master master dv	69.95	libet dv	69.95	main master dv	69.95
adrian a 570 dv	99.95	major sports dv	59.95	a trait dv	59.95	microprose 1 grand jeu dv	99.95
b 17 flying fortress dv	84.95	microprose grand jeu 1 1 dv	84.95	ones of the pacific dv	84.95	microprose kaiser jungs an dv	99.95
band noise construction von dv	74.95	microprose 2 dv	49.95	oides a 320 dv	95.95	night and magic 4 dv	89.95
barbie dv	79.95	night & magic 3 dv	79.95	olone in the dark dv	94.95	monkey island 1 dv	89.95
barbie team: best. als dv	19.95	monkey island 1 dv	79.95	b 17 flying fortress dv	95.95	patience der dv	79.95
baby blues dv	74.95	major master grand jeu dv	69.95	barthelemy 4000 svgs dv	79.95	poler quest 3 dv	94.95
bande-lige: manager edition dv	89.95	on second prize dv	69.95	barthelemy daniel 2 dv	54.95	populus 3 dv	89.95
bande-lige: manager prof 2 0 dv	79.95	paperboy 7 dv	69.95	bande-lige: manager edition dv	89.95	quest his glory 3 dv	99.95
colours dv	74.95	patience der dv	79.95	bande-lige: manager prof. 2 0 dv	79.95	rainbow tycoon dv	94.95
cavalier levels dv	44.95	penthouse hot numbers dv	44.95	burning steel dv	94.95	schwarze kugeln dv	89.95
conquest dv	74.95	perfect general dv	84.95	collaboration dv	79.95	shadow of the cat dv	99.95
crossing dv	64.95	pirate diaries dv	69.95	case of anthony dv	89.95	shant service 2 dv	84.95
dark rock 7 dv	74.95	pirate diaries dv	69.95	dagger of dawn 2 dv	64.95	the art dv	89.95
delusion dv	84.95	pirates 1 dv	69.95	daughter of sorcery dv	84.95	the city in the dv	94.95
delusion 2 dv	89.95	pirates quest 1 dv	89.95	dog fight dv	79.95	the city in the dv	94.95
den of darkness dv	89.95	quest of darkness dv	89.95	dune 2 dv	79.95	the city in the dv	94.95
den of the seven heads dv	49.95	race driver 1 dv	64.95	elden des thron dv	84.95	the city in the dv	94.95
den of the seven heads dv	49.95	rebel prison dv	84.95	eye of the beholder 1 dv	79.95	the city in the dv	94.95
dragons for 3 dv	89.95	rebel prison dv	84.95	eye of the beholder 2 dv	84.95	the city in the dv	94.95
dune dv	79.95	rome of 93 dv	74.95	f 15 strike eagle 3 dv	104.95	the city in the dv	94.95
endless manager dv	84.95	schwarze kugeln 1 dv	89.95	for 3 0 (mids 1.0) dv	99.95	the city in the dv	94.95
eye of the beholder 1 dv	79.95	secret of silver blades dv	79.95	galaxies 2 dv	84.95	the city in the dv	94.95
eye of the beholder 2 dv	84.95	sensible soccer 92, 93 dv	64.95	galaxy 2000 dv	79.95	the city in the dv	94.95
galaxies 2 dv	79.95	silver service 2 dv	84.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
greatest hit dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
history line 1914-1918 dv	89.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
horses dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 3 adventure dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 4 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 5 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 6 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 7 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 8 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 9 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 10 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 11 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 12 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 13 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 14 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 15 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 16 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 17 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 18 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 19 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 20 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 21 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 22 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 23 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 24 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 25 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 26 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 27 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 28 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 29 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 30 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 31 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 32 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 33 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 34 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 35 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 36 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 37 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 38 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 39 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 40 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 41 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 42 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 43 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 44 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 45 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 46 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 47 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 48 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 49 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 50 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 51 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 52 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 53 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 54 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 55 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 56 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 57 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 58 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 59 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 60 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 61 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 62 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 63 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 64 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 65 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 66 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 67 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 68 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 69 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 70 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 71 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 72 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 73 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 74 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 75 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 76 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 77 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 78 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 79 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 80 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 81 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 82 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 83 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 84 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 85 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 86 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 87 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 88 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 89 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 90 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 91 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 92 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 93 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 94 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 95 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 96 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 97 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 98 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 99 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 100 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 101 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 102 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 103 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 104 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 105 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 106 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 107 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 108 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 109 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 110 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv	69.95	the city in the dv	94.95
indiana jones 111 dv	69.95	sim art dv	89.95	galaxy 2000: chrono dv			

**ALLE SONDERANGEBOTE NUR  
SOLANGE DER VORRAT REICHT**

**VERSANDKOSTEN INLAND**

bei Vorlesse per Scheck oder Kreditkarte ..... 5,-  
bei Versand per Nachnahme ..... 10,-

**VERSANDKOSTEN AUSLAND**

bei Vorlesse per Scheck oder Kreditkarte ..... netto 12,-  
bei Versand per Nachnahme ..... netto 25,-

Als Kunden innerhalb des ES befragen wir Sie mit 13 % MWST.  
Als Kunden außerhalb des ES berechnen wir Ihnen keine MWST.  
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Einkaufsteuer.

**SIE ERREICHEN UNS PER POST**  
CPS FRANK HEIDAK  
BÜRGERSTRASSE 8 - 10  
50667 KÖLN (bis 30.06.93 5000 Köln 1)

**BESTELLANNAHME PER TELEFON**  
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

**BESTELLANNAHME PER TELEFAX**  
0221 / 25 69 86

**LADENLOKAL "CRAZY STORE"**  
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

**GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:**

\_\_\_\_\_ ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

\_\_\_\_\_ ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

Computertyp \_\_\_\_\_ ☐ Kundenmagazin (kostenlos)

**AUFTRAGGEBER**



Name \_\_\_\_\_

Strasse \_\_\_\_\_

PLZ-Ort \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_ Kreditkartenfirma \_\_\_\_\_ Verfall \_\_\_\_\_

Kunden-Nr. \_\_\_\_\_ Karten-Nr. \_\_\_\_\_



# Joysoft



IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93

10 JAHRE

IN KÖLN, D'DORF  
BONN UND F'FURT

HINGEHEN UND STAUNEN! SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

**Wizardry**  
7

**Goal**  
\*\*/\*

89.90

69.90

DU KANNST MICH MAL  
KAUFEN  
ÜBER 1000  
VERSCHIEDENE ARTIKEL  
FORDERE JETZT DEN NEUEN  
SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL  
IN JEDEM LADEN  
STEHEN COMPUTER,  
DIE DICH BEIM KAUF  
GERNE BERATEN.

ICH BIN DER 1.  
IM VERSAND KANNST DU  
DEIN PROGRAMM  
VORBESTELLEN. DAMM  
HAST DU'S SCHNELLER  
ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?  
HAST DU PROBLEME?  
RUF' SOFOR UNSERE  
HOTLINE AN.  
0221 446981

VERSANDKOSTEN  
BIS 140 DM VK: 8DM  
AB 140 DM VK: FREI  
UPS VK: +4 DM  
EILPOST VK: +7DM  
VORKASSE VK: 4DM  
AUSLAND VK: 15 DM  
NUR POSTBAR

A-Train dt.	94.90
AA War in Sky **	84.90
Aband Places 2 **	79.90
Allen 3 *	69.90
Ambermoon dt.	99.90
Arabian Night **	59.90
B-17 **	84.90
Battle Isle Data 2 dt.	49.90
Battleloads *	69.90
Body Blows **	54.90
Captive 2 **/*	79.90
Chaos Engine **	64.90
Chuck Rock 2 **	59.90
Creatures **	69.90
Creeper **/*	64.90
D-Day *	99.90
Darkmere **/*	74.90
Darkseed **	79.90
Desert Strike **	64.90
Dune 2 **/*	79.90
Eishockey Man. dt.	84.90
Elite 2 *	79.90
Entity **/*	79.90
Flashback **	74.90
Flicks **	79.90
Football Man. 3 **/*	69.90
Gateway *	84.90
Gunship 2000 **/*	84.90
Hannibal dt.	79.90
Human Stand Al **	79.90
Ishar 1200er dt.	69.90
Jonathan dt.	69.90
Lemmings 2 **	74.90
Lionheart **	69.90
Little Devil *	69.90
Ragnarok **/*	79.90
Sink or Swim **	44.90
Sleepwalker **	69.90
Soccer Kid **/*	74.90
Space Crusade 2 *	69.90
Superfrog **	64.90
St. Thomas *	79.90
Tomado *	79.90
Transatlantic **	64.90
Transact. 1200er dt.	69.90
Trois 1200er **	64.90
Walker **/*	69.90
Whales Voyage **	69.90
Undum 2 *	74.90

GOTTESWEG 159  
5000 KÖLN 41  
0221 425566

MATTHIASSTR. 24  
5000 KÖLN 1  
0221 239526

MÜNSTERSTR. 18  
5300 BONN 1  
0228 659726

PEMPelfORTER 47  
4000 D'DORF 1  
0211 364445

FAHRGASSE 87  
6000 F'FURT 1  
069 280170

AB SOMMER IN  
AACHEN

AB SOMMER IN  
ESSEN

AB SOMMER IN  
KOBLENZ

VERSANDANSCHRIFT  
DÜRENER STR. 394  
5000 KÖLN 41  
0221 4301047  
FAX 0221 4302157

\*DU MÖCHTEST DEIN  
PROGRAMM SO SCHNELL  
WIE MÖGLICH? DU  
WOHNST IN KÖLN, BONN,  
D'DORF ODER F'FURT ?  
RUF SOFORT DIE FILIALE IN  
DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST  
DEIN PROGRAMM  
IN  
1 Std.??

WENN DEIN PROGRAMM  
VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR  
EIN KURIERDIENST, SO  
SCHNELL WIE MÖGLICH,  
BRINGEN. ZUSÄTZLICHE  
KOSTEN ERFRAGST DU BEI  
DEINEM VERKÄUFER.

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN.

**HUMANS**

**WING  
COMMANDER**

39.90

29.90

Super Preis

Super Preis

Super Preis

4D Sport Boxing **	19.90
666 Attack Sub **	29.90
Aband Places dt.	29.90
Adv. Destroyer Sm.	24.90
Airbus A320 dt.	79.90
Agony	29.90
Alien Breed 92 Edit.	24.90
Apkalya **	19.90
Baby Jo **	19.90
Bane o.C. Forge dt.	29.90
Battlehawk 1942	29.90
Blue Max **	39.90
Blues Brothers **	19.90
Captive **	34.90
Caveman Ninja **	34.90
Celtic Legends dt.	19.90
Chart At Comp. **	29.90
Chessmaster 2100	34.90
Chuck Yeag. 2.0 **	24.90
Cisco Heat	14.90
D/Generation **	39.90
Das Boot **	39.90
Demons Winter **	19.90
Deuters dt.	19.90
Dragonstrike **	19.90
F-16 Falcon **	29.90
F-16 Falcon Data 1	24.90
F-16 Falcon Data 2	24.90
F-19 **	39.90
Fate-Gates o.D. dt.	29.90
Fire & Ice **	34.90
Future Wars	29.90
Galaxy o.Sav. Front.	19.90
Gazza S.Soccer 2 **	19.90
Great Courts 2 **	39.90
Heart of China **	39.90

Herz Q.Twin P. **	29.90
Humans	39.90
Hunter **	19.90
Honda RVF	24.90
Imperium **	29.90
Indy 3 dt.	39.90
Ishar dt.	29.90
James Pond	24.90
Keys o.Maramon	19.90
Leander	29.90
Legio Kyranika dt.	39.90
Legend	39.90
Life & Death	39.90
Liverpool Footb. **	19.90
Logical **	19.90
Lotus Turbo 1	24.90
Mil Tank Platoon **	34.90
Monica Mans. engl.	29.90
Megalomania	19.90
Mercenary 3 **	29.90
Might & Magic 2	29.90
Monsterpack 2	29.90
(Shadow o.Beast) Killing- bone Show (Awesome)	
Myth **	19.90
Nicky Boom **	34.90
Nigel Mansell G.P. **	39.90
Operation Stealth **	34.90
Paragliding **	19.90
Parasol Stars **	39.90
Phantasia B.Edition	29.90
Piracy o.L.H.Seas	34.90
Pirates **	29.90
Plan 9 I.O.Space dt.	29.90
Prince of Persia	24.90
Push Over	49.90

Question 2 **	19.90
Red Zone	29.90
Rick Dangerous 2	24.90
Sensib. Soc. 92/93 **	39.90
Shadow o.Beast 3	29.90
Shinobi	14.90
Silkworm	14.90
Soccer Camp. **	19.90
Space Quest 1 **	29.90
Strategic Master **	49.90
(Populous) Chesspl. 2150	
Spirit o.Excalibur, Hunter	
Stellar 7 dt.	29.90
Striker Manager **	29.90
Striker Soccer **	19.90
Super Cars 2	24.90
Super Slowtek	19.90
Teen.M.H.Turks 2	29.90
Tennis Cup 2 **	34.90
Test Drive 2	24.90
Thunderhawk **	29.90
Tie Break Tennis **	19.90
Treasure o.S.Frontier	34.90
Trois **	29.90
Ultima 4	39.90
Ultima 5	39.90
Ugh	29.90
Video Kid **	19.90
Wing Com. dt.	49.90
Wing Com. engl.	29.90
Wonderland	19.90
World C.Leaderb.	29.90
WWF Wrestling **	29.90
Zak McKracken **	39.90

Solange der Vorrat reicht



**BLITZ BESTELLUNG**  
Da geht die Post ab.....

1. Kostenloser Software Katalog Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreibungen	
2.	<input type="radio"/> Teillieferung, keine Versandkosten ab 140 DM Bestellwert <input type="radio"/> Eilpost in 24 Std. haben und genießen <small>Habt ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221 4301047 an</small>
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
NAME	
STRASSE	
PLZ, ORT	
NEUE PLZ	



Die gute alte Girlseite hat sich längst in lauter Seitenhiebe verwandelt, und die Herren der Schöpfung sind hier inzwischen häufiger vertreten als „Gründermama“ Brigitta. Kurz und gut, ich darf auch mal ran...

Es braucht nun aber keiner (keine?) Angst zu haben, daß jetzt ein Grundsatzartikel über die Vorzüge des Patriachats kommt — mir geht's um Sport, und der ist bekanntlich geschlechtsneutral. Genauer gesagt, brennt mir eine einzige Frage unter den männlichen Nägeln: Warum erscheinen kaum noch vernünftige Sportspiele für den Amiga?!

Nein, die Rede ist weder von Solodisziplinen, bei denen das aktuelle Angebot ja ganz passabel aussieht, noch von Managergames, die es durchaus in Masse und Klasse gibt. Ich denke vielmehr an Großveranstaltungen wie das legendäre „The Games: Summer Edition“ — wo bleiben da die hochwertigen Nachfolger? Es soll jetzt nur ja keiner sagen, die wür-

von, wie herrlich diese Games erst auf den kommenden 16-Bit-Maschinen ausfallen würden. Inzwischen dürfte es sich bis zum letzten Bolzplatz herumgesprochen haben, daß diese Blümenträume am Amiga mit 99prozentiger Wahrscheinlichkeit ausgeträumt sind. Logo, denn hier kämpften nahezu alle bisher veröffentlichten Umsetzungen von der „Winter Edition“ bis zu den „California Games“ um den letzten Platz in den Konvertierungs-Charts.

Als ob das allein nicht schon schlimm genug wäre, zeigen sich auch die Neuererscheinungen in diesem Genre von einer ausgesprochen unsportlichen Seite. Nehmen wir als abschreckende Beispiele mal das, was den Software-Olympioniken voriges Jahr zu Barcelona einfiel: Im Fall von Empire und ihrem „International Sports Challenge“ war es komprimierte Langeweile, und Psygnosis setzte bei „Carl Lewis Challenge“ auf die längst überholte Schüttel-&-Rüttel-Methode. Den Vogel schloß jedoch Ocean ab, denn die Cracks aus Manchester schafften es mit „España: The Games '92“ tatsächlich, stolze 30 Disziplinen in den Sand zu setzen! Bezeichnenderweise war auch „California Games 2“ nicht nur das bis dato letzte, sondern gleichzeitig auch so ziemlich das schlechteste Game von Epyx — seither war von den einstigen Platzhirschen der Computerarena nichts mehr zu hören...

Wie anders sah das alles noch zu seligen C64-Zeiten aus! Damals hieß die Devise nämlich nicht „großer Name, nix dahinter“, sondern schlicht und ergreifend: Qualität. Klar ist es aufwendig, wenn man wie seinerzeit Epyx haufenweise Studenten engagiert, um jedes neue Spiel auf Herz und Nieren zu testen. Aber dann kommen eben auch spannende Wettkämpfe heraus, die bis zu acht Leute tage- und nächtelang vor den Bildschirm fesseln, weil sich die „intelligenten“ Computersportler auf das Niveau der menschlichen Mitturmer einstellen, weil die Steuerung stimmt und und und. Außerdem braucht man dazu wohl auch so einen begnadeten Spieldesigner wie Michael Kosaka, der für die meisten sportlichen Erfolge von Epyx und später Electronic Arts verantwortlich war. Heute geben die Firmen ihr Geld lieber der PR-Abteilung, damit die sich teure Lizenzen schnappen kann — der bekannte Name

den schon kommen, sobald die nächste Olympiade ansteht. Die Dürreperiode in Sachen digitaler Leibesertüchtigung dauert nämlich schon gut zwei Olympiaden an, und die Zukunftsaussichten sind noch viel düsterer als die von Berlin, Austragungsort der Sommerspiele im Jahr 2000 zu werden. Geradezu tragisch wird's, wenn man sich an die Lage Mitte der Achtziger erinnert: Damals hatten viele der heutigen Amigabesitzer noch einen 64er, zockten begeistert die sportlichen Geniestreiche von Epyx und träumten da-

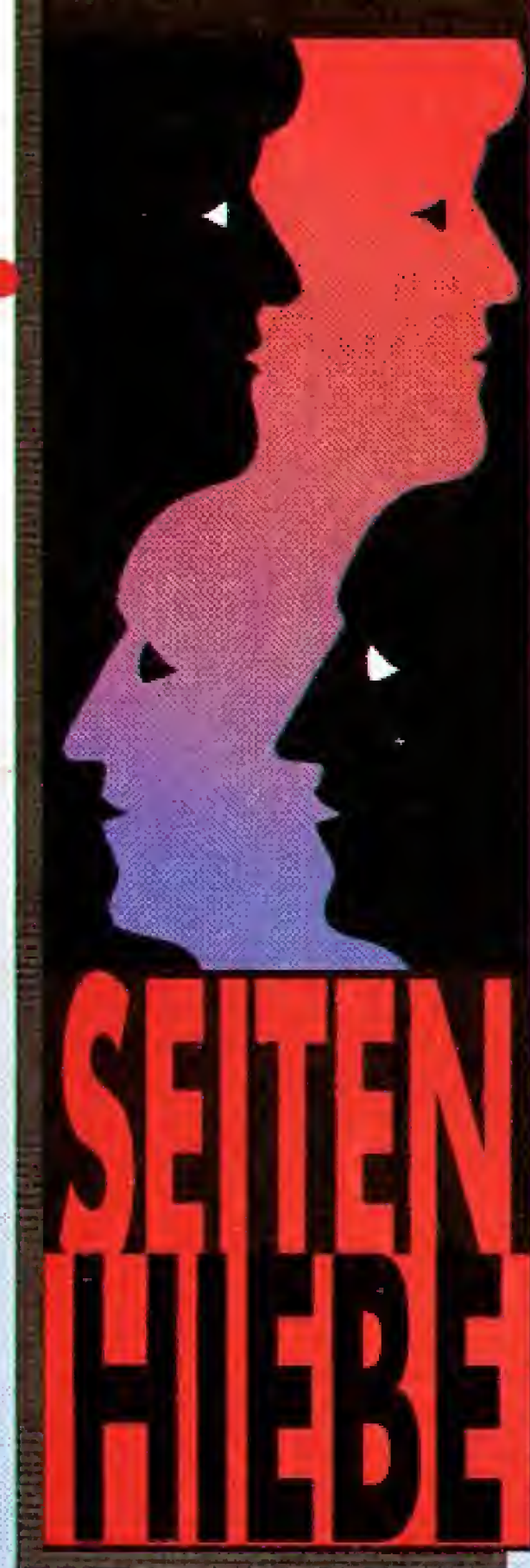
wird dann das doofe Spiel schon verkaufen!

Doch genug lamentiert, um Euch wieder ein bißchen aufzumuntern, verlose ich passend zum traurigen Anlaß drei sportliche Joker-Jogger und drei sommerliche Joker-Shirts. Ihr braucht mir dafür nur zu sagen, welcher bekannte (männliche) Leichtathlet bereits zweimal beim unerlaubten Doping erwischt wurde. Die Antwort schickt Ihr an unsere mittlerweile auch schon nicht mehr ganz taufrische Adresse:

Joker Verlag  
„Seitenhiebe“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn  
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

So, dann sportelt mal schön, am besten in der freien Natur. Nächstes Mal quatscht Euch wieder Brigitta von der Seite an — und das mit völlig neuer Haarfarbe!

Euer Max





## Ergebnisse: 22. Spieltag

Austerwitz	—	FC JOKER	3:3
Bummico	—	Maniac Menschen	4:0
Langohrer SK	—	Bodo Tiltners	1:0
Hardball Killers	—	Indianerbones	2:2
AMS	—	Un. Hofftschwer	3:5
Playpower	—	Blue Beiß	0:3
Raschmehr	—	Battle Kumpans	2:1
Wurm. Wolfschreck	—	Might & Matschig	0:3
Berlin East/West	—	Opafun	2:3
Dragonfight	—	Hammerfoot	4:0

**Übermut tut selten gut: Letztes Mal jubelten wir noch über unsere schier endlose Siegesserie, schon wär's beinahe in die Hose gegangen. Doch in buchstäblich zweitletzter Minute lochte Stein zum rettenden 3:3 ein. Puh!**

## Die Joker-Tabelle

	Mannschaft	Punkte	Tore
1)	Maniac Menschen	33:11	52:27
2)	Un. Hofftschwer	32:12	59:33
3)	Hammerfoot	31:13	59:28
4)	Opafun	30:14	55:25
5)	FC JOKER	29:15	52:40
6)	Blue Beiß	27:17	44:28
7)	Might & Matschig	26:18	43:31
8)	Bummico	25:19	44:30
9)	Battle Kumpans	25:19	41:30
10)	Berlin East/West	25:19	44:37
11)	Raschmehr	21:23	43:40
12)	Langohrer SK	21:23	32:42
13)	Bodo Tiltners	18:26	38:43
14)	Indianerbones	18:26	31:59
15)	Austerwitz	17:27	36:49
16)	Wurm. Wolfschreck	16:28	36:50
17)	Playpower	15:29	27:47
18)	Dragonfight	12:32	24:52
19)	Hardball Killers	11:33	23:59
20)	AMS	8:36	19:52

Immerhin haderte Fortuna nicht ausschließlich mit dem FC Joker, auch anderswo war der jüngste Spieltag für Favoritenstürze gut — man staune über die schmachlichen Niederlagen der Maniacs und der Hammerfüße! So gesehen sind wir noch glimpflich davongekommen, wozu neben Steini die vier goldenen Füße von Freckmann und Stockbisler beigetragen haben. Joe hingegen schien eher goldene Hände zu haben und bekam wegen fortgesetzten Ballgrabens die blaßgoldene, sprich Gelbe Karte zu sehen. Im Gegenzug fehlen dem Schiri nun ein paar seiner goldgelben Zähne, was dem heißblütigen Übeltäter Brork und seiner kaltblütigen Keulentechnik ebenfalls Gelb einbrachte.

Trotz all des gelben Golds schrumpften unsere Talerchen jedoch auf 37.000 Stück, während sich die Bankschulden mit 400.000 Märkern auf unerfreulich hohem Niveau konstant zeigen. Freilich ist das kein Beinbruch, denn das nächste Heimspiel gegen Raschmehr sollte ein paar Credits wert sein, oder? Zumal wir die Jungs



schon mal auswärts mit 3:2 besiegt haben! Damit es erneut so gut klappt, bitten wir Euch nachfolgend um eine kurze Stellungnahme zu den gewohnten sieben Punkten unseres Vereinsmanagements.

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Den Transfermarkt können wir uns einmal mehr schenken!
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

## Paarungen: 22. Spieltag

FC JOKER	—	Raschmehr
Opafun	—	Dragonfight
Might & Matschig	—	Langohrer SK
Blue Beiß	—	Austerwitz
Un. Hofftschwer	—	Berlin East/West
Indianerbones	—	AMS
Bodo Tiltners	—	Hardball Killers
Maniac Menschen	—	Wurm. Wolfschreck
Battle Kumpans	—	Bummico
Hammerfoot	—	Playpower

6) Wie hoch soll der Eintrittspreis sein (derzeit 11,— DM)?

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Die Bank würde noch 100.000 Mäuse an Subventionen rausrücken.

Fertig getüfelt? Okay, dann notiert Eure Geistesblitze mal auf einer Postkarte und her damit! Wir zählen nämlich sämtliche Blitze fein säuberlich aus, wobei die Mehrheitsmeinung darüber entscheidet, wo und wie Thors Hammer fallen soll. Den knallen wir dann unserem Fußball-

## Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

manger auf die digitale Birne, woraufhin der vor lauter Schreck das Ergebnis der nächsten Begegnung ausspuckt. Selbiges teilen wir Euch natürlich unverzüglich im nächsten Heft mit. Hoffentlich dürft Ihr Euch über einen Sieg freuen, sieben Sieger wird es unter Euch aber auf jeden Fall geben. Denn unter allen Einsendungen verlosen wir:

1 x Nicky Boom  
3 x Joker-Shirt  
3 x Joker-Sammelordner

So, die Postkarte hatten wir ja schon, fehlen nur noch die Briefmarke und Euer Absender. Unsere Anschrift fehlt nämlich nicht, es sei denn, Ihr vergeßt, sie abzuschreiben.

Joker Verlag  
„Kicker Cup“  
Bretonischer Ring 2  
8011 Grasbrunn  
(ACHTUNG:  
Ab 1. Juli lautet die  
Postleitzahl 85630)

## Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	38	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	19	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	49	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	14	320.000
5)	Joker	Abw	22	23	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	19	31	220.000
7)	Freckmann	Abw	17	21	60.000
8)	Stockbisler	Mit	13	29	250.000
9)	Ponikwar	Mit	—	13	260.000
10)	Regnet	Mit	15	29	220.000
11)	Celal	Mit	—	14	190.000
12)	Magenauer	Mit	12	31	250.000
13)	M. Labiner	Mit	11	49	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	g.	140.000
15)	Stein	Ang	9	23	100.000
16)	B. Labiner	Ang	3	20	230.000



# SUPERBILLIG

## Software Discount Mann

Bezahlung auf  
Rechnung  
innerhalb von  
14 Tagen  
oder  
Vorkasse  
oder  
Nachnahme.

Händler-  
anfragen  
erwünscht !

empfohlener Verkaufspreis

bei uns

Unterschied in %

X-Wing	129,90	79,90	38,50 %
Chaos Engine	69,90	44,90	35,77 %
Eishockey Man. (Amiga / PC)	109,90 / 119,90	64,90 / 74,90	40,95 % / 37,53 %
Strike Commander + Speech	179,80	119,90	33,36 %
Civilization (PC)	149,90	79,90	46,70 %

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa. und So.) von 10-22 Uhr (Sa. ab 12 Uhr). Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele die nicht in dieser Liste stehen für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Gameboy usw. Für 4,00 DM in Briefmarken schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Lieferöffnungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 4 DM zzgl. NN-Gebühr, auf Rechnung: 7,90 DM (!!!), zahlbar innerhalb von 14 Tagen (!!!); Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC
1859	DV	64,90	74,90	Harrier Jump Jet	DA		84,90	Shadow of the Beast 3	DA	59,90	
3 D Construction Kit 2		89,90	89,90	History Line 14/18	DV	74,90	74,90	Shadow of the Comet	DV		79,90
A-Train	DV	a. A.	89,90	Hook	DA	49,90	59,90	Sherlock Holmes	DV		74,90
A. Macleans Pool Billard	DA	49,90	59,90	Humans		49,90	49,90	Shuttle	DA	49,90	59,90
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90	Humans Race	DV	64,90	74,90	Siege			59,90
Abandoned Places 2	DV	59,90	74,90	Inca	DV		84,90	Siege Data			34,90
Aces of the Pacific			64,90	Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90	Silent Service II	DA	69,90	69,90
Aces Miss. Disk	DA		44,90	Island Dr. Brain	DV		69,90	Sim Life	DV	a. A.	74,90
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.	Jonathan	DV	74,90	74,90	Sleep Walker	??	29,90	a. A.
Astar	DA	a. A.		Jordan in Flight	DA		69,90	Space Hulk	DA	69,90	79,90
B-17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90	KGB	DV	54,90	59,90	Space Quest 5	DV	a. A.	64,90
B. C. Kid	DA	54,90		Kings Quest 5	DV	64,90	49,90	Sport Gold	DA	49,90	
Balance	DV		34,90	Kings Quest 6	DV		74,90	Sports Best		49,90	
Bard's Tale Cons. Set	DA	54,90	54,90	Leopold Weapon 3	??	a. A.	a. A.	Sports Coll.	DV	64,90	
Bat 2	DA	69,90	74,90	Leather Goddesses 2	DA		94,90	St. Thomas	DV	64,90	74,90
Batman Returns	DA		84,90	Legend of Kyrandia	DV	59,90	64,90	Strategie	??		a. A.
Battle Chaos 4000	DA		64,90	Lemmings 2	DA	59,90	74,90	Street Fighter 2	DA	54,90	59,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	49,90	Lemmings Doppelpack				Strike Commander	DA		79,90
Battle Team (B.Isle + Data)	DA	54,90	59,90	Lemmings + Oh no more...	DA	59,90		Strike Commander Spe.	DA		39,90
Bill's Tomato Game	DA	59,90		Line in the Sand	??		a. A.	Strike Commander + Spe.	DA		119,90
Birds of Prey	DA	64,90	69,90	Links 386 Pro	DA		84,90	Stunt Islands	DA	a. A.	84,90
Bitmap Br. 1	DA		44,90	Links Banff			a. A.	Super Tetris	DA	64,90	69,90
Bitmap Br. 2	DA		44,90	Links Barton Creek			34,90	Task Force 1942	DA		84,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90	Links Bay Hill			34,90	Tentacle	??	a. A.	a. A.
Burning Steel	DV		74,90	Links Bountiful		34,90	34,90	Terminator 2029			84,90
Caesar Pal	??		a. A.	Links Firestone		34,90	34,90	The Greatest	DV	54,90	59,90
Campaign	DV	74,90	69,90	Links Harbour Town			44,90	Tracon 2		74,90	84,90
Car and Driver	DA		69,90	Links Hyatt Dorado			39,90	Train it	??	a. A.	
Carmen USA Deluxe			a. A.	Links Mauna Kea			39,90	Transarchia	DV	49,90	49,90
Carrier Strike			69,90	Links Pinchurst			34,90	Trolls	DA	44,90	44,90
Carriers at War			64,90	Links Iron North			34,90	Ultima 6	DA	54,90	
Castles	DA	59,90		Lion Heart	DA	54,90		Ultima 7	DV		39,90
Castles Data Disk	DA	29,90		Liverpool		49,90	49,90	Ultima 7 Data			44,90
Castles 2	DA		64,90	Two Tower	DA		69,90	Ultima 7 II	DA		79,90
Chaos Engine	DA	44,90		Lost Treas. 1		84,90	89,90	Ultima Underworld I	DA		69,90
Civilization	DV	69,90	79,90	Lost Treas. 2			64,90	Ultima Underworld 2	DA		69,90
Columbus	??		a. A.	Lotus Comp. (1,2,3)	DA	49,90		V for Victory 1			64,90
Comanche	DV		79,90	Mad TV	DV	64,90	74,90	V for Victory 2			64,90
Combat Air Patrol	DA	59,90		Maelstorm	??		a. A.	Veil of Darkness			54,90
Combat Classics	DA	54,90	59,90	Mc Donald Land	DA	49,90	49,90	Vision	??	a. A.	a. A.
Creepers	DA	59,90	64,90	Maniac Mansion 2	DV	a. A.	a. A.	WWF European Rampage		49,90	54,90
Dagger of A. RA	DV		69,90	Microleag. Football	??		a. A.	Walker	DA	59,90	a. A.
Daily Girl Poker	DA	49,90	59,90	Might & Magic 3	DV	64,90		Whole's Voyage	DV	59,90	69,90
Dark Queen of Krynn	DV	a. A.	74,90	Might & Magic 4	DV		74,90	Wing Commander 1	DV	74,90	
Dark Sun	??		a. A.	Monkey Island 1	DV	64,90	74,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA		79,90
Dark World	??		a. A.	Monkey Island 2	DV	74,90	74,90	Wing Commander 2	DV		74,90
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90	Nick Faldo Golf	DA	64,90		Wing Commander 2 Op. 1	DA		39,90
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90	Nicky Boom	??	a. A.	a. A.	Wing Commander 2 Op. 2	DA		39,90
Der Patrizier	DV	64,90	74,90	Nigel M. World Champ.	DA	54,90	59,90	Wing Commander Speech			39,90
Desert Strike	DA	59,90		No. 2 Collection	DV	64,90	74,90	Winter Chall.	DA	59,90	59,90
Die Kathedrale	DV	74,90		Nova 9	??	a. A.		Wizardry 7	DV	79,90	79,90
Dogfight	DA		89,90	Origin Screen Saver	??		59,90	Wordtris	DV		64,90
Dream Team	DA	49,90	54,90	Outlander	??	a. A.		X-Wing	DA		79,90
Dragons Lair 3	DA	34,90	39,90	Patriot	DA	a. A.	69,90	X-Wing			74,90
Dune 2	DV	54,90	59,90	Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90	Xenobots	DA		69,90
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90	Perfect General	DA	69,90	74,90	Zool	DA	44,90	54,90
Elite 2	DA		a. A.	Perfect General Data		39,90	39,90				
Elvira 2	DV	49,90	49,90	Pinball Dreams	DA	44,90	49,90				
Eye of Storm	??	a. A.	a. A.	Pinball Fantasies	DA	49,90	a. A.				
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90	Populous 2	DA		69,90				
Eye of Beholder 3	DV	a. A.	a. A.	Populous 2 Plus	DA	64,90					
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90	Premier Manager		49,90					
Falcon 3.0	DA		79,90	Premiere	DA	54,90					
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	Privateer	??	a. A.	a. A.				
Falcon 3.0 Mission 2	DA		59,90	Quest of Glory 3	DV		64,90				
Fantastic Worlds	DA	69,90	74,90	Railroad Tycoon	DA	49,90	79,90				
Fire & Ice	DA	49,90	54,90	Reich for the Skies	DA	49,90	59,90				
Flashback	??	a. A.	a. A.	Red Baron	DV		64,90				
Flies - Attack on Earth	DA	64,90	74,90	Red Baron Data	DV		44,90				
Fly Harder	DA	59,90		Ringworlds	DA		69,90				
Football Manager 3	??	a. A.	a. A.	Roma AD 92	DV	64,90					
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90	SWOTL			69,90				
Front Page Football	DA		69,90	SWOTL DO 335			39,90				
Goblins 2		54,90	59,90	SWOTL Ho 162			39,90				
Gunship 2000	DA	64,90	79,90	SWOTL P 3B			34,90				
Gunship 2000 Scenario	DA		49,90	SWOTL P 8D			34,90				
Hannibal	DV	64,90	74,90	Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	49,90				

### CD-Rom

360 Compilation	59,90
7th Guest	a. A.
Der Patrizier	89,90
Inca	104,90
SWOOTL	99,90
Wing Commander + Ultima 6	59,90

### Super NES

Jimmy Connors Tennis	114,90
Mario Kart	89,90
Micky Mouse	109,90
NHLPA Icehockey	114,90
PGA Tour Golf	114,90
Phelena	114,90
Sim City	89,90
Star Wars	129,90
Street Fighter	89,90
Tiny Toon Adv.	119,90
Wing Commander	129,90



# COMPUTER-



**nichtflüchtiger Speicher:** Derlei Teile sind besser als „Permanentspeicher“ bekannt und beherbergen ihren Inhalt auch dann noch brav und zuverlässig, wenn der Netzstecker gezogen ist. Bekannte Vertreter ihrer Art sind Disketten oder Festplatten.

**nichtlineare Programmierung:** Programme, deren Befehle eben nicht hübsch der Reihe nach vom Anfang bis zum Ende abgearbeitet werden. In diese Schublade fallen z.B. sämtliche Programmschleifen.

**nichtlöschar:** ist bekanntlich das „Read Only Memory“ (ROM), dessen Inhalt nur gelesen, nicht aber beschrieben und damit gelöscht werden kann. Derartige Festspeicher finden sich in jedem Rechner und enthalten das Betriebssystem oder wenigstens die Bootroutinen, damit tollpatschige User nicht allzuviel Schaden anrichten können. Aber auch die CD ist ein nichtlöschares Medium — wenigstens vorläufig noch...

**nichtmechanisch:** wäre etwa ein Drucker, der seine Buchstaben nicht per mechanischem Anschlag zu Papier bringt — also zum Bleistift ein Laser- oder Tintenstrahldrucker.

**nichtprozedurale Programmiersprache:** Damit ist eigentlich gar keine „richtige“ Programmiersprache gemeint, sondern eher ein Programm-Entwicklungssystem, bei dem der Programmierer nicht mehr den genauen Ablauf eines bestimmten Vorgangs bis ins Detail selber eingibt, sondern dem Rechner nur sagt, was er von ihm will — der setzt es dann eigenhändig in ein Programm um. In gewissem Sinne gehören auch die diversen Construction Sets (wie etwa „S.E.U.C.K.“) in diese Schublade.

**Nixdorf:** ist ein deutscher Hersteller von Digitalien wie Computern, elektronischen Ladekassen oder Kohle-Automaten. Ja, es gibt fast nix, was es bei Nixdorf nicht gibt — daher auch der Name?

**NLQ:** hatten wir schon im letzten Heft. Huschhusch zurück zur „Near Letter Quality“!

**NLSFUNC:** nicht nur ein herrlicher Zungenbrecher, sondern auch ein Dienstprogramm, das auf der MS-DOS dazu dient, die Besonderheiten einzelner Länder in den Griff zu kriegen — beispielsweise die verschiedenen Tastaturtreiber.

**Non-Carbon-Verfahren:** ist eine Methode zum Durchschreiben bei mehreren Papierlagen. Herkömmliches Kohlepapier etwa funktioniert mit Druck und (wie es der Name schon dezent andeutet) Kohlenstoff bzw. Carbon. Es geht aber auch anders, nämlich mit Papier, das chemisch präpariert wurde, so daß es auf Druck reagiert und dann eine bestimmte Färbung entwickelt.

**Non-Impact-Printer:** ist dasselbe wie ein nichtmechanischer Drucker, diesmal auf englisch.

**Normalpapier:** Papier für mechanische Drucker. Es hat im Gegensatz zum „Endlospapier“ keine Lochstreifen, ist 14 Zoll breit und 12 Zoll lang. Hoochinteressant, was?

**Normung in der EDV:** ist ein heißes Eisen, denn gegen den zuständigen „Normenausschuß Informationsverarbeitung“ ist unsere Deutsche Schnecken... äh, Bundespost geradezu ein Musterbeispiel an Tempo und Betriebsamkeit! Deshalb sind die meisten elektronischen

Geräte schon längst überholt, wenn sie vom Ausschuß endlich genormt wurden.

**Norton:** eine amerikanische Company, deren Chef Peter Norton sich auf Utilities für PCs spezialisiert hat. Am bekanntesten ist wohl seine Sammlung namens „Norton-Commander“.

**NOT:** eine von drei logischen Grundfunktionen (neben AND und OR); sieverkehrt ein Bit ins Gegenteil.

**Notebook:** heißt wörtlich übersetzt Notizbuch, und so was Ähnliches ist der damit gemeinte Rechner auch. Er ist extrem klein (etwa DIN-A4-Format), wiegt meist unter drei Kilo und arbeitet wie sein größerer Bruder „Laptop“ mit einem LCD-Bildschirm und Akkus. Zwar leistet so ein Mini kaum weniger als ein ausgewachsener PC, doch dafür kostet er mehr.

**Notendruck:** Mit Hilfe der passenden Software und unter Verwendung eines geeigneten Druckers kann man tatsächlich richtige Musik-Noten ausdrucken — hat man da noch Töne?

**Notstromversorgung:** Bekanntlich kommt es mehrmals täglich zu Stromschwankungen, die sich mit dem Inhalt des Arbeitsspeichers nur sehr schlecht vertragen — gottlob sind viele Rechner mit Netzteilen ausgerüstet, die solche Widrigkeiten bis zu einem gewissen Grad abfangen können. Schwieriger wird es da schon bei echten Stromausfällen, die nur mit Hilfe spezieller Akkumulatoren überbrückt werden können. Zwar liefern solche Teile in der Regel den retten Saft nur für ein paar Minuten, aber zum Saven reicht's allemal.

**Novell:** Firma, die Netzbetriebssysteme herstellt (s. letztes Heft).

**NOVRAM:** Abkürzung für „Non Volatile RAM“ — ein batteriegepuffertes RAM, dessen Akku bei eingeschaltetem Rechner wieder aufgeladen wird.

**Noyce, Robert:** neben Jack Kilby einer der beiden Erfinder des integrierten Schaltkreises. Anno '68 machte er seine eigene Firma auf (Integrated Electronics), die heute jedermann als „Intel“ kennt.

**NS:** Nanosekunde, also der milliardste Teil einer Sekunde. Diese in der EDV gebräuchliche Zeiteinheit ist vergleichsweise schneller als drei Blitze!

**NTSC:** ist die Abkürzung für „National Television System Committee“ und meint ein vor allem in den USA verbreitetes Bildwiedergabe-Prinzip bei Fernsehern bzw. Monitoren. Da hierzulande das PAL-System mit einer anderen Auflösungsfrequenz verwendet wird, laufen Spiele nicht in der amerikanischen Originalversion auf deutschen Amigas. Und Konvertierungen hinterlassen fette schwarze Streifen am oberen bzw. unteren Bildschirmrand! Doch mit einem 1200er ist das alles Schnee von gestern, er beherrscht PAL und NTSC.

**NUA:** steht für „Network User Address“ und damit für eine Datenkombination (ganz ähnlich wie Telefonnummer oder Postadresse), unter der der Teilnehmer eines Netzwerks erreichbar ist.

**NUI:** Heiter weiter mit der „Network User Identification“. Ist aber trotz des coolen Namens bloß ein simples Paßwort, mit dem sich Netzwerk-User ausweisen können.



# KLEINANZEIGEN

## Biete Hardware

Verkaufe Atari Lynx mit Xenophobe und Chips Challenge und gr. Tasche für 250 DM. Schreibt an Rico Brete, Tschalkowskystr. 3, O - 9072 Chemnitz

Amiga 500 mit externer 2 MB Speichererweiterung, Joystick, Lautsprechern, Mouse Pad für VB 900 DM. Tel: 02195/5280 (Manuel Rocco)

Verkaufe A 500 + 1 MB + 2 Joyst. + über 200 Leerdisk + Super Originale, Patrizier, Birds of Prey, Red Baron, Monkey Island u.v.m. 1499 DM VB. Tel: 08847720

Verkaufe TV Modulator A-520 für 30 DM und für Bastler halb kaputte 812 KB Speichererweiterung für 10 DM und kaputten Joystick für 5 DM. PS Österreich! Arnold Pras, Bad 23, A - 9852 Trebened

Verkaufe Geo Maus für 30 + 40 DM. Pascal Gagelmann, Karl-Marx-Str. 26, O - 2540 Osterburg

Verkaufe Amiga 500 mit Umschaltplatine Kickstart 1.3/2.0, 2 Monate alt. Festplatte GYP A500 HDH + 85 MB, 2 MB RAM, 4 Mon., alt, Commodore Monitor 1084S, 2 ext. Laufwerke. Tel: 0551/62851

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB Speichererweiterung für 400 DM. Tel: 0511/1688129

105 Festplatte für A500/500+, 3/4 Jahr alt, 052,0 installiert, opt. Speicher bis 8 MB, Turbo und Kickumschaltung NF 1300, 750. Michel Rauschert, Nordenstr. 19, 8039 Puchheim. Tel: 089/804314

Verkaufe A500 mit 52 MB Festplatte, 2,5 MB, HF-Modul, 2. Laufwerk, 5 Originalspiele und diverses Zubehör nur 2000 DM. Stephan Andersen, Norderstr. 12, 2250 Husum

Verkaufe A500 + 1,8 MB RAM + ROM 2.0 + 60 MB HD + 68010 + ARA3 + Star LC 10 + 7 Spiele + X-Copy + VC 3.0 + TST + Bücher! Ruft an bei Stephan 0206/491757

Achtung!!! Verkaufe A 500 mit Speichererweiterung auf 2,5 MB (abschaltbar) für nur 500 DM. Tel: 07425/5838 (Michael)

Verkaufe Ramerweiterung für A500 auf 1 MB für 30 DM oder tausche sie gegen Kickstartumschaltplatine mit ROM 2.0 unter Tel: 03681/420755

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, 1 MB, 2 Laufwerke, Stereolautsprecher, Maus, 2 Joysticks, Literatur, Leerdisk und einige Orig. Spiele in Diskbox für nur 800 DM. Lars Krüger, Max-Reimann-Str.29, 1307 Eberswalde-Flow

Verkaufe Amiga 2000 AT-Karte mit 5 1/4 LW., 1 MB für 400 DM, Geniscan 65 4500 Scanner mit Software (neuwertig) für 400 DM. Tel: 07133/12919

Verkaufe A500, Mon. 1084, 2. Laufwerk, 1 MB, 300 Disks, 50 Fachzeitschriften (AJ, ASM...), 2 Joysticks, Mouse & Pad, VB 1200 DM, 1 1/2 Jahre alt. Tel: 069/464785, 15 - 19 Uhr

Verkaufe Vortex-PC-Emulator, originalverpackt, supergünstig. Preis VB. Ruft an: 0751/62918 ab 18 Uhr. Es lohnt sich!!!

Verkaufe A 500 1 MB, Monitor Com. 1084S + Laufwerk 3.5. Tel: 09871/558

Verk. A2000D + 1MB + Action Replay + Syncro Express + 6 Spiele für 1700 DM VB, ggf. mit Mon. 1084S für 2600 DM VB. Tel: 07150/41894 (Michael)

Verkaufe Game Boy für 100 DM mit Tetris - gut erhalten! Dazu verkaufe ich noch einen Commodore 128D mit Monitor, Drucker und mit ca. 180 Disketten für 1000 DM. Christian Cordes, Hauptstr. 105, 3061 Pöhlhagen

Verkaufe Color 24-Nadeldrucker NEC P60 VB 750 DM. Matthias Zorn, Salatr. 19, O - 7153 Markknaustadt

Österreich! Verk. A500 (1 MB), 2. LW, MK 3, 650 Disks, Zubehör, TV-Modulator. VB 11000 OS. Philipp Weinberger, Stadtplatz 24, A - 3974 Litschau, Tel: 02865/295 (abends)

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB, 52 MB Festplatte, 2. Laufwerk, Supermouse, ca. 500 Disketten mit den allerneuesten Programmen in 3 Boxen, User Pro, Lekt., Joker! Matthias Jakisch, Brömlingsweg 2, O - 3241 Kathendorf

A500, 1MB, 2. LW., Mon., Festpl. 82 MB SCSI, Soundsampl., Zeitschr., Bücher, DataBecker, 350 Disks, viel Zubehör VB 2500 DM. R. Natrmer, Hodelwitzer Weg 37, O - 6840 Püschneck

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Farbdrucker MPS 1550 Commodore, 2 Joysticks, Mousepad, Maus und einigen Spielen zu 1000 DM. Tel: 030/7921587

Verkaufe Action Cartridge Super 4 Professional (Freezer) für nur 100 DM (NP 159 DM). Interessenten rufen folgende Nummer: 0302/307762

Verkaufe A500 + 2 LW + 1MB + 2 Joysticks + Originalspiele + Zeitschriften + Bücher für nur 650 DM. Alles gibt's bei Lars Wagner, 037/368368, An der Hölle 12, O - 9333 Deutschnauendorf

Verk. A500 mit Erweiterung, Festplatte, Maus, 2 Joysticks, Monitor und Original-Spielen 2500 DM VB + 2 Laufwerke. Frank Wierbert, Seestr. 18, 7961 Königseggwald

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, 3 MB RAM, 49 MB Festplatte, 2 Diskettenlaufwerke, Hand-Scanner, Farbdrucker, Funny-Maus, Software im Wert von 3500 sFR für 2800 sFR. Thomas v. Niederhäusern, Neufeldstr. 42c, CH - 3604 Thun

Verkaufe Amiga 500, 1MB, Güter Zustand, voll funktionsfähig! Angebote an Frank Müller, Siedlerstr. 1, O - 8500 Rischowwerda.

Tausche fast neuen A500 + PC-Karte + Software + Soundsampler + HF-Modulator (Wert ca. 1100) gegen A1200! Bei HD gibt's noch ein 2. Laufwerk unter Tel: 03681/420755

Amiga 500, 1MB, Philips 8833 Monitor, Vortex ATONCE 286 - 16 KHz, Kick 1.3, 1, 880KB - u. 1,1, 6 HD Laufwerk, Bootselector, 100 Disks, Bücher. Alles 2000 DM. Dirk Harre, Am alten Butzen 2, 3205 Königsdaheim, Tel: 05067/6498

Für A 500 85 MB Harddisk extern in Metallgehäuse 2,5 MB Ramerw. mit AT-BUS Controller und SCSI Controller + 2,0 MB Speichererweiterung + 2 Spiele zu verkaufen. Mail Wirth, Am Anger 1, O - 3231 Ausleben

Verk. Amiga 500 + Monitor + Software + Amiga Bücher + Programme + Netzteil für 900 DM. 100% OK. Ruft schnell an: 07451/3899 ab 14 Uhr

Verk. A500, Monitor, 2,1W (3,5), 1MB RAM, Philips TV Tuner (Fernsehen möglich), Mousepad, Bücher, Abdeckhaube, 1 Joystick, ca. 25 Top-Games (z.B. Indy 4, Monkey Island 2, Elvira 2, Turrican 2 etc.), aber auch Textverarbeitung und Malprogramm; auch nach VB. Bei Interesse an Heiko Müller, Goethestr. 21, O - 7254 Mächern

Amiga 500 + 1MB + Buntmonitor 1081 + 2,1W + Handscanner + 24 Nadeldrucker Star LC 24-10 + 130 Disks + 4 Joysticks + 1 Maus + Scanner, Drucker, Computer, Zubehör für 2000 DM. Tel: 06453/4974

Verkaufe nagelneue Tastatur für A500. Bei Interesse an: Rudi Simsek, Römerstr. 13, 6509 Gau-Odernheim, Tel: 06753/8182

Verkaufe A500 mit Joyst, TV-Modulator, Spiele und Literatur in Top Zustand für 450 DM. Schreibt an: Björn Wirth, Ringstr. 211, O - 7060 Leipzig

A500, Color-Monitor, 2 MB, 20 MB HD, Star LC 20 Drucker, 2,1W, Bücher, Spiele und An-

wendungssoft. Preis VS. Schriftlich oder persönlich (Bitte schriftlich anmelden!) an Peter Wierczoch, Hartelwegstr. 100, O - 1190 Berlin

Verkaufe Amiga 500 mit Drucker, Freezer, Speichererweiterung auf 1MB und externem Laufwerk, Zubehör: 1 Maus, 4 Joysticks, Bücher, 100 Disketten und Abdeckhaube. VB 1200 DM. Dominik Schneider, Friedhofstr. 12, 6250 Limburg 5

Amiga 500 plus 2. Laufwerk plus Trackball + Speichererweiterung 1 MB, 2 Joysticks + HF-Modulator + 120 Disks; PO + X-Copy + Hardware für 600 DM. Tel: 03583/684280

Verk. A500, 1MB, neues int. Laufwerk, Panasonic Drucker + Papier, Abdeckhaube, neue Maus, 4 Joysticks, Comp.-Tisch + vieles mehr (o.Nton.) für 1200 DM. Tel: 089/703507

Amiga 500, 1 MB, Monitor, 2 ext. Laufw., 20 MB Festplatte, Action Replay, Syncro Express 2, Deluxe View Digitizer, Spiele, Hefie. Tel: 06126/56773

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, alles 1 Jahr alt, noch 100% OK und 4 Originale (Hook, Goblins 2), alles zus. 520 DM. Schreibt an: Beni Redminat, Sanddornstr. 4, O - 6902 Jena

Verkaufe: 2. LW (3,5 880 KB) für A2000, 3 Monate alt, VB 60 DM! Ruft sofort an: 02354/5445, ab 17 Uhr

A500 Kick 1.3, 512 KB Erw., 1084S Mon. für 700 sFR. Bei Abholung nur 600 sFR. Alles 1/2 Jahr alt. Patrick Augsburg, Standstr.48, CH - 3014 Bern

Verkaufe Amiga 500, TV-Modul, Abdeckhaube, Diskbox, 50 Disks, Joystick, Maus, Bücher, Zeitschriften für nur 500 DM. Jan Erdmann, Burgstr. 43, O - 2140 Anklam

Verk. A2000C, 52 MB Festplatte, 4 MB RAM, 1084S Stereomonitor, Laufwerke und viel Zubehör (Originale, HB, Disks). Tel: 05884/317

Verk. A500, 1MB, TV-Modul, Handbücher, Maus, 3 Joysticks, 9 Originalspiele u.v.m. Monkey Island 2, History Line etc. VKP: 500 DM. Raum Trier, Tel: 06502/5416 (Sascha)

Verk. 512 KB Speichererw., 100% OK für 40 DM (mit Uhr). Schreibt an: Christoph von der Heydt, Riedweg 26, 4270 Dorsten

Verkaufe Freezer Action Replay 3 für A500. VB 150 DM. Tel: 0441/391142 (Jens)

Amiga 500 VB 1,3/2,04 umschaltbar + Festplatte 105 MB + 5 MB RAM + Philips Farbmonitor + Drucker NEC P2 plus + Zweilaufwerk + diverse Anwender-Grafik- wie auch Spielprogramme (z.B. Beckertext, Datamat o. Epic, Beast 3...). Und gratis 5 Bücher. Neupreis ca. 4500 DM. VP ca. 2950 DM. Tel: (Neustrelitz) 03981/7494 (Martin Schulz)

Verkaufe C64 mit Floppy 1570 + 9900, Final Cartridge 3, ca. 150 Disks, einige C64er Hefte und Fachbücher, Joysticks, Drucker. Alles zusammen für 699 DM. Klaus Duckert, Liebensteinerstr. 5, O - 1142 Berlin

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, Speichererweiterung, 2. Laufwerk, Abdeckhaube, TV-Tuner, Joysticks, über 30 Originalgames, Zeitschriften, u.v.w. Christian, Tel: 07262/7677 für 1800 DM VB

Verkaufe guterhaltenen Commodore 128D + Disks und 2 Joysticks und Anschlusskabel für den Fernseher VB 300 DM. Tel: 05743/8525, Fax: 05743/2837

Amiga 500 1MB, 2 Laufwerke, ca. 200 Disks, Zubehör, VB 450 DM. Farbdrucker Star LC-200, VB 300 DM. CSR 2400 Baud-Modem, VB 130 DM. Tel: 02131/85675

Verkaufe preiswert Commodore Amiga 1000 und Super Nintendo mit 2 Topspielen + Universaladapter. Tel: 02218/59124 (Robert)

C-128D, 1901 Farb, Mon., Disketten, Box + Originalspiele 650 DM. Tel: 02378/4574

Verkaufe Amiga 500: 1MB RAM, Farbmonitor Philips CM8533, 2. LW., 3 Joysticks,

Handbücher, Zeitschriften! für 950 DM. Sebastian Schubert, Triniusstr. 2c, O - 5210 Arnstadt

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 1MB RAM Speicher, TV Tuner, 60 Originale + Wrench Mouse und Joystick und Büchern für 950 DM. 100% OK. Tel: 07153/37656, oder schreibt an Sebastian Waldner, Wiedenhalde 6, 7314 Wernau

Verkaufe C64 2, Floppy 1541 2, Handbücher, Final Cartridge 3, Maus, 3 orig. Spiele und 40 Disks zus. 360 DM, 9-Nadel-Drucker 180 DM. Tel: 05066/5157

Verkaufe 512KB-Speichererweiterung für nur 75 DM (100% Antwort). Schickt an Andy Töpfer, Geschw.-Scholl-Str. 13, O - 2822 Luchtheim

Verkaufe 5,25 Zoll Floppy mit durchgeführtem Bus, 40/80 Tracks umschaltbar, On/Off Knopf. Tel: 07131/166762 (nach Boris fragen!)

Verkaufe günstig 5,2 KB Erweiterung. Wollt ihr sie für nur 40 DM haben, dann ruft mich an! Tel: 02151/390513, Krefeld

Amiga 500 (1 MB absch.) + 32 MB Festplatte (Vortex 2000/PSM-S) mit 2 MB RAM bestückt + viel Software (1869, Cruise for a Corpse und vieles mehr, auch Daten- und Textverarbeitung) + Versand nur 1160 DM. Verkaufe auch einzeln. Thoralf Wilke, Taktlering 17, O - 2520 Rosrock 27

Für A500: Harddrive 52 MB m. RAM Option für 550 DM. KCS-PowerBoard m. MS-DOS 4.01 300 DM. 2 MB intern f. 150 DM bei F. Heuchel, Hoferhofstr. 82, 4000 Düsseldorf. Tel: 0211/4180590

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speicher m. Uhr, TV-Modulator A520, Maus, 2 Joysticks, 16 orig. Games u. Arbeitsprogramm (alles 100% OK) mit Literatur für 500 DM. Marc Fest, H-Zille-Str. 12, O - 9002 Chemnitz

Verk. A500 + 1 MB + WB 1,3 + Uhr + Mouse + 4 Bücher + 2 Spiele + Texteditor mit Extras + Malprog. + Adress-Immobilien-800-Musik-Verwaltungsprogramm für 699 DM. Tel: 0351/4725709.

Verkaufe Atari 800 NE mit Floppy 2000, Software, Diskettenbox, Literatur u. Leerdisketten zum Superpreis von 200 DM (NP 850 DM). Tel: 03632/2228 (Tom)

Amiga 500, Monitor 1084S, 2 Laufwerke, Maus, 2 Joysticks, Erweiterung auf 1 MB m. Uhr, Originalspiele, Zeitschriften und Schreibstisch, 950 DM VB. Tel: 0211/7488402.

Verkaufe Amiga 500 1MB RAM, 1084S Videomonitor, Mouse, Bücher, 2 Anwenderprogramme, 20 Leerdisketten, 8 PD-Spiele für DM 1100 (VB). Thomas Hauser, Hans-Millich-Str. 3, 8090 München 90.

C 64 II, Floppy 1541 II, 4 Disk Boxen, Joystick, Drucker, für 800 DM. Alles in sehr gutem Zustand. Tel: 02404/81972 (Michael).

Billig, komplett u. gepflegt! Verk. für 900 DM (neu 1600 DM): Amiga 500, Colormonitor 1084S, 2 Original-Software, ca. 50 Disks, Literatur, 2 Amiga-Plus-Zeitschriften mit 2 Disks, Frank Schubert, Bgm.-Schmidt-Pl. 12, O - 7250 Würzen.

Verkaufe für Amiga: RGB-Splitter von Electronic Design, Digi View 3.0, GPFAX, Anal33, Broodwch, Ultima 5, A2000-Netzteil, TV-Modulator A520 sowie einen 4fach-Parallelschalter. Tel: 07195/73821, Sven Siegle.

Verkaufe A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor 1084, 24-Nadel-Drucker Star LC24-10, Originaldisketten, ca. 200 Disketten, Zubehör, Pad, Mouse, Joystick u.v.a. für 1600 DM. Andreas Nikoleit, W.-Rathenau-Str. 6, O - 7250 Würzen. Tel: 03425/810117.

Verkaufe Amiga 500 mit Okano-Farbmonitor, 1 MB mit Uhr, 2. Laufwerk, Drucker Star LC-200, TV-Tuner, etwa 200 Spielen, 2 Joysticks usw. f. 2000 DM. Oliver Kranz, Seeverstr. 14, 2105 Seevetal 2.



# KOPMANN computer

Tel.:	0581-43519
Fax:	0581-44327
A-Train	DV 69,95
Abandoned Places 2	DV 49,95
BAT 2	DA 74,95
Battle Team	DA 59,95
Blitzkrieg Brothers Vol 2	DA 49,95
Baseball Manager Prof. 1.0	DV 59,95
Chuck Rock 2	DA 49,95
Civilization	DV 74,95
Combat Air Patrol	DA 59,95
Contraptions	DA 39,95
Cool Croc Twins	DA 49,95
Creepers	DA 59,95
Darkseed 1.5	DV 59,95
Daughter of Serpents	DV 69,95
Der Patriarch	DA 49,95
Desert Strike	DV 69,95
Dune II	DV 49,95
Dynatech	DV 54,95
Elvira 2	DV 49,95
First Samurai	DA 14,95
Gateway Savage Frontier	DV 64,95
Gunship 2000	DA 59,95
Hannibal	DV 59,95
Hired Guns	DA 59,95
Hokuma	DV 79,95
Human Race	DA 49,95
Jonathan	DV 74,95
KGB	DV 49,95
Kick Off 3	49,95
Leisure Suit Larry 5	DV 59,95
Lemmings 2	DA 59,95
Lionheart	DA 49,95
Liberation-Captive 2	DA 49,95
Liverpool	DA 49,95
Lotus Compilation (1, 2, 3)	DA 49,95
McDonald Land	DA 49,95
Monkey Island 2	DV 79,95
Nick Faldo Golf	DA 69,95
Oil Imperium	DV 14,95
Pinball Fantasies	DA 54,95
Pirates	DA 59,95
Police Quest 3	DV 59,95
Prophecy of the Shadow	DV 64,95
Push-Over	DA 49,95
R-Type 2	DA 24,95
Robocop 3	DA 49,95
Rome AD 92	DV 59,95
Shadow o. L. Beast 3	DA 59,95
Sim City Deluxe	DV 69,95
St. Thomas	DV 59,95
Superfrog	DA 49,95
Super Hero	DA 59,95
The Greatest	DV 49,95
Transarcion	DV 54,95
Trodders	DA 49,95
Trellis	DA 49,95
Turrican 2	DA 14,95
UGH!	DA 49,95
Whale's Voyage	DV 59,95
Zack Mc Cracken	DV 34,95
AMIGA-Katalog	3,50

<b>Sommer, Sonne, Tropenreise</b>	
<b>Vom 01. Juni - 31. Juni 93</b>	
<b>Nur solange Vorrat reicht!</b>	
1989	DV 59,95
B-17 Flying Fortress	DA 59,95
Body Blows	DA 39,95
Chaos Engine	DA 42,95
Double Dragon 3	DA 24,95
Eishockey Manager	DV 59,95
Fire & Ice	DA 39,95
History Line 1914-1918	DV 69,95
Indiana Jones 4	DV 69,95
Ork	DA 24,95
Sensible Soccer 92/93	DA 39,95
Street Fighter 2	DA 49,95
Zool	DA 39,95

<b>GAME BOY Spiele</b>	
BC Kids	DV 59,95
Lemmings	DV 59,95
Star Wars	DV 64,95
Top Gun	DV 59,95
Paper Boy	DV 39,95
The Flash	DV 39,95

**Versandkosten:** UPS  
 Vorbest. DM 7,-, Ausland DM 25,-  
 Nachnahme DM 12,-, + NN-Gebühr.  
 Ab DM 300,- versandkostenfrei  
 3110 Uelzen Postfach 1616  
 NEU-D-3110 Uelzen.

Verkäufe Amiga 500 + Drucker + Zweilaufwerk + Erweiterung + Modem + 400 Disks + Original-Soft + Joysticks + Literatur. Tel.: 02504/3784 (Ralf).

Verkäufe Amiga 500 + Speichererweiterung + 2. Laufw. + TV-Adapter + Joystick + Maus + 11 Originale. Alles 100% O.K., für 1000 DM / NP 1600 DM. Tel.: 02606/1837. Dennis Dünz, Jahnstr. 17, 5406 Winnigen.

A500 + CM8833-Monitor + 2. Laufwerk + 1 MB + 2 Joysticks + Mouse + 10 Spiele (Street-fighter usw.) + Literatur + Diskbox. VB 1000 DM. Tel.: 04531/81663.

A500 + 1 MB + TV-Modulator + Mouse + Pad + Abdeckhaube + Bücher + Joystick für nur 550 DM. Schreibt an S. Jordan, Pablo-Picasso-Str. 33, O - 3041 Magdeburg.

Verkäufe X-Copy + Tools + Cyclone für 70 DM und Action Cartridge Super IV Prof. (Neupreis 159 DM) für nur 100 DM oder im Tausch gegen Super-Nintendo-Spiel. Tel.: 0211/216327 (Axel).

Verkäufe A500, 1 MB RAM, Zweilaufwerk, Monitor 1084S, PC-Karte, Original-Soft, z.B. Die Kathedrale, TV-Tuner und Amiga-Zeitschriften für 1300 DM. Tel.: 069/540266 ab 18 Uhr, Sylvester verlangen.

Verkäufe Amiga 500 + 1 MB RAM, Joystick, Mouse, Leerdisketten, Diskbox, MK III Action Replay, Spiele (Bat 2, Mega lo Mania u.a.). Verkäufe auch Zeitschriften (A.J.). Preis: ca. 1000 DM. Tel.: 05404/30241.

Verkäufe 2 MB RAM-Erweiterung für A500 zum Preis von 100 DM. Schreibt an Jan Wische, Lehmkuhlenweg 2, 2848 Vercht.

Zu verkaufen: Amiga 2000 V2.05/2 Monate alt, Monitor 8833, Diskbox, Joystick, viel Software, Action Replay MK 3, Literatur, 100% O.K., VB 1800 DM. Tel.: 07325/8357.

Verkäufe Amiga 500 mit 512-KB-Speichererweiterung für 400 DM, Zweilaufwerk für 100 DM, Abdeckhaube für 25 DM, TV-Modulator und Joystick für 30 DM und Programmpaket School für 30 DM oder alles zusammen für 550 DM. Thomas Reigk, Tel.: 03533/7532, Döllinger Str. 16, O - 7905 Hohenlupisch.

Verkäufe Amiga 500 mit 1 MB + Maus + 1 Joystick + 1 TV-Modulator + Zweilaufwerk + Originalspiele: Fire & Ice, Harlequin, Lure of the Temptress, Space Quest 1 - III, The Humans, Amberstar und Die Kathedrale! Alles zusammen für VB 1400 DM! Sascha Otto, Zum Kalverhof 3, 5120 Herzogenrath.

Verkäufe Amiga CDTV mit 10 Spielen original für 1500 DM VB. Tel.: 069/833704 ab 18 Uhr.

Amiga 500, 4 MB, 32 MB Festplatte, TV-Modulator, Mouse + 3 Originale: P-16 Combat, Centurion, Bundesliga-Man, VB 1200 DM. W. Müller, Hasenholz 7, 3258 Aerzen 13.

Verk. A500 mit 1 MB, 50 Leerdisk, 3 Joysticks (Competition Pro) und 2 defekte Joysticks + TV-Modulator, Zubehör (Hefte, Literatur, usw.) für VB 1000 DM. Mark Unterstein, Im Dreischlag 6, 4300 Essen 13.

Verkäufe Festplatte 31 MB Autoboot beschrieben mit WB 1.3, 100% O.K., für 250 DM. Tel.: 0631/33608 (Falko), abends versuchen.

Verkäufe A500, 2. LW, 1 MB, TV-Mod., Scartkabel, Mouse, 2 Joyst., 200 Disks, 3 Originale, Abdeckhaube und Zeitschriften für nur 700 DM. Marco Vater, Heilerauer Str. 8, O - 8023 Dresden.

Verk. Amiga 500 (1 1/2 J.) + 1 MB + 2. LW + Mon. 1084S + TV-Modulator + Mouse + Joysticks + 290 Disketten, alles noch 100% O.K., + Zeitschriften für nur 600 DM. Tel.: 0384/614104 ab 16 Uhr.

Aus Sammelbestellung: A1200 + A600 mit AP und Monitor, Preis VHS. R. Lelle, Lindelstr. 48, 6786 Lemberg-Sälenweg oder 06396/1555 ab 18 Uhr.

Verkäufe A500 (3 Jahr alt), 1 MB + Uhr, mit vielen Programmen für nur 600 DM. Schreibt an Andreas Enger, Brückenstr. 17, O - 9341 Kühnhaide.

Verk. A500 + 1 MB + 1 LW (neu) + Monitor Philips + Mauspad + Abdeckhaube + Handbücher + Zeitschriften + Joysticks + Software + Diskbox für nur 1000 DM. Tel.: 06192/22803 (Miril).

Biete Amiga 500, Speichererw. (1 MB), Zusatzfloppy, 2 Joysticks, Farbmonitor, Originalprogramme Dokumentum (Textverarbeitung), Maus, VHS 100! DM. Anrufen unter 06146/9202 oder 61693.

Verkäufe Amiga 1000 mit Speichererw., Farb-

monitor 1084S, neue Maus, 2 Joys, Bücher, Zeitschriften, Software, VB 799 DM. Henry Kröher, Paulstr. 26, O - 8600 Bantzen.

Verkäufe Amiga 500 mit TV-Modul, 2 Joysticks, Mouse, Handbücher + Workbench u. Extras. Computer in 1a Zustand. Bin schriftlich oder telefonisch zu erreichen. Tom Fehrman, Quartierstr. 2, O - 2500 Rostock. Tel.: 0381/27039.

Verkäufe DCTV-Grafikkarte u. Digitizer, 16,7 Mio. Farben bei 736 x 566, mit Software (DCC-TV-Paint) u. Büchern. VB 600 DM. Tel.: 0511/464976.

Verkäufe Amiga 500, Zubehör: Joysticks, Mäuse, Originalspiele, Originalprogramme, 1 MB Speicher, Monitor 1084S, 2 Zusatzdiskettenlaufw., Anleitungen für nur 1400 DM. Tel.: 02553/1674.

Verk. A500 + 1 MB + 100 Disks + 2 Boxen + Mon. 1084S + 24-Nadel-Drucker + 2. Maus + 4 Joys. + 2. LW + Druckerpapier + Druckerständer + Monkey 1 + Robocop 3 u.a. = 1800 DM. Tel.: 0381/708140.

Verkäufe für Amiga: Originale: Apidya, Hunter, Castle Master, The Spy who loved me, Klax, Poffys Saga, Joy, Zusatzmodul, Play Time 8/92, PP 5, 12-92, 15 AJ, 1 Buch für 320 DM. Heiko Oltersdorff, Thomas-Mann-Str. 53, Prenzlauer Berg, O-1055 Berlin.

Verk. Amiga 500, TV-Modulator, 1 MB, 2. Laufwerk, einige Originale, z.B. Wing Commander. Tel.: 07427/52483 (ab 18 Uhr, nach Frank fragen).

Biete Noris-512 KB Sp.-Erw. für A500 mit Anh. Verp., Uhr, Fast RAM + Schalter für 40 DM (+ NN). Tel.: 089/7147462, Andreas Kung, Elmauer Str. 8, 8000 München 70.

Verkäufe 2 interne 3,5"-Laufwerke für A2000 à 100 DM, zusammen für 180 DM. Mit Flight of the Intruder und Casino für A2000 = 220 DM. Tel.: 07221/82278.

Biete Amiga 500 (1 MB) und Monitor 1084 mit 22 Topspielen (Epic, Monkey Island 2, M 1, Their Finest Hour, Quartz, Thunderhawk) + Joystick und Zuhörer. Preis nach Vereinbarung. Mo - Fr. 15 - 16 Uhr unter Tel.: Frankfurt 447294 (alle Spiele sind Originale).

A500, 5 MB RAM, 2. LW, Farbmon., TV-Tuner, Software, Literatur, Joy., NP 2500, VB 1400 DM. Mathias Grummt, Dresdener Str. 92, O - 9292 Geringswalde, Tel. 792.

TV-Modulator für Amiga zu verkaufen für nur 30 DM. Schreibt bitte an Andreas Seifert, Am Werkberg 9, 4500 Osnabrück.

Verkäufe C-64 II mit Floppy 1541 II, Einstellgerbuch, Joystick (neu), Diskbox, rund 50 Disketten mit ca. 200 Games und Ersatzkabel zur Verbindung für 350 DM (delogend). Lutz Hülkamp, Herdröcher Weg 30 u, 4052 Korschbrunn, Tel.: 0216/60039.

Verkäufe Amiga 500 mit Monitor 1084S, 1 1/2 Jahre alt, 1 MB, externes Laufwerk, Maus, div. Originalprogramme, neu 1900 DM, jetzt nur 600 DM. Tel.: 04101/691435.

Verkäufe Video-Backup, Amiga, NP 150 DM, VB 70 DM, neuwertig. Tel.: 02323/25420.

Verkäufe A500, 1 MB RAM, VS 1.3, 2. Laufwerk, neues int. Laufwerk, Farbmon. 1084S, TV-Tuner, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Abdeckhaube, orig. Spiele u. Programme, ca. 200 Disketten, alles optisch u. technisch 100% o.k., verkaufe nur alles zus., Preis 1100 DM. Tel. ab 17 Uhr: 033762/2359.

Verkäufe neuw. A500, A590, 3 MB RAM, 1085S-Monitor, 2. Laufwerk, div. Zubehör. NP 3000 DM, VP 1900 DM. Tel.: 05653/7650.

Verkäufe Amiga 500 plus, TV-Modulator, 2. Maus, 1,3-Umschaltplatte, 2. Laufwerk, 10 Amiga-Bücher, 80 PD-Disks, Power Packer + 3 Spiele + viele Magazine, 2 Joysticks für 1390 DM. Tel.: 030/9916264 (Ulf).

Verkäufe Commodore CDTV + 2. LW + Farbmonitor 1084S + Drucker Star LC-20 + 100 Disks + Diskbox + 6 orig. CDTV-CDs, alles 100% O.K. NP 3000 DM. VB 1600 DM. Tel.: 069/5482819.

Sega Game Gear + 2 Spiele + Ladegerät + Akku + Tasche + Lupe + TV-Tuner, zus. 290 DM, auch einzeln! A. Bobzin, Weender Str. 80, 3400 Göttingen, Tel.: 0551/44356.

Wolltet Ihr nicht schon immer Easen Amiga um 30% beschleunigen? Holt Euch 68010, den Nachfolger von 68000, neu 60 DM, hier 25 DM. Einfach statt 68000 einstecken. Ruff an: 040/7014354, fragt nach Nader Yasseri.

Verkäufe! Amiga 500 mit 1 MB Speicher + Philips Farbmonitor CM8833-2 + Vortex AT 256 Emulator für 950 DM: Action Replay MK

III für 140 DM; 5 1/4"-Laufwerk für 130 DM, 3 1/2"-Laufwerk für 90 DM, X-Copy Tools für 55 DM, Spiele: Sports Collection für 60 DM, Formula One GP für 60 DM, Football Manager II für 15 DM, Sommer-Olympiade für 5 DM, oder alles zusammen für 1550 DM. Tel.: 06298/5105.

Verkäufe A500 mit 3 MB RAM, Spezialgehäuse, Turbokarte, 20-MB-Festplatte, Farbmonitor, 10 Originale, 2. LW, Maus, 2 Joysticks für 1500 DM oder Tel.: 059/65400.

Verk. C 64 II, 1541 II Floppy, 32 Disketten, 1 Box, Maus (-Pad), Freezer Final Cartridge III, 2 Joysticks. Melden bei Katrin, Tel.: 05682/4260.

Amiga 2000 zu verk. incl. 2 3,5-Zoll-LW, 1 MB RAM, 120-MB-HB, Modem, div. Fachlit., VGA-Colormonitor, Infrarot-Maus, Joystick-Adapter E-PC Joystick, Diskbox, div. Orig. Disk, Spiele u. Anw., Farbdrucker (Fuji) u. Load. Tel.: 05573/791235.

Amiga 500 + 1 MB + 2. LW + F-Monitor + Drucker + über 250 Disks + Boxen + 4 Bücher + 70 Spiele + 2 Englisch-Lerndisks - VHS 2000 DM. Tel.: 02150/4939, Daniel Kähn.

Speichererweiterung für Amiga 500 auf 1 MB 25 DM und C 64/128 Parallel-Interface zum Anschluß von C 64/C 128 an Drucker 50 DM. Suche außerdem Tauschpartner für Amiga-500-Spiele. Suche Codes zu Maniac Mansion und Oil Imperium. Frank Holzkötter, Schubertstr. 32, 2905 Edewecht.

Gameboy (2 Mon.) mit 30 Spielen: Marioland 1 + 2, Dr. Mario, Kwik, Ducktales, Loupe, RC Proam, Tetris, Metroid 2, Salt 'n' Scale für 250 DM! Tel.: 07653/1305.

Verkäufe Amiga 500 mit 52-MB-Festplatte, 2,5 MB RAM, viel Literatur + Systemsoft + Spiel + Joystick für 1300 DM. M. Fieber, Schillerstr. 33, O - 7500 Cottbus.

Drucker Seikosha GP-500VC und Monitor Philips TP-200 monochrom grün jeweils 80 DM. Tel.: 02151/779947, nach Georg fragen.

Verk. Amiga 500 + Zuhörer (800 DM). Habe auch Leerdisketten (10 x 3,5; 5 DM; 5,25; 3 DM) und Musik-CDs (4 + 20 DM). Bitte nur im Landkreis Osnabrück anrufen! Tel.: 05439/1491.

Verkäufe Amiga 500 mit 2 MB und 3500 Disketten! Monitor inclusive! VB! ruff an: 04261/2773 (24 Stunden).

Verk. Amiga 500, Abdeckhaube, Action Replay MK 3, Speichererweiterung 1 MB (mit Uhr), TV-Modulator, Maus, viele Disks mit Box, Bücher, Multimediamaier (Orig.), Hefte. Alles zusammen für 800 DM. Schreibt an: Lieven Seefried, Hallenser Str. 7, O - 7500 Cottbus, oder Tel.: 0345/792237 (Lieven), nach 20 Uhr Peace

Verk. Amiga 500, 2 MB mit Turbokarte (incl. Shadow-RAM), aufrüstbar bis 8 MB Fast-RAM, + Software, Maus, Joystick + Literatur, 650 DM VHS. Tel.: 04403/71475.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, Monitor 1084S, Progr.-Disks, Joystick, Mouse + Pad, Amiga Joker, Abdeckhaube an Metallständern. Tel.: 0221/5905064.

Biete A500 + 1 MB + Festplatte (105 MB) + super Originale + X-Copy (Version 9.11) für ca. 1000 DM. Tel.: 02255/6992, fragt nach Markus.

Verkäufe Amiga 500 mit Monitor, Speichererweiterung, Maus, 2 Joysticks und Spielen für 890 DM. 100% O.K. und in einwandfreiem Zustand, fast ein Jahr alt. Bitte wenden an: Manuel Schleis, Am Runducker 3, 6222 Gelsenheim. Tel.: 06722/5895.

Biete A500, Netzteil, Mouse, VB 320 DM. D. Züch, Tel.: 069/82009920, öfter versuchen, da Schlechtdienst.

Verkäufe Netzteil 30 DM, HF-Modulator 15 DM für Amiga 500. Tel.: 06184/1530, Bastian Barthel, Gortensstr. 39, 6456 Langensfeld.

Verk. C 64 + Floppy + Datensette + 2 Joysticks + 600!!! Disketten + 40 Kassetten + Handbücher + Diskboxen + Originalspiele, z.B. Gunship, Add, Klax, für 450 DM VB. Tel.: 0221/369504, Dirk.

GVP 52 MB + 2 MB RAM 750 DM, MK III 130 DM, 30 Originale u.s.m. Volker, Tel.: 0212/203152.

Verkäufe 2 Amigas: einer in Ordnung, andere defekt, + 9 Originale + TV-Modulator + Techno Turbo Sound + 1 MB für 600 DM. 08941/71987 / A 500.

Ich verkaufe meinen Amiga 500 mit Festplatte, Mon., 1 MB und Zweilaufwerk für 500



DM VB. Alles auch einzeln abzugeben! Ver-  
kaufe auch meine AJ-Sammlung! Skiven Kon-  
junktur, Strandpromenade 26, 6054 Rodgau 3.

A500, 1 MB, Farbmonitor C1084S, Drucker, 2  
Joysticks, Maus, 50 Disketten, 10 Orig.-Spiele  
(Patr., BM Prof., 1869, Lotus III), Software,  
Progr., Bücher. VB 1400 DM. Tel.:  
09287/3283.

Verk. A500, 1 MB, neues int. LW, Panasonic-  
Drucker, u. Min., viele Spiele, 2. Maus, 3  
Joys., Abdeckhaube, Comp.-Tisch, 27 Mags  
u.v.m., Tel.: 089/702507 (Moritz).

Verkaufe Amiga 500 incl. 2 MB Speicherer-  
weiterung, 14 MK Turbokarte, dazu Monitor  
1084S, Zusatzfloppy + Micromouse, Incl. Soft-  
ware VB 1600. Tel.: 02504/5235.

Verkaufe Amiga 500, 1 J. alt, 100% O.K., 1  
MB, 2. LW, 2 Sticks, Bücher, TV-Modulator,  
Maus, 2 Diskettenboxen, 200 Disks, Bl. Crypt  
u.v.a., 1000 Tips u. Tricks für nur 800 DM! T.  
Scheler, Saalberg 11, O - 4341 Rothenburg.

A600, 20 MB HD, 1084 Color-Monitor, VB  
850 DM. Tel.: 089/534928.

Amiga 500, 1 Jahr alt, 1 MB, TV-Modulator,  
Joystick, 180 Disks + 20 Originale, Rechnung  
+ Verpackung verb. Auch NN möglich. Fest-  
preis 500 DM. Tim Elwert, Reinstorf-Weg 2 b.  
2102 Hamburg 95, Tel.: 040/7533345.

Verkaufe defekten Amiga 500 (startet nicht)  
mit 1 MB Chip-RAM, sowie 1 MB Speicherer-  
weiterung, Abdeckhaube, Literatur, Mouse  
für 250 DM. Verkauft außerdem Amiga Ac-  
tion Replay 3.0 für 140 - 150 DM. Tel.:  
0335/63406, Sebastian Dieckert, Prager Str.  
31, O - 1200 Frankfurt/Oder.

Verk. Speichererweiterung für A500 auf 2,5  
MB für 150 DM, Druckerkabel für A500 15  
DM, Bücher: A500 für Einsteiger 20 DM,  
Amiga Basic 10 DM. Tel.: 02243/7040.

A500 + Monitor + Maus + Joystick + Disk-  
ettenbox + 100 Disketten + 30 Originalspiele  
(1869, Finest Hour, Patrizer) + Speicher +  
ARRI, zus. nur 1250 DM. Axel, Tel.:  
0341/311401.

A500, 1 MB, 52 SCSI Festplatte mit 1 1/2 Jah-  
ren Garantie, Philips 8833-H Farbmonitor,  
neuer TV-Mod., 2 Mäuse, 2. LW, Staubab-  
deckhaube, 3 Joyst., 250 Disketten, IL-Bücher,  
Z.-Schriften, alles fertig, VB 1500 DM. Tel.:  
0208/752868.

Game Gear von Sega zu verk! Mit Netzeil,  
Sonic, Wimbledon, Mickey Mouse, Super Mo-  
naco GP 2, 100% O.K., per NN. NP 550 DM,  
VB 200 DM. Tel.: 08121/3797 (Jürgen).

Amiga 500 mit KCS Power-PC-Board, Action  
Replay III, Farbmonitor, 24-Nadel-SW-  
Drucker, 2. Laufwerk, Joystick, Maus, ca. 400  
Disks, VB 1800 DM. Tel.: Berlin 4297943.

Verk. 500er Amiga, 1 MB RAM, Maus, Joy-  
stick, externe Floppy, Sounddigitalizer, TV-Mod-  
ulator zwecks Bobbyauflösung. Preis nach  
Vereinbarung. Literatur und Software vor-  
handen. Michael Linberg, Diesterwegstr. 62,  
O - 2220 Wölgast.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, 12 Orig.-Spiele, 2  
Joyst. für 1000 DM. Andreas Burmeister, An-  
na-Hansen-Str. 7, O - 1950 Neuruppin.

Verk. SNES + A500 + 1084-Monitor + TV-  
Modulanteile + 2. Laufwerk + 4 Joys + Tur-  
bo 1 RAM + 25 Originalgames + 2 S-NES-Ga-  
mes + Maus + Netzeil + Controller. NP 2800  
DM, VB 1350 DM. Tel.: 0691282156.

Verkaufe ca. 2000% Leerdisketten. Preis VB,  
je nach Stückzahlabnahme. W. Bernhardt,  
Freiburgerstr. 66, 4780 Lippstadt.

Verk. Amiga 2000C mit PC-Emulator, 3 Lauf-  
werken, Highscreen-Mon., Joystick, Textori-  
mat, Datamat, Viruscope 2 + Disketten für  
1200 DM FP. Tel.: 06071/35419.

Verkäufer: Amiga 500 + 1 MB + 2. Laufwerk +  
Maus + Mausmatte + Handbücher für 800  
DM VHB. NP = 1200 DM. Tel.: 05205/4355  
(Suscha).

Verkaufe: Super-Nintendo + Super-Mario-  
World + R-Type + WWF + Probotector +  
Axelay + 2 Joypads für 700 DM VHB. NP =  
900 DM. Tel.: 05205/4355 (Suscha).

A500, 1 MB, Stereo-Monitor, 9-Nadel-  
Drucker, incl. TV-Empfänger, Disketten  
u. Joystick: 999 DM. Tel.: 0331/872070, Eisen-  
blätter.

C 64 II mit Final Cartridge II, Floppy 1541 II,  
Mouse, Joystick, Abdeckhaube, Bücher über  
Geos, Geos-Disketten, Diskettenboxen mit  
über 100 Disks für 450 DM. Tel.:  
02225/702619.

Verk. A500, 1 MB, mit Uhr, 1/2 Jahr alt, Mon.

1084S, Maus + Mauspad, 2 Joysticks, Diskbo-  
xen, Amiga Jokers + Power Plays. Orig., z.B.  
Formula One Grand Prix, Silent Service 2,  
Railr. Tycoon, F-15 2; VHB 1000 DM. Tel.:  
089/3105332.

Verkaufe gut erhaltenen C 64 II mit Floppy  
für 180 DM oder tausche gegen ein S-NES  
oder Mega Drive. Tel.: 06224/12348.

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 20-MB-HD, 2  
MB, 2. LW, 10 Top-Spiele + Gratis-Paket mit  
Hard- und Software für 1800 DM. Tel.:  
0721/679066, Alex.

Verk. Amiga Action Replay III für A500 für  
120 DM + mehrere Fachbücher. Sven Dahms,  
Aristotelesstr. 12, Zf 408, 1157 Berlin.

Amiga 500, 2,5 MB, VB 2.0 u. 1.3, 2 ext. Lauf-  
werke, Farbmonitor, TV-Tuner, sehr viele  
Spiele u. Anwendersoftware. VB 1300 DM,  
Tel.: 02374/2069.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Speicherer-  
weiterung, Maus, TV-Modulator und einigen  
Spielen wie Pinball D. u. E., Lotus 3, usw. Bis  
9.6. Garantie. Tel.: 02058/71722.

Verkaufe C 64 mit Floppy! Außerdem 5 Orig-  
inale, über 80 Disketten und Drucker für In-  
sgesamt 500 DM. Ruft an bei Markus Taut.  
Tel.: 06129/9524.

IS!up! Verkauft Amiga 500 + 1 MB + Monitor  
1085S + CHM 1550 Matrix Drucker + Action  
Replay MK3 Freezer + 2 Joysticks für 2000  
DM. Ruft an: 069/621720 (Immer).

Verk. Amiga 500 mit 2,5 MB, Zweilaufwerk  
mit Track-Anzeige, Monitor Philips 8833 CM  
(Stereo) + 5 Originale, z.B. Lemmings, Pirates.  
VB 1200 DM, Tel.: 05373/6370, Dirk.

Verkaufe Gameboy mit 5 Top-Spielen: Cast-  
lemania 1 + 2, Batman 1 + 2, Tetris, für sagen-  
hafte 250 sFr. Wenn möglich, bitte in der  
Schweiz. Nicolai Lüssch, Seestr. 18 a, CH -  
8806 Häch.

A500, 1 MB, Joysticks, Appetizer, 50 Leerdisk-  
etten, HF-Modulator, Bücher und Zeitschri-  
ften für 750 DM. Ch. Urban, Zosener Str. 7, O  
- 1631 Geolf-Schulendorf.

Verk. C 64 + Floppy 1541 II (beides Ia) +  
Maus + Pad + leicht def. Datensette + Lit. + Si-  
mon's Base + Diskbox + 60 Disks, Alles für  
600 DM. Interessiert? Tel.: 0331/623269 Mo. -  
Fr., 15 - 18 Uhr (Rene).

Kompl. C 64 II Tastatur (def.) + Action Re-  
play MK6 + Monitor/Amiga 500 + 2. Lauf-  
werk, Monitor CM 8833 + 1 MB + Orig. für  
beide + Disks. VHB 1300 DM. Tel.:  
07705/1336.

Verkaufe Amiga 500 zu Tiefstpreis. Auch  
noch zu verkaufen: Laufwerk DL 1015 und  
Speichererweiterung mit Uhr. Superpreise.  
Ruft schnell an: 04354/1646 (Carl Albrecht).

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Erweiterung,  
Joystick, Abdeckhaube, 10 Disketten und  
Handbücher für 550 DM VB. Stefan Petritsch,  
Blumenstr. 14a, 5013 Elsdorf 2.

Amiga 500, Farbmonitor 1084S, TV-Tuner, 1  
MB RAM, abschaltbar, ext. Laufwerk 3,5",  
ca. 1,5 J. alt, Top gepflegt, für 1100 DM. Ralf  
Röring, Dorstenerstr. 20a, 4235 Schermbeck.

Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, 200 Disket-  
ten, 5 Originalspiele, Zubehör ca. 900 DM, alle  
AJ-Ausgaben (auch einzeln abzugeben). Tel.:  
0208/489809.

A2000 + Philips CM8833 (Stereo), 2 Laufwer-  
ke, Maus, 80 Leerdisk., Diskbox + Legend of  
Faerghall + F-16 Combat Pilot (Originale) für  
1300 DM. Tel.: 0911/576970.

VD 2001 Echtreidigitalizer mit Framebuffer  
(24 Bit) sehr günstig abzugeben. Tel.:  
0561/312670.

Verkaufe Amiga 2000 mit 2. Laufw. und  
Maus, alles 100% O.K., Alles ca. 5 Mon. alt,  
zum Spottpreis von 999 DM. Der Käufer er-  
hält 1 Originalspiel gratis. Norbert Weider,  
Pl.-Dr.-Hoffmann-Str. 8a, 5307 Wachtberg 7,  
Tel.: 02225/15240.

Verkaufe Amiga 500 mit Erw. 1 MB, Monitor  
1084S, Joysticks, Maus, Textverarbeitung,  
Softwarepaket für Amiga-Familie, Spiele, für  
1200 DM, mit 24-Nadel-Matrixdrucker 1700  
DM. Tel.: 0345/724004.

Die Gelegenheit! Verkauft Amiga 500 + MB +  
interne Festplatte 40 MB + Monitor 1084 + 2.  
Floppy + Drucker + Zubehör + natürlich die  
solligen Sachen für 2550 DM. Tel.: 07585/648.

Verkaufe Marstek M-105 S/W Scanner + Tex-  
turerkennung + Scannersoftware nur 290 DM,  
Epson LK-800 S/W Drucker + Druckerkabel +  
Papier + Farbmod nur 300 DM, Mega Drive  
+ Sonde + Thruofterforce 3 + Monitoranschluß-

kabel (Scart) nur 350 DM. Tel.: 07231/468359  
ab 17.30 Uhr.

Verkaufe für Amiga 500 das Freezer-Modell  
„Action Cartridge Super IV Profi“ für 100  
DM oder tausche gegen Super Nintendo Spiel.  
Axel Kahl, Am Spangen 2, 4000 Düsseldorf.

Verkaufe Drucker MPS 1550 C, Druckerpa-  
pier, Druckersoftware, Vierfarbbänder für  
VB 250 DM. Tel.: 06424/5300 (Sebastian).

Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, ext. 5,25"-  
u. 3,5"-Laufwerk mit 350 Disketten, TV-Tu-  
ner, Maus, Joystick für VB 1600 DM. Tel.:  
05021/63231.

Amiga 500 mit viel Hard- und Software wegen  
Systemwechsels sehr billig zu verkaufen.  
Schreibt an: Frank Dratstrunner, Siedten-  
weg 5, 7057 Winnenden.

Verk. A500 mit viel Zubehör (z.B. LW, auf  
1MB erw. Farb-TV Sony, umfangr. Orig.-  
Software, 2 Joysticks, Literatur usw., NP 1400  
DM), 100% O.K., VB nur 1200 DM. Sven  
Kersten, Langer Markt 14, O - 2130 Prentzen.

Verkaufe: Amiga 500, 1 MB Speicherer-  
weiterung, Philips-Monitor CM 8833, Maus, 2 Joy-  
sticks, Bücher u. Software (Cadaver, Football  
Manager, Battle Master), 12 Amiga Joker. Al-  
les 100% O.K. Preis nach Vereinbarung. Tel.:  
0209/84477 (Matthias).

Verk. A500 CDTV, 2 Monate, mit: 1 MB,  
Maus, 3 Joysticks, Remote Controller, Orig-  
inale (auf CD u. Disk), Floppydisk, Monitor  
1084S, Keyboard, Zeitungen, Leerdisk., An-  
rufen: 09132/63388.

Verkaufe für Amiga 2000: AT-Karte (A2386  
SX 20) mit 20 MHz für 950 DM (NP 1398  
DM), 42 MB Festplatte + Controller für 550  
DM (NP 750 DM). Tel.: 0961/418848.

Verkaufe C 64 mit Floppy, Bücher, Datensette,  
ca. 100 Disks, (100% O.K.) für 400 DM.  
Schreibt an: Heino Janicki, Prof.-Virchow-  
Str. 26, O - 9400 Aue/Sa.

## Biete Software

Wax, Sch. Auge, Plan 9, Elvira 2, Monkey  
1+2, 1869, Wing Com, B.M.Pro + Ed., R. u.  
Dragon, China, je 50 DM, Temptress, Mad  
TV, Sim Ant, P.Ball 1+2, Indy 3, Rob 1, je 40  
DM. 06834/7328

Viele Originale mit Verp. u. Anl. in 1a Zu-  
stand, sowie Literatur f. Amiga + C64 (Hefte,  
Sonderhefte). Ausf. Liste gegen Rp. bei T.  
Bastz, Neubauer Str. 1, O - 1307 Eberswalde

Verkaufe Mig 29 Falcorum 30 DM, Simt Car  
Racer 20 DM, Geisha 15 DM, Compilation mit  
Risk-Monopoly-Chudo-Scrabble 40 DM. Al-  
les Originale! Martin Krieger, Arndtstr.12,  
6050 Offenbach

Biete Amiga-Originale (100% OK): F-15 2 (20  
DM), International Karate + Flintheos Quest,  
Ninja Remix (nur zusammen) (25 DM).  
09931/2971 (Thomas)

Biete: Sim Ant, Space Quest 4 und Eye of the  
Beholder 2 für je 40 DM, Civilization und Das  
schwarze Auge 1,5 MB Version für je 50 DM.  
Natürlich alles gut erhaltene Originale. Sascha  
Kern, Kannte.17, 6238 Hofheim

Verkaufe original Amiga: Codename Jeeman,  
Larry 2, Larry 3 je 25 DM, Tausche auch ge-  
gen Indy 4, Hawk, Lemmings, Sensible Soccer.  
Tel: 05961/1628, Frank

Verkaufe oder tausche orig. Amiga-Spiele:  
Terminator 2, Weird Dreams, Casino Reule-  
te, Dark Century, Las Vegas, Rompage, Star  
Blaze, Wrestle Mania, Jupiters Masterdrive,  
Hard Drivin', Tooshin, A.P.B., Dragon Spirit,  
Nyhous, M.Krigger, Uferstr.50, 5810 Witten,  
Tel: 02302/33376

Verkaufe Original: Die Kathedrale 50 DM,  
100% OK. Tel: 0201/675901 ab 19 Uhr, nach  
Tobias fragen!

Verk. Orig. Spiele: Monkey Island 2 (dt.65  
DM), Kathedrale (dt.50 DM), Cruise for a  
Corpse (dt.45 DM), Space Quest 3, Larry 3  
(dt.je 30 DM). 05481/3565 (Christian)

Verk. die neuesten Action, Jump'n'Run-Ga-  
mes für 40 - 50 DM und eine PD-Disk gratis je  
Game (alles Originale) Habe auch günstige  
Hardware für 100 DM. Tel: 05419/1491

Verk. ca. 40 Originale, 100% OK, mit dt. An-  
leitungen: z.B. Battle Isle, F15, F19, Indy 500,  
Intruder, Lemmings + Data, Midwinter 2, Oil

### Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Games	
Abandoned Places 2	79,95
Acce Of The Pacific *	79,95
Airbus A320	89,95
Alone in the Dark	79,95
Ambermoon *	a.A.
A.T.A.C. *	89,95
B-17 Flying Fortress	89,95
Battle Isle Data 2	49,95
Battle Team	79,95
Blues Brothers	39,95
Bundesliga Manager 2	79,95
Burning Steel	75,95
Car And Driver *	a.A.
Castles 2 *	75,95
Chaos Engine	55,95
Chuck Rock 2	55,95
Das Schwarze Auge	75,95
Dark Seed	75,95
Dark Sun *	a.A.
Der Polizist	99,95
Desert Strike	65,95
Dune 2 *	75,95
Fishhook Manager	75,95
Elite 2 *	a.A.
Eye Of The Beholder 3	a.A.
F-15 Strike Eagle 3 *	a.A.
Fields Of Glory *	79,95
Flashback	69,95
Formula 1 Grand Pri	89,95
Goblins 2	75,95
Gunship 2000	99,95
Heart Of China	89,95
History Line	75,95
Humans 2	59,95
Indiana Jones 4 - Fate Of Atlantis	89,95
K.G.B.	65,95
Kings Quest *	a.A.
Leura Bow 2 *	a.A.
Legend Of Kyrandia 2 *	a.A.
Legend Of Valour	89,95
Lemmings 2	69,95
Lemmings Double Pack	79,95
Lionhead	59,95
Lord Of The Rings 2	75,95
Magic Pockets	29,95
Midwinter 2	39,95
Might & Magic 4	79,95
Monkey Island 2 dt.	99,95
Necronom	19,95
Paperboy 2	19,95
Pinball Fantasies	55,95
Piracy On The High Sea	55,95
Pirates Gold	85,95
Populous 2	69,95
Powermanger	24,95
Push Over	69,95
Race Driver	29,95
Reach For The Skies	79,95
Rome A.D.	69,95
Siege *	a.A.
Sim Earth	99,95
Sim Farm *	a.A.
Sensible Soccer 92/93	59,95
Shadow Of The Beast 3	59,95
Star Control 2	75,95
Street Fighter 2	55,95
Task Force 1942 *	a.A.
Tornado *	89,95
Transarclos	69,95
Trodders	65,95
Trolls	45,95
UMS 2	29,95
Ween	79,95
Willy Beemish	49,95
Wing Commander	85,95
Wolfpack	29,95
Zool	69,95

Amiga Hardware	
Amiga 1200	899,—
Adaptors für 40 MB HDD intern	299,—
Aufpreis für 85 MB HDD intern	499,—

Amiga Zubehör	
Commodore 1942/43/44 Monitor	799,—
incl. Adapter für A1200	
3,5" Diskdrive extern	129,—
512 KB RAM-Card mit Uhr für A500	59,95
Hf-Modulator für A500	59,95
Kickstart Umschaltkarte	39,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks	
Adv. Gravis Joystick	59,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95
Quickjoy Superboard	29,95

Disketten	
3,5" MF2DD	7,99

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Fordern Sie unent. Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an!

Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!), ab 250,- versandkostenfrei!

Verkauft  
Verkauft

Media Point

Ankauf  
Ankauf

Jochenstr. 20  
 1000 Berlin 44  
 Tel. 030 - 8214021

Sa 10-18 Uhr  
 Mo-Fr 10-18 Uhr  
 für 030-62219013

NEU! Insekten-CD-ROM 23,95 mit aktuellen Angeboten



# Okay Soft

Am Graben 2/W-8471 Weiding  
Tel. 09674-1279 Fax -1294  
hotline news -8405

A-Train	DV	83,90
Abandoned Places II	DV	61,90
Arabian Nights	DV	65,90
B.C. Kid	DA	65,90
Battle Isle II	DV	46,90
Body Blows	DA	49,90
Bundesliga Man, Pro II	DV	69,90
Chaos Engine	DA	63,90
Chuck Rock II	DA	47,90
Creepers	DA	62,90
Das schwarze Auge	DV	72,90
Der Patriizer	DV	67,90
Desert Strike	DA	55,90
Eishockey Manager	DV	72,90
Fire and Ice	DA	51,90
Flashback	DV	61,90
Goblins 2	DV	71,90
Grand Prix	DA	73,90
Greatest Bauldilly	DV	65,90
Gunship 2000	DA	69,90
Humans Race	DV	71,90
Indiana Jones IV	DV	81,90
KGB	DV	55,90
Kick Off III	DV	57,90
Killing Machine	DA	57,90
Leads United	DV	62,90
Legend of Kyndria	DA	80,90
Legend of Valour	DA	65,90
Lemmings II	DA	57,90
Lionheart	DA	58,90
Lotus 1-3	DV	67,90
Might + Magic 3	DV	79,90
Monkey Island 2	DV	77,90
No. 2 Collection	DV	46,90
Penthouse hot Numbers	DA	72,90
Perfect General	DA	53,90
- Data Disk	DA	58,90
Pinball Demos	DA	52,90
Pinball Fantasie	DA	58,90
Push Over	DA	55,90
Race for the sky	DA	65,90
Sensible Soccer 92/93	DA	52,90
Sim Earth	DV	71,90
Sink or Swim	DA	39,90
Starlighter 2	DA	59,90
Super Frog	DA	61,90
Terminator II	DA	51,90
Troddlers	DV	60,90
Warworks	DV	60,90

## für Amiga 1200:

1869	DV	69,90
Ishar	DV	74,90
Nigel Mansell	DV	64,90
Sleepwalker	DV	56,90
Transactica	DV	71,90
Trolls	DA	47,90
Whales Voyage	DV	61,90
Zool	DA	51,90

kostenlose Komplettliste anfordern!

Nachnahme DM 7,50 Ausland DM 12,50  
Vorkasse / Stammkunden DM 4,50

Imperium, Pirates, Railroad T., Silent Service 2, Sim Ant, Super Cars 1 + 2, Wild West World, Wing Commander. Preise: 19 - 79 DM. Tel: 06181/60481 ab 15 Uhr

Verkaufe Amiga-Spiele: Hunter, Pinball Dreams, MIG 29, Larry, Swis, T2, Mission Elevator, Nitro, Final Fight, Schützt schnell! Tyrone Keltor, Kemptener Str. 27, 7913 Senden

Verkaufe für Amiga 800 Software: Day of the Pharaoh (35 DM), Kataktis (25 DM), Down at the Trolls (15 DM), Startrash (25 DM), Summer Olympiad (25 DM), Alles Originale. Alles zusammen 110 DM. Ruft an: 06062771703

Orig. für A. 500 100% OK, z.B. Willy Beamish 40 DM, Indy 4 Act. 40 DM, Space Quest 3 30 DM, Camelot 20 DM, Gauntlet 2 10 DM. Tel: 06103/73688 ab 17 Uhr, Tim

Verkaufe für Amiga: Orig. Monkey Island 2 45 DM, Epic 45 DM, beide 75 DM. Tausche auch gegen Robocop 3 und Formula One Grand Prix. Tel: 07551/3871

Amiga-Originale: z.B. 1869, DSA, Civilization, Dune 1, Patriizer, Special Force, MM-3, nur schriftlich an Peter Wierczoch, Haarielstr. 100, O - 1190 Berlin

Verkaufe Black Lamp, Warlocks Quest je 20 DM, Web of Terror 30 DM, Onslaught, Star Wars 35 DM, Last Ninja 2 40 DM mit Komplettlösung für den Amiga 500, Dominik Rindel, Friedenstr. 14, 2200 Elmshorn

Originale: 40 DM: Die Kathedrale, Larry 1-3; 20 DM: Chuck Rock, Turrican, Bard's Tale 3; 10 DM: Stadt der Löwen, A.Rangerer, Goldkoppel 26b, 2000 Hamburg 74,040/1731395

PD-Demos, Diskmags, Sounddisk, only new Stuff-keine Haubkopien! Liste für 2 DM Rückporto, Schreibt an: R. Kairies, Lönsring 15, 2105 Seewetal 2, 100% legal

Verkaufe Originale: Patriizer, Dune, F-15-2, Die Kathedrale, Elvira 1+2, Birds of Prey je 40 DM. Liste! (100% OK). Okko Ringens, Rundum 3, 2973 Hinte 1

Verkaufe Spielesammlung, alte und neue Games, z.B. 1869, Graham Taylor Soccer Challenge, Rings of Medusa, RVF Honda, California-Games, Muds und viele mehr. Insgesamt über 20 Spiele für 250 DM, meldet Euch bei Tobias, Tel: 05481/3497

Amiga-Demos-Musik-PD. Immer die neuesten Sachen vorhanden. Gesamtliste auf Disk gg. 2 DM RP bei HEP, Postfach 3152, W-5970 Plettenberg 2

Biete über 1000 Disks mit Amiga-Demos-Musik-Techno-Slide-Diskmags und natürlich PD! Liste auf Disk gg. 2 DM RP bei H.Erkert, PF 3152, 5970 Plettenberg 2

Verk. (je 40 DM): Populous 2, Edit 1 dL, Death Kn./Kryon, Spirit/Adv., Sim Ant 50 DM, Pool/Rad. 30 DM, je 25 DM: Lemmings, Simpsons, Cap.Planet. Tel: 004164712527, Maurice

Verk. Orig. Spiele (ca. 500 St.). Liste bei Michael Wolf, Wiesenstr.16, 6273 Waldems 1, 06126756773, Die Spiele kosten max. 20 DM oder weniger, 100% OK!

Stop! Verkaufe Top Spiele, z.B. Elvira 2 (40 DM), Hunter (30 DM), Lotus 2 (40 DM), Midwinter 1+2 (40 DM), Ultima 6 (40 DM), Silent Service 2 (40 DM), Eye of the Beholder 2 (40 DM), 100% OK und Originale! Manuel Schels, Am Rundacker 3, 6222 Glisenheim

Biete neueste Software (0-6 Tage alt)! Zu fairen Preisen. Infos ab 18 Uhr unter 08382/79566 (Mario)

Sensation! Game Gear: Ayrtion Senna's Super Monaco GP 2, Mickey Mouse Castle of Illusions je nur 40 DM. 100% OK. Tel: 08121/3797 (Jürgen)

Stop! Biete billige Soft. Pinball Dreams 40 DM, WWF Wrestlingmania + Video 35 DM, Lemmings 40 DM, Footballmanager 2 + Football Manager World Cup Edition (1 Disk) 15 DM, Gazza's Super Soccer 10 DM, Conquestador Map Editor 25 DM, Punk Roma (Lateinprogramm), zusammen 18 DM + 2 Demos. Nur werktags 14 - 18 Uhr. 0911/406770, Nik verlagert

Achtung! Bundesl.Man. 2 45 DM, Battle Isle, Powermonger, Epic, Sensible Soccer je 40 DM, Hero's Quest 1 45 DM, Beckertools 30 DM, Datamat 45 DM etc. Nico: 02191-668373

Amiga Orig.: Hexuma mit Anleitung, Verpackung und Hintbook 50 DM. Tausche auch! Tel: 09905/1413

Amiga-Orig.: Indy 4 Adv. 60 DM, Hexuma mit Hintbook 50 DM, Powermonger 20 DM, Riskant 10 DM, Feud 10 DM, Tausche auch. Tel: 09905/1413

Verkaufe: Bundesligamanager Prof. (neue Version 1-3) für nur 50 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth, 02233/70120

Verkaufe Originale! Street Hockey 30 DM, Tracking 10 DM, European Soccer Challenge 20 DM, Loopz 40 DM, Bangkok Knights 13 DM, Championship Golf 13 DM, Millennium 2.2 13 DM, Nico Klemke, Am Walde 25, O - 1250 Erkner

Amiga Orig.: It Came from the Desert, Vaxine, Hillsfar, Maupiti Island, Crime Time, BSS Jane Seymour, Star Flight, Gold of the Aztecs: Stick 20 DM, Hans-Peter Brockmann, Pastorenweg 71, 2800 Bremen 21

Verkaufe Silent Service 2, Turrican 2, Populous, Wolfpack, Eye of the Beholder, Tel: 0987/358

Verkaufe oder tausche: KQ 1 (40), KQ 2 (30), KQ 3 (30), Magn. Ser. Comp. (45), Robocod (40), Big Business (40), Turrican (30) etc. + GG-Spiele. Tel: 07531/21999 (Fella)

Verk. Originale mit Anleitungen: Pinball Dreams 40 DM, Super Tetris (originalverpackt) 30 DM, Nebulus 2 25 DM und International Arcade Action (10 Spiele), Time Runner, Treasure Island Dizzy für je 10 DM (alle plus Porto) 05971/57031 (Ralf) od. schriftlich: Ralf Peterck, Wadelheimer Chaussee 83, 4440 Rheine

Verkaufe originale Rollis: Spirit of Adventure 40 DM, Abandoned Places, Dragon Flight, Drakken je 30 DM, Heroes of the Lance 10, Eye 1 50 DM. Tel: 09832/7140

Verkaufe Spielepaket: Invest, Sim Ant, Space Man, Black Gold, Winzer für 200 DM, nur Originale mit dt. Anleitung; verkaufe Battle Isle zusammen mit History Line, Borka Urdemic, Martin-Luther-Str. 16, 7950 Hiberach

Original Software ab 10 DM! (u.a. Battle Isle, Indy 4, Wing Commander) Liste geg. RP bei H. Springer, Lennestr.77, O-1200 Frankfurt/Oder. Es lohnt sich!!!

Verk. Amiga Originale 35: Chips Chall., Elf, Exile, F. Natural, Ishido, Lemmings, -Data, Magic Pockets, Robocod, Rodland; 30: Flood, The Immortal. Tel: 07472/1339

27 Bit-Games zu verkaufen. Z.B. Lemmings 1 & 2, Monkey 1 & 2, Premiere, Harlequin, Beholder 1 & 2, Wizard + 32 Demos?? Alles oder nichts: DM 900,-. Bitte abholen. Einmalig! R. Stille, 60, Ave. du General de Gaulle, B - 1050 Brüssel

Sensation! Spitzenoriginale zu Minipreisen: Mini Golf Plus (mit Ant., orig. Verpackung) 25 DM, The Second World 15 DM. Beide 100% OK. Tel: 08121/3797 (Jürgen)

Verkaufe PC/Amiga Soft günstig... Super Nintendo Games ab 5 DM! Tel: 08431/40959

100% Originale zu verkaufen! Silent Service 2 für 80 DM, M1 Tank Platoon für 80 DM, A10 Tank K. für 60 DM, Operation Stealth 40 DM, Zak Mc Kracken für 20 DM oder tausche gegen Flight of the Intruder, 1914-1918, Dune, Midwinter 2, Murders in Space oder Gunship 2000. Interesse? Dann ruft an unter 0221/746334 (Jörg)

Verkaufe History Line 70 DM, Beast 3 60 DM, Awesome 30 DM, Necronom 30 DM, Big Business 20 DM, Stormball 20 DM, Daniel Andrich, Altmannstr.18, 7211 Frittlingen

Verkaufe Fire and Ice für 35 DM. Tel: 07964/777 (Jochen)

Amiga + C-64 PD-Soft super billig. Auch Tausch! Liste bei C. Himstedt, Postfach 1216, 3590 Bad Wildungen, Schickt Eure Liste! Suche Demos/ Megademos

Verk. Orig. Spiele: Xenon 2, Bart Simpson je 45 DM; Friendly Freddy's big Top o' Fun 25 DM oder tausche gegen Indy 3 (Orig.). Ruft an unter Tel. 0385/274519 (Dirk)

Verkaufe Orig. für Amiga: Dragon's Lair 2, Time Warp 45 DM, Willy Beamish 35 DM, Face Off 35 DM, oder alles zusammen für 100 DM (per Nachnahme). Schreibt schnell! Keine Anrufe! Christian Buckel, Rammacherweg 6, 8800 Aunsbach

Biete Airbus A320 (40 DM), Perfect Sound (80 DM), Mikro (30 DM), Kid Gloves (15 DM), Masterblazer (15 DM), Microprose Formula One Grand Prix (40 DM), Reik Winkelmann, Dorfstr.4, O - 2041 Faulenrost

Verkaufe Amiga Originalspiele wegen Systemwechsel: 1869 (45 DM), Apidya (30 DM), Tip Off (15 DM), Back to the Future 3 (15 DM), Killing Cloud (15 DM). Tel: 05502/2750

Verkaufe 1869 und N-Copy mit Hardwareteil für je 40 DM, sowie Great Courts 2 für 35 DM

Verkaufe Amiga Originale: Lotus 3, Jaguar XJ 220, Pinball Fantasies, Civilization je 60 DM und WWF für 50 DM, 4 Wheel Drive Comp. DM 40, S-Car DM 30. 06078/73871

Verkaufe das Original von Shadow of the Beast 3 für 60 DM. Meldet Euch bei Daniel! Tel: 03535/3832

Verk. Amiga Originale: Pools of Darkness, Amherstar je 50 DM, Dragonflight 45 DM, Fugger 30 DM, Reederer 30 DM, X-Out 20 DM, Dungeons of Avalon 1 + 2 40 DM, Tel: 06245/4428

Biete Dune und Shadowlands (50 DM), oder tausche gegen Beholder 1 + 2. Angebote an T. Wenzel, Windmühlenweg 1, O - 7220 Degau

Verk. Amiga Originale: Vikings 35 DM, Epic 35 DM, Pacific Island 35 DM, Sim Ant 40 DM, Global Effect 40 DM, Premiere 35 DM, Push-Over 35 DM, Gunship 30 DM, Kings Q. V 40 DM, Thomas Bergen, Schillerstr.39, O - 5082 Erfurt, Tel: 28532

Verkaufe Originalspiele, vor allem Adventures im Bereich von 15 - 70 DM (z.B. Monkey 2 70 DM, Mad TV 60 DM) Tel: 0711/6071453 (19 - 21 Uhr)

A 500 (2,5 MB) 500,- DM, Indiana Jones 4 dV 55 DM, Larry 5 dV 50 DM, Colonels Request 35 DM, Fire and Ice 35 DM, Sim City 25 DM, Elvira 1 dV 30 DM, Elvira Action dV 10 DM, Tel: 07425/5838 (Michael) PS: Alles zusammen nur 700 DM

Verkaufe nur Orig.: 1914-18 350 ÖS, Civilization (dt.) 300 ÖS, Conquestador (dt.) 250 ÖS, Castles (dt.) 250 ÖS, Shadowlands (dt.) 300 ÖS, Winzer (dt.) 250 ÖS, Traders 250 ÖS, SS 2 300 ÖS, H.J. Her, Frindorf 55, A - 4063 Hirschbach, Tel: 07229/3283

Amiga Orig.: Battle Isle, Space Crusade, Fate - Gates of Dawn, Monkey Island 2, Spirit of Adventure. Tel: 04131/34487

Verkaufe die zwei AJ-Hits Thunderhawk und Flight of the Intruder, Top-Flugsimulationen! Je 35 DM, zusammen nur 65 DM! Auch 1200-fähig! Markus Schmidt, Binzer Weg 11, O - 8080 Dresden

Verk. Orig. History Line: 54 DM, Pop. 2: 42 DM, F-19, Ultima 5, Jaguar, Manchester Europa, Shadowlands 35 DM, Ishido, Muds, Apidya: 20 DM. Tel: 09904/1371

Verkaufe Centurion, Kick-Off 2 + The Final Whistle, Lure of the Temptress, Populous 2, Monkey Island 1 & 2, Loom, Indiana Jones 4. Tel: 08131/79191

Biete Amiga Soft! Red Storm Rising 35 DM, Silent Service 2 40 DM, Invest 25 DM, John Young 30 DM, Football Manager 2 + Expansion Kit 25 DM, Demos A320 und Knights of the Sky je 8 DM; Italy 90, Int. 3D Tennis, Trivial Pursuit, Volleyball Simulator, Amiga-Spiele Nr.3 und Nr.5, Alles je 20 DM + Anleitungen. Schreibt bei Interesse! Holger Kerschbaum, Westlich 5, Stadtmauerstr. 30, 8520 Erlangen

Biete Amiga-Originale: Space Quest 3 + 4 je 30 DM, Turrican 20 DM, Epic 30 DM, Elite 30 DM, Starglider 2 30 DM, Gunship 30 DM, Kick Off 10 DM, James Bond Collect. 30 DM, Batman 20 DM, New York W. 20 DM, Fish 20 DM, Battle Squadron 20 DM, Roger Rabbit 20 DM, Castle Master 20 DM, Captain Blood 10 DM, Battleships 10 DM, Falcon Miss. 1 20 DM u.v.a. Tel: 09973/1213

Je Game 29 DM!! Slrider, Invest, Shiftrix, Cubulus, Rings of Medusa, Ninja Warriors, Zone Warrior, Summer Edition, Transworld, Cadaver, Bloodwych, Total Recall, Hendrik Jentsch, Untz-Meier-Str.24, O - 6024 Subl

Verkaufe: 20000 Meilen unter dem Meer 10 DM, African Raider 10 DM, Woodwyck 15 DM, Colorado 20 DM, Conflict Europe 10 DM, Big Top/O Fun 35 DM, The Flintstones 10 DM, Titanic Blinky 15 DM, Turbos 20 DM, Tasker 20 DM, Western Games 20 DM, Window Wizard 20 DM, alles zusammen 300 DM. Suche Original Live + Death, Zable bis 25 DM. Tel: 0371/216389, Kai

20 Amiga Orig. Spiele zu verkaufen, z.B. Space Quest 4, Monkey Island, First Samurai, Epic, Railroad Ty, Zusammen 450 DM, auch einzeln! Tel: 089/6015430

Double Dragon 1 10 DM, Wolf Pack 20 DM, John Barnes Football 40 DM, Warworks 50 DM, 100% sauber, Originalverpackung, Thomas Fromm, Pienestr. 11, 3230 Oschersleben, Tel: 03949/98351

Verk. Monkey Island 1 für 55 DM, Cruise for a Corps für 60 DM, Lemmings 2 für 60 DM, BSS Jane-Seymour für 25 DM + Porto + Nachnahme, Tel: 030/7748351

Verkaufe Space Quest 3, Lia Wu's Challenge, King's Quest 3, Conquest of Camelot, East vs.

## Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel  
für Computerspiele  
und Zubehör

PC AMIGA  
SNES MEGA-  
DRIVE  
GAME-BOY  
GAME-GEAR  
CD-ROM

Fordern Sie unsere  
Gesamtpreisliste an!

(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen  
erwünscht!

## Groß Electronic

Versandzentrale

Gartenweg 4

D-8391 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25



West für je 20 DM, Zusammen 125 DM. Andrew Moser, Kaldpingsstr. 12, 8451 Ammerthal

Verkaufe F-16 Falcon + Mission 1, Kick Off 2 + Final Whistle je 25 DM, Dynatech, FI Grand Prix je 40 DM, Graham Tailors 30 DM, Manchester United Europe für 15 DM, Martin Grischkat, Lütticher Str. 59, 4200 Oberhausen 11

Verk. Original-Games: Formula 1-GP (55 DM), Waxworks (45 DM), Elvira 2 (40 DM), Red Baron (55 DM), Powermonger (25 DM), zusammen 190 DM. Schreibt an Nico Ganter, Bubuhofstr. 2, O - 3210 Wulmstede

Verk. Blood Money, Double Dragon, Rainbow Islands für je 20 DM, Bard's Tale 3 für 25 DM, Shadow Dancer, Powermonger für je 30 DM oder alle für 120 DM. Benjamin Kriesel, Uhlbacherstr. 23, 7000 Esslingen

Verk. Amiga-Originale: 1860s: 60 DM, Larry 5: 60 DM, Monkey Isl.: 50 DM, Maniac M.: 40 DM, Zac Mc Kr.: 40 DM, Apidya: 10 DM (Demo 3 Lev.) nur gegen Vorkasse! Tel. 089/7252328

Their Finest Hour + Mission 70 DM, Flight of the Intruder 55 DM, Interceptor 25 DM, F16-Combat 27 DM, Space Harrier 40 DM, North and South 25 DM, Carrier Command 25 DM, Heimdall 55 DM, Kid Gloves 15 DM, X-Copy 45 DM, Thomas Drescher, L.-O.-Str. 53b, O - 5320 Apolda

Space Ace 2, Iron Lord, Larry 5, F-29 Retaliator, Pirates, Pit Fighter, Rolling Runny, Face Off, Battle Isle, Brat, Milestone, Final Blow u.a. Beckertext. Tausche auch! 08245/3570, Utschi

Verkaufe originalverpackt DSA - Die Schicksalsklänge ca. 70 DM, Tel. 0224/74527

Biete Powermonger & Red Baron! Max. 1 Jahr alt! Preis nach Vereinbarung! Marco Hopp, Parkstr. 10, 8031 Eichenau. Wer sucht AL's? Habe alle!! 100% Antwort

Biete Amiga-Originale: X-Out, Afterburner 10 DM, Buck Rogers 50 DM, 100% OK. Schreibt an: Sebastian Neumann, Jahnstr. 2, O - 1291 Ahrensfelde

Hallo Amiga-Freaks! Verkaufe die neueste Amiga Soft. Liste anfordern bei Paul Schneeberger, Rüttelweg 10, C/H - 3047 Breinigarten

Verkaufe Shadow Warrior 15 DM, Double Dragon 1 10 DM, Dragon Ninja 20 DM, Hook 40 DM, Summer Edition 20 DM, Leander 30 DM, alle zusammen 125 DM, 030/6373771, Carsten

Verk. Orig. Spindlizzy, Rolling Ronny, Starway, Paratroop'90, Antheds, Muds, Midwinter, Atomic, Welltris, Final Countdown, Flares of Freedom, Simulera für je 10 DM plus Versandkosten. Tel: 07305/5124, Oliver (18 - 19 Uhr)

Verkaufe günstige Softw., z.B. Alien Breed 1 25 DM, Heart of China dt. 35 DM, Drive Harder & Nitro 20 DM, Loom dt. 40 DM und viele andere. 0511/6159230, Sandin

Rollenspiele, Adventures & viele andere Originale, Zeitschriften & PD zu verkaufen! Guido Rosenstihl, Sandfelderstr. 203, 4006 Erkrath

Amigagames: Goblins 15 DM, 3D Demo 2 DM, Odyssey 8 DM, Hardwired 4 DM, Voyage 2 DM, Goblins 2 2 DM, Transplant, G-Loc, Lotus 3 je 2 DM, History L. 40 DM, Fendal L. 15 DM, TV S.Football 15 DM, Battle Isle 20 DM, Powermonger WW1 20 DM, Tel. 03677/77917

Verkaufe für Amiga die Originale: Redland und Mega in Mania zusammen für 80 DM (Wer hier zuschlägt, bekommt eine spielbare Demoversion von Troddlers). Christian Buckel, Baumackerweg 6, 8800 Ansbach

Verkaufe: Waxworks und Legends of Valour für je 50 DM + 5 DM für P. u. V. Originale mit Anleitung und Verpackung. Meldet Euch bei Alexander Stiller, Mendelstr. 50, O - 1100 Berlin

Gratis!!! Verschenke Originale für den Amiga! Wer zuerst kommt, bekommt die besten Games! Call: 0751/62918 ab 18 Uhr, Es lohnt sich!

Verkaufe Amiga Software: z.B. Bard's Tale 3 15 DM, Defender of the Crown 25 DM, Mickey Mouse 25 DM, Cosmic Bouncer 10 DM, Ritter 20 DM, Transworld 40 DM, Hills für 20 DM, Sorcerer Lord 30 DM, u.s.w. Tel. 07133/12919

Verkaufe Originale mit Verpackung: Amberstar 40 DM, Crazy Cars 3 35 DM, Cardinal of the Kremlin 25 DM, Space 1889 30 DM, Zool 30 DM, The Humans 40 DM, Tel. 06224/16240, Christoph verlangen!

Habe Top-Soft zu günstigen Preisen, 100% Antwort mit Liste. Schreibt an: Törsen Beckmann, Georg-Glenz-Str. 21, 6120 Michelstadt

Amiga Originale: Campaign 40 DM, Indiana Jones 4 40 DM, Civilization 40 DM, Daniel Feyerabend, Ostrowski-Str. 48, O - 6500 Gern

Originalspiele: Curse of Ra (10 DM), First Samurai (15 DM), Pipe Mania (15 DM), Rings of Medusa (15 DM), The Final Day (5 DM) unter 095641824

Amiga-Games ab 5 DM, z.B. Spherical, Supercars, Tie Break, Kaiser u.s.w. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Helmut Sauter, Im Winkel 2, W - 7994 Langenargen

Verk. diverse Erotik-Joystickspiele. 20 DM, einfach super! Schreibe an: Mig Linares, Pf 1106, W - 3063 Hosenkirchen

Attention! Special Offer! Verk. kpl. Midwinter 2 20 DM, Originalpreis 99 DM! Kathedrale 50 DM, Originalpreis 99 DM! Beides Hits! Tel. 0408308441 (Jens)

Amiga-Orig. Black Crypt, AD & D-Compilation, Lord of the Rings, Ultima 5, Lore of the Temptress, Hero Quest mit Data, Legend, Tel. 04131/34487

Verkaufe orig. Indiana Jones 4 kpl. in deutsch für 55 DM (Amiga). Tel.: 06831/701893 (Matthias)

Verkaufe Originale mit Verpackung und komplettem Inhalt: F-15 Strike Eagle für 60 DM od. 420 Schilling, Monkey Island 2 für 65 DM od. 455 Schilling, Birds of Prey für 50 DM od. 350 Schilling. Gerhard Heinrich, Wienerstr. 19/21, A - 7250 Oberpullendorf, oder ruft an: Österreich 02612/3360

Kaiser 2: Kriegs-/Handelsspiel für 8 Spieler, 1 Megabyte, Absaven, Anleitung, 60 Parameter, 400 Armeen GLZ, 5 Typen, Info gegen Rückp. 2 DM in bar, 28 DM Nachnahme bei Michael Schwarz, Bahnhofsstr. 78, 4100 Duisburg 12

Verkaufe Originale: King's Quest 5 für 50 DM, Terminator 2 für 45 DM und Cadaver für 40 DM. Tel. 03695/824888 - Thomas

Verkaufe Tennis Cup und Hard Drive! 2 für zus. 25 DM, sowie Red Baron und Their Finest Hour für je 40 DM. Alle Spiele wie neu! Tel. 06184/52992

Habe über 60 originale Amiga Spiele, z.B. Indy 4, Monkey Island 2, Intruder, Dune, King's Quest 4, u.s.w. zu verkaufen. Liste für 1,20 DM unter 05109/64144

Suche und biete neueste Soft (z.B. Pushover, Pinball F....). Schreibt an: Michael Bachner, Plon 113a, A - 6150 Steinach

Verkaufe Originale oder tausche: Monkey Island 1 und 2 für je 50 DM, Wrestle Mania mit Video 45 DM, Manchester United Europe 45 DM, Tel. 08442/8539

Wer kauft neueste Amiga-Games? Alien Breed 20 DM, Rogue Trooper 10 DM, 2 Hit 2 Handle 30 DM, Tel. 02234/56626

Verkaufe Wing Commander, FI Grand Prix, Air Support, Race Driver, Agony, Leander, Epic, Cruise for a Corpse. Alle 100%, Preis: 35 - 50 DM. Tel.: 0251/617684

Umsomst kann ich Euch die Amiga-Spiele auch nicht geben, aber mit 30 DM pro Spiel seid Ihr dabei! Verk. Roboed, Zool, Sim Ant, Ibar, Spirit of Adventure, Marc Rottenbach, Daehsklingweg 17, 7032 Sindelfingen

Wahnsinn!! Die PD-Strategiespiele Imperium, Kampf um Eridor, Feldherr und Empires gibt es nur hier für 20 DM! Geld an: J. Vogel, Poststr. 10, O - 8028 Dresden

Verkaufe für Amiga: Sensible Soccer und Dynablast für je 40 DM, sowie History Line 1914-1918 für 45 DM. Tel. 06203/13200 (Philipp)

Waxworks 70 DM, Shadowlands, Kathedrale, Wolfchild, Agony 50 DM, Leander, Apidya, Hero's Quest 40 DM, Geisha 30 DM, Tel. 0231/801992

Gei's wie Apidya 20 DM, Beast 3 30 DM, Zool 25 DM, habe mehr!! Tel. 051091625 (Benny 15 - 18 Uhr). Abholer: Ich wohne in Ronnenberg bei Hannover!!

Biete Amiga-Originale! Gratis Infoliste anfordern! Bei Alexander Scheffler, Rudolf-Breit-scheid-Str. 15, O - 1309 Eberswalde-Trom 1

Verkaufe Originale für Amiga 500: Klax 20 DM, Indy 4 80 DM, Loopz 20 DM, Atomino 20 DM, Wings of Fury 40 DM, Sim City/Populous 50 DM. Alle Spiele noch sehr gut erhalten und in Originalverpackung. Versand per Nachnahme und zzgl. Versandkosten. Thomas

Rolke, Döllinger Str. 16, O - 7905 Hohenleipisch

Amiga-Orig.: Eye 1 (40), Face (40), Drakkhen (30), Cadaver (30), Conan (40), Abandoned PL (40), Dungeon Master (35) od. Tausch (Patrizier, Global Effect, Das schwarze Auge, Civilization). M. von Hähne, Rickenstr. 4, 2055 Aumühle

Verk. Am. Originale: Indy 3, Interc., Kick Off für 15 DM, Fusion Paint, Kind Words für 18 DM, Bl. Crypt, Sp. of Ad., Sens. Soccer, Bu. Man. Prof., Unreal für 49 DM. 07452/76795

Verk. Orig.: Super Monaco GP 30 DM, Plan 9 from outer Space komplett dL mit Film 50 DM, 3D Construction Kit 60 DM und Manchester United Europe 30 DM! Tel. 09909/972, Matthias!

Verkaufe: F.O.G.P. (50), Tip Off (20), Ruf H. (15), Face Off (30), Rainbow Collection (25), Chart Attack (50), Soccer Mania (20), Top League (50), Muds (20), Turrican (10). Tel. 0211/216327

Verkaufe folgende Spiele: Patrizier 60 DM, Face Off 40 DM, Police Quest 55 DM, Power Monger 30 DM, A. Tennis 30 DM. Alles Orig. mit Anleitung und Verpackung. 100% OK! Schreibe an: Andreas Kühne, Mühlendamm 5a, O - 3211 Samswege

50 Disk mit Demos & Mags! 50 Disks = 80 DM (inkl. Disks), ohne Disks = 40 DM, Disks & Gold per Post an: Carsten Stephens, Garmischerstr. 17c, 8900 Augsburg, 0821/666782

Verkaufe Amiga Originale: Wing Commander (65 DM), Eye of the Beholder 1 (40 DM), Eye of the Beholder 2 (50 DM), Indiana Jones 4 (40 DM), Goblins 2 (45 DM), Humans (50 DM), Might and Magic 3 (40 DM), Ibar (35 DM), Zool (50 DM), Tom and the Ghost (30 DM), Chaos Strikes Back (25 DM), Bard's Tale 3 (15 DM), Cadaver + The Payoff (45 DM), Monkey Island 1 (40 DM), Monkey Island 2 (70 DM), Operation Stealth (35 DM), Pinball Dreams (60 DM), Dune 1 (40 DM), Cruise for a Corpse (40 DM), Mega to Mania (15 DM), Populous 2 + Scenerydisk (70 DM). Ihr seht ja selbst, die Preise sind super. Deshalb sofort anrufen, Tel. 07134/2972 (ab 19 Uhr, nach Axel fragen!)

Originale! Forces, Elvira 2, Populous 2, F 15 Strike Eagle 2, Vengeance of Excalibur, Heart of China, Castles, Discovery, Global Effect. Jedes Spiel 30 DM + Porto. Tausche Originale: Indy 4 gegen Indy 3! Verkäufe Originale: Patrizier, Perfect General, Red Baron, Railroad Tycoon, Pro Spiel 35 DM + Porto. Stephan Wache, Robert-Blum-Str. 22, O - 8270 Crawlgis

Verkaufe folgende Amiga-Originale: Project X zu 45 DM u. Der Patrizier zu 50 DM. Tausche auch gegen Streetfighter 2 (alles 100% OK). Schreibt an: Stefan Gottfried, Pfarrer-Kneipp-Str. 6, 8264 Waldkraiburg

Orig. Monkey 2 65 DM, Dragonflight 40 DM, Disklab 49 DM, Biete A2000 Tastatur 100 DM, Maus neu 85 DM u.s.w. Tel: 0521/71788

Verkaufe die Originale: Larry 3 für 15 DM und Premiere für 40 DM. Mit Karten und allem Zubehör. Dennis Reber, Birkenstr. 19, 7146 Famm, Tel. 07141/602695

Biete Amiga-PD-Software für 20 DM/Stück und einige Originale (Police Quest 1, KQ2 u.a.). Schreibt an: Thomas Oliver Büschel, Postfach 100435, 4600 Dortmund 1

Verkaufe Amiga-Originale: Transworld 20 DM, Elvira 1 40 DM, Elvira 2 60 DM, Perfect General, Midwinter 2, Cruise for a Corpse, Deutrus, Populous 2 je 50 DM, Oliver Schönte, Im Netzbrunnen 12, 7015 Mönchlingen, Tel. 07150/41801

Biete Originale: Indy 4 dL 90 DM, Sim City, Populous 70 DM, Special Forces 70 DM, Sim City, Future Cities 30 DM, Mega to Mania 40 DM, 040/828228, Marcus

Verkaufe Monkey Island und Loopz (AJ-Hits) für je 35 DM + NN (VH). Tausche auch gegen The Humans oder Zool! Tel. 09971/9657, Matthias

Verkaufe Amiga-Originale: Kick Off 1 für 24 DM, BMP mit Update 2.0 für 60 DM, Final Fight für 50 DM und Street Hockey für 15 DM. Verkäufe auch Gameboyspiele: F-1 Race, Castlesnail 2, Fortress of Fear und Princess Blobette. Ruft an unter 030/3660994

Verkaufe Originalspiele! Monkey Island 35 DM, Kick Off 2 20 DM, Final Whistle 15 DM, Emily Hughes Int. Soccer 20 DM, zusammen 80 DM. Schreibe an: Carsten Rylander, Elme-gaardsvej 3, DK - 6270 Tønder

Verk. noch verpackte PC- und Amiga-Software, Anwender- und Spiele-Soft! Nur Originale!



**Ständig ca. 5000  
Computerspiele  
lieferbar!**

**Special Shop  
NEU  
Sonderposten für  
alle Systeme!  
Schwedenstr. 18 c  
1000 Berlin 65**

**Wir führen  
Spiele  
für AMIGA, PC  
ab DM 6,95!**

**Wir haben  
immer die  
neuesten  
Konsolenspiele  
für  
SEGA und  
NINTENDO!**



**BERLIN  
Powersoft  
im Hause von L&P  
Scharnweberstr. 25  
1000 Berlin 51  
TEL: 030 412 10 60**

**AM & Powersoft  
Str. des Friedens 71  
1400 Oranienburg  
TEL: 03301 802500**



nale!!! Tausch möglich...auch Demos! Call Nico: 02191/668373

Verkaufe originale Spiele, China Challenge Pacer und Kult für je 8 DM oder tausche gegen Turrican 1, 2 oder gegen andere Spiele. Brauche Tips für Lure of the Temptress. Andreas Ring, Tangermünderstr. 66, O - 1150 Berlin

Biete Amiga Orig. m. Anleitung u. Verpackung: Bard's Tale 1 20 DM, Hillsfar 15 DM, Wings of Death 20 DM, Loom 40 DM, Zak Mc Kracken 35 DM, Monkey Island 1 40 DM, Karsten Kräh, J-Auer-Str. 3, O - 6902 Jena

Verkaufe Original: Microprose Golf, John Madden Football 40 DM, Mega Sport, Indy Heat 30 DM und Tip Off, World Cup 90 10 DM, zusammen 110 DM, Tel. 06257/61112

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 1 für 30 DM, Eye of the Beholder 1 für 30 DM, Manchester United Europe für 25 DM und Larry 2 für 20 DM, alle zusammen für 90 DM, Tel: 05136/2268

Biete Lotus 1 für nur 50 DM oder tausche gegen Jaguar XJ 220 (Original), Tino Amos, Altenweg 3, O - 6111 Waldau, Tel: 036878 293

Wollt Ihr neueste Soft? Dann schreibt an Jürgen Strecker, Oberfeldstr. 12, 7512 Rheinstetten 1,

Biete Software für A 500. Habe immer die neuesten Games, aber auch Oldies sind zu haben. Liste ist gegen 1 DM Rückporto zu haben. Markus Rebel, Knirbistr. 12, 7552 Dürmersheim

Verkaufe Amiga-Originale: Battle Isle, FI Grand Prix, Silent Service 2, Powermonger (mit Strategieleitf.), Übernahme Partia, Alle Games 30 DM, Tel. 030/3635626

Verkaufe Originale: Populous 2, F-16 Falcon, Airbus A 320, 688 Attack Sub, Flight of the Intruder, Kathedrale je 50 DM VB, Tel: 0281/29135 (Michael)

Verkaufe folgende Progr. für Amiga: Black Gold 40 DM, Nam 40 DM, Battle Isle 45 DM, Battle Isle Data 20 DM, Sherman M4 10 DM, Tel: 03529/515204

Verk. Originale: Cisco Heat, Special Forces, Railroad Tycoon, Ork, Shuttle für 30 + 45 DM, Tausche auch gegen Amiga und S-Nes Spiele, Tel: 08122/20506

Verk. Lynx-Games: Stun Runner + Chips Challenge nur 55 DM, einzeln 30 DM + Porto, Tausche auch, Tel: 02261/72457, verlangt nach Atakan 14 - 20 Uhr

Verkaufe folg. Games: Der Preis ist heiß 10 DM, Samml. Crown, Tie Break, Crime Time zus. 20 DM, Brat 30 DM, Call: 06625/7794

Amiga! Elvira 2 kompl. dt., Starwars Trilogy, Call: 09931/8044 ab 13 Uhr (Custel)

Indiana Jones 4 70 DM, Larry 5 55 DM, Space Quest 4 55 DM, alles Amiga, total unbe-nutz., auch Lösungen, Tel: 06152/59497

Caution! Verkauft Original-Games (100% OK): Swords of Twilight 20 DM, Fire & Ice 40 DM, 3D-Costr. Kit mit Video 65 DM, Outrun Europe 35 DM, Hollywood-Poker Pro und A.P. Mechanicus zu je 15 DM, Jetzt kommt der Knüller! Portokosten übernehmen ich! Tausche übrigens auch, Tel: 07181/44602 (Suscha verlangen!)

Verkaufe tolle Orig. Spiele: Atomino, Running Man, Heroes o.L. Lance, Vision, Wings of Death, Chaos Strikes Back, Interceptor. Preise VB, auch Tausch möglich, Michael Rongen, Aachenstr. 29, 5102 Würselen

Biete neueste Soft!! Schreibt schnell an: Heinz Kirsche, Postlagerstr. 1, W - 2800 Bremen, Finanzinteressenlos!!!

Verk. Orig. Sim Ant, Mad TV, Humans, Larry 5 je 40 DM, Lotus 3, Sensible Soccer je 35 DM, Lemmings 30 DM, Toki, Hunt for Red October je 20 DM, Winning Tactics 10 DM, Tel: 0921/68866 ab 18 Uhr (Nicola verlangen!)

Verkaufe Hostages wegen Doppelschenkung für nur 10 DM incl. Porto, Clemens Helenschmidt, Marienplatz 8, W - 8229 Laufen/OB.

Biete Amiga-Originale (Verkauf oder Tausch), unter anderem The Humans, Bubble Bobble, Alien Breed, Banliti Kings of Ancient China, New Zealand Story, Rainbow Islands, Pop Up, Vroom Data Disk, Ninja 2, Tel: 0231/430061

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 2 (40 DM), Sensible Soccer (40 DM), Das schwarze Auge (50 DM), Monkey Island (20 DM) u.s.a., Tel: 09193/8781 (Wolfgang)

Stop! Verk. Orig.: Silent Service 2 + Hostages + Mini Golf Plus + No Second World für 69 DM; 100% OK inkl. dt. Anleitungen + Verp. Auch einzeln, Jürgen: 08121/3797

Verkaufe folgende Spiele: Indy 4 50 DM, Falcon 3,0 50 DM, Humans 45 DM, Das schwarze Auge 45 DM, Might & Magic 4 45 DM, Links 386 50 DM, Patrizier 45 DM, Alles Originale mit sämtlichem Begleitmateriel und Verpackung, 04281/8337 ab 17.30 Uhr

Verk. Amiga Orig. Spiele, in Zustand, z.B. Monkey Island 1 + 2, Lure of the Temptress u.s.m., Tel: 06126/56773 ab 15.30 Uhr, Liste! Michael Wolf, Wiesenstr. 16, 6275 Waldems 1

Verk. Originale: Paratroid, Rolling Ronny, Spindizzy, Final Countdown, Starray, Welltris, Atomic für je 10 DM + Versandkosten, Tel: 07305/5124 (Oliver)

Stop! Biete Top-Games (Originale): Turrican 2 15 DM, Die Hard 2 20 DM, Rise of the Dragon 40 DM, Suche außerdem eine Festplatte mit mind. 40 MB, Oliver Foerster, Frauentob-platz 5, 6500 Mainz

Verkaufe Amiga-Originale: Der Patrizier, Castles, Heart of China, Lotus 3, Sensible Soccer, Lure of the Temptress, Populous 2 für je 50 DM, Roland Schmidt, Caemmerswälder Str. 3, O - 8027 Dresden

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 2 40 DM, Battle Isle Data 1 20 DM, Bloodwych 15 DM, Turrican 20 DM, Football Manager 2 + Expansion Kit 20 DM, Powermonger 20 DM, Ruft an von 14 - 20 Uhr, fragt nach Matthias! Tel: 0551/77464

Verkaufe Originale: Mad TV 55 DM, Drakken 35 DM, Bill & Ted's Excellent Adventure 30 DM, Amiga Fun: Die unendliche Geschichte 2 15 DM, Star-Blaze 15 DM, Rainbow Warrior 20 DM, The Cool Croc Twins 40 DM, dazu Baseballcap (rot) 18 DM, alles zusammen 198 DM, Tel: 09264/4786

Verkaufe Silent Service 2 komplett für nur 65 DM, Ruft an: Essen/651270, fragt nach Michel

Verkaufe Originale: Formula 1 Grand Prix und Xenon 2; Zusammen für 75 DM, Einzel für 60 DM bzw. 18 DM! 100% OK, Call 06195/74951

Verkaufe: Apidya 15 DM, Fire and Ice 45 DM, Jaguar 45 DM, Populous 2 45 DM, Ra 15 DM, Turrican 2 15 DM, Wolfchild 40 DM, VHB, 09471/3526, Frank

Verkaufe Amiga-Originale: Monkey 2, Patrizier, Beholder 1 (bis auf Beholder alles komplett deutsch) zusammen 100 DM, Tel: 07171/42323 - Thomas

Verk. Orig. Spiel Indy 4 für Amiga, Zustand ist 1a, Preis VHB 69 DM, Ruft an: 06201/75320, bitte nur mittwochs ab 15 Uhr anrufen (Jens verlangen)

Verkaufe: Crime Time 40 DM, Football Manager 2 25 DM (neu 80 und 50 DM) oder beide zusammen 60 DM, Es ist noch alles vorhanden, Nur 2 x gespielt, Tel: 05067/1646

Verk. Originale: Monkey Island 1, Willy Beamish, Epic, Legend of Kyrandia, Curse of Enchantia je 50 DM, Links, Wonderland, F-16, Powermonger je 30 DM, Tel: 02053/48200

Verk. Civilization, Campaign 55 DM, Eul 2 50 DM, Elvira 2, Monkey 2 45 DM, Elvira, Mad TV 40 DM, Tel: 02063/1771 (Marc)

Verkaufe Monkey Island 1 english versions für 40 DM und Monkey Island 2 für 70 DM, Tel: 06206/8715, bitte erst ab 18 Uhr anrufen!

Verk. Originalspiele z.B. Sim Ant, Monkey Island 1, Red Baron, Heart of China, Larry 1-3 u.s.m., Preis VB, Tel: 0851/30570, Peter Hahn

Verkaufe Amiga Appetizer: Text-, Grafik-, Musik-Programme und Spiele: 1 Originaldiskette und Handbuch für 30 DM, Bei Interesse schreibt an Dominik Knortz, Im Rosengarten 8, 5307 Wachtberg 9 oder ruft an 0228/942136

Verkaufe: F-15 2, F-19, M1, Birds of Prey, Wing Com., Flight o.L. Intruder, 688, Premiere, Power Monger, Apidya, Elite, Red Storm Rising ab 20 DM, 04161/52187

Verkaufe: Maniac M., Zak, Indy 3 u.4, Loom, Monkey 1 u.2, Larry 1-5, Stadt der Löwen, Humans, History Line, Sensible Soccer, Populous 2 ab 20 DM, Ab 17.30 Uhr 04161/52187

Railroad Tycoon, Red Baron, Knights of the Sky, Mig 29, F19 je 40 DM, Impact, African Raiders je 10 DM, Gunship, Power Monger, 688 Attack Sub je 25 DM, Tel: 05834/258

Verkaufe Originalspiel für Amiga 500 nagel-neu, „Premiere“ mit Anleitung u. Ver-

packung, Preis nach VB, Maik Schuster, Ein-stelstr. 2a, O - 2200 Greifswald

Achtung! Der Patrizier, Orig. 100% OK, das Jahrhundertspiel nur DM 45,-, Klassiker Carrier Command nur 19 DM, 06251/3217 (Christoph)

Verk. oder tausche Indy 4 65 DM, Hook 45 DM, Patrizier 62 DM, Lure of Temptress 50 DM, Suche Helndall, Laura Bow 2, Larry 5, Wenn oder andere Spiele, Schreibt an René Rudminat, Sanddornstr. 4, O-6902 Jena

Verkaufe original Birds of Prey, Willy Beamish, King's Quest 5 je 40 DM, Rainbow Island, King's Quest 3, Bad Cat je 10 DM + Nachnahmeverand, Tel: 07224/2340

Hallo Amiga-Freaks! Verkauft neueste Soft zu fairen Preisen, wenn möglich 2 DM in bar für Porto und Listen-Disk beilegen! 48 Stunden Dienst! Paul Schaeberger, Rüttelweg 10, CH-3047 Bremgarten

Verkaufe Amiga-Originale: Police Quest 3 60 DM, Monkey Island 1 50 DM, Winger 30 DM, Black Gold 40 DM und Face Off für 30 DM, Florian Duschmann, Tel: 07545/3646

Verkaufe Originale: Hillsfar für 55 DM, Quest of the Azure Bonds 50 DM, Spiele sind in gutem Zustand, Andreas Weber, Narbertstr. 10 - 12, 5100 Köln 1

Verkaufe Silent Service 2 für 60 DM und Titus the Fox für 50 DM, Tel: 08137/8978

Biete Der Patrizier (70 DM), Elvira (65 DM), Police Quest 2 (50 DM), Alles 200% OK mit Verpackung und Anleitung, Ingo Schaal, Schützenstr. 38a, 5400 Koblenz

Sim Ant 49 DM, Sim Earth 59 DM, Bard's Tale 2, Ballistic je 19 DM, Archipelagos, Planning, Captain Blood je 15 DM, Tel: 06171/54849

Verk. Amiga Originale: Humans (50 DM), FI Grand Prix (55 DM), Mad TV (50 DM), I.M.P. mit Editor Disk (45 DM) u.s.m., Tel: 05206/1692 (Holger)

Verk. Amiga Orig.: Wolfchild, Lotus 2, Powermonger, Flight of the Intruder, LOF, PGA-Tour Golf u.s. Alle mit Ant. u. Verp., Preis VHB o. Tausch, Tel: 04241/4358 ab 18 Uhr, Frank

Verkaufe das Originalspiel Nighthreeed um 30 DM oder 210 ÖS, Das Spiel ist in top Form wie die Verpackung und die Beschreibung, 100% virentfrei! Schnell holen! Andreas Schleschitz, Neuhausgasse 19, A-9061 Wolfeltz

Verkaufe Shadowlands 50 DM, Sim Ant 50 DM, Dungeon Master 35 DM, Chaos Strikes Back 35 DM, Cadaver 35 DM, Monkey Island 1 35 DM, Might and Magic 2 20 DM, Tel: 02251/72230 ab 19 Uhr (Peter)

Verkaufe Amiga Originale: Black Gold, Conquestador, Last Ninja 2, Invest, Sim Ant, Murders in Space, Harley Davidson, Strigen, Hotelmanager, Tausche auch! Tel: 09197/56708

Biete gute Amiga-Games an, z.B. Pit Fighter, Poker und vieles mehr, Fordert kostenlose Liste an bei Tobias Heinemann, Falkensteinstr. 31, 3500 Kassel

Verkaufe topaktuelle legale Demos aus der Szene, Über 2100 Disks mit Demos vorhanden, Liste + Infos gibt es gegen 2 DM bei: Peter Rauschert, Friedrichstr. 44, 5630 Remscheid 11

Verkaufe Amiga Spiele: Hunter, Schach 2150, Populous, Battlemaster ST 10 DM/20 DM, Humans 40 DM, Wolfpack 15 DM, Epic 40 DM, 089/467934

Verkaufe Originale für A500: Ultima 6 und Airbus AA20, zusammen für 110 DM, Auch Einzelverkauf, Schreibt an: Nico Baumann, Taktierung 10, O-2320 Rostock 27

Amiga-Originale: Cash (25), Fugger (30), Gernu-Crazy (25), Face-Off (30), Oil Imperium (15), Prince (10), Tie Break (25), Conquestador (45) etc., Alles VHB! Tel: 0711/617179

Verkaufe Originale für Amiga: Der Patrizier 60 DM, Die Kathedrale 60 DM, Elvira II 60 DM, Das Stundenglas 50 DM, Tel: 06898/40938

Eigene PD-Produktionen! CRAZY, das verrückte Disk-Mag (tolle Mucke, PD, massig News), Crazy-PD-Serie (nur beste PD) sowie einige Anwendungen, Superinfodisk mit Probestift oder neueste Ausgabe von Crazy gegen frankierten Rückumschlag (1 DM Porto) + gute PD-Disk bei M. Koch, Stücken 56, 2818 Rethem

Verkaufe Amiga-Originale, 100% O.K., neu

mit Garantie! Dune, Lure of the Temptress, SQ3, Heart of China, Rise of the Dragon, alles dt., SQ4 engl., je 50 DM, sowie Turn II 2, Ishido, Dragonflight, je 20 DM + 9 DM Porto + NN, 18.00 - 19.00 Uhr, Tel: 085821451, PS: Suche Harderror-Diagnoseprogramm für Amiga FP.

Verkaufe Originale für Amiga: Secret of the Silver Blades, Pools of Darkness, Powermonger + Datadisk, Birds of Prey, Red Storm Rising, Mig 29 Superfulcrum, Rocket Ranger, Conquestador, Populous 2 (100% O.K.), Preis VB, Tel: 069/833704

Verkaufe Larry 3 (60 DM) oder tausche gegen Birds of Prey, Cybernaut (9 DM), Deflector (9 DM) u. Motor Massacre (9 DM), Suche noch AJ 1/92 und 5/90, zahle je 6 DM, Tel: 05204/3355 (Lars)

Biete Amiga-Originale! Epic, BL-Man-Prof., Harpoon, Battle Isle je 50 DM, Starbyte Supersoccer, Striker Manager je 40 DM, Roter Oktober, Carrier Command, MicroProse Soccer, FM2, Prince 25 DM, Tel: 0531/696131 ab 17 Uhr, Suche Empire, Medieval Lords, nur Orig. f. Amiga

Verkaufe u. tausche Originale: Starflight 20 DM, Spirit of Adventure 30 DM, Suche: Antares, Ishar, Legend of the Fortress, Tel: 02302/52414

Verkaufe Amiga-Originale: Mad TV u. Der Patrizier f. 45 DM, Elvira I + II f. 40 DM, Formula One GP, Pinball Dreams, F-15 II, Bundesliga-M. Prof. f. 40 DM, O. Ringena, Rundum 3, 2973 Hinte

Verkaufe Amiga-Originale (mit Anleitung u. Verpackung): Formula One Grand Prix, X-Out, Kick Off 2, Mads, Angebote an: Holger Schubert, Hauptstr. 7a, O-8060 Dresden

Chemix 1.0: Erstellte Grafik für D-Point u.s. 106 Elemente mit den neuesten Daten, Eigenschaften, Spektren u. Nukliden (4 volle Grafikkarten), NN 25 DM u. VK 23 DM, Jörg Harloff, Birkenweg 15, O-2061 Klocksin

Diverse Software und dt. Anleitungen für den Amiga 500 abzugeben, Fordert eine Gratisliste an bei: S. Akgüler, Ben-Schellingergasse 18/15, A-1150 Wien

Verkaufe: Itagar u. Space Quest 4 (Preis VB), suche: Fire & Ice, Zool, Lotus 3 für ca. 30 + 40 DM, Tausch möglich, Tel: 09287/58231 (Thomas)

Verkaufe Originale: Roger Rabbit - Hare Raising Havoc (25 DM), Insects in Space (5 DM), alles 100% O.K. m. Verpackung, Tel: 07222/47338

Verkaufe Amiga-Games: Chase HQ2, Another World, Final Fight, Pit Fighter, Ivanhoe, Golden Axe, T. H. f. Red Out., P47, Toki, F-16, North & South, Vroom, PP Hammer, Agony, Sly Spy u. s. m., nur 10 DM/70 ÖS, Tel: 0732/673060 (Österr.)

Mayday! Mayday! Verkauft Samples für NT, PT! Liste anfordern (gegen 1 DM in Briefmarken) bei: A. Knodel, Waldstr. 37, 6840 Hüttenfeld

Verkaufe Amiga-Originale! King's Quest 4, Larry 3, Space Quest 3 kompl. dt., jedes Spiel für 65 DM, Def Con 5 für 40 DM, California Games, Bobo, Nuclear War, African Riders für je 35 DM, Man Hunter 2, Fusion, Wings of Death für je 30 DM, Alle Spiele mit Anleitung und Verpackung, Tel: 02241/338874

Verkaufe Amiga-Software auf der ganzen Welt, Gratisliste unter Helga-Soft, Postf. 41, A-1204 Wien

Verkaufe: 3D Construction Kit (mit Video) f. 65 DM, The Three Stoges (15 DM), Epic Mission Disk (2 neue Missionen, 10 DM), spielbare Demos von: California Games 2, Troddlers, Galactic, Red Zone u.s. Außerdem habe ich das 10 Tracks lange „Anubis“-Demo (melodischer Trash Metal) für je 10 DM, Schreibt an: Axel Evers, Math.-Claudius-Weg 26, 2870 Delmenhorst

Biete Software zu günstigen Preisen, Habe neueste Spiele und Anwendersoftware, Suche auch Tauschpartner! Ich schicke auch eine Liste! Alle Spiele mit 512 KB, Thomas Feigl, Eichenseg 10, A-7471 Rechnitz

Verkaufe Amiga-Originale! Castleswarrior 25 DM, Startrash 20 DM, Elvira Mistress of the Dark 30 DM, Oxoniien 20 DM, Space Ace 30 DM, Tel: 05523/1809 oder schreibt an: Patrick Grossheim, Sudetenstr. 9, 3423 Bad Sachsa

Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn + Ultima 6, Adventure: Die Kathedrale, Schach + Go: Colossus Chess X, Go-Player, alles zusammen 125 DM + Porto!!! Tel: 089/1411836 (Marko)



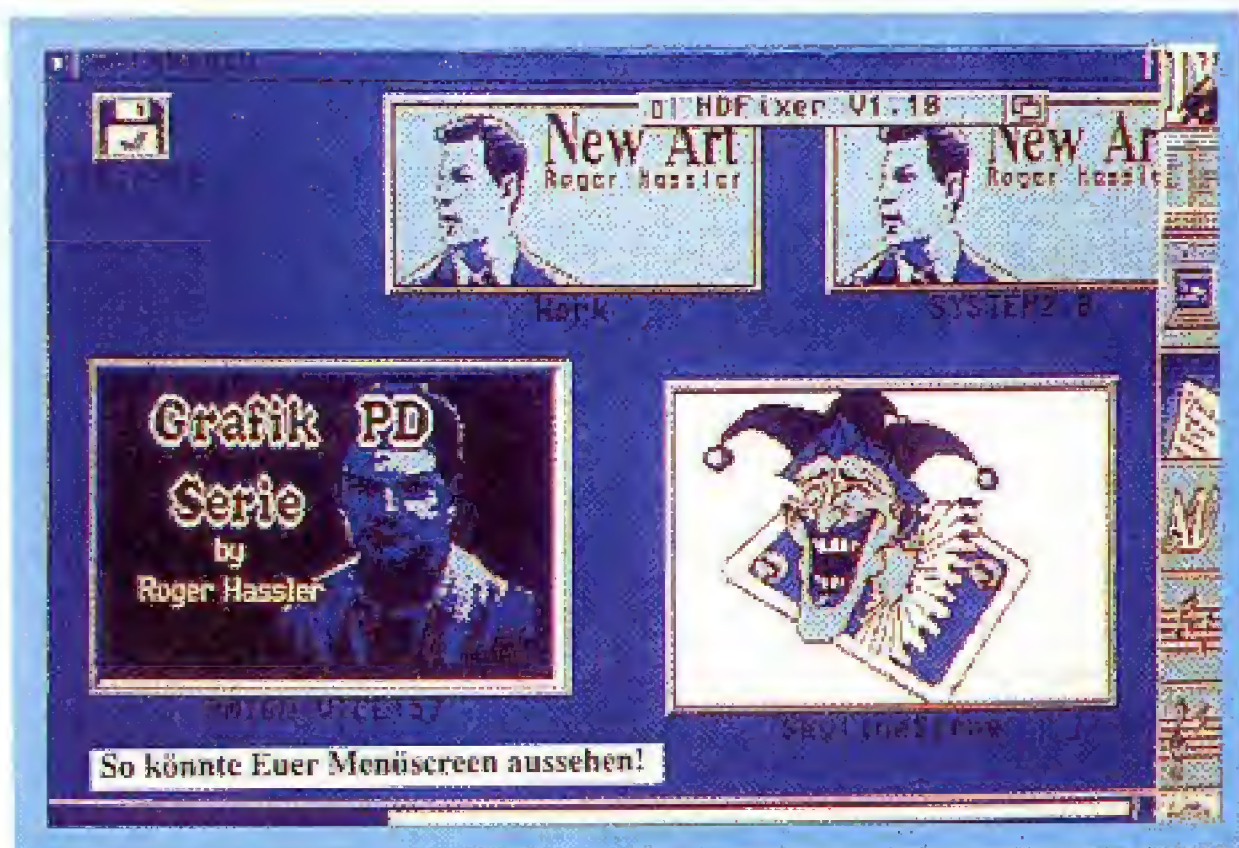




# DER WEG ZUR EIGENEN PUBLIC-DOMAIN-SERIE

Frische Fische für die „Freundin“

Für den Amiga gibt es zur Zeit etwa 20.000 PD-Disks — wer trotzdem der Meinung ist, dies sei längst nicht genug, dem zeigen wir hier, wie man die frei kopierbare Software-Welt um eine eigene Serie bereichert!



Angefangen hat alles mit dem Amerikaner Fred Fish, dessen mittlerweile über 800 Disketten umfassende Sammlung wohl die größte und renommierteste am Markt sein dürfte. Damit man selbst nun nicht das tut, was schon viel zu viele Anbieter tun — nämlich einfach nur einen weiteren Abklatsch davon herausbringen — empfehlen sich am Anfang erstmal ein paar grundsätzliche Gedanken über...

## DAS KONZEPT

Am besten überlegt man sich erst mal, für wen die geplante Serie eigentlich gedacht sein soll, denn buntgemischte Angebote, bei denen „für jeden etwas“ dabei ist, interessieren am Ende oft gar keinen. Das Zauberwort heißt also Spezialisierung, wobei etwa an folgende Bereiche zu denken wäre: Einsteiger, Programmierung, Spiele, Grafik, Sound. Selbstverständlich spielen hier die eigenen Interessen eine wichtige Rolle, nicht zuletzt, weil die Qualität der Reihe stark von den Vorkenntnissen und Fähigkeiten des Herausgebers abhängt.

Die ins Auge gefaßte Zielgruppe wirkt sich natürlich auch auf die Präsentation der Geschichte aus — Anfänger legen z.B. großen Wert auf eine brauchbare Anleitung. Da aber die Mehrzahl der Program-

me aus den USA stammt und/oder mit unvollständigen bzw. hochkomplizierten Erklärungen versehen ist, wird man nicht umhin kommen, sich gelegentlich mal selbst literarisch zu betätigen. Schließlich darf man auch die Schöngeister nicht ganz vergessen, ein hübsch gestalteter Titelscreen macht sich da immer gut. In der Regel werden hier möglichst originell aussehende Icons verwendet, vorzugsweise solche, die sich nach dem Anklicken noch verändern. Relativ einfach erstellt man so was mit dem Programm „IE“ (Fish Nr. 621), wesentlich individueller geht es natürlich per Malprogramm, womit auch Comicfiguren (mit Sprechblase) oder Digi-Bilder auf den Screen gebannt werden können.

## DIE PRAXIS

Stehen Zielgruppe, Inhalt und Präsentation fest, muß man sich noch über die gewünschte Benutzerführung klar werden. Bootfähige Disks sind hier am angenehmsten, außerdem lassen sich in den Bootblock kleine Programme hineinschreiben, die nach dem Einlegen der Scheibe automatisch ablaufen. „BICS“ (Franz) installiert beispielsweise einen beliebigen Scrolltext, „Bootgirl“ (Markt & Technik) zeigt ein IFF-Bild an, und auch ein Antivi-

renprogramm hat noch keinem geschadet.

Anschließend sollte man dem Kunden seine Serie vorstellen, schließlich ist er König. Dabei wirken bürgerliche Textwüsten eher abschreckend, aristokratischer und attraktiver wäre etwa ein digitalisiertes oder gemaltes Bild, verbunden mit einem schwungvollen Schriftzug. Ein derartiges Kunstwerk wird mit Hilfe eines IFF-Anzeigeprogramms (z.B. „Mostra“, „ShowWiz“, „Viewtec“ von Fish 787) in die Startup-Sequence eingebunden, was eigentlich immer gut ankommt — außer bei den Programmierern, die Standbilder oftmals für „minderwertig“ halten und nur mit bewegter Grafik zufriedenzustellen sind.

Nach dem Titel strapaziert man die Geduld des Users nicht länger, sondern teilt ihm einfach mit, was ihn auf der Diskette erwartet. Diese Informationen lassen sich recht einfach mit einem ASCII-Programm wie „More, Muchmore“ (Fish 560)





anzeigen. Spätestens jetzt ist eine Entscheidung darüber fällig, ob der glückliche Disk-Besitzer sich via Shell, Workbench oder Grafikmenü durch das Angebot ackern darf. Da ein Start von der Shell-Oberfläche aus für viele Anfänger ein Problem darstellt, kommen eigentlich nur Workbench und Grafikmenü in die engere Wahl. Der Weg über die Workbench macht die Sache für Festplattenbesitzer leicht, aber übersichtlicher ist das Menüsystem, weil man da gleich alles im Blickfeld hat. Logisch, daß es auch hierfür nützliche Helferlein gibt, etwa das Programm „Menüs & More“ (Franz 157), bei dem man das Menübild und den Aufbau selbst bestimmen kann. „Selector“ (Fish 542) bringt ein sehr attraktives Gadget-Anklickmenü mit, das sich ebenfalls leicht den eigenen Wünschen anpassen läßt. Ideal wäre die Kombination von Workbench- und Menü-Start, aber das setzt schon gewisse Programmierkenntnisse voraus.

Egal wofür man sich entscheidet, man benötigt praktisch immer einige CLI-Befehle, die allerdings (genau wie die Workbench) dem Urheberrecht von Commodore unterliegen. Im Prinzip macht sich daher jeder strafbar, der die Original-Kommandos einfach so benützt — aber keine Panik! Es gibt genügend (verbesserte) Nachschöpfungen auf PD-Basis wie etwa die bekannten ARP-Befehle; alternativ kann man Commodore in Frankfurt um die Benutzungserlaubnis bitten, die in der Regel auch gerne gewährt wird. Außerdem ist zu beachten, daß manche Shareware-Autoren die Übernahme ihres

Programms in andere Serien nicht oder nur in unveränderter Form gestatten. Steht sowas im dazugehörigen Infotext, sollte man unbedingt mit dem betreffenden Autor Kontakt aufnehmen.

## DER MARKT

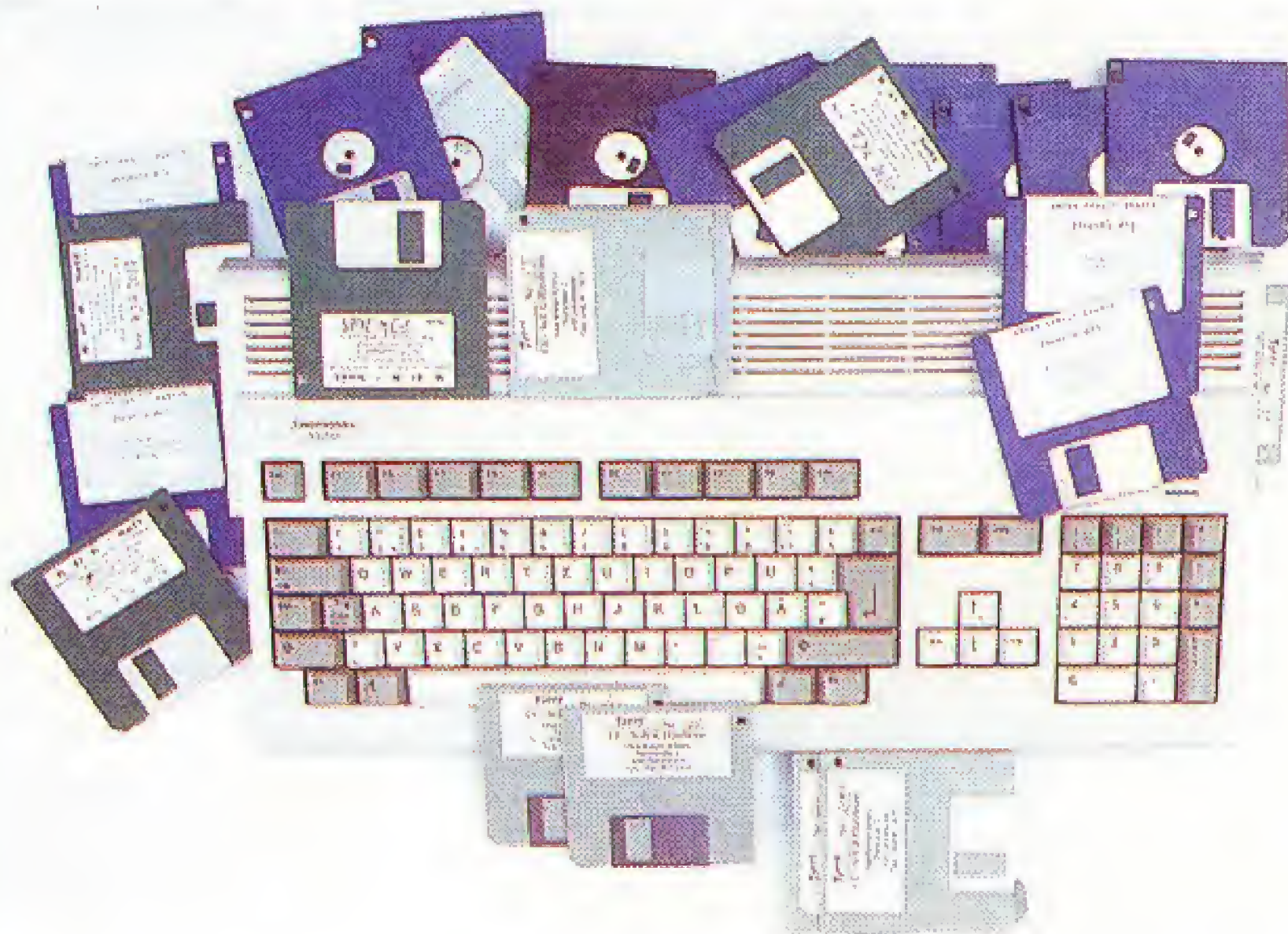
An sich wären wir jetzt fertig, aber in gewisser Hinsicht geht's nun erst richtig los: Wieviele Disketten brauche ich überhaupt, wo lasse ich sie duplizieren, wie werde ich sie anschließend los? All das macht wesentlich mehr Arbeit, als man vermuten würde, ein kleines Informationsgespräch mit einem erfahrenen PD-Anbieter ist daher dringend anzuraten. Wir können somit nur auf einige besonders wichtige Punkte hinweisen und Tips zu möglichen Ansprechpartnern geben.

Kleinserien bis zu 100 Stück lassen sich noch auf dem eigenen Amiga erstellen, wer größer einsteigen will, braucht eine eigene Kopierstation (Fachhandel), ein Duplizierstudio (Branchentelefonbuch) oder eine Softwarefirma, die das Kopieren für ihn übernimmt — die Kosten sollten dabei maximal 1,50 DM pro Scheibe (inklusive Masterung und Disketten) betragen. Des weiteren müssen die Leute ja auch was von der brandneuen PD-Serie erfahren, wir empfehlen hier ganz uneigennützig ein oder zwei Werbeseiten im Amiga Joker. Die (Klein-) Anzeige ist neben Szene-Parties auch der richtige Weg, um neue Bekanntschaften mit PD-Autoren zu schließen, damit man nicht nur das Angebot der Großserien abkupfern muß.

# USER CLUB SPEZIAL

Dann sind noch ein paar Gedanken über den besten Versandweg, die Preisgestaltung und last not least einige rechtlich-buchhalterische Fragen vonnöten. Wer PD-Disks nämlich entgeltlich kopiert oder vertreibt, braucht einen Gewerbeschein, den er für ca. 20,- DM beim Ordnungsamt der Stadt bzw. Gemeinde bekommt. Auch das Finanzamt sollte man von seinem neuen Nebenerwerb in Kenntnis setzen — die Leute legen übrigens großen Wert auf ordentlich abgelegte Rechnungen und sonstige Geschäftunterlagen...

Na, ist Euch angesichts des Umfangs der Aufgabe der Spaß an der eigenen PD-Serie schon wieder vergangen? Alles halb so wild! Mit ein bißchen Routine kriegt man das in den Griff, zudem kann man den Vertrieb ja notfalls auch einem eingesessenen PD-Händler übertragen. Was Ihr jedoch keinesfalls vergessen dürft — unsere PD-Box steht interessanten neuen Spieleserien immer offen! (Roger Hasler/od)





# HARDWARE-TUNING FÜR DEN A1200

Genug ist nie genügend

Bekanntlich kann selbst Gutes immer noch verbessert werden — daher hält der Fachhandel auch bereits eine ganze Palette von leistungssteigernden Hardware-Anbauten für Commos blutjunge „Power-Freundin“ bereit. Hier erfährt Ihr, was es gibt, was es kostet und wo das Zuschlagen lohnt!

## MEHR SPEICHER

Mit 2 MB RAM hat der 1200er zwar schon in der Grundausstattung ordentlich Speicher an Bord, doch besonders grafikintensive Anwendungen wie etwa Malprogramme oder Raytracer kriegen eigentlich nie genug vom feinen RAM. Davon abgesehen, nützen manche Games Ex-



Der Speicher-Mini: SRAM-Karte

tra-Speicher aus, indem sie mit zusätzlichen Animationen rausrücken oder die Nachladezeiten reduzieren. Es rentiert sich also durchaus, mal nachzusehen, wie sich ein Plus an Memory realisieren läßt.

Ein Weg wären z.B. PSRAM-Karten; das sind scheckkartengroße Module mit einem, zwei oder vier Megabyte, die an den PCMCIA-Port (eine standardisierte Schnittstelle, die sich auch am A600 und manchen Portable-PCs findet) des Rechners angesteckt werden. Den simplen Anschluß erkaufte man sich allerdings mit erheblichen Geschwindigkeitseinbußen: Weil die Kärtchen ihre Infos jeweils nur in 16-Bit-Happen über den Datenbus zum

Prozessor schieben, entstehen lästige Wartezeiten — schließlich ist der 68020er darauf geeicht, mit 32 Bits zu jonglieren! Hinzu kommt, daß auf den Mini-Modulen bereits ein schlappes Megabyte mit stolzen 320 Mark zu Buche schlägt, weshalb man sich doch besser nach Alternativen in Sachen Speichererweiterung umsehen sollte.

Da hätten wir beispielsweise noch die

SRAM-Karten, die ihren Platz ebenfalls im Modulschacht finden. Auch sie arbeiten durch den PCMCIA-Standard prinzipbedingt etwas langsam, dafür aber bleiben die Daten hier nach dem Ausschalten des Rechners erhalten — vorteilhaft ist das vor allem beim Arbeiten mit Anwendungen, da das zeitaufwendige Sichern auf Diskette entfällt. Auf der anderen Seite muß man aber für so ein 1-MB-Kärtchen gar um die 550 Märker hinblättern.

Kurz und gut, der kostengünstigste und letztlich auch leistungsfähigste Weg ist die Anschaffung einer ausgewachsenen 32-Bit-Speichererweiterung. Da der 68020er des A1200 hier völlig ungebremst auf den Speicher zugreifen kann, ergibt sich eine Steigerung der Rechenleistung um ca. 30 bis 70 Prozent. Und das macht sich vor allem bei 3D-Games wie „Wing Commander“ oder „Legends of Valour“ positiv bemerkbar, da die Grafik deutlich williger über den Screen flutscht. Installiert werden diese Speicherriesen ähnlich wie beim A500 im Erweiterungsschacht an der Geräteunterseite, wobei die Installation schnell und problemlos klappt. Erhältlich sind Ausführungen mit oder ohne Uhr, mit oder ohne Coprozessor und von einem bis acht Megabyte Kapazität. Als Preisbeispiel seien hier mal flotte 4 MB genannt, die schon um die 450 DM zu haben sind.

## MEHR TEMPO

Noch flinker wird der A1200 freilich,



wenn eine Turbokarte dem Rechentakt auf die Sprünge hilft. Mehrere Hersteller bieten verschiedenste Ausführungen an, meist kommt jedoch ein 68EC030er-Prozessor mit rasanten 40 Megahertz Taktfrequenz zum Einsatz, demnächst sind gar 50 MHz zu erwarten. Eingebaut wird so ein Beschleuniger wiederum im Bodenschacht; sollte sich dort bereits eine Speichererweiterung befinden, ist das allerdings schlecht. Aber mit etwas Glück lassen sich die vorhandenen Speicherbausteine am Turboboard weiterverwenden. Lohnend ist die Sache allemal, denn ein Gespann aus A1200 und Turboboard erzielt eine Rechenleistung, gegen die selbst topaktuelle 486er PCs blaß aussehen! Auch finanziell hält sich der Aufwand im Rahmen: Die Teile gibt's ab 800 Markern, womit sie rund um die Hälfte günstiger kommen als vergleichbare Karten für den A500.

Und falls zusätzlich gar ein Mathe-Coprozessor auf der Platine installiert ist, werden speziell darauf getrimmte, rechenintensive Programme wie etwa Raytracer oder CAD-Anwendungen nochmal um den Faktor 10 bis 20 beschleunigt. Doch braucht man nicht unbedingt eine Turbokarte, um in den Genuß so eines digitalen Rechenspezialisten zu kommen — die meisten 32-Bit-RAM-Karten verfügen ebenfalls über eine Nachrüstmöglichkeit für den Coprozessor,

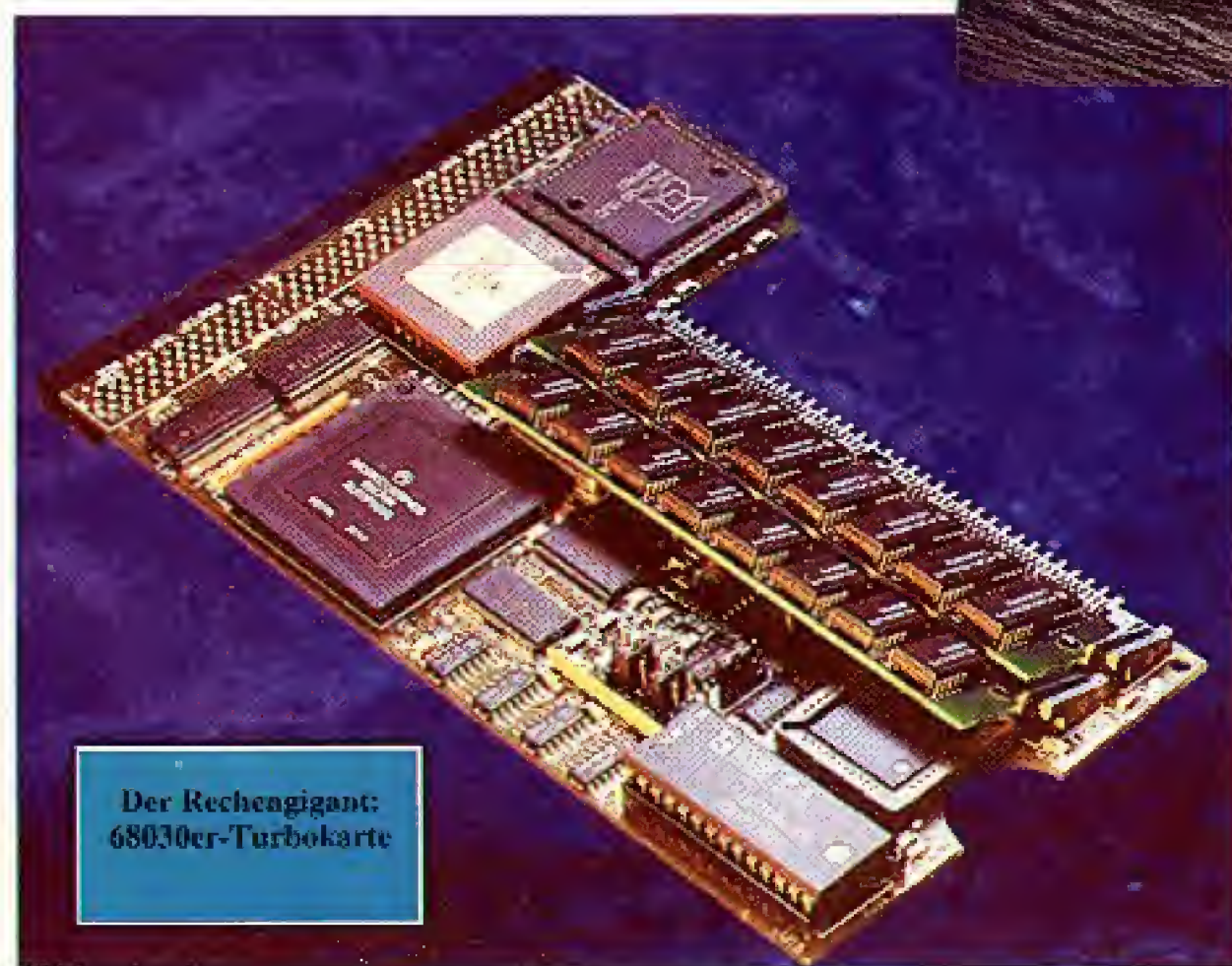
## DIGITAL-RECYCLING

Ja, wie ist es überhaupt um die weitere Verwendbarkeit von althergebrachter Peripherie bestellt? Nun, gemischt. So lassen sich aus „Internas“ wie Kickstart-Umschaltern, Turbo- oder Speicherkarten bestenfalls noch einzelne Teile wiederverwenden, dasselbe gilt für ehemalige Anhängsel des Expansionports; also Freezer-Cartridges oder externe Festplatten-Controller. Die gewohnten Joysticks hingegen verrichten ihren Dienst am A1200 ebenso klaglos wie Drucker, externe Floppylaufwerke, Sampler oder Video-Digitizer. Was nun den Bildschirm betrifft, so läßt sich der alte Standard-Monitor genauso problemlos weiterbetreiben wie die billige Fernost-Glotze, bloß muß man dann bei den höchstauflösenden Grafikmodi das altbekannte Interlace-Flimmern in Kauf nehmen, das bei Verwendung eines (teu-

immer nicht in Erfüllung gegangen ist, zum Ausgleich kann man sein Geld in batteriegepufferte Uhren oder auch SCSI-Adapter investieren, an die sich ein CD-



Der Speichergigant:  
32-Bit-Speichererweiterung



Der Rechengigant:  
68030er-Turbokarte

und ganz ausgebuffte Hardware-Profis dürfen den Chip sogar direkt auf die Hauptplatine des A1200 löten, da die entsprechenden Lötpins hier bereits vorgefertigt sind. Übrigens: Wer noch über ein altes Turboboard aus dem A500/2000 verfügt, kann den dort eventuell vorhandenen 68881/68882-Coprozessor problemlos am A1200 weiterbenutzen.

ren) Multiscan- oder VGA-Monitors nicht mehr auftreten würde — die volle 16,7-Millionen-Farbpalette gibt's aber in jedem Fall zu sehen. Und Festplatten? Die hatten wir bereits im letzten Heft, lest einfach nach.

Abschließend sei noch erwähnt, daß der oft geäußerte Wunsch nach einer Kickstart-Umschaltplatine für den A1200 noch

ROM-Laufwerk anschließen läßt. Kommen wir also zum Fazit: Der 1200er kann relativ preisgünstig zur Top-Maschine hochgerüstet werden, bereits ab 2000 DM ist eine Konfiguration machbar, die kaum noch Wünsche offen läßt — superbe Grafik, viel Speicher, Turbopower und Festplatte inklusive! (rl)

### INFO & BEZUG

#### SPEICHER- UND TURBOKARTEN

Advanced Systems & Software  
Tel.: 069 / 548 81 30  
Compustore  
Tel.: 069 / 56 73 99  
DTM  
Tel.: 06127 / 4065  
Udo Neuroth  
Tel.: 02041 / 204 24

#### PSRAMS UND SRAMS

Boeder  
Tel.: 06145 / 5020  
Glyn  
Tel.: 06126 / 59 02 56



# STROMAUSSFALL

Wenn wir uns auch sonst nichts von der Schule gemerkt haben, das eine wissen wir noch: Geschichte macht müde! Da trifft es sich doch hervorragend, daß heute bettenreiches Hotelmanagement auf weltumspannende Historien-Strategie folgt...

auch nicht alle gleichzeitig. Der Spielablauf untergliedert sich nämlich in sieben Epochen bzw. Runden: Zu Beginn jedes Turns zieht man verdeckt eine der seinerzeit beteiligten Nationen (anfangs kämen etwa die Sumerer oder Ägypter in Frage), deren Interessen nachfolgend zu vertreten sind. Allen Völkern sind festgelegte

kraft und eventuelle seemännische Fähigkeiten beziehen. Der Reihe nach verbraten nun sämtliche Teilnehmer die ihnen zugeteilten Armeen (bunt bedruckte Pappscheiben), indem sie mit Hilfe eines handlichen Würfelsystems ihre Nachbarländer erobern oder bereits besetzte Territorien ausbauen. Dafür gibt es dann Siegespunkte; die vollständige Herrschaft über bestimmte Weltregionen bringt Extra-Zähler ein, und wer es schafft, seine Jungs in spätere Epochen hinüberzuretten, darf auch jedesmal neu abkassieren. Am Schluß der sieben Spielrunden addiert man seine mit allen Imperien gesammelten Points, und der Krösus ist halt Krösus.

Bleiben drei Dinge zu erwähnen: Erstens wird diese spannende und komplexe Völkerschlacht noch durch allerlei Zufallsereignisse gewürzt, etwa Pest, Barabaren und was der Widrigkeiten mehr sind bzw. waren. Zweitens kann Empire mit einem hübschen, sehr stabilen Spielbrett aufwarten. Und last not least gehört das Regelwerk gewiß zu den Perlen seiner Gattung — kurz, knackig und verständlich. Interessenten sollten sich also vom relativ happigen Preis nicht abschrecken lassen, der würzige Historienschinken ist sein Geld wert!



## Empire

Am Anfang war der Wohnzimmer noch wüst und leer, doch dann erschien die deutsche Version von „Civilization“ (Sid Meiers Spickvorlage für sein gleichnamiges Computergame), wo man die Entwicklung der Mittelmeervölker spielerisch nachvollziehen durfte. Ende 1991 folgte mit „Britannia“ eine im Prinzip recht ähnliche England-Simulation, und nunmehr hatten gar 5000 Jahre Weltgeschichte der „Beweltigung“ durch drei bis sechs Imperiale!



Der Clou bei der Sache ist einmal mehr, daß man hier *mehrere* Staaten befehligt — wenn

Startpositionen zugewiesen, die sich neben der Geographie auch auf militärische Schlag-

## Acquire

Bei diesem Game soll hingegen festgestellt werden, ob Ihr Euer Geld wert seid, fiebern hier doch bis zu sechs Großaktionäre der allesentscheidenden Frage entgegen, wer zum reichsten Hotelbesitzer des Abends befördert wird.

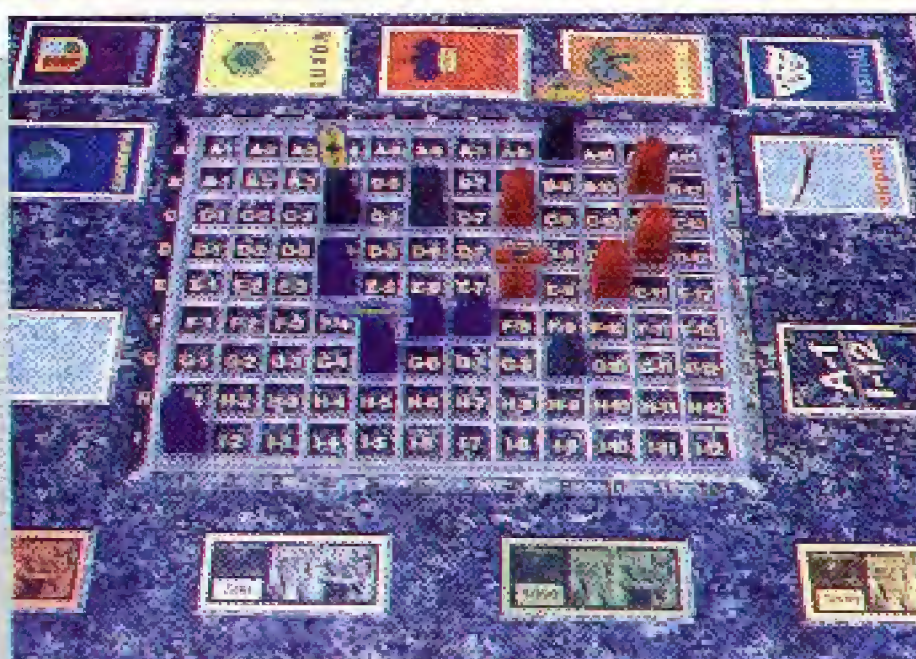
Die auf dem wirklich hübsch gestalteten und originellen Brett zur Verfügung stehenden Baugrundstücke werden dabei durch eine Koordinatenmatrix symbolisiert, deren Kästchen von A-1 bis I-12 durchnume-





riert sind. Für jedes der so entstandenen 108 Felder gibt es ein passendes Platzierungskärtchen, wobei hauptsächlich durch Ziehen solcher Karten festgelegt wird, wo der gerade aktive Spieler seine nächste (Plastik)-Schlafstatt bauen darf. Damit wir uns recht verstehen: Das Bauen kostet nicht einen roten Heller des anfänglich verteilten Papiergeldes! Nein, finanziell interessant wird die Sache erst, wenn zwei oder mehr Bettenburgen direkt nebeneinander zu liegen kommen und damit wortwörtlich eine Kette bilden...

Wer nämlich eine solche ins Leben ruft, darf sie auf einen der sieben verfügbaren Namen wie Continental oder Luxor taufen, und anschließend sind entsprechende Aktien für alle Hoteliers frei zu erwerben. Wem wieviel von welcher Firma gehört, entscheidet also der Wertpapier-Besitz und nicht, wer der Gründervater (oder die Gründermütter) war. Sobald zwei bereits bestehende Ketten durch den reihum weitergehenden Hotelneubau zu einer größeren verschmelzen, werden die beiden Hauptaktionäre des kleineren der beteiligten Konzerne in Mark und Pfennig



entschädigt — die beste Möglichkeit, an frisches Bargeld zu kommen. Die Anteilseigner der „überlebenden“ Company hingegen erfahren eine beträchtliche Aufwertung ihres Immobilienbestandes, der nun quasi über Nacht erheblich umfangreicher geworden ist. Und je größer ein Unternehmen, desto wertvoller die einzelne Aktie — logo.

Haben jene Wirtschaftsimperien, die noch im Rennen sind, schließlich eine festgelegte „kritische Masse“ erreicht, ist die Partie zu Ende, und jeder Spieler errechnet aus Kohle und Wertpapieren sein Gesamtvermögen. Dreimal dürft

Ihr raten, wer gewonnen hat. Wir hingegen können Euch auch hier zum Kauf raten (einmal, dreimal, ganz wie Ihr wollt...), denn Acquire präsentiert sich als kurzweiliges Schacher-Vergnügen, dem ein Sonderlob für das durchdachte Regelwerk nicht verweigert werden kann.

Der allerbeste Rat dürfte jedoch sein, an unserer traditionellen Verlosung der Rezensionsexemplare teilzunehmen, da Ihr so mit etwas Glück zum Nulltarif in den Besitz eines der beiden feinen Bretter kommen könnt. Wer uns also sagen kann, welche Firma die Digitalversion von „Civilization“

herausbrachte und welches bekannte Hotelimperium einst von Bomico versoftet wurde, der sollte dies mittles einer Postkarte tun. Das gute Stück sendet Ihr bitte samt Absender an unsere untenstehende Adresse. Wer hingegen letzten Monat schon mit der Queen Victoria bzw. DSA auf Sendung war, der darf jetzt flugs zur Ruhmeshalle zurückblättern und nach seinem Namen suchen. (jn)

Joker Verlag  
„Stromausfall“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn  
(ACHTUNG:  
Ab 1. Juli lautet  
die Postleitzahl 85630)

## Empire

**Spielmaterial:** 81%  
**Spielregeln:** 86%  
**Spielreiz:** 83%  
**Besonderes:** Vermutlich das erste Spiel, das eine ganze Welt simuliert!  
**Schwierigkeit:**  
Für Geübte  
**Preis:** ca. 79,— DM  
**Bezug:**  
Games In  
Karlstr. 43  
8000 München 2  
Tel.: 089/55 57 67

## Acquire

**Spielmaterial:** 82%  
**Spielregeln:** 85%  
**Spielreiz:** 84%  
**Besonderes:** Auf den ersten Blick ein gewöhnliches Geldgame — und dann doch ganz anders...  
**Schwierigkeit:**  
Für Anfänger  
**Preis:** ca. 79,— DM  
**Bezug:**  
Games In  
Karlstr. 43  
8000 München 2  
Tel.: 089/55 57 67



# ROIP special

Wenn sich neue Arcade-Maschinen mal wieder rar machen, was macht dann der gewiefte Joker-Redakteur? Nun, er macht aus der Not eine Tugend und wirft einen Blick auf das Neo Geo, SNKs faszinierende Mischung aus Spielautomat und Konsole.

## AUS EINS MACH ZWEI

Die Idee hinter dem „Zwitter“ ist schlicht genial: Im Prinzip ist das Neo Geo eine Arcade-Platine, bloß halt ohne fixfertiges Spiel, dafür aber mit Modulschacht. Verpackt man diese Hardware nun einmal in ein standardisiertes Automatengehäuse und dann (für den Heimbetrieb) in eine Konsolen-Hül-

ause in exakt derselben Qualität genießen kann wie in der Spielhalle — ja, dank kleiner Speicherkarten ist es sogar möglich, Spielstände und Highscores zwischen Konsole und Automat auszutauschen.

Daß sich teutonische Heimanwender in den drei Jahren, die das Neo Geo nun schon erhältlich ist, noch kaum für das Multitalent begeistern konnten, dürfte den horrenden Preisen für Hard- und Software zuzuschreiben

sein. Okay, die 700 Marker für das schicke schwarze

denfalls heute bereits für eine Mark zur Sache...

## ARCADE- POWER

Die Automatenversion stellt in einem Menü mehrere Spiele zur Auswahl, wobei sich das Sortiment von Aufsteller zu Aufsteller unterscheidet. Ganz neu ist die Idee einer solchen Multigame-Maschine freilich nicht, bereits vor Jahren haben sich schon Data East, Nintendo und Sega an ähnlichen Systemen versucht, wenngleich mit wenig Erfolg. Ein Schicksal, daß dem Neo Geo

erspart bleiben könnte: Ein 14 Mhz flotter 68000-Prozessor plus leistungsfähige Customchips sorgen für brillante Bilder in bis zu 4096 Farben, tadelloses Parallax-Scrolling. Hunderte von ruckfrei animierten Sprites sowie orchestrale Soundorgien aus 15 Stereo-Kanälen. Das technische Prunkstück der Konstruktion ist jedoch ein eingebauter 3D-Chip, der sowohl jedes Sprite einzeln wie auch ganze Landschaftsteile stufenlos zoomen kann! Und wo kommt die ganze Pracht nun zum Einsatz? Derzeit ganz überwiegend im digitalen Kampfsport:

## REINHAUEN UND WOHLFÜHLEN

Da hätten wir etwa Art of Fighting, eine überaus rasan-



Art of Fighting



Fatal Fury 2

Last Resort

TOP 218200  
LICEJ

4500  
U

le, so können sich Wohnzimmer-Zocker und Spielhallenbesitzer mit denselben Modulen eindecken! Daraus ergibt sich ganz zwanglos,

daß man sein Lieblingsgame zu

Grundgerät (incl. Memorycard und einem Joyboard) mögen ja noch als einmalige Investition in eine bunte Spielezukunft durchgehen, doch die Games sind mit Preisen zwischen 200 und 400 Mäusen pro Stück eindeutig überteuert.

Ob sich das beim für 1994 geplanten Nachfolger ändert, sei mal dahingestellt — in der Spielothek geht's je-



Fatal Fury 2

te Prügelorgie in der Tradition von „Streetfighter II“. Man tritt entweder alleine gegen die Schergen des Rechners oder zu zweit gegeneinan-



Art of Fighting





der an, wobei der persönliche Schlagetot aus einer Palette von acht Fightern im Duo- und zweien im Solo-Modus gewählt wird. Das Schlagrepertoire umfaßt die altbekannten Fuß- und Handkicks sowie einige individuellen Techniken und wird durch allerhand hübsche Details aufgebohrt. So wird beim Nahkampf die Umgebung samt Recken auf Übergröße herangezoomt, und nach einem K.O. darf man in einer Bonusrunde auf wehrlose Bierflaschen einprügeln. All das spielt sich vor sorgfältig ausgearbeiteten Hintergründen ab, die Kampfschreie tönen ebenso laut wie wuchtig,

und die Steuerung klappt ganz hervorragend.

Handkantig geht's auch bei Fatal Fury 2 zu, das gegenüber dem Vorkämpfer jedoch nur wenig Neues zu bieten hat. Noch immer kloppt man allein gegen die CPU oder zu zweit gegeneinander, wobei sich die acht anwählbaren Kämpfer zum Großteil nur durch ihre Optik von den Vorgängern unterscheiden. Immerhin haben die Programmierer tüchtig an der Grafik gefeilt und ein paar rundum gelungene Szenarien erstellt, so daß man die gewohnten Schläge und Tritte nun in Venedig oder im Urwald austeilen darf. Für den Spaß an der Freude sind originelle Extrawaffen und eine gelungene Steuerung über vier Feuerknöpfe zuständig.

Auch bei World Heroes 2 kommen ein bis zwei Spieler schlagkräftig zur Sache, hier umfaßt das Kämpfermenü gar 14 Wahl-Helden. Und was für mächtig prächtige Exemplare das sind: Da wirft ein Fußballspieler mit einem Energie-Ball um sich, ein Cyborg hat Granaten in seinen Mechano-Gelenken versteckt, und ein Seebär haut den Feinden gar Haie um die Ohren! Auch wenn das Gameplay kaum als originell

bezeichnet werden kann, machen die abgefahrenen „Welt-Heroen“, die witzigen Animationen, schönen Kulissen und satten Sound-FX doch Laune.

## HEIMVORTEIL

Weil solche Rauferien nicht jedermanns Sache sind, wollen wir Euch zum guten Schluß noch ein paar Vertreter anderer Genres ans Action-Herz legen. Einige davon sind zwar etwas älteren Datums und daher in der Spielhalle kaum noch zu finden, dafür werden sie „Heimgeologen“ teilweise schon zum Budget-Tarif offeriert: Last Resort ist ein Horizontalscroller von den „R-Type“-Machern, den sich Freunde guter Space-Action nicht entgehen lassen sollten; auch die gegnerverseuchten Grusel-Plattformen von Magician Lord (einem der ersten Neo Geo-Module überhaupt) können immer noch begeistern. Empfehlenswert sind zudem die Söldner-Metzelei „Ninja Commando“ und die diagonal scrollende Ballerei „Viewpoint“, welche ein wenig an das klassische „Zaxxon“ erinnert — leider wurde das Modul nur in limitierter Auflage produziert und dürfte daher rar sein. Aber schließlich ist das ganze Neo Geo nicht gerade eine Allwelts-Konsole... (rl)



Magician Lord



World Heroes 2



World Heroes 2



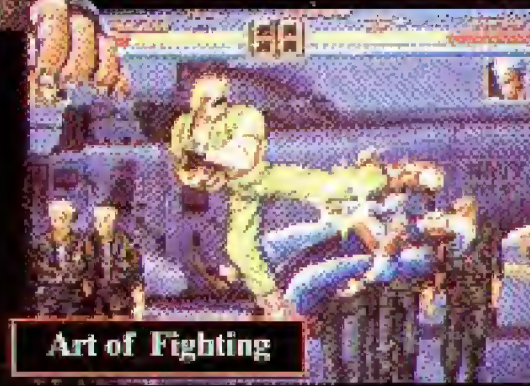
World Heroes 2



Fatal Fury 2



Fatal Fury 2



Art of Fighting



World Heroes 2



World Heroes 2



# JOKER SHOP



**Cheat-Disk** — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! (tauffähig ab Kick 1.3)  
Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 900005

**Disketten-Aufkleber** — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004

**Sammelordner** — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,—



Nr. 900001

**Joker-Shirt** — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L. Für kleidsame DM 24,—



Nr. 900002

**Joker-Jogger** — Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernbalk: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,—

Nr. 900003

**Zeitgeist** — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.





Nr. 100000

Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 7,00 pro Heft



Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 200000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer! Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschneiden? Auch keine Affaire, dann müßt

Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit! ABER: Bei Vorkasse sind 5,- DM (Ausland DM 10,-) für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicher Weise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung  
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.  
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92, <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92, <input type="checkbox"/> 12/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast
PLZ/Ort	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 6/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93, <input type="checkbox"/> 6/93, <input type="checkbox"/> 8/93,
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S, <input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L,
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL, <input type="checkbox"/> XXL
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an:  
**JOKER VERLAG**  
**JOKER SHOP**  
**BRETONISCHER RING 2**  
**8011 (85630) GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM! POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!





## DER ZWEITE DOPPELSCHLAG FOLGT AM 30. JULI!



### INSERTENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	78,79
AHS	28
A.U.D.I.O.S.	63
Bachler	26
Bergler	37
Bits & Bytes	86
Bonico	31
CPS Heidlak	103
CT-Verlag	23,73
Donau Soft	61
Enterlay	99
Esser	65
Flying Computer	6
Funny	53
Groß Electronic	112
Hamo	25
Intersoft	49
IPV	27
Joker Verlag	29,35,87
Joysoft	104
Kopmann	110
Mutlander	41
Max Design	2
Media Prints	111
Megasoft	64
M.H. Versand	66
MicroProse	9
Müller Computersoftware	88,89
Multimedia Soft	31
Neuroth	127
Next Generation	86
Okay Soft	112
Ossowski	32,33
Pawłowski	21
Peroka	66
Pfister	93
Powersoft	67,113
Pro Computer	46,47
Quicksoft	69
Royal Soft	75
Schneider	83
Skyline	77
Soft Dreams	91
Softgold	15,17
Soft & Sound	56
Softsale	83
Software Discount Mann	107
Traumfabrik	24
U.S. Gold	61
Versand 99	81
Vesalia	97
Virgin	15,17
Wial Versand	59
Worldsoft	128
Poster: Max Design	
Poster: Joker Verlag	
Der Schweiz-Auflage liegt ein	
Prospekt der Fa. Volking	
Consulting bei — wir bitten um	
freundliche Beachtung.	

### BEZUGSQUELLEN

**AHS**  
Laden & Versand:  
Schlingasse 3-5  
6360 Friedberg 1  
Tel.: 06031/61950

**Bachler Computersoftware**  
Blücherstraße 24  
Postfach 1113  
4290 Bocholt  
Tel.: 02871/183088

**Bonico**  
Am Südpark 12  
6092 Kelsterbach  
Tel.: 06107/76060

**Frank Heidlak**  
Bürgerstraße 8-10  
5000 Köln 1  
Tel.: 0221/256983

**Funny-Software**  
Stuttgarter Straße 99  
7000 Stuttgart-Feuerbach  
Tel.: 0711/8568534

**Galaxy**  
Plinganserstraße 26  
8000 München 70  
Tel.: 089/7605151

**Joysoft**  
Gottesweg 157  
5000 Köln 41  
Tel.: 0221/4301047

**Karosoft**  
Postfach 404  
4010 Hilden  
Tel.: 02103/42088

**Quicksoft**  
Bärenstraße 8  
7730 Schwennigen  
Tel.: 07720/31046

**Royal Soft**  
Winterstr. 43  
4330 Mülheim/Ruhr  
Tel.: 0208/480050

**Rushware**  
Bruchweg 128-132  
4044 Kaarst 2  
Tel.: 02131/6070

**Wial Versand**  
Liegnitzerstraße 13  
8038 Gröbenzell  
Tel.: 08142/8273

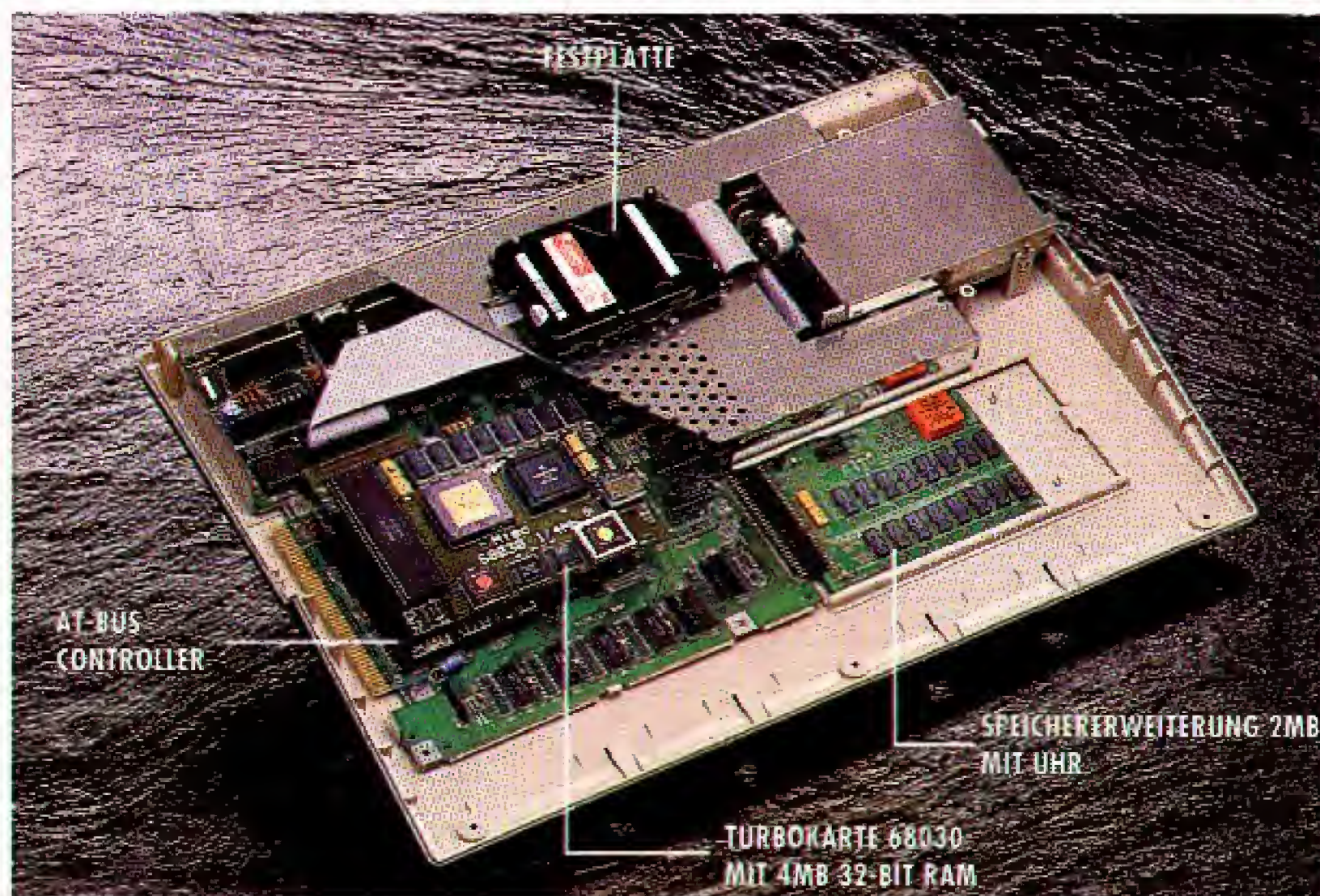
Eine Doppelausgabe hätten wir in diesem Jahr noch, ab Ende September geht's dann wieder monatlich weiter. Wie, da sind Entzugerscheinungen vorprogrammiert? Ach was, schließlich bringt der Joker für August/September nicht nur hochaktuelle Tests und Previews, extrainteressante Specials, tolle Preisausschreiben und supergute Lösungshilfen, sondern auch:

die lange erwartete Amigaversion des Mega-Rollis **WIZARDRY VII** und vielleicht schon einen ersten Test zu Andrew Braybrooks Giga-Ballerorgie **URIDIUM II**! Die Betriebsspionage-Simulation **SYNDICAT** und **FLIGHT SIM TOOLKIT**, Domarks Flug-Baukasten! Das Adventure **CURSE OF ENCHANTIA II**, die Hüpficals **ALFRED CHICKEN** und **SOCER KID** sowie die brandheiße Polit-Simulation **AUFSCHWUNG OST**!

Doch ist das noch längst nicht genug, denn wir gehen der Frage **WER BRINGT DIE BUGS INS SPIEL?** nach, haben dem derzeit so aktuellen Thema **PRODUCT-PLACEMENT AM COMPUTER** ein hintergründiges Special gewidmet und bringen auf vielfachen Wunsch den **D-PAINT STARTER-WORKSHOP II**! Das alles und vieles mehr ab 30. Juli am Kiosk — oder eher, preiswerter, mit Prämie und Abo-Lotto im Abonnement. Also ehrlich, wer denkt da noch an Entzugerscheinungen?



# DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



## MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitern den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus

entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt,

das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 10 bis 200 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

**40 MB Festplatte mit Controller** 599,—  
**Turbokarte 68020**  
**mit 1MB RAM** 499,—

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design  
Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:  
... Leistung zum Sparcific!



Udo Neuroth Hardware Design

UNHD



Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36





# EROTIK

Jedes der fünf Pakete enthält  
Ummengen an hübschen, erotischen  
Damen...  
Pack I-V á 49,-DM (aber erst ab 18!)

# SPIELE!!!!!!

## Je Pack nur DM 19,-

- 10 starke Actionspiele -10 knifflige Denkspiele
  - 10 berühmte Klassiker -3 komplexe Rollenspiele
  - 5 spannende Adventures -10 fesselnde Simulationen
  - alle 6 Packs zusammen nur DM 99,-
  - Spielesammlung I (50 tolle Games) DM 99,-
  - Spielesammlung II (100 Wahnsinns-Games) nur DM 149,-
- Achtung!! Jedes Spiel ist natürlich oben nur einmal enthalten!!

Die 5 besten Demo-  
maker der Szene!  
**RENI!**  
**Szene**  
**Demo**  
**Maker**  
39,-DM

frisch eingetroffene, aktuelle  
**DEMOS!!!**

Wahnsinns - Sound, geile Graphik,  
spitzen Animationen!!! je DM 39,-  
Über 15 Demos pro Pack! I-V



Riesen Demopack I  
50 Demos!  
Das Beste vom Besten!!  
only 99,- DM

# KOSTENLOS!

je Bestellung gibt es  
ein Spitzenspiel GRATIS  
-bitte angeben, ob: Action-,  
Denk-, Simulations- oder  
Abenteuerspiel!

Riesen Demopack II  
100 Demos!! Wahnsinn!  
Ein muß für JEDE!!!  
NUR DM 149,-  
Pack I und II zusammen  
NUR DM 222,-

**Cartoons**  
TOLLE Animationen!!

Grundausrüstung:  
über 100(!!!) Tools,  
Programme und  
Hilfen, ... NUR 99,-

## VIRENKILLERKIT DM 9,-

ERSTE HILFE: DISKREPAIR...	DM 9,-
RIPPERKIT: GRAPHIK SOUND	DM 9,-
DRUCKERKIT	DM 9,-
ALLE 4 ZUSAMMEN NUR	DM 29,-



NEU nur bei WORLD-SOFT!!

## A 1200er Pack

Weltpremiere: Graphikpro-  
gramme, Spiele, Anwen-  
dungen... DM 69,-

## Sounds - Musiken

50 Module DM 99,-  
100 Module DM 149,-  
prof. Musikprogrammierkit  
(keine Kenntnisse nötig) DM 29,-  
Samples (Instrumente)  
Pack I - V je DM 9,-



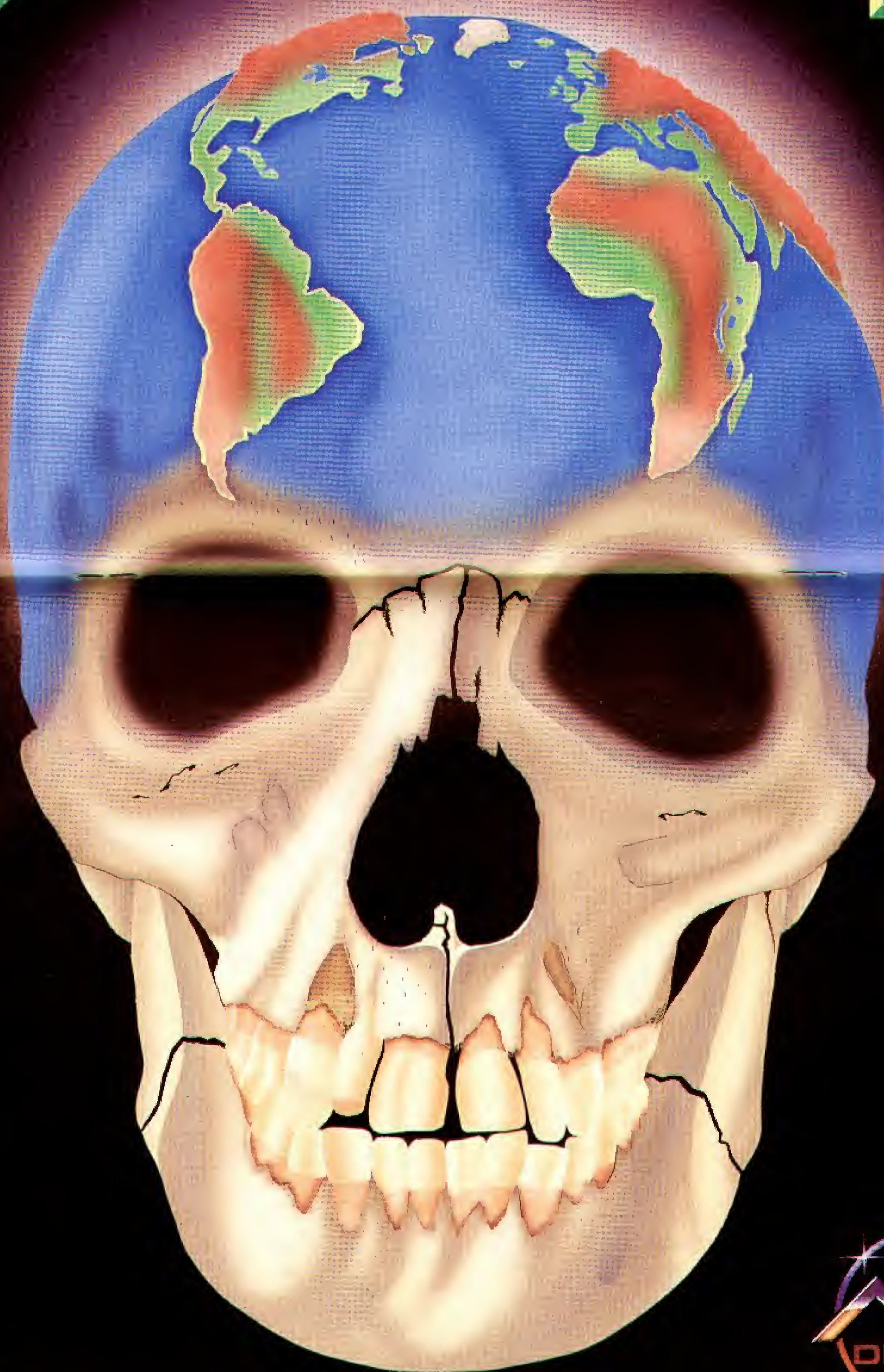
Vorkasse (V-Scheck): Portofrei  
Nachname: DM 10,-

## WORLD - SOFT:

Postfach 1601, 8090 Wasserburg / Inn, Tel. 08268 / 1571 (ab 20 Uhr)  
(neue PLZ ab 1.7.93: 83506)



# BURNTIME





WER HAT GESAGT,  
**AMIGA JOKER**  
WÄRE MONSTRÖS GUT?!

